

課程總表

藝術專長科目	數位藝術 Digital Art	課程性質	校定課程
學習階段/年級/學期	第二階段 / 4 年級 / 第 1 學期	每週節數	1
科目簡述	以數位媒材藝術創作為學習主軸,學習內容包含基礎資訊素養、數位科技與媒體,運用科技媒體等數位資源與數位技術從事藝術創作。		
專長領域 學習表現代碼	美才II P1, P1-3 ;K1, K1-1 ;K2, K2-1 ;S1, S1-1, S1-2		
議題融入 實質內涵	其他重要議題 科技教育 資訊教育 能源教育 安全教育 生涯規劃教育		
多元教學模式	無		
採用之教學需求	教師共同備課,以基礎資訊與科技素養奠基為主,輔以科技應用於藝術創作,實施教學。		
師資來源	校內專任(單科)		

藝術專長科目	數位藝術 Digital Art	課程性質	校定課程
學習階段/年級/學期	第二階段 / 4 年級 / 第 2 學期	每週節數	1
科目簡述	以數位媒材藝術創作為學習主軸,學習內容包含基礎資訊素養、數位科技與媒體,運用科技媒體等數位資源與數位技術從事藝術創作。		
專長領域 學習表現代碼	美才II P1, P1-3 ;K1, K1-1 ;K2, K2-1 ;S1, S1-1, S1-2		
議題融入 實質內涵	其他重要議題 科技教育 資訊教育 能源教育 安全教育 生涯規劃教育		
多元教學模式	無		
採用之教學需求	教師共同備課,以基礎資訊與科技素養奠基為主,輔以科技應用於藝術創作,實施教學。		
師資來源	校內專任(單科)		

教學大綱

專長科目	數位藝術 Digital Art		
學習階段／ 年級／學期	第二階段/4年級/第1學期	授課節數	每週 1 節
學習目標	學會操作網路瀏覽器，能利用網路多媒體來探索鹽水美食，製作鹽水美食小書並分享。		
週次	單元/主題	內容綱要	
1	一起上網去	認識瀏覽器操作技巧	
2	一起上網去	認識瀏覽器操作技巧，網路安全觀念	
3	網路小偵探	使用關鍵字搜尋資料	
4	網路小偵探	使用Google搜尋小工具	
5	網路小偵探	書籤分類管理鹽水景點	
6	網路導航吃美食	使用Google地圖尋找鹽水景點	
7	網路導航吃美食	使用衛星模式、街景服務探索鹽水景點	
8	網路導航吃美食	建立鹽水美食景點地圖	
9	網路導航吃美食	建立鹽水美食景點地圖	
10	網路導航吃美食	規劃鹽水美食景點行程表	
11	鹽水美食報你知	設計鹽水美食報你知封面	
12	鹽水美食報你知	網路鹽水美食文字資料貼到文件中並調整文字格式	
13	鹽水美食報你知	網路鹽水美食文字資料貼到文件中並調整文字格式	
14	鹽水美食報你知	網路圖片貼到文件並套用圖片樣式	
15	鹽水美食報你知	設定行距與間距，頁首、頁尾、頁碼，美化版面，完成鹽水美食報你知文章的編排。	
16	美食分享	認識 Gmail 電子郵件與使用 OpenID的方法	
17	美食分享	認識 Gmail 電子郵件與使用 OpenID的方法	
18	美食分享	使用電子郵件寫信給老師、同學	
19	美食分享	使用電子郵件寫信給老師、同學	
20	美食分享	學會使用通訊錄	
21	美食分享	學會使用通訊錄	
學習評量			
定期/總結評 量分數	定期/總結評量方式	平時/歷程評量 分數	平時/歷程評量方式
50	口頭發表，書面報告， 作品檔案	50	口頭發表，作品檔案，實作表現，課堂觀察，同儕互評
備註			

C6-1-1藝術才能專長領域課程計劃藝才班美術四年級數位藝術課程計劃(校定)

專長科目	數位藝術 Digital Art		
學習階段／ 年級／學期	第二階段/4年級/第2學期	授課節數	每週 1 節
學習目標	搜集鹽水景點資料, 透過Word編輯技巧, 將文字與圖片結合, 設計豐富美觀的鹽水景點電子書。		
週次	單元/主題	內容綱要	
1	一銀巷	說明簡報設計要領, 搜尋一銀巷相關資料。	
2	一銀巷	運用內建範本建立一銀巷相關資料簡報	
3	一銀巷	學生上臺向同學報告一銀巷簡報	
4	連成巷	搜尋連成巷相關資料, 設計簡報封面。	
5	連成巷	加入內頁標題、連成巷照片, 使用文字方塊加入照片圖說文字。	
6	連成巷	加入內頁標題、連成巷照片, 使用文字方塊加入照片圖說文字。	
7	連成巷	學會裁剪圖片、為照片加入陰影及圖片樣式美化照片	
8	鹽水巷弄趴趴走	將鹽水巷弄以 SmartArt圖形表示	
9	鹽水巷弄趴趴走	將鹽水巷弄以 SmartArt圖形表示	
10	鹽水巷弄趴趴走	將鹽水巷弄以 SmartArt圖形表示	
11	鹽水巷弄大挑戰	互動式問答遊戲說明及體驗	
12	鹽水巷弄大挑戰	收集網路資料, 設計10題鹽水巷弄選擇題	
13	鹽水巷弄大挑戰	使PowerPoint 互動功能製作巷弄互動遊戲	
14	鹽水巷弄大挑戰	使PowerPoint 互動功能製作巷弄互動遊戲	
15	鹽水巷弄動畫展	動畫投影片說明與體驗	
16	鹽水巷弄動畫展	搜尋整理鹽水巷弄的特色	
17	鹽水巷弄動畫展	使用小畫家繪製動畫卡通主角	
18	鹽水巷弄動畫展	插入卡通人物、加入圖說文字, 呈現弄巷特色	
19	鹽水巷弄動畫展	插入卡通人物、加入圖說文字, 呈現弄巷特色	
20	鹽水巷弄動畫展	為卡通人物及圖說文字加上動畫效果	
21	鹽水巷弄動畫展	為卡通人物及圖說文字加上動畫效果	
學習評量			
定期/總結評 量分數	定期/總結評量方式	平時/歷程評量 分數	平時/歷程評量方式
50	口頭發表, 書面報告, 作品檔案	50	口頭發表, 作品檔案, 實作表現, 課堂觀察, 同儕互評,
備註			