

課程總表

藝術專長科目	數位藝術 Digital Art	課程性質	校定課程
學習階段/年級/學期	第三階段 / 6 年級 / 第 1 學期	每週節數	1
科目簡述	以畢業製作為主軸,學習內容包含基礎資訊素養、數位科技與媒體,運用科技媒體等數位資源與數位技術進行畢業製作作品創作。		
專長領域 學習表現代碼	美才III P1, P1-3 P2, P2-1 K1, K1-1 K2, K2-2 C1, C1-2 L1, L1-2 S1, S1-1, S1-2, S1-3		
議題融入 實質內涵	其他重要議題 法治教育 科技教育 資訊教育 生涯規劃教育		
多元教學模式	無		
採用之教學需求	教師共同備課,以跨領域協同,實施教學。		
師資來源	校內專任(單科)		

藝術專長科目	數位藝術 Digital Art	課程性質	校定課程
學習階段/年級/學期	第三階段 / 6 年級 / 第 2 學期	每週節數	1
科目簡述	以畢業製作為主軸,學習內容包含基礎資訊素養、數位科技與媒體,運用科技媒體等數位資源與數位技術進行畢業製作作品創作。		
專長領域 學習表現代碼	美才III P1, P1-3 P2, P2-1 K1, K1-1 K2, K2-2 C1, C1-2 L1, L1-2 S1, S1-1, S1-2, S1-3		
議題融入 實質內涵	其他重要議題 法治教育 科技教育 資訊教育 生涯規劃教育		
多元教學模式	無		
採用之教學需求	教師共同備課,以跨領域協同,實施教學。		
師資來源	校內專任(單科)		

教學大綱

專長科目	數位藝術 Digital Art		
學習階段／ 年級／學期	第三階段/6年級/第1學期	授課節數	每週 1 節
學習目標	能認識程式設計與運算思維，並能利用 Scratch 裡的邏輯元件來設計出遊戲或動畫。		
週次	單元/主題	內容綱要	
1	遊戲練習生	利用 Scratch條件判斷、座標等功能製作「青蛙賽跑」遊戲。	
2	遊戲練習生	利用 Scratch條件判斷、座標等功能製作「青蛙賽跑」遊戲。	
3	遊戲練習生	利用 Scratch條件判斷、座標等功能製作「青蛙賽跑」遊戲。	
4	遊戲練習生	利用 Scratch變數及條件判斷世來製作「終極密碼」遊戲。	
5	遊戲練習生	利用 Scratch變數及條件判斷世來製作「終極密碼」遊戲。	
6	遊戲練習生	利用 Scratch變數及條件判斷世來製作「終極密碼」遊戲。	
7	遊戲練習生	利用 Scratch分身、擴充功能-音樂來製作「打鼓達人」遊戲	
8	遊戲練習生	利用 Scratch分身、擴充功能-音樂來製作「打鼓達人」遊戲	
9	遊戲練習生	利用 Scratch分身、擴充功能-音樂來製作「打鼓達人」遊戲	
10	月津追蜂隊	利用 Scratch製作「為遊客穿上觀賞蜂炮所需的安全裝備」小遊戲	
11	月津追蜂隊	利用 Scratch製作「為遊客穿上觀賞蜂炮所需的安全裝備」小遊戲	
12	月津追蜂隊	利用 Scratch製作「為遊客穿上觀賞蜂炮所需的安全裝備」小遊戲	
13	月津追蜂隊	利用 Scratch製作「為遊客穿上觀賞蜂炮所需的安全裝備」小遊戲	
14	月港遊戲設計師	討論為鹽水(月港)景點設計一個小遊戲，並分組討論遊戲的內容。	
15	月港遊戲設計師	蒐集遊戲內容需要的素材	
16	月港遊戲設計師	運用程式設計元素與功能，各組製作一個景點遊戲	
17	月港遊戲設計師	運用程式設計元素與功能，各組製作一個景點遊戲	
18	月港遊戲設計師	運用程式設計元素與功能，各組製作一個景點遊戲	
19	月港遊戲設計師	將各組景點遊戲結合成一個密室逃脫闖關活動	
20	月港遊戲設計師	將各組景點遊戲結合成一個密室逃脫闖關活動	
21	月港遊戲設計師	將各組景點遊戲結合成一個密室逃脫闖關活動	
學習評量			
定期/總結評 量分數	定期/總結評量方式	平時/歷程評量 分數	平時/歷程評量方式
50	口頭發表，書面報告， 作品檔案	50	口頭發表，作品檔案，實作表現，課堂觀察，同 儕互評
備註			

C6-1-1藝術才能專長領域課程計劃藝才班美術六年級數位藝術課程計劃(校定)

專長科目	數位藝術 Digital Art		
學習階段／ 年級／學期	第三階段/6年級/第2學期	授課節數	每週 1 節
學習目標	學生能具備影片創作與欣賞的素養，創作出生活影片分享生命經驗。		
週次	單元/主題	內容綱要	
1	鹽水景點介紹	認識多媒體影片使用到的素材及編輯多媒體影片的軟體。	
2	鹽水景點介紹	使用威力導演的「幻燈秀編輯器」將鹽水景點圖片組合為影片。	
3	鹽水景點介紹	使用威力導演的「幻燈秀編輯器」將鹽水景點圖片組合為影片。	
4	鹽水景點介紹	使用威力導演的「幻燈秀編輯器」將鹽水景點圖片組合為影片。	
5	校園巡禮	匯入校園素材與編排順序、設定播放時間、調亮整體光線、亮度與飽和度。	
6	校園巡禮	修剪校園素材視訊長度、分離音訊、設定背景音樂、平移與縮放圖片。	
7	校園巡禮	校園素材加上動態說明文字	
8	校園巡禮	校園素材加上動態插圖	
9	小小新聞主播台	製作鹽水景點報導影片-倒數畫面	
10	小小新聞主播台	製作鹽水景點報導影片-動態新聞片頭	
11	小小新聞主播台	製作子母雙畫面及子影片加陰影與外框	
12	小小新聞主播台	加入旁白及修剪視訊	
13	青春不留白	製作畢業影片-收集素材	
14	青春不留白	文字遮罩動畫做片頭，套用轉場特效、炫粒特效	
15	青春不留白	字幕工房加字幕，製作工作團隊名單當片尾	
16	青春不留白	分割音樂與淡出	
17	Fun 電影	學生上臺分享影片製作過程與成果	
18	Fun 電影	學生上臺分享影片製作過程與成果	
19	畢業典禮	畢業典禮	
20	畢業	畢業	
21	畢業	畢業	
學習評量			
定期/總結評 量分數	定期/總結評量方式	平時/歷程評量 分數	平時/歷程評量方式
50	口頭發表，書面報告， 作品檔案	50	口頭發表，作品檔案，實作表現，課堂觀察，同儕互評，
備註			