C6-1 彈性學習課程計畫(統整性主題/專題/議題探究課程-單元活動設計)

臺南市公立南區大成國民中學 114 學年度(第一學期)八年級彈性學習專題製作課程計畫

學習主題名稱 (中系統)	實/食用生活	實施年級 (班級組別)	八年級	教學節數	本學期共(21)節			
彈性學習課程 四類規範	1.■統整性探究課程(□	主題■專題□議	題)					
設計理念	·運用科學、科技思維發理聯性。	見問題,藉由人身	與人間互動和討論,激系	後出創意設計:	,利用動手操作的過程,來增進自然與生活科技的關			
本教育階段 總綱核心素養 或議題實質內涵	, , ,		, ,		數理 、美學等基本概念,應用於日常生活中。 、資訊、媒體的互動關係。			
課程目標	學生能提升科學素養與思 素養。	考能力去收集與	問題相關的資訊,並具	備善用資源以	擬定計畫,有效執行,並發揮主動學習與創新求變的			
配合融入之領域或議題		英語文融入參考 自然科學 □藝 ≧ □科技 □科		□生命教育 □安全教育	 育 □人權教育 □環境教育 □海洋教育 □品德教育 □法治教育 ■科技教育 □資訊教育 □能源教育 □防災教育 □閱讀素養 □多元文化教育 育 □家庭教育 □原住民教育□戶外教育 □國際教育 			
總結性 表現任務					講思、設計開始,製作肥皂 3D 模具圖,製作石膏模 亍設計包裝,每班分成六組發表最後成果。			
			課程架構脈絡					
設計	利用電腦操作並設計3D列印3D模具圖							

			本表為第 1 單元教學流言	设計/(本學期	共 4 個單元)			
	單元名稱	電腦	3D 設計及列印(製作肥皂 3D 模具圖)	教學期程	第 1 週至第	名 6 週	教學節數	6 節 270 分鐘
學習重點	學習表現	能自能綜有運分然利合效t	pa-IV-1 析歸納、製作圖表、使用資訊及數學等方法, pc-IV-2 用口語、以報告或新媒體形式表達完整之探究 2c-IV-2 蒐集、分析及開發各項資源,做出合宜的決定 IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。	過程、發現與	•	要描述主	要過程、發	現和可能的運用。
	學習內容(巴皂 3D 模具圖的設計。 巴皂模具圖之 3D 列印機列印及產出。					
	學習目標	能利	用電腦或平板操作並設計出肥皂 3D 模具圖,並	E用 3D 列印機	列印產出。			
		節數規劃	教師的提問或引導	學生的學	學習活動	學習	子評量	學習 資源 自選編教材或學習單
	再提問/學習活動 習評量/學習資源	6	 你設計這個 3D 模型是為了解決什麼問題?它能帶來哪些實際的用途或改變? 在設計過程中,你遇到了哪些挑戰?你是如何克服這些挑戰的?如果重新設計,你會做哪些改進? 你能將你的設計理念與同學分享嗎?你認為你的設計與他人的有何異同?你們可以如何互相學習與改進? 	計。 2. 利用平板 費 3D 設言 Tinkercad		電腦 3D 及產出。		1. 自編教材 2. Tinkercad is a free, easy-to-use app for 3D design, electronics, and coding. It's used by teachers, kids, and hobbyists to design and make anything! Learn more at https://www.tinkercad.com/

[◎]教學期程請敘明週次起訖,各個單元以教學期程順序依序撰寫,每個單元需有一個單元學習活動設計表,表太多或不足,請自行增刪。

			本表為第 2 單元教學流記	设計/(本學期共	· 4 個單元	٤)		
	單元名稱	石膏	模具製作(製作肥皂放置盒)	教學期程	第7週	至第10 週	教學節數	4 節 180 分鐘
學習重點	學習表現	能自能據綜有	pa-IV-1 析歸納、製作圖表、使用資訊及數學等方法,對pc-IV-1 解同學的探究過程和結果(或經簡化過的科學素發現,彼此間的符應情形,進行檢核並提出可能 2c-IV-2 蒐集、分析及開發各項資源,做出合宜的決定與 -IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。	报告),提出台 作的改善方案。	· 全理而且具	有根據的疑問	引或意見。 3	並能對問題、探究方法、證
	學習內容	石膏	粉加水反應的現象與應用。					
	學習目標	2. 集	了解石膏與水的反應過程。 2g作石膏造型模具和擴香石。 是了解與設計探究活動的變因。					
		節數規劃	教師的提問或引導	學生的學		學習言	,	學習資源
	教師提問/學習活動 學習評量/學習資源		 你觀察到石膏加水後發生了哪些變化?這些變化可能代表了什麼? 如果我們改變水量、石膏粉量或攪拌時間,結果會有什麼不同?為什麼? 我們做出來的石膏模具品質怎麼樣?這些結果和你在操作時的步驟有什麼關聯? 	利用石膏粉丸石膏模具。	四水做出	1. 製作石膏 具。 2. 自製擴香	·石。	自選編教材 2. 學習單 3. 【線上課程】擴香石 DIY 翻模趣 https://www.youtube.com/wa ch?v=DGS0RMpUZ7Q

[◎]教學期程請敘明週次起訖,各個單元以教學期程順序依序撰寫,每個單元需有一個單元學習活動設計表,表太多或不足,請自行增刪。

	本表為第 3 單元教學流設計/(本學期共 4 個單元) 單元名稱 香精酯類製作與應用(製作添加在肥皂中的香精) 教學期程 第 11 週至第 16 週 教學節數 6 節 270 分鐘 綜合 1b-IV-2 運用問題解決策略,處理生活議題,進而克服生活逆境。 綜合 2c-IV-2 核打或相關領域與 多考指引或 議題實質內涵 能理解同學的探究過程和結果(或經簡化過的科學報告),提出合理而且具有根據的疑問或意見。並能對問題、探究方法、證據及發現,彼此間的符應情形,進行檢核並提出可能的改善方案。 運 t-IV-3 能致計資訊作品以解決生活問題。 1. 香精酯類的或份認識。 2. 香精酯類的或份認識。 2. 香精酯類的數份認識。 2. 香精酯類的數學作。 3. 自行製作與市售酯類的差異。 1. 了解香精酯類的產生過程。											
	單元名稱	香精酯	類製作與應用(製作添加在肥皂中的香精)	教學期程	第11週至第	16 週	教學節數	· ·				
學習重點	校訂或相關領域與 參考指引或	運綜有自能據 用合效然理及]題解決策略,處理生活議題,進而克服生活逆境。 2c-IV-2 5.集、分析及開發各項資源,做出合宜的決定與運用。 c-IV-1 4同學的探究過程和結果(或經簡化過的科學報告),提出合理而且具有根據的疑問或意見。並能對問題、探究方法、證 4.現,彼此間的符應情形,進行檢核並提出可能的改善方案。									
	學習內容	1. 香精 2. 香精	 1. 香精酯類的成份認識。 2. 香精酯類的製作。 									
	學習目標	2. 香粉	军香精酯類的產生過程。 青脂類在生活中的應用。 ⁷ 解與設計探究活動的變因。									
		節數 規劃	教師的提問或引導	學生的	學習活動	學	基習評量	學習資源				
	币提問/學習活動 習評量∕學習資源	3	 你認為在自然界或日常生活中,脂類(酯類)是怎麼形成的?可以舉一個例子嗎?它們的氣味或用途有什麼特別的地方? 如果我們要自行合成一種特定香味的酯類,你認為『哪些因素』可能會影響合成結果?要如何設計實驗來只改變一個變因呢? 市售的香精和我們實驗室自製的香精,除了香味可能不同之外,你覺得它們在成分、安全性或保存上,會有哪些差異?為什麼? 	2. 在實驗室中 合成脂類。	合成的反應。 中以化學方式 在生活中的應	類 驗 作 2.香料	明香精脂 如中製 室。 清脂類在生 中的應用。	1. 自選編教材 2. 學習單 3. 香醬」「蒸來上活應 一個技術」「一個技術」 一個技術的 一個技術的 一個技術的 一個技術 一個技術 一個大學 一個大學 一個大學 一個大學 一個大學 一個大學 一個大學 一個大學				
			你行工, 曾月 "如些左共 (千风 Ÿ				

[◎]教學期程請敘明週次起訖,各個單元以教學期程順序依序撰寫,每個單元需有一個單元學習活動設計表,表太多或不足,請自行增刪。

		本表為第 4 單	元教學流設計/(本學期共 4 個單元))	
	單元名稱	肥皂的製作與應用(製作特色肥皂)	教學期程 第17 週至第21 週	教學節數	5 節 225 分鐘
學習重點	學習表現	綜合 1b-IV-2 運用問題解決策略,處理生活議題,進而克服綜合 2c-IV-2 有效蒐集、分析及開發各項資源,做出合宜的自然 pc-IV-1 能理解同學的探究過程和結果(或經簡化過的發現,彼此間的符應情形,進行檢核並提出可運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。	決定與運用 科學報告),提出合理而且具有根據	索的疑問或意見。 3	並能對問題、探究方法、證據及
	學習內容 (校訂)	 手工肥皂的成份認識與製作 了解自行製作與市售肥皂的差異 			
	學習目標	 了解肥皂製造的產生過程 製作特色手工肥皂 能了解與設計探究活動的變因 			
		節 數 教師的提問或引導 劃	學生的學習活動	學習評量	學習資源
	市提問/學習 活動 習評量/學習 資源	 你認為在製作肥皂的過程中,哪一個步驟最關鍵?為什麼? 如果我們改變油脂的種類或鹼液的濃度,肥皂的性質(例如硬度、泡沫量)會有什麼變化?你可以怎麼設計實驗來驗證你的推測? 3.市售肥皂與你們手工製作的肥皂有哪 	1. 學習肥皂合成的反應。 2. 在實驗室中以化學方式合成肥皂。 3. 製作特色手工肥皂。	1. 說明肥皂如 何 在實驗室中 製造 2. 肥皂在生活 中的	1. 自選編教材 2. 學習單 3. 【手工皂冷製作全部過程 +講解,讓您知道製作原理 https://www.youtube.com/w atch?v=P1B9VBWgMjE
		些成分上的不同?這些不同會如何影響 肥皂的使用效果或安全性?		應用。	

[◎]教學期程請敘明週次起訖,各個單元以教學期程順序依序撰寫,每個單元需有一個單元學習活動設計表,表太多或不足,請自行增刪。

C6-1 彈性學習課程計畫(統整性主題/專題/議題探究課程-單元活動設計)

臺南市公立南區大成國民中學 114 學年度(第二學期)八年級彈性學習專題製作課程計畫

學習主題名稱 (中系統)	食用生活	實施年級 (班級組別)	八年級	教學節數	本學期共(20)節				
彈性學習課程	1.■統整性探究課程(□主題■專題□議題)								
設計理念	·運用科學、科技思維 性。	發現問題,藉由	1人與人間互動和討論	,激發出創意	意設計,利用動手操作的過程,來增進自然與生活科技的關聯				
本教育階段 總綱核心素養 或校訂素養		J-A2 具備理解情境全貌,並做獨立思考與分析的知能,運用適當的策略處理解決生活及生命議題。 J-C2 具備利他與合群的知能與態度,並培育相互合作及與人和諧互動的素養。							
課程目標	學生能提升科學素養與思考能力去收集與問題相關的資訊,並具備善用資源以擬定計畫,有效執行,並發揮主動學習與創新求變的素養。								
配合融入之領域或議題 有勾選的務必出現在學習表現		■自然科學 □	注考指引 □本土語]藝術 ■綜合活動]科技融入參考指引	□數學 [□英語文□英語文融入參考指引□本土語□社會■自然科學□藝術■綜合活動體育□生活課程□科技融入參考指引				
總結性 表現任務 須說明引導基準:學 生要完成的細節說明	能以科學探究能力進行實驗設計,並分析實驗結果代表的意義,每人利用科學化探究製作出成功率最高的椪糖,以食用酸鹼指示劑原理並調製特色飲品,利用發酵原理製作水果酒類及醋,每班分成六組並發表其研究成果。								
	課和	呈架構脈絡圖(單	元請依據學生應習得的素	養或學習目標進	進行區分)(單元脈絡自行增刪)				
食品	生活的氧化還原 (5) 食品中的抗氧化劑是 為了防止氧化變質 氣體科學發發發 (5) 以食用酸鹼指示劑原 理並調製特色飲品								

			本表為第 1 .	單元教學流設計/	(本學期共 4 個單元))	
	單元名稱	生活的	的氧化還原	教學期程	第1週至第5週	教學節數	5 節 225 分鐘
學習重	學習表現	運用無理然理所	1b-IV-2 問題解決策略,處理生活議題,進而克 pc-IV-1 解同學的探究過程和結果(或經簡化過 現,彼此間的符應情形,進行檢核並提 IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題	园的科學報告), 是出可能的改善方		豦的疑問或意見。並能對問	
點	學習內容	2. 食	化還原反應探究實作課程:(1) 暖心鐘 品和水果中常添加的抗氧化劑主要是 樣酸(Citric acid),天然抗氧化劑	為了防止氧化變質	び、延長保鮮期、保持	_ , , , _ , , , , , , , , , , , , , , ,	维生素 C、維生素 E、
	學習目標		了解氧化還原反應原理與設計探究活動 品和水果中常添加的抗氧化劑的功能				
		節數 規劃	教師的提問或引導	學生的學習	活動 學習:	評量	學習資源
	師提問/學習 活動 習評量/學習 資源	2	是一種化學反應? 2. 如果我們改變這個變因(如鐵 粉的量或碘液的濃度),你預 測會發生什麼?為什麼?	 暖心鐵魚應。 紅髮魚 紙繳數量 人(大) <	完實作完實作2. 抗氧化中的應中的應止水果褐應用於食	學習單。 2. 學習單 3. 氧化還原與 老師(<u>zfang ⑦</u>	偽鈔辨識筆 ,何莉芳

[◎]教學期程請敘明週次起訖,各個單元以教學期程順序依序撰寫,每個單元需有一個單元學習活動設計表,表太多或不足,請自行增刪。

	本表為第 2 單元教學流設計/(本學期共 4 個單元)										
	單元名稱	氣體和	斗學發發發	教學 期程	第 6 週至第 10 週		教學節數	5 節 225 分鐘			
學習重點	學習表現	運綜有綜運自用合效合用然	1b-IV-2 引題解決策略,處理生活議題,進而克服生活 2c-IV-2 葛集、分析及開發各項資源,做出合宜的決定 1b-IV-2 引題解決策略,處理生活議題,進而克服生活 po-II-I 能從日常經驗、學習活動、自然環境	與運用。		 0					
	學習內容 (校訂)	2. 椪粉	唐成份的認識。 唐的自行製作。 f製作與市售椪糖的差異。								
	學習目標	1. 自行製作椪糖的過程。 2. 能了解與設計探究活動的變因。									
		節數 規劃	教師的提問或引導	Ą	基生的學習活動		學習評量	學習資源			
	教師提問/學習活動 學習評量/學習 資源		 你認為你認為椪糖膨脹的原因是什麼? 有沒有可能改變某個步驟或材料,讓膨脹程度不同? 請觀察你們製作的椪糖與市售椪糖,在顏色、口感或膨脹程度上有什麼不同? 這些差異可能是哪些因素造成的? 如果你要設計一個改良版的椪糖製作方法來教給別人,你會怎麼設計?為什麼這樣做? 	2. 在	習椪糖產生的反應。 實驗室中以化學方式 生氣體並製作食品。 生氣體並製作食品。	2.	說明椪糖的產 生方式。 椪糖如何在實驗 在中產生及製作 作椪糖。	1. 自選編教材 2. 學習單 3. 台南孔廟 DIY 手作椪糖,酥酥脆脆的古早味甜蜜零嘴https://www.youtube.com/watch?v=3j8X2ZOQdjo			

[◎]教學期程請敘明週次起訖,各個單元以教學期程順序依序撰寫,每個單元需有一個單元學習活動設計表,表太多或不足,請自行增刪。

	本表為第 3 單元教學流設計/(本學期共 4 個單元)											
	單元名稱	酸鹼顏	[色變變變	教學 期程	第 11 週至	第 15 週	1 教學節數	5 節 225 分鐘				
學習重點	学習表現	運用品 綜有效 po-II- 綜合	lb-IV-2]題解決策略,處理生活議題,進而克服生於 2c-IV-2 5.集、分析及開發各項資源,做出合宜的決定 -2 能依據觀察蒐集資料閱讀思考論等,提出 d-IV-2 環境與個人行為的關係,運用策略與行動,係	定與運用 1問題。	永續發展。							
	學習內容 (校訂)	1. 實駁	設計與規劃:蝶豆花飲品製作									
	學習目標	-	F酸鹼指示劑變色的改變 ·解與設計探究活動的變因									
		節數 規劃	教師的提問或引導	Ę	學生的學習活動	動	學習評量	學習資源				
	新提問/學習 活動 習評量/學習 資源	2	 你觀察到哪些變化?這些變化代表什麼? 如果我們改變某一個變因(例如溶液的酸鹼度),你預測結果會有什麼不同?為什麼? 我們現在做出不同顏色的飲品,這些顏色背後代表的化學性質是什麼?如果要讓飲品更吸引人,你會怎麼設計配方? 	金 2. 在 示 品 4. 調 花	習以不同溶液,指示學色的。 課室中以食用 劇測酸鹼並製。 配出不同色調。	改變。 色素指 作飲	 酸鹼鹽與酸鹼指 京劑探究實作活 動學習單 在課室中調配出 不同色調的蝶豆 花飲品。 	1. 自選編教材 2. 學習單 3. 【生活裡的科學】 變色飲料怎麼調 https://www.youtube.com/ watch?v=0vafwhebqik				

[◎]教學期程請敘明週次起訖,各個單元以教學期程順序依序撰寫,每個單元需有一個單元學習活動設計表,表太多或不足,請自行增刪。

			本表為第4單元教	學流設	計/(本學期共 4 個單元	(j		
	單元名稱	食品和作食品	A學:利用冷劑、發酵、醃製等科學原理製 A。	教學期程	注 h 4周 2 注 7 4周		教學節數	5 節 225 分鐘
學習重點	學習表現	動綜運綜有 po-II	ii-IV-1 作解決問題或驗證自己想法,而獲得成就 1b-IV-2 引題解決策略,處理生活議題,進而克服生 2c-IV-2 2集、分析及開發各項資源,做出合宜的決定 -2 能依據觀察蒐集資料閱讀思考論等,提出 3d-IV-2 環境與個人行為的關係,運用策略與行動,但 -I 能從日常經驗、學習活動、自然環境,近	舌逆境。 定與運馬 足進環境	·永續發展。			
	學習內容	2. 醃葉	原理與成因。 原理與成因。 發酵原理與成因。					
	學習目標	.,-	作冷劑、醃製水果和發酵酒或醋。 ¥與設計探究活動的變因。					
		節數 規劃	教師的提問或引導		學生的學習活動		學習評量	學習資源
	師提問/學習 活動 習評量/學習 資源	2	 你你認為冷劑讓冰變冷的原因是什麼?如果我們改變冷劑的配方或比例,冰會變得更快或更慢結凍嗎?為什麼? 請醃製食品時加鹽或糖會有什麼作用?這樣的做法如何影響食物的保存與口感?你可以設計一個實驗來測試不同濃度的效果嗎? 在水果發酵的過程中,你觀察到哪些氣味、泡沫或顏色的變化?這些變化代表了什麼? 	2. #	門用冷劑原理製冰。門用醃製原理製作醃製品。門用發酵原理製作水果西類及醋。	2. 3.	說明冷劑原理原理原理人。說明會不可以不可能不可能。 說明會不可能, 說明會不可能。 以 , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	2. 學習單 3. 一分鐘冰沙 DIY! https://www.youtube.com/

[◎]教學期程請敘明週次起訖,各個單元以教學期程順序依序撰寫,每個單元需有一個單元學習活動設計表,表太多或不足,請自行增刪。