

臺南市公立善化國民中學 114 學年度第一學期七年級科技領域學習課程(調整)計畫(■體育班)

教材版本	南一書局	實施年級 (班級/組別)	七年級	教學節數	資訊科技每週(1)節，本學期共(21)節
課程目標	第一章 1. 資訊科技影響：理解資訊科技如何影響生活，帶來便利與風險。 2. 資訊安全概念：認識資訊安全的重要性，了解潛在風險與防護措施。 3. 數位金融與隱憂：探討數位金融的便利性與其可能帶來的風險。 4. 行動應用程式風險：了解智慧型手機與行動應用程式的資訊安全問題。 5. 隱私與監控：討論科技發展下監視設備對個人隱私的影響。 第二章 1. 高效資訊檢索：學習瀏覽器快捷鍵與有效搜索技巧提升資訊搜尋效率。 2. 雲端運算應用：掌握雲端硬碟的基本操作與資料管理。 3. 數位工具實作：學習 Google 文件、試算表、簡報及表單的應用。 4. 低碳與永續發展：了解氣候變遷與低碳飲食，結合資料分析提升環保意識。 5. 資料整理與分析：透過問卷調查與統計分析學習資料解讀。 第三章 1. 演算法概念：透過生活實例理解演算法的特性與應用。 2. 程式設計基礎：學習程式語言基本概念，培養邏輯思維。 3. Scratch 實作：認識 Scratch 操作介面與應用範例。 4. 流程圖與虛擬碼：學習以流程圖與虛擬碼表示演算法。 5. 流程控制結構：在 Scratch 中運用循序、選擇與重複結構實作專案。				
該學習階段 領域核心素養	第一章 科-J-B2 理解資訊與科技的基本原理，具備媒體識讀的能力，並能了解人與科技、資訊、媒體的互動關係。 科-J-C3 利用科技工具理解國內及全球科技發展現況或其他本土與國際事務。				

第二章

科-J-A2 運用科技工具，理解與歸納問題，進而提出簡易的解決之道。

科-J-A3 利用科技資源，擬定與執行科技專題活動。

科-J-B1 具備運用科技符號與運算思維進行日常生活的表達與溝通。

科-J-C2 運用科技工具進行溝通協調及團隊合作，以完成科技專題活動。

第三章

科-J-B1 具備運用科技符號與運算思維進行日常生活的表達與溝通。

科-J-C2 運用科技工具進行溝通協調及團隊合作，以完成科技專題活動。

課程架構脈絡

教學期程	單元與活動名稱	節數	學習目標	學習重點		評量方式 (表現任務)	融入議題 實質內涵
				學習表現	學習內容		
第一週	第一章：資訊科技對我們的影響 第 1 節 資訊科技帶來的便利與資安防護 1-1 認識資訊安全 1-2 使用電腦與網	1	1. 了解資訊科技發展對生活產生的影響。 2. 說明資訊安全基本概念，並讓學生了解資訊科技可能會帶來的風險，因此資訊安全防護的概念相當重要。 3. 了解運用資訊科技輔助學習或是休閒娛樂所可能遇到資訊安全問題。	運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣與態度。 運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。	資 H-IV-1 個人資料保護。 資 H-IV-3 資訊安全。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 心得分享。	人 J8 了解人身自由權，並具有自我保護的知能。 涯 J7 學習蒐集與分析工作教育環境的資料。 SDGs 目標 9 產業、創新與基礎設施。

	路的資安防護						
第二週	第一章：資訊科技對我們的影響 第 1 節 資訊科技帶來的便利與資安防護 1-1 認識資訊安全 1-2 使用電腦與網路的資安防護	1	1. 了解資訊科技發展對生活產生的影響。 2. 說明資訊安全基本概念，並讓學生了解資訊科技可能會帶來的風險，因此資訊安全防护的概念相當重要。 3. 了解運用資訊科技輔助學習或是休閒娛樂所可能遇到資訊安全問題。	運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣與態度。 運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。	資 H-IV-1 個人資料保護。 資 H-IV-3 資訊安全。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 心得分享。	人 J11 運用資訊網絡了解人權相關組織與活動。 涯 J14 培養並涵化道德倫理意義於日常生活。 SDGs 目標 9 產業、創新與基礎設施。
第三週	第一章：資訊科技對我們的影響 第 1 節 資訊科技帶來的便利與資安防護	1	1. 了解資訊安全的意涵與原則。 2. 說明數位金融改善了人們的生活方式，帶來了許多便利性，但也帶來相對的風險與隱憂。 3. 了解行動網路與智慧型手機的普及，人們已經習慣	運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣與態度。 運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技	資 H-IV-1 個人資料保護。 資 H-IV-3 資訊安全。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 心得分享。	人 J8 了解人身自由權，並具有自我保護的知能。 涯 J7 學習蒐集與分析工作教育環境的資料。 SDGs

	1-3 個人數位金融 安全防護 1-4 智慧型裝置的 資安防護		透過下載安裝各種 行動應用程式提升 生活便利，但背後 亦隱藏了許多資訊 安全上的隱憂。	之興趣，不受性別限 制。			目標 9 產業、創新 與基礎設施。
第四週	第一章：資訊科技 對我們的影響 第 2 節 資訊科技 對社會的影響 2-1 數位資料與資 安管理 2-2 社會秩序與隱 私安全	1	1. 了解資訊安全中的危險因素有那些，及應如何防範。 2. 使用近年國中小學生資料遭盜用並轉售補習班的案例，突顯資訊安全以及防火牆的重要性。 3. 了解隨著科技發展與網路普及，監視設備對個人隱私的負面影響。	運 t-IV-1 能了解 資訊系統的基本 組成架構與運算 原理。 運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣與態度。 運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。	資 H-IV-1 個人資料保護。 資 H-IV-3 資訊安全。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 心得分享。 4. 小組討論。	品 EJU3 誠實信用。 涯 J9 社會變遷與工作教育環境的關係。 SDGs 目標 9 產業、創新與基礎設施。 目標 16 和平、正義與健全的司法。
第五週	第一章：資訊科技 對我們的影響	1	學習人工智慧基礎概念、歷史，以及實際體機器學習實作活動，也了解人	運 t-IV-1 能了解 資訊系統的基本 組成架構與運算 原理。	資 H-IV-1 個人資料保護。 資 H-IV-3	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。	閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該

	第 2 節 資訊科技對社會的影響 2-3 人工智慧與未來挑戰		工智慧是現今科技的發展趨勢，但其背後亦有資訊安全上的隱憂。	運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣與態度。 運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。	資訊安全。	3. 心得分享。 4. 課後檢測站。	詞彙與他人進行溝通。 海 J19 了解海洋資源之有限性，保護海洋環境。 SDGs 目標 9 產業、創新與基礎設施。
第六週	第二章：雲端運算服務與資料處理 第 1 節 雲端運算服務 1-1 瀏覽器使用技巧 1-2 網路資料搜尋技巧	1	1. 藉由瀏覽器快捷鍵，提高瀏覽效率和操作便捷性，能更快速地在網路上尋找資訊、管理網頁以及提升效率。 2. 學習如何選擇恰當的關鍵字或符號進行搜索(例如：使用引號、減號)，以獲得更精確的搜索結果。	運 t-IV-2 能熟悉資訊系統之使用與簡易故障排除。 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。	資 T-IV-1 資料處理應用專題。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 經驗分享。	閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。 涯 J7 學習蒐集與分析工作教育環境的資料。 SDGs 目標 4 優質教育。

第七週	第二章：雲端運算 服務與資料處理 第 1 節 雲端運算服務 1-3 雲端硬碟共創工具	1	了解雲端運算，並學習操作雲端硬碟操作技能，例如：建立資料夾、分享權限、備份資料等。	運 t-IV-2 能熟悉資訊系統之使用與簡易故障排除。 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。	資 T-IV-1 資料處理應用專題。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 經驗分享。	閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。 涯 J7 學習蒐集與分析工作教育環境的資料。 SDGs 目標 4 優質教育。
第八週	第二章：雲端運算 服務與資料處理 第 2 節 資料與資訊應用專題 2-1 低碳生活心智圖	1	1. 了解責任消費與生產、低碳永續等議題，與同學合作發想可持續發展的目標。 2. 利用 Google 文件練習排版技巧。 3. 利用 Google 文件練習繪製心智圖。	運 t-IV-2 能熟悉資訊系統之使用與簡易故障排除 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技	資 T-IV-2 資訊科技應用專題。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 小組討論。 4. 實作情形。	環 J4 了解永續發展的意義（環境、社會、與經濟的均衡發展）與原則。 環 J5 了解聯合國推動永續發展的背景與趨勢。 閱 J8 在學習上遇到問題時，願意尋找課外資料，解決困難。 涯 J3 覺察自己的能力與

				之興趣，不受性別限制。			興趣。 SDGs 目標 12 責任消費與生產。
第九週	第二章：雲端運算 服務與資料處理 第 2 節 資料與資訊應用專題 2-1 低碳生活心智圖	1	1. 了解責任消費與生產、低碳永續等議題，與同學合作發想可持續發展的目標。 2. 利用 Google 文件練習排版技巧。 3. 利用 Google 文件練習繪製心智圖。	運 t-IV-2 能熟悉資訊系統之使用與簡易故障排除 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。	資 T-IV-2 資訊科技應用專題。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 小組討論。 4. 實作情形。	環 J4 了解永續發展的意義（環境、社會、與經濟的均衡發展）與原則。 環 J5 了解聯合國推動永續發展的背景與趨勢。 閱 J8 在學習上遇到問題時，願意尋找課外資料，解決困難。 涯 J3 覺察自己的能力與興趣。 SDGs 目標 12 責任消費與生產。
第十週	第二章：雲端運算 服務與資料處理	1	1. 了解「從產地到餐桌」中的生產、運輸及消費者的浪費所造成的碳排放，都會影響氣候	運 t-IV-2 能熟悉資訊系統之使用與簡易故障排除 運 t-IV-3	資 T-IV-2 資訊科技應用專題。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 小組討	環 J4 了解永續發展的意義（環境、社會、與經濟的均衡發展）與原則。

	第 2 節 資料與資訊應用專題 2-2 食物碳排放量估算表		變遷。 2. 利用 Google 試算表練習資料輸入及函數計算，了解食物的碳排放量高低，鼓勵學生多吃在地、當季的蔬食來達成低碳飲食的目標。	能設計資訊作品以解決生活問題 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。		論。 4. 實作情形。	環 J6 了解世界人口數量增加、糧食供給與營養的永續議題。 閱 J8 在學習上遇到問題時，願意尋找課外資料，解決困難。 涯 J3 覺察自己的能力與興趣。 SDGs 目標 12 責任消費與生產。
第十一週	第二章：雲端運算服務與資料處理 第 2 節 資料與資訊應用專題 2-3 友善地球簡報	1	1. 學習如何傳達環境保護及永續利用的概念，提升溝通技巧、增進環境意識和影響力，促進更多對環境問題的關注和行動。 2. 透過 Google 簡報學習如何使用視覺元素來輔助演示。例如：使用圖表、圖片、影片等來呈現觀點和資料。	運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 c-IV-1 能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。	資 T-IV-2 資訊科技應用專題。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 小組討論。 4. 實作情形。	環 J4 了解永續發展的意義（環境、社會、與經濟的均衡發展）與原則。 環 J5 了解聯合國推動永續發展的背景與趨勢。 閱 J8 在學習上遇到問題時，願意尋找課外資料，解決困難。 涯 J3

							覺察自己的能力與興趣。 <u>SDGs</u> 目標 12 責任消費與生產。
第十二週	第二章：雲端運算 服務與資料處理 第 2 節 資料與資訊應用專題 2-3 友善地球簡報	1	1. 學習如何傳達環境保護及永續利用的概念，提升溝通技巧、增進環境意識和影響力，促進更多對環境問題的關注和行動。 2. 透過 Google 簡報學習如何使用視覺元素來輔助演示。例如：使用圖表、圖片、影片等來呈現觀點和資料。	<u>運 t-IV-3</u> 能設計資訊作品以解決生活問題。 <u>運 c-IV-1</u> 能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。 <u>運 t-IV-4</u> 能應用運算思維解析問題。 <u>運 p-IV-3</u> 能有系統地整理數位資源。	<u>資 T-IV-2</u> 資訊科技應用專題。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 小組討論。 4. 實作情形。	<u>環 J4</u> 了解永續發展的意義（環境、社會、與經濟的均衡發展）與原則。 <u>環 J5</u> 了解聯合國推動永續發展的背景與趨勢。 <u>閱 J8</u> 在學習上遇到問題時，願意尋找課外資料，解決困難。 <u>涯 J3</u> 覺察自己的能力與興趣。 <u>SDGs</u> 目標 12 責任消費與生產。
第十三週	第二章：雲端運算 服務與資料處理	1	1. 了解同儕在對環境議題的關注程度和意識水平。 2. 反思日常生活中	<u>運 t-IV-3</u> 能設計資訊作品以解決生活問題 <u>運 c-IV-1</u>	<u>資 T-IV-1</u> 資料處理應用專題。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。	<u>環 J4</u> 了解永續發展的意義（環境、社會、與經濟的均衡發

	第 2 節 資料與資訊應用專題 2-4 低碳意識調查表		採取的行為和習慣，以及這些行為對於碳排放的影響 3. 學習如何使用 Google 表單進行問卷設計和調查表製作，並設計能夠了解受訪者對低碳生活的認知和行為的問題。	能熟悉資訊科技共創工具的使用方法 運 c-IV-2 能選用適當的資訊科技與他人合作完成作品 運 c-IV-3 能應用資訊科技與他人合作進行數位創作 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源		3. 小組討論。 4. 實作情形。	展) 與原則。 閱 J8 在學習上遇到問題時，願意尋找課外資料，解決困難。 涯 J3 覺察自己的能力與興趣。 SDGs 目標 12 責任消費與生產。
第十四週	第二章：雲端運算服務與資料處理 第 2 節 資料與資訊應用專題	1	1. 了解同儕在對環境議題的關注程度和意識水平。 2. 反思日常生活中採取的行為和習慣，以及這些行為對於碳排放的影響 3. 學習如何使用 Google 表單進行問	運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題 運 c-IV-1 能熟悉資訊科技共創工具的使用方法 運 c-IV-2 能選用適當的資訊科技與他人合作完成作	資 T-IV-1 資料處理應用專題。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 小組討論。 4. 實作情形。	環 J4 了解永續發展的意義（環境、社會、與經濟的均衡發展）與原則。 閱 J8 在學習上遇到問題時，願意尋找課外資料，解決困難。

	2-4 低碳意識調查表		卷設計和調查表製作，並設計能夠了解受訪者對低碳生活的認知和行為的問題。	品 運 c-IV-3 能應用資訊科技與他人合作進行數位創作 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源			涯 J7 學習蒐集與分析工作/教育環境的資料。 SDGs 目標 12 責任消費與生產。
第十五週	第二章：雲端運算 服務與資料處理 第 2 節 資料與資訊應用專題 2-5 資訊小達人	1	1. 透過收集和整理受訪者的回答資料，學習如何進行資料分析，例如：統計數據的整理以及對調查結果的解讀。 2. 學習如何使用 Google 表單的匯出功能以及使用篩選功能。	運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題 運 c-IV-1 能熟悉資訊科技共創工具的使用方法 運 c-IV-2 能選用適當的資訊科技與他人合作完成作品 運 c-IV-3 能應用資訊科技與他人合作進行數位創作 運 p-IV-1	資 T-IV-1 資料處理應用專題。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 實作情形。 4. 課後檢測站。 5. 上台分享報告。(以第二章節專題實作為主分享，如何促進低碳生	閱 J10 主動尋求多元的詮釋，並試著表達自己的想法。 涯 J7 學習蒐集與分析工作教育環境的資料。 SDGs 目標 4 優質教育。

				能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達 <u>運 p-IV-2</u> 能利用資訊科技與他人進行有效的互動 <u>運 p-IV-3</u> 能有系統地整理數位資源		活及環境永續)	
第十六週	第三章：演算法與程式設計 第 1 節 演算法與程式語言 1-1 演算法簡介	1	1. 了解演算法的意義，知道演算法的功用與在電腦中扮演什麼樣的角色。 2. 了解演算法的特性。	<u>運 t-IV-4</u> 能應用運算思維解析問題。 <u>運 p-IV-1</u> 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。	<u>資 A-IV-1</u>	演算法基本概念。 1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 實作練習。	<u>閱 J3</u> 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。 <u>涯 J8</u> 工作教育環境的類型與現況。 <u>SDGs</u> 目標 9 產業、創新與基礎設施。 目標 4 優質教育。
第十七週	第三章：演算法與程式設計 第 1 節 演算法與	1	了解程式語言的種類以及認識撰寫程式的視覺化工具。	<u>運 t-IV-1</u> 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 <u>運 t-IV-4</u> 能應用運算思維解析	<u>資 A-IV-1</u>	演算法基本概念。 1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 心得分享。	<u>閱 J10</u> 主動尋求多元的詮釋，並試著表達自己的想法。 <u>閱 J3</u> 理解學科知識內的

	程式語言 1-2 程式語言簡介			問題。 <u>運 p-IV-4</u> 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。		4. 配合活動紀錄簿給學生作練習與自我檢核。	重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。 <u>涯 J7</u> 學習蒐集與分析工作教育環境的資料。 <u>SDGs</u> 目標 4 優質教育。
第十八週	第三章：演算法與程式設計 第 1 節 演算法與程式語言 1-3Scratch 環境介紹	1	認識 Scratch 的腳本區、程式指令區、程式設計區、舞臺區及角色區。	<u>運 t-IV-4</u> 能應用運算思維解析問題。 <u>運 p-IV-4</u> 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。	<u>資 A-IV-1</u> 演算法基本概念。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 實作展示。	<u>閱 J6</u> 懂得在不同學習及生活情境中使用文本之規則。 <u>涯 J7</u> 學習蒐集與分析工作教育環境的資料。 <u>SDGs</u> 目標 4 優質教育。
第十九週	第三章：演算法與程式設計 第 2 節-流程控制與	1	透過虛擬碼與流程圖認識演算法的表示方式。	<u>運 t-IV-1</u> 能瞭解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 <u>運 t-IV-4</u> 能應用運算思維解析	<u>資 A-IV-1</u> 演算法基本概念。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 心得分享。	<u>閱 J10</u> 主動尋求多元的詮釋，並試著表達自己的想法。 <u>閱 J3</u> 理解學科知識內的

	程式實作 2-1 流程控制			問題。 運 p-IV-4 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。		4. 配合活動紀錄簿給學生作練習與自我檢核。	重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。 涯 J7 學習蒐集與分析工作教育環境的資料。 SDGs 目標 4 優質教育。
第廿週	第三章：演算法與程式設計 第 2 節-流程控制與程式實作 2-2Scratch 實作流程控制-防疫大作戰	1	1. 學會運用 Scratch 進程式設計。 2. 在 Scratch 中應用流程控制的結構（循序、選擇、重複）進行實作。	運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-4 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。	資 A-IV-1 演算法基本概念。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 實作展示。 4. 配合活動紀錄簿給學生作練習與自我檢核。	閱 J6 懂得在不同學習及生活情境中使用文本之規則。 涯 J7 學習蒐集與分析工作教育環境的資料。 SDGs 目標 4 優質教育。
第廿一週	第三章：演算法與程式設計 第 2 節-流程控制與	1	1. 學會運用 Scratch 進程式設計。 2. 在 Scratch 中應用流程控制的結構（循序、選擇、重	運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-4 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行	資 A-IV-1 演算法基本概念。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 成果展示。	閱 J6 懂得在不同學習及生活情境中使用文本之規則。 涯 J7 學習蒐集與分析工

C5-1 領域學習課程(調整)計畫(新課綱版)

	程式實作 2-2Scratch 實作流 程控制-防疫大作戰		複) 進行實作。 有效的表達。 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。		4. 課後檢測站。	作教育環境的資料。 SDGs 目標 4 優質教育。
--	--	--	---	--	-----------	---------------------------------

◎教學期程以每週教學為原則，如行列太多或不足，請自行增刪。

◎「學習目標」應為結合「學習表現」(動詞)與「學習內容」(名詞)，整合為學生本單元應習得的學科本質知能。

◎「學習表現」與「學習內容」應為學校(可結合學年會議)應以學習階段為單位，清楚安排兩年內「學習表現」與「學習內容」如何規劃在各個單元讓學生習得。

◎「學習表現」與「學習內容」需呈現領綱完整文字，非只有代號，「融入議題實質內涵」亦是。

◎依據 109.12.10 函頒修訂之「臺南市十二年國民基本教育課程綱要國中小彈性學習課程規劃建議措施」中之配套措施，如有每位學生上台報告之「表現任務-評量方式」請用不同顏色的文字特別註記並具體說明。

臺南市立善化國民中學 114 學年度第二學期七年級科技領域學習課程(調整)計畫(體育班)

教材版本	南一書局	實施年級 (班級/組別)	七年級	教學節數	資訊科技每週(1)節，本學期共(20)節	
課程目標	第四章 1. 個資保護法：了解個資法的目的，避免個資濫用與侵害人格權。 2. 個資安全習慣：培養正確的個資保護觀念，避免個資外洩或詐騙。 3. 智慧財產權：認識智慧財產的範疇，如文學、音樂、程式等創作。 4. 著作權法：區分著作人格權與著作財產權，了解合理使用範圍。 5. 創用 CC 與公眾領域：學習創用 CC 授權方式與公眾領域作品的應用。 第五章 1. 資料與資訊：理解資料的意義及資料與資訊的關係。 2. 資料處理流程：學習輸入、處理、輸出三步驟。 3. 搜尋與分析：透過搜尋引擎有效獲取、分析與判斷資料。 4. 資料視覺化：利用適當的工具與圖表呈現資料，提高可讀性。 5. 電子表格應用：學習 Calc 的資料處理、統計分析與函式運算。 第六章 透過 Scratch 範例學習應用循序、選擇、重複結構程式設計。					
	該學習階段 領域核心素養	第四章 科-J-A1 具備良好的科技態度，並能應用科技知能，以啟發自我潛能。 第五章 科-J-B1 具備運用科技符號與運算思維進行日常生活的表達與溝通。 科-J-C2 運用科技工具進行溝通協調及團隊合作，以完成科技專題活動。 第六章 科-J-B1 具備運用科技符號與運算思維進行日常生活的表達與溝通。				
		課程架構脈絡				

教學期程	單元與活動名稱	節數	學習目標	學習重點		評量方式 (表現任務)	融入議題 實質內涵
				學習表現	學習內容		
第一週	第四章：個人資料保護與著作合理使用 第 1 節 個人資料保護 1-1 認識個人資料保護法 1-2 保護個人資料的作法	1	1. 了解個人資料保護法制定的目的，避免人格權受侵害，並促進個人資料合理利用。 2. 了解除了法律所賦予我們的權利，具有正確的觀念與習慣也是保護個人資料不可或缺的一環，生活在科技發達與網路普及的時代，防範個人資料不慎在網路上洩漏或遭到詐取更是重要。	運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。 運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣與態度。 運 a-IV-2 了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。	資 H-IV-2 資訊科技合理使用原則。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 心得分享。	人 J1 認識基本人權的意涵，並了解憲法對人權保障的意義。 人 J7 探討違反人權的事件對個人、社區部落、社會的影響，並提出改善策略或行動方案。 法 J3 認識法律之意義與制定。 品 J5 資訊與媒體的公共性與社會責任。 涯 J7 學習蒐集與分析工作教育環境的資料。 SDGs 目標 5 性別平等。 目標 16 和平、正義與健全的司法。

第二週	第四章：個人資料保護與著作合理使用 第 1 節 個人資料保護 2-1 認識智慧財產	0	了解運用智慧所產生的創作即是智慧財產，例如：文學作品、戲劇、音樂、影音、電腦程式等。	運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。 運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣與態度。 運 a-IV-2 了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。	資 H-IV-2 資訊科技合理使用原則。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 心得分享。 4. 小組討論。	法 J3 認識法律之意義與制定。 法 J1 探討平等。 人 J4 了解平等、正義的原則，並在生活中實踐。 SDGs 目標 5 性別平等。 目標 16 和平、正義與健全的司法。
第三週	第四章：個人資料保護與著作合理使用 第 2 節 智慧財產與著作權保護 2-2 著作人格權與著作財產權	1	1. 了解著作權法把著作權區分為著作人格權及著作財產權。 2. 著作人格權是保護著作人的人格及聲譽，專屬著作人本身，不得讓與或繼承；著作財產權則是著作人享有其創作之著作的專有權利，其著作為著作人財產的一部分。	運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。 運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣與態度。 運 a-IV-2 了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。	資 H-IV-2 資訊科技合理使用原則。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 心得分享。	品 J5 資訊與媒體的公共性與社會責任。 法 J3 認識法律之意義與制定。 SDGs 目標 16 和平、正義與健全的司法。

	2-3 著作權保護						
第四週	第四章：個人資料保護與著作合理使用 第 3 節 著作合理使用與創用 CC 運用 3-1 著作合理使用	1	了解著作權法立法目的除了保障權力的行使，也同時確立對於他人著作的合理使用範圍。	<u>運 a-IV-1</u> 能落實康健的數位使用習慣與態度。 <u>運 a-IV-2</u> 能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。 <u>運 a-IV-3</u> 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。	<u>資 H-IV-2</u> 資訊科技合理使用原則。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 心得分享。	<u>品 J5</u> 資訊與媒體的公共性與社會責任。 <u>人 J1</u> 認識基本人權的意涵，並了解憲法對人權保障的意義。 <u>人 J11</u> 運用資訊網絡了解人權相關組織與活動。 <u>法 J9</u> 進行學生權利與校園法律之初探。 <u>涯 J1 4</u> 培養並涵化道德倫理意義於日常生活。 <u>SDGs</u> 目標 16 和平、正義與健全的司法。
第五週	第四章：個人資料保護與著作合理使用	1	1. 了解創用 CC 的來源為美國成立的 Creative Commons 組織，該組織提出「保留部份權利」	<u>運 t-IV-3</u> 能設計資訊作品以解決生活問題。 <u>運 c-IV-1</u> 能熟悉資訊科技共創工具	<u>資 H-IV-2</u> 資訊科技合理使用原則。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 心得分	<u>閱 J3</u> 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝

	用 第 3 節 著作合理使用與創用 CC 運用 3-2 認識創用 CC 3-3 六種常見的創用 CC 授權		的思考與做法，鼓勵創作者告知大家作品授權使用的範圍，並標示於作品上讓大家可以合法使用創作。 2. 了解創用 CC 是以模組化的簡易條件，透過四項授權要素的排列組合，並提供六種便利使用的授權條款。	的使用方法。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。		享。	通。 閱 J10 主動尋求多元的詮釋，並試著表達自己的想法。 閱 J6 懂得在不同學習及生活情境中使用文本之規則。 涯 J7 學習蒐集與分析工作教育環境的資料。 國 J4 認識跨文化與全球競合的現象。 SDGs 目標 8 體面工作與經濟成長。 目標 10 減少國內及國家間不平等。 目標 16 和平、正義與健全的司法。
第六週	第四章：個人資料保護與著作合理使用	1	1. 使用簡單的方法宣告共享或保留的權利，以創用 CC 網站透過選擇授權方式、標示著作	運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 c-IV-1 能熟悉資訊科技共創工具	資 H-IV-2 資訊科技合理使用原則。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 心得分	閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝

	用 第 3 節 著作合理使用與創用 CC 運用 3-4 創用 CC 宣告 3-5 公眾領域		人、取得宣告圖示或者 HTML 碼，幾個簡單的步驟來產生授權宣告就是一個方便又快速的方式。 2. 了解公眾領域 (PD, PublicDomain) 是用來泛稱那些沒有著作權的作品，為了讓作品能被安心地分享及使用。	的使用方法。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。		享。 4. 配合活動紀錄簿給學生作練習與自我檢核。	通。 閱 J10 主動尋求多元的詮釋，並試著表達自己的想法。 閱 J6 懂得在不同學習及生活情境中使用文本之規則。 涯 J7 學習蒐集與分析工作教育環境的資料。 國 J4 認識跨文化與全球競合的現象。 國 J6 評估衝突的情境並提出解決方案。 SDGs 目標 8 體面工作與經濟成長。 目標 10 減少國內及國家間不平等。 目標 16 和平、正義與健全的司法。
第七週	第四章：個人資料	1	1. 使用簡單的方法宣告共享或保留的	運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生	資 H-IV-2 資訊科技合理使	1. 課堂參與。	閱 J3 理解學科知識內的

	保護與著作合理使用 第 3 節 著作合理使用與創用 CC 運用 3-4 創用 CC 宣告 3-5 公眾領域	權利，以創用 CC 網站透過選擇授權方式、標示著作人、取得宣告圖示或者 HTML 碼，幾個簡單的步驟來產生授權宣告就是一個方便又快速的方式。 2. 了解公眾領域 (PD, PublicDomain) 是用來泛稱那些沒有著作權的作品，為了讓作品能被安心地分享及使用。	活問題。 運 c-IV-1 能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。	用原則。	2. 平時觀察。 3. 心得分享。 4. 配合活動紀錄簿給學生作練習與自我檢核。 5. 紙筆測驗。	重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。 閱 J10 主動尋求多元的詮釋，並試著表達自己的想法。 閱 J6 懂得在不同學習及生活情境中使用文本之規則。 涯 J7 學習蒐集與分析工作教育環境的資料。 國 J4 認識跨文化與全球競合的現象。 國 J6 評估衝突的情境並提出解決方案。 SDGs 目標 8 體面工作與經濟成長。 目標 10 減少國內及國家間不平等。 目標 16 和平、正
--	---	--	--	-------------	---	---

							義與健全的司法。
第八週	第五章：資料的處理與分析 第 1 節 資料處理 1-1 資料的形式與意義 1-2 資料處理流程	1	1. 利用日常生活事件說明資料的意義，以及資料與資訊的關係。 2. 了解資料處理的步驟：輸入資料→處理資料→輸出資料。	運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。 運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣與態度之興趣，不受性別限制。	資 T-IV-1 資料處理應用專題。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 實作情形。	閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。 閱 J6 懂得在不同學習及生活情境中使用文本之規則。 閱 J10 主動尋求多元的詮釋，並試著表達自己的想法。 涯 J7 學習蒐集與分析工作教育環境的資料。 SDGs 目標 4 優質教育。 目標 8 體面工作與經濟成長。
第九週	第五章：資料的處理與分析	1	了解透過網際網路的搜尋引擎，搭配合適的搜尋方法，可以縮小資料搜尋範圍，取得相關資	運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問	資 T-IV-1 資料處理應用專題。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 實作情	國 J1 理解我國發展和全球之關聯性。 國 J5 尊重與欣賞世界不

	第 1 節 資料處理 1-3 資料搜尋		料後，進一步分析、判斷、歸納資料的正確性。	題。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。		形。	同文化的價值。 閱 J10 主動尋求多元的詮釋，並試著表達自己的想法。 閱 J4 除紙本閱讀之外，依學習需求選擇適當的閱讀媒材，並了解如何利用適當的管道獲得文本資源。 涯 J7 學習蒐集與分析工作教育環境的資料。 SDGs 目標 4 優質教育 目標 10 減少國內及國家間不平等。
第十週	第五章：資料的處理與分析 第 1 節 資料處理 1-4 資料處理方式	1	1. 學習如何使用適當的工具，將資料經過適當處理後轉化成有用的資訊。 2. 了解資料分析是檢查、清理、轉換和建模的過程，目的是發現有用的資	運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組	資 T-IV-1 資料處理應用專題。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 實作情形。	閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。 閱 J10 主動尋求多元的詮

	1-5 資料分析工具 1-6 資料呈現方式		訊，藉以進行決策。 3. 學習透過合適的圖表呈現資料的意義與內涵。	織思維，並進行有效的表達。 <u>運 p-IV-3</u> 能有系統地整理數位資源。			釋，並試著表達自己的想法。 <u>涯 J13</u> 培養生涯規劃及執行的能力。 <u>SDGs</u> 目標 4 優質教育。 目標 9 產業、創新與基礎設施。
第十一週	第五章：資料的處理與分析 第 2 節 Calc 實作 - 資料處理實作 2-1 軟體介面	1	學習 Calc 電子表格軟件並用於數據分析、統計和數學計算，使用者可以通過單擊單元格、輸入數據、選擇公式、格式化數據等操作來進行數據處理和分析。	<u>運 t-IV-3</u> 能設計資訊作品以解決生活問題。 <u>運 p-IV-1</u> 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 <u>運 p-IV-3</u> 能有系統地整理數位資源。	<u>資 T-IV-1</u> 資料處理應用專題。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。	<u>閱 J3</u> 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。 <u>涯 J7</u> 學習蒐集與分析工作教育環境的資料。 <u>SDGs</u> 目標 4 優質教育。 目標 9 產業、創新與基礎設施。
第十二週	第五章：資料的處理與分析	1	了解 Calc 軟體可用於執行各種數學、統計、文本處理和其他類型的運算。Excel 函式是	<u>運 t-IV-3</u> 能設計資訊作品以解決生活問題。 <u>運 p-IV-1</u> 能選用適當的資訊科技組	<u>資 T-IV-1</u> 資料處理應用專題。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 實作情	<u>閱 J9</u> 樂於參與閱讀相關的學習活動，並與他人交流。 <u>閱 J6</u>

	第 2 節 Calc 實作 - 資料處理實作 2-2 公式與函式		預先定義的，可以通過在 Calc 中輸入函數名稱和相應的參數來調用。函式會根據輸入的參數進行運算，然後返回結果。	織思維，並進行有效的表達。 <u>運 p-IV-3</u> 能有系統地整理數位資源。		形。 4. 心得分享。	懂得在不同學習及生活情境中使用文本之規則。 <u>品 J8</u> 理性溝通與問題解決。 <u>涯 J11</u> 分析影響個人生涯決定的因素。 <u>SDGs</u> 目標 9 產業、創新與基礎設施。 目標 17 促進目標實線之全球夥伴關係。
第十三週	第五章：資料的處理與分析 第 2 節 Calc 實作 - 資料處理實作 2-2 公式與函式	1	了解 Calc 軟體可用於執行各種數學、統計、文本處理和其他類型的運算。Excel 函式是預先定義的，可以通過在 Calc 中輸入函數名稱和相應的參數來調用。函式會根據輸入的參數進行運算，然後返回結果。	<u>運 t-IV-3</u> 能設計資訊作品以解決生活問題。 <u>運 p-IV-1</u> 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 <u>運 p-IV-3</u> 能有系統地整理數位資源。	<u>資 T-IV-1</u> 資料處理應用專題。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 實作情形。 4. 心得分享。	<u>閱 J9</u> 樂於參與閱讀相關的學習活動，並與他人交流。 <u>閱 J6</u> 懂得在不同學習及生活情境中使用文本之規則。 <u>品 J8</u> 理性溝通與問題解決。 <u>涯 J11</u> 分析影響個人生涯

							決定的因素。 SDGs 目標 9 產業、創新與基礎設施。 目標 17 促進目標實線之全球夥伴關係。
第十四週	第五章：資料的處理與分析 第 2 節 Calc 實作 - 資料處理實作 2-2 公式與函式	1	了解 Calc 軟體可用於執行各種數學、統計、文本處理和其他類型的運算。Excel 函式是預先定義的，可以通過在 Calc 中輸入函數名稱和相應的參數來調用。函式會根據輸入的參數進行運算，然後返回結果。	運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。	資 T-IV-1 資料處理應用專題。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 實作情形。 4. 心得分享。	閱 J9 樂於參與閱讀相關的學習活動，並與他人交流。 閱 J6 懂得在不同學習及生活情境中使用文本之規則。 品 J8 理性溝通與問題解決。 涯 J11 分析影響個人生涯決定的因素。 SDGs 目標 9 產業、創新與基礎設施。 目標 17 促進目標實線之全球夥伴關係。

第十五週	第五章：資料的處理與分析 第 2 節 Calc 實作 - 資料處理實作 2-3 繪製圖表	1	繪製圖表的目的是將複雜的數據和信息轉化為易於理解和分析的形式，幫助使用者更好地了解和解讀資料。	運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。	資 T-IV-1 資料處理應用專題。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 實作情形。 4. 成果分享。 5. 紙筆測驗。	閱 J4 除紙本閱讀之外，依學習需求選擇適當的閱讀媒材，並了解如何利用適當的管道獲得文本資源。 品 J8 理性溝通與問題解決。 閱 J6 懂得在不同學習及生活情境中使用文本之規則。 涯 J13 培養生涯規劃及執行的能力。 SDGs 目標 4 優質教育。 目標 9 產業、創新與基礎設施。 目標 17 促進目標實線之全球夥伴關係。
第十六週	第五章：資料的處理與分析	1	繪製圖表的目的是將複雜的數據和信息轉化為易於理解和分析的形式，幫	運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 p-IV-1	資 T-IV-1 資料處理應用專題。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。	閱 J4 除紙本閱讀之外，依學習需求選擇適當的閱讀媒材，並

	第 2 節 Calc 實作 - 資料處理實作 2-3 繪製圖表		助使用者更好地了解和解讀資料。	能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。		3. 實作情形。 4. 成果分享。 5. 配合活動紀錄簿給學生作練習與自我檢核。	了解如何利用適當的管道獲得文本資源。 品 J8 理性溝通與問題解決。 閱 J6 懂得在不同學習及生活情境中使用文本之規則。 涯 J13 培養生涯規劃及執行的能力。 SDGs 目標 4 優質教育。 目標 9 產業、創新與基礎設施。 目標 17 促進目標實線之全球夥伴關係。
第十七週	第六章：Scratch 程式設計 第 1 節 循序結構 1-1 認識循序結構	1	透過 Scratch 程式範例認識循序結構並學習應用循序結構程式設計技巧。	運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-1	資 P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應用。 資 P-IV-2 結構化程式設計。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 實作情形。	閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。 國 J7 了解跨語言與探究

	1-2 循序結構實作 練習			能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 <u>運 p-IV-3</u> 能有系統地整理數位資源。			學習的重要內涵。 <u>涯 J3</u> 覺察自己的能力與興趣。 <u>SDGs</u> 目標 4 優質教育。 目標 9 產業、創新與基礎設施。
第十八週	第六章：Scratch 程式設計 第 2 節 重複結構 2-1 認識重複結構 2-2 重複結構實作 練習	1	透過 Scratch 程式範例認識重複結構並學習應用重複結構程式設計技巧。	<u>運 t-IV-3</u> 能設計資訊作品以解決生活問題。 <u>運 t-IV-4</u> 能應用運算思維解析問題。 <u>運 p-IV-1</u> 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 <u>運 p-IV-3</u> 能有系統地整理數位資源。	<u>資 P-IV-1</u> 程式語言基本概念、功能及應用。 <u>資 P-IV-2</u> 結構化程式設計。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 實作情形。	<u>閱 J3</u> 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。 <u>國 J7</u> 了解跨語言與探究學習的重要內涵。 <u>涯 J3</u> 覺察自己的能力與興趣。 <u>SDGs</u> 目標 4 優質教育。 目標 9 產業、創新與基礎設施。
第十九週	第六章：Scratch 程式設計	1	透過 Scratch 程式範例認識重複結構並學習應用重複結構程式設計技巧。	<u>運 t-IV-3</u> 能設計資訊作品以解決生活問題。 <u>運 t-IV-4</u>	<u>資 P-IV-1</u> 程式語言基本概念、功能及應用。 <u>資 P-IV-2</u>	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。	<u>閱 J3</u> 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該

	第 2 節 重複結構 2-2 重複結構實作練習			能應用運算思維解析問題。 <u>運 p-IV-1</u> 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 <u>運 p-IV-3</u> 能有系統地整理數位資源。	結構化程式設計。	3. 實作情形。	詞彙與他人進行溝通。 <u>國 J7</u> 了解跨語言與探究學習的重要內涵。 <u>涯 J3</u> 覺察自己的能力與興趣。 <u>SDGs</u> 目標 4 優質教育。 目標 9 產業、創新與基礎設施。
第廿週	第六章：Scratch 程式設計 第 3 節 選擇結構 3-1 認識選擇結構 3-2 選擇結構實作練習	1	透過 Scratch 程式範例認識選擇結構並學習應用選擇結構程式設計技巧。	<u>運 t-IV-3</u> 能設計資訊作品以解決生活問題。 <u>運 t-IV-4</u> 能應用運算思維解析問題。 <u>運 p-IV-1</u> 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 <u>運 p-IV-3</u> 能有系統地整理數位資源。	<u>資 P-IV-1</u> 程式語言基本概念、功能及應用。 <u>資 P-IV-2</u> 結構化程式設計。	1. 課堂參與。 2. 平時觀察。 3. 實作情形。	<u>閱 J3</u> 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。 <u>涯 J3</u> 覺察自己的能力與興趣。 <u>SDGs</u> 目標 4 優質教育。 目標 9 產業、創新與基礎設施。
第廿一週	第六章：Scratch	1	透過 Scratch 程式範例認識選擇結構並學習應用選擇結	<u>運 t-IV-3</u> 能設計資訊作品以解決生活問題。	<u>資 P-IV-1</u> 程式語言基本概念、功能及應用。	1. 課堂參與。 2. 平時觀	<u>閱 J3</u> 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，

	程式設計 第 3 節 選擇結構 3-2 選擇結構實作練習		構程式設計技巧。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。	資 P-IV-2 結構化程式設計。	察。 3. 實作情形。 4. 紙筆測驗。	並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。 涯 J3 覺察自己的能力與興趣。 SDGs 目標 4 優質教育。 目標 9 產業、創新與基礎設施。
--	---	--	--	------------------------------	---	---

C5-1 領域學習課程(調整)計畫(新課綱版)

◎教學期程以每週教學為原則，如行列太多或不足，請自行增刪。

◎「學習目標」應為結合「學習表現」(動詞)與「學習內容」(名詞)，整合為學生本單元應習得的學科本質知能。

◎「學習表現」與「學習內容」需呈現領綱完整文字，非只有代號，「融入議題實質內涵」亦是。

◎依據 109.12.10 函頒修訂之「臺南市十二年國民基本教育課程綱要國中小彈性學習課程規劃建議措施」中之配套措施，如有每位學生上台報告之「表現任務-評量方式」請用不同顏色的文字特別註記並具體說明。

◎如若實施課中差異化教學之班級，其「學習目標」、「學習重點」、「評量方式」應有不同，本表僅是呈現進度規劃，各校可視學生學習起點與需求適時調整規劃。