臺南市公立北區開元國民小學114學年度學校課程願景

1、 學校願景(可用文字或圖像)



2、 學生圖像(可用文字或圖像)



零、課程地圖(說明:各校自行依整體課程發展所需撰寫,惟須包含彈性學習課程架構規劃及 各年級統整性探究課程主題規書。)

一、學校校訂課程規劃架構表(大系統)

校訂課程:

從校園出發、走入社區、深化在地,以達勤樸踏實鄉土情願景,透過閱讀知識力、 創新美感力、快樂健康力、語言國際力、資訊科技力、童軍品格力的培養,培養多 元創新國際觀,以美感與童軍的訓練方式邁向國際。

	彈性學習課程	스뛰 소 마 상도 피네	年級節數課程名稱	1年級	2年級	3年級	4年級	5年級	6年級
		課程類型		節數	節數	節數	節數	節數	節數
		統整性探究課 程 主題/專題/議題 (自行增列)	開創新元 (五六年級 PBL 課程)	0.5	0.5	1	1	2	2
			開元國際旅人	2	2	1	1	1	1
			穿越古今鎮北坊 Code 緊大未來			1	1	1	1
校訂		社團活動與技 藝課程							
課程		特殊需求領域 課程		1	1	1	1	3	1
42		其他類課程 (自行增列)	戶外教育、班級輔導、 議題課程、班際交流、 服務學習	0.5	0.5	1	1	2	2
		學校實際彈性學習總節數		3	3	4	4	6	6
		課綱規範彈性學習節數		2-4	2-4	3-6	3-6	4-7	4-7

[◎]課程名稱需與課表中相符,請斟酌字數。

[◎]PBL 課程請加註 PBL

二、學校校訂課程統整性探究課程規劃表(中系統)

	實	跨領域			力灾等败
課程		13 cm 3 A			內谷資際
		7 410016	• • • • • • • • • • • • • • • • • • •	內容概述	的会法領域
10 1H	•		(1 DT 4 VOX 144)		川百沙铁线
	18]			七 .	五十石 比
				之	
	一上	關係	開元尋寶趣		
				認識學生自己身體部位、額色的字母	·
	ーエ	明悠			
	. 1	剛心水			-
	二上	關係	地圖上的開元	·	工和城址
					17 1- AT 15
				, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	
	二下	關係	 開元社區大富翁		土石环任
					国坛历计
	三上	互動與關聯	來去開元1		
					在胃領域
9日	重、說故事、錄音、拍照等方式,名				
				習,並親手設計屬於自己的「學校	社會領域
創	三下	互動與關聯	來去開元2	Logo」。最後透過成果展,讓孩子發	藝術領域
新					綜合領域
	表自己的設計理念,培養創 信心與對學校的認同感。 以開元市場為主題,透過				
					社 會領 域
	四上	互動與關聯	開元囝仔踅菜市1		
				與市場之間的關聯。	
				引導學生進一步思考如何透過創意與	
#		社會領域			
	綜合領域				
	PBL 事題名称				
	五ト	万動的明職	打擊病毒大作戰		綜合領域
##	健體領域				
				014 01 1	
	五下	互動與關聯			
			(PBL 專題)	大名称地 广大多沙領域 走訪並認識校園環境絲拇指。 走訪並認識校園環境絲拇指。 走訪並認識校園環境絲拇指。 這談學生自己身體部位、顏色的字母	
			以「蚊」會友:登	學生分析學校周遭地理環境,理解登	岭人坛山
	六上	差異與多元	革熱防治教育研究	革熱發生的原因,	
			專題(PBL 專題)		风胆识以
	六下	万動的明晰	_		
		<i>ユ 刈 </i> が 例 が			健體領域
				生願意自發性地關注周遭生活環境。	

內容實際
听含涉領域
文領域
活課程
語文融入參考
文領域
活課程
語文融入參考
31
活課程
語文融入參考
31
活課程
語文融入參考
5]
語文
合活動
合活動
語文融入參考
引
文領域
術領域
文領域
·術領域
語文融入參考
31
技融入參考指
JT 1
語文 合活動
口但到
語文
:合活動
· 一

課程名稱			學習主題名稱 (PBL 專題名稱)	內容概述	內容實際
	六下	結構與功能	國際旅人	接續上學期的旅行,為更了解旅行國,學習該國語言、冷知識等。此外旅行中免不了發生問題,因此嘗試學習並提出旅遊問題的解決方法。學期末將舉行旅展能透過各種方式展示這學年,我們一起去的國際旅行。	英語文綜合活動

	實	跨領域			內容實際
課程 名稱	施時間	共通概念	學習主題名稱 (PBL 專題名稱)	內容概述	所含涉領域
	三上	關係及表達	燕潭搜 Easy	學習電腦基本使用概念與良好習慣, 進而配合課程運用資訊科技搜尋燕 潭,進而更深入認識之	科技融入參考指 引、國語、社會
	三下	互動與關聯	E起畫燕潭	借由簡單的科技繪圖技巧,描繪看到 的燕潭之文化風景,並與他人合作互 動完成古蹟介紹文本	科技融入參考指 引、藝術、綜合
	四上	互動與關聯	e起來遊鎮北坊	利用網路培養自學能力與利用瀏覽器 google 地圖規劃路線去旅遊,查詢鎮北 坊的歷史、資訊、交通與附近景點 等。	科技融入參考指 引、數學、藝術
穿越 古今 鎮北	四下	關係、結構與功能	簡報話鎮北	透過認識鎮北坊傳統建築結構與生活 環境間的互動功能,進而探索鎮北坊 環境與建築間的關係,進行有創意的 簡報,並練習簡報發表	科技融入參考指 引、社會
坊 Code 緊未來	五上	系統與模型	i迢迌- 見「機」行「寺」	連結電腦與日常生活的關係,透過運算 思維,創作主題遊戲,協助學生主動學 習,了解資訊科技與生活的關聯。	科技融入參考指 引、社會
	五下	系統與模型	i担迌- 「蹟」不可失	了解程式設計概念,運用 Scratch 工具學習運算思維,創作主題遊戲,協助學生主動學習,發現問題並解決問題。	科技融入參考指 引、社會、綜合 活動
	六上	關聯與互動	i 旅行- 國際觀測站	連結電腦與國際議題的關係,透過運算 思維,操作程式設計軟體,了解程式的 關係、結構與功能。	科技融入参考指 引、社會
	六下	關聯與互動	i 智慧- 和 AI 做朋友	了解人工智慧如何與真實世界互動	科技融入參考指 引、社會、綜合 活動