臺南市公立安南區長安國民小學 114 學年度(第一學期)四年級【PBL 專題式學習】彈性學習課程計畫

| 專題名稱 | 網際網路應用 | 教學節數 | 本學期共(21)節 | | | |
|---|--|----------------------------|---|--|--|--|
| 學習情境 | 透過學生生活經驗,探究網際網路功能與應用,能使用網際網路來解決問題,培養學生的問題解決能力 | | 安電子報專題報告。 | | | |
| 待解決問題 (驅動問題) | 臺江社區裡深具社區特色,該如何發揮創意並運用網際網路彙整資源,讓長安電子報專題報告變成台 | 江社區宣傳 | 焦點呢? | | | |
| 跨領域之 大概念 | 互動與關聯:探究網際網路之人事物與環境間的互動情形及其關聯性。 | | | | | |
| 本教育階段 總綱核心素養 | E-A2 具備探索問題的思考能力,並透過體驗與實踐處理日常生活問題。 E-A3 具備擬定計畫與實作的能力,並以創新思考方式,因應日常生活情境。 | | | | | |
| 課程目標 | 本 PBL 課程引導學生瞭解電腦網路之基本概念及其功能,運用網際網路解決問題,並以文書編輯軟體 化學生對資料的整理、分析、展示與應用的能力。 | 製作長安電 | 子報專題報告,強 | | | |
| 表現任務 (總結性) | 任務類型:□資訊類簡報 □書面類簡報 ■展演類 □作品類 □服務類 □其他 | | _並茂的專題報告。 | | | |
| PBL 6P 學習架構與模式脈絡圖(各單元問題脈絡) | | | | | | |
| 發現問題/ 定義問題 (Problem)網際紹路在 常生活為何? (3節) | 解決方案 (Project) (Probe) 如何應用網際 作網際網路的 第二日網際網路制作 (Presentation 是安電子報 | on) _{限編} 構思 | 反思修正 (Ponder) 教師回饋、 學生反思 (2節) | | | |
| | | | | | | |

C6-1 彈性學習課程計畫(統整性主題/專題/議題探究課程-PBL)附參考說明

| 教學期程 (節數) | 單元問題 | 學習內容(校訂) | 學習目標 | 學習活動 | 單元任務 (學習評量) | 學習資源 (自選編教材或學習單) |
|--------------------------|--|---|--|------|---------------------------------|----------------------------------|
| 第 1~10 週 (10 節) | 【網際世界的人工 () 是 () | 1. 化二甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基甲基 | 1. 認明 3. 認識 3. 不可介 4. 多型 | 1. | 1. 口質作 2. 實 3. 學習 3. 學 | 1. 自編教材 2. 資訊素養與倫理網站:網路世界(簡報、影片) |

C6-1 彈性學習課程計畫(統整性主題/專題/議題探究課程-PBL)附參考說明

| | 【網際網路應用—長 | | 能認識文書處理 | 1 | 學會文書軟體的 | 1. | 教師引導文書處理模 | 1. 口頭問答 | 1. 自編教材 |
|--------|----------------|----|------------|----|---------|----|--------------|-----------|--------------|
| | 安電子報】 | | 軟體,並利用文 | | 應用和啟動,熟 | | 式及操作。 | 2. 實作評量 | 2. Microsoft |
| | 1. 如何操作文書處理 | | 書編輯技巧,將 | | 悉操作介面。 | 2. | 學生瞭解用 Word 可 | 3. 學習評量 | Word 網站 |
| | 軟體,並利用文書 | | 文字與圖片結 | | 學會文書處理軟 | | 以做什麼。 | , , , , _ | · |
| | 編輯技巧,將文字 | | 合,設計出豐富 | | 體插入圖片、段 | 3. | 介紹常見的文書處理 | | |
| | 與圖片結合,設計 | | 美觀的文件。 | | 落對齊設定,使 | | 軟體及文書處理工具 | | |
| | 出豐富美觀的文 | 2. | 能應用「變化字 | | 用文書排版系統 | | 的演變。 | | |
| | 件? | | 型、插入與修改 | | 的各種功能。 | 4. | 學生認識 Word 操作 | | |
| | 2. 如何應用「變化字 | | 圖片、製作表 | 3. | 整合圖文資料以 | | 介面,練習輸入文字 | | |
| 第 | 型、插入與修改圖 | | 格」等文件編輯 | | 製作長安電子報 | | 與符號、操作顯示比 | | |
| 11~21 | 片、製作表格」等 | | 的技能,加強對 | | 專題報告。 | | 例、開啟與儲存檔 | | |
| | 文件編輯的技能, | | 資料的整理、分 | 4. | 儲存檔案、文件 | | 案、設定文字格式。 | | |
| 週 | 加強對資料的整 | | 析、展示與應用 | | 檔格式。 | 5. | 學生製作長安電子報 | | |
| (11 節) | 理、分析、展示與 | | 的能力。 | | | | 專題報告,藉由文字 | | |
| | 應用的能力? | 3. | 能藉由 Word 的 | | | | 格式的設定與文件版 | | |
| | 3. 如何運用 Word 的 | | 文書編輯功能, | | | | 面的美化,分享自己 | | |
| | 文書編輯功能,編 | | 編排短文,並結 | | | | 的作品。 | | |
| | 排短文,並結合生 | | 合生活經驗,進 | | | 6. | 學生認識常見的文件 | | |
| | 活經驗,進行長安 | | 行長安電子報專 | | | | 檔案格式與雲端硬碟 | | |
| | 電子報專題報告? | | 題報告。 | | | | 的應用。 | | |
| | 4. 如何運用雲端技 | 4. | 能運用雲端技 | | | | | | |
| | 術,分享作品與編 | | 術,分享作品與 | | | | | | |
| | 輯文件? | | 編輯文件。 | | | | | | |

◎教學期程請敘明週次起訖,如行列太多或不足,請自行增刪。

臺南市公立安南區長安國民小學 114 學年度(第二學期)四年級【PBL 專題式學習】彈性學習課程計畫

| 專題名稱 | 新興科技應用 | 教學節數 | 本學期共(20)節 | | | | |
|--|--|-------------------|---|--|--|--|--|
| 學習情境 | 透過學生生活經驗,探究新興科技功能與應用,能使用新興科技來解決問題,培養學生對於新興科技 | 之識讀及問 | 題解決能力。 | | | | |
| 待解決問題 (驅動問題) | 臺江社區深具社區特色,該如何發揮創意並以虛擬實境體驗結合家鄉的永續發展解決問題,讓 AI/VR | 報告變成共 | 好核心呢? | | | | |
| 跨領域之 大概念 | 互動與關聯:探究新興科技應用之人事物與環境間的互動情形及其關聯性。 | | | | | | |
| 本教育階段 總綱核心素養 | E-A2 具備探索問題的思考能力,並透過體驗與實踐處理日常生活問題。 E-A3 具備擬定計畫與實作的能力,並以創新思考方式,因應日常生活情境。 | | | | | | |
| 課程目標 | 本 PBL 課程探究新興科技功能與生活中的應用,瞭解人工智慧的基礎知識,引導學生使用新興科技來及運用虛擬實境科技,主動統整、建構永續發展的能力。 | 解決問題, | 學會結合新興科技 | | | | |
| 表現任務 (總結性) | 任務類型:□資訊類簡報 □書面類簡報 ■展演類 □作品類 □服務類 □其他 | | | | | | |
| | PBL 6P 學習架構與模式脈絡圖(各單元問題脈絡) | | | | | | |
| 發現問題 定義問題 (Problem) 新典科技的應 方式為節) | 解決方案 (Project) 實際應用與操 作AI/VR的有效 方式 (Powerpoint) 運用AI製作成品 運用VR分析永續家 (Presenta AI作品構 分享/VR分 | tion) 思與 析與 | 反思修正 (Ponder) 教師回饋、 學生反思 (1節) | | | | |
| <u></u> | | | | | | | |

C6-1 彈性學習課程計畫(統整性主題/專題/議題探究課程-PBL)附參考說明

| 教學期程 (節數) | 單元問題 | 學習內容(校訂) | 學習目標 | 學習活動 | 單元任務 (學習評量) | 學習資源 (自選編教材或學習單) |
|--|---|---|---|--|---|--|
| 第 1~10 第2週 图 (第2題 数 (9 節) | 【安科如的識如人AI術理應如的駕的如驗運如自內品如逃技料以下, 無解 AI、 是 在 是 是 AR資、力電瞭科 生無 語 Si 分件 AI 所 | 1. 2. 3. 4. 5. 6. 8. 4. 6. 11. 2. 3. 4. 5. 6. 6. 8. 4. 6. 6. 8. 8. 8. 8. 8. 8. 8. 8. 8. 8. 8. 8. 8. | 1. 包含 | 1. 人工智慧 VR、AR 是 AR | 1. 宜 1. 實 1. 實 1. 實 1. 實 2. 實 2. 學 2. 學 2. 學 2. 學 2. 學 3. 學 3. 學 3. 學 | 1. 自編教材 2. 資網 3. 資網 3. 選網 4. (簡報 3.) |
| 第 11~21 週 (11 節) | 【新興科技應用—VR 台江@長安:我的家鄉】 1.如何認識虛擬實 之相關技術與應 用? 2.如何透過虛擬實境 科技,讓學生在更 | 1. 能認識虛擬實實應 之用。透過,實生的 是一位置與歷史 是中 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 | 1. 學會結二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十 | 1. 教師引導學生認識虛擬實境之相關技術與應用。提供學習者沈浸(immersion)、想像(imagination)和互動(interaction)等體驗。 2. 單元一-認識家鄉-位 | 1. 口頭問答 2. 實作評量 3. 學習評量 | 1. 自編教材 2. 資訊素養與倫 理網站:新興科 技元宇宙(簡 報、影片) |

| 學習 | 課程 | 計畫(統整性主題/專題 |
|----|----|-------------|
| | | 具臨場感的環境。 |
| | | 瞭解家鄉-位置與 |
| | | 歷史永續發展之重 |
| | | 要性,及注意事 |
| | | 項? |
| | 3. | 如何透過虛擬實力 |
| | | 科技,讓學生瞭角 |
| | | 家鄉-在地特色永 |
| | | 續發展之重要性 |

- 續發展之重要性, 及注意事項?
- 4. 如何透過虛擬實境 科技,讓學生瞭解 家鄉-永續環境生 熊共好之重要性, 及注意事項?

- 重要性,及注意 事項。
- 3. 能透過虛擬實境 科技,讓學生瞭 解家鄉-在地特 色之重要性,及 3. 學會透過虛擬實 注意事項。
- 4. 能透過虛擬實境 科技,讓學生瞭 解家鄉-永續環 境生態共好之重 要性,及注意事 4. 學會透過虛擬實 3. 單元二-認識家鄉-在 項。
- 境科技,主動統 整、建構家鄉-位 置與歷史相關知 識,從而成為知 識的創造者。
- 境科技,主動統 整、建構家鄉-在 地特色相關知 識,從而成為知識的創造者。
 - 境科技,主動統 整、建構家鄉-永 續環境生態共好 相關知識,從而 成為知識的創造 者。
- 置與歷史: 認識臺灣 各縣市分佈位置及歷 史古蹟。透過VR的 沉浸感受,讓學習者 體驗臺灣因為特殊的 地理位置, 古往今 來,與不同的民族文 化融合, 豐富的人文 歷史、古蹟建築也造 就了現代臺灣的人文 風貌。
- 地特色: 認識臺灣不 同民族的特色文化。 透過VR的沉浸感 受,讓學習者對各地 區的文化、交通背景 有初步的認識,引發 對社會人文的興趣。
- 4. 單元三-永續環境生 熊共好:瞭解環境永 續的重要性及保育方 式。透過VR的沉浸 感受,讓學習者感受 在氣候急遽變遷下, 我們的生活環境面臨 永續生存的壓力,藉 此導入碳足跡意識是 與生態共好的議題, 讓我們的家鄉得以永 續發展。

◎教學期程請敘明週次起訖,如行列太多或不足,請自行增刪。