臺南市公立安南區長安國民小學 114 學年度(第一學期)六年級【PBL 專題式學習】彈性學習課程計畫

專題名稱	長安智慧校園	教學節數	本學期共(21)節
學習情境	透過學生生活經驗,探究長安智慧校園的相關問題,運用運算思維與程式設計來解決問題,培養學生	問題解決能	力。
待解決問題 (驅動問題)	我們如何運用運算思維與程式設計來解決問題,系統性的整理或自製圖文資料,並編輯出圖文並茂的	智慧校園特	色部落格文章?
跨領域之 大概念	交互作用:透過程式創發、知識遞移的互動,產出智慧校園系統,進而解決生活中的問題。		
本教育階段 總綱核心素養	E-A2 具備探索問題的思考能力,並透過體驗與實踐處理日常生活問題。 E-A3 具備擬定計畫與實作的能力,並以創新思考方式,因應日常生活情境。		
課程目標	本 PBL 課程探究長安智慧校園的相關問題,運用運算思維微課程與程式設計來解決問題,並藉由 Goog校園」為主軸的部落格,學習資料的搜尋、處理、分析、展示與應用的能力,透過網路分享個人學習	le 部落格平 心得,提升	·臺,製作以「守護 資訊素養。
表現任務 (總結性)	任務類型:□資訊類簡報 □書面類簡報 ■展演類 □作品類 □服務類 □其他		
	PBL 6P 學習架構與模式脈絡圖(各單元問題脈絡)		
發現問題/ 定義問題 (Problem) 校園安全在和 式設計的何? (3節)	解決方案 (Project) (Probe) 實際應用與操 你程式設計軟 (Powerpoint) 運用程式設計軟體	on) 作理	反思修正 (Ponder) 教師回饋、 學生反思 (1節)

C6-1 彈性學習課程計畫(統整性主題/專題/議題探究課程-PBL)附參考說明

教學期程 (節數)	單元問題	學習內容(校訂)	學習目標	學習活動	單元任務 (學習評量)	學習資源 (自選編教材或學習單)
第 1~10 (10 節)	【長智等】 1. 《名》 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是	1. 能學解題運體分論學)學)學)學)學自校 說學解題運體分論學)學)學)學自校 式,式,程於。課照程照程與急 發養) 3. 4. 5. 6. (4) 4. 5. 6.	1. 2. 3. 4. 6. 6. 6. 11 22. 2. 2. 3. 4. 2. 3. 4. 4. 4. 4. 4. 4. 4. 4. 4. 4. 4. 4. 4.	1. 2.	1. 口實作評量 3. 學習 4.	1. 自編教材 2. NKNU BLOCK

C6-1 彈性學習課程計畫(統整性主題/專題/議題探察	究課程-PBL)附參考說明
	d. 根據程式流程圖,
	以及程式設計知能
	的學習,學生進行
	程式編程。【程式
	知能:變數、超音
	波感測】
	e. 學生進行程式實測
	除錯,上傳程式作
	D o
	f. 教師回饋說明。
	4. 微課程(3): 緊急呼
	救
	a. 教師揭示情境問
	題。
	b. 透過運作影片的觀
	察,學生能夠填寫
	情境分析流程圖。
	c. 學生能夠將情境分
	析流程圖,轉化為
	程式流程圖。
	d. 根據程式流程圖,
	以及程式設計知能
	的學習,學生進行
	程式編程。【程式
	知能:條件判斷、
	蜂鳴器】
	e. 學生進行程式實測
	除錯,上傳程式作
	品。
	f. 教師回饋說明。
	5. 微課程(4): 自主創
	發,解決校園安全問
	題
	a. 學生自主發想一個
	解決校園問題的新
	功能。
	b. 學生進行程式編程

C6-1 彈性學習課程計畫(統整性主題/專題/議題探究課程-PBL)附參考說明

1 年11字目		版的木儿环性-T DL/P门参与动	197			
				與實測除錯。 C. 教師給予回饋意 見,學生進行程式 修正。		
第 11~21 週 (11 節)	【長安落人】 Google 是安落格】 Google 是安落使格】 Google 是安然使格,竟要所文?使悲略,一个人,是安然是一个人,是这个人,是这个人,是这个人,是这个人,是这个人,是这个人,是这个人,是这	網路搜尋)部落 格文章所需的內	種功能。 會會 學 會 題 之 等 題 之 等 時 時 時 時 時 時 時 時 時 時 時 時 時 時 時 時 時 時	1. 2. 3. 4. 6. 6. 6. 6. 6. 6. 6. 6. 6. 6. 6. 6. 6.	1. 實作評量 3. 學習 3. 學 3. 學	1. 自編教材 2. Google 部落格

C6-1 彈性學習課程計畫(統整性主題/專題/議題探究課程-PBL)附參考說明	
CO-1 评任字 自体任司 重(浏览任工厂) 李成划 成起休九旅任 1 BL/的 多 与	6. 文章清單可以快速編 輯,加標籤、刪除、 查看等。 7. 準備部落格的文章內 容資料(文字及圖 片),可自製或網路 搜尋,提醒學生注意 並尊重智慧財產權。 8. 逐個廣播學生畫面分 享部落格的文章,並 由學生解說自己的作
	品。

[◎]教學期程請敘明週次起訖,如行列太多或不足,請自行增刪。

臺南市公立安南區長安國民小學 114 學年度(第二學期)六年級【PBL 專題式學習】彈性學習課程計畫

專題名稱	長安剪影運用	教學節數	本學期共(17)節
學習情境	透過學生生活經驗,探究長安剪影功能與應用,能使用影像編輯軟體相關技能,培養學生對於影像編輯	單之問題解:	決能力。
待解決問題 (驅動問題)	我們如何運用影像編輯軟體解決問題,並以虛擬實境應對情境中的聲音議題?		
跨領域之 大概念	交互作用:透過影像製作與創發、知識遞移的互動,產生長安剪影運用,進而解決生活中的問題。		
本教育階段 總綱核心素養	E-A2 具備探索問題的思考能力,並透過體驗與實踐處理日常生活問題。 E-A3 具備擬定計畫與實作的能力,並以創新思考方式,因應日常生活情境。		
課程目標	本 PBL 課程探究長安剪影功能與應用,運用影像編輯軟體之相關技能,培養學生對於影像編輯之問題與生活中的聲音汙染,永續經營,並守護自然環境。	浑決能力,	並以虛擬實境應對
	任務類型:□資訊類簡報 □書面類簡報 ■展演類 □作品類 □服務類 □其他		
表現任務	【長安剪影運用—長安影像家】:學生能學會使用影像軟體的各種功能,認識電腦影像的基本概念,利	用後製、特	F效,展現家鄉的各
(總結性)	種樣貌。		of an III) that are at
	【長安剪影運用—VR 台江@長安:玩樂之聲】: 學生能運用聲音原理、傳播概念及生活中可能出現的聲- 式學習環境,建立學生對自然環境聲音的守護與聲音汙染議題的探究。	音汙染情境	,透過 VR 營造沉浸
	式字首環境, 建立字生對自然環境軍首的寸護與軍首乃采職題的採充。 PBL 6P 學習架構與模式脈絡圖(各單元問題脈絡)		
7			
發現問題 定解問題 (Problem) 影像生活的應 方式為何? (3節)	解決方案 (Project) (Probe) 如何應用影像 (Project) 實際應用與操 作影像制作軟	on) 是作	反思修正 (Ponder) 教師回饋、 學生反思 (1節)

C6-1 彈性學習課程計畫(統整性主題/專題/議題探究課程-PBL)附參考說明

教學期程 (節數)	單元問題	學習內容(校訂)	學習目標	學習活動	單元任務 (學習評量)	學習資源 (自選編教材或 學習單)
第 1~10 (第 調整 節)	【長影】 1. 人。 長家像使如手拍路?安你是不知道,我们们的一个人。 一下一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一	1. 2. 名	1. 整訊相板片尋學費的自體的學別的。常格自軟軟及 尊的伊具、腦或鄉自體的學別的。常格自軟軟及 尊的用如手來從的行 ap像 見式由體體使 重觀 人	1. 2. 3. 4. 4. 5. 6. 7. 7. 1. 2. 2. 3. 4. 4. 4. 4. 4. 4. 4. 4. 4. 4. 4. 4. 4.	1. 實習	1. 自編教材 2. Photocap 軟體

C0-1 焊性字音	課程計畫(統整性王題/專題/議	超採允誅怪-PBL)附参考認	兄. 95			
				景的 GIF 或 PNG 格		
				式。		
				8. 以家鄉景觀為底圖加		
				上自己的創意物件合		
				成一張特別的家鄉意		
				象圖。		
				9. 作品欣賞及分享自己		
				創作的想法、技巧。		
				10. 智慧財產權的觀念、		
				創用 CC 授權與標		
				示、討論授權分享與		
				共同創作方式。		
	【長安剪影運用—VR	1. 能認識虛擬實境	1. 學會結合新興科	1. 場景內物件與情境與	1. 口頭問答	1. 自編教材
	台江@長安:玩樂之	之相關技術與應		說明:以讓學生認識	2. 實作評量	2. 教育大市
	聲】	用。	資源進行教學的	生活中的聲音為目	3. 學習評量	集:玩樂
	1. 如何認識虛擬實境	2. 能透過虛擬實境		標,製作還原的 3D	○. 1 H = 1	之聲
	之相關技術與應	科技,讓學生在		模型,學生可以自由		
	用?	更具臨場感的環		選擇、全角度觀察,		
	2. 如何透過虛擬實境	境中瞭解環境的		並有詳細説明,讓學		
	科技,在更具臨場		2. 學會透過虛擬實	生可以充分地認識各		
	感的環境中瞭解常	音種類、音色,		種聲音,瞭解常見聲		
	見聲音的發聲原理	瞭解生活中常見		音的發聲原理及聲音		
第	及聲音在氣體、液	聲音的發聲原理		在氣體、液體、固體		
	體、固體的傳播差	及聲音在氣體、	識,從而成為知	的傳播差異的概念。		
11~18	異的概念?	液體、固體的傳		2. 影片摘要:透過任務		
週	3. 如何透過虛擬實境		3. 學會透過虛擬實	影片,記錄自學學習		
(8節)	科技,體驗並充分	3. 能透過虛擬實境		重點,透過學習單內		
	認識自然環境的聲	科技,讓學生能		容,期能尋找出學生		
	音,激發出孩子對	體驗並充分認識		的學習起點及困難之		
	自然環境的尊敬態	自然環境的聲	的聲音,激發出	處。		
	度,以及對生命的	音,激發出孩子		3. 高誘發情境模擬:以		
	勇氣與氣度?	對自然環境的尊		VR重現生活中聲音情		
	4. 如何透過虛擬實境	敬態度,以及對		境的虛擬場景,讓學		
	科技,充分感同身	生命的勇氣與氣		生能體驗並充分認識		
	受自然環境的聲音	度。	境科技,讓學生	常見聲音的發聲原理		
	傳播及聲音汙染議	4. 能透過虛擬實境		及聲音在氣體、液		
	題?	科技,讓學生能		體、固體的傳播差異		
		1112 1112		74 - 14 4 4 4 4 7 1 7 1 4 1 4 1 4 1 4 1 4 1		ı

C6-	1 彈性學習課程計	書(統整性主題	[/專題/議題探究課程	PRI)附象考說明
CO-	- /平/⊤'→ □ ⊓\(/1+□/		() 三十	I DD NH 1997 7 an 1971

 5. 如何透過聲音單 元,發掘聲音的相關知識,並從學習活動、日常經驗及科技運用及網路媒體等,察覺聲音汙染議題且進行探究? 5. 如何透過聲音單 然環境的聲音傳 播及聲音汙染議 題。 5. 學園營掘藥音的 超。 5. 學園營掘藥音的 經驗及科技運用 及網路媒體等, 察覺聲音方 經驗及科技運用 及網路媒體等, 察覺聲音污染議 題且進行探究。 6. 學園浴臟之之動方式體驗自然環境的聲音傳播及聲音污染、透過 內學問於浸體驗到自然環境的聲音學感。學生 感同身受自然類與與不變驗及科技運用 及網路媒體等, 察覺聲音污染議 題且進行探究。 5. 嬰童浴臟之之動力。 6. 公視與幻聽體驗:讓學生在沉浸式場景 中,以安全的方式體驗自然環境的聲音傳播及聲音污染、透過 內學一般的洗浸體驗到自然環境的聲音學生 感同身受的聲音之。 5. 環境水鏡議題學生 感可身受的聲音學生 感可身受的聲音之美。 5. 環境水鏡議題學習:以對話及資料蒐集的 方式,讓學生體驗各種生活情境的 方式,讓學生體驗各種生活情境可在 VR 設備中反覆練習 ,了解聲音資訊,實質學的聲音狀態。學生不定可在 VR 設備中反覆練習 ,了解聲音資訊,實質學的聲音狀態。學生有在 VR 設備中反覆練習 ,了解聲音資訊,實質學的聲音,實質,實質學的聲音,實質,實質學的聲音,實質,實質學的聲音,實質,實質學的聲音,實質,實質學的聲音,實質,實質學的聲音,實質,實質學的聲音,實質,實質學可有 VR 設備中反覆練習 , 了解聲音資訊,實質學可有 VR 設備中反覆練習 , 了解聲音資訊,實質學上達的學生 表述的表述的學學可以表述的學學學可有 VR 設備中反覆線對 , 工程數學 ,	- 7 L T H		1/4	O CONTEXTOR TO THE	1/1				
關知識,並從學習 活動、日常經驗及 科技運用及網路媒 體等,察覺聲音汙 染議題且進行探 究? 播及聲音子談議 題出進行探 究 「中,以安全的方式體 驗自然環境的聲音傳 播及聲音子談過 發出數人科技運用 及網路媒體等, 察覺聲音汙染議 題且進行探究。 「中經驗及科技運用 及網路媒體等, 察覺聲音汙染議 題且進行探究。 「與上進行探究。 「與上進行探		5. 如何透過聲音單		充分感同身受自		傳播及聲音汙染		的概念。	
活動、日常經驗及 科技運用及網路媒體等,察覺聲音汙染議題且進行探究? 如		元,發掘聲音的相		然環境的聲音傳		議題。	4.	幻視與幻聽體驗:讓	
科技運用及網路媒體等,察覺聲音汙染議題且進行探究? \$\begin{align*} \partial \partia		關知識,並從學習		播及聲音汙染議	5.	學會發掘聲音的		學生在沉浸式場景	
體等,察覺聲音汙 染議題且進行探 究?		活動、日常經驗及		題。		相關知識,並從		中,以安全的方式體	
杂議題且進行探究。 相關知識,並從學習活動、日常經驗及科技運用及網路媒體等,察覺聲音汙染議題且進行探究。 及網路媒體等,察覺聲音汙染議題且進行探究。 5. 環境永續議題學習:以對話及資料蒐集的方式,讓學生體驗各種生活情境的聲音狀態。學生可在 VR 設備中反覆練習,了解聲音資訊,嘗試在各種情况下,察覺聲音汙染議題且進行探		科技運用及網路媒	5.	能透過聲音單		學習活動、日常		驗自然環境的聲音傳	
完?		體等,察覺聲音汙		元,發掘聲音的		經驗及科技運用		播及聲音汙染,透過	
題且進行探究。 題且進行探究。 類且進行探究。 題且進行探究。 題且進行探究。 題且進行探究。 題且進行探究。 題」 題」 題」 題」 題 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是		染議題且進行探		相關知識,並從		及網路媒體等,		VR的沈浸體驗讓學生	
及網路媒體等, 察覺聲音汙染議 題且進行探究。 5. 環境永續議題學習: 以對話及資料蒐集的 方式,讓學生體驗各 種生活情境的聲音狀態。學生可在 VR 設 備中反覆練習,了解 聲音資訊,嘗試在各 種情況下,察覺聲音 汙染議題且進行探		究?		學習活動、日常		察覺聲音汙染議		感同身受地體驗到自	
察覺聲音汙染議 題且進行探究。 類且進行探究。 類型 類型 類型 類型 類型 類型 類型 類型 類型 類型				經驗及科技運用		題且進行探究。		然環境的聲音之美。	
題且進行探究。 方式,讓學生體驗各種生活情境的聲音狀態。學生可在 VR 設備中反覆練習,了解聲音資訊,嘗試在各種情況下,察覺聲音				及網路媒體等,			5.	環境永續議題學習:	
種生活情境的聲音狀態。學生可在 VR 設備中反覆練習,了解聲音資訊,嘗試在各種情況下,察覺聲音				察覺聲音汙染議				以對話及資料蒐集的	
態。學生可在 VR 設備中反覆練習,了解聲音資訊,嘗試在各種情況下,察覺聲音 汙染議題且進行探				題且進行探究。				方式,讓學生體驗各	
備中反覆練習,了解 聲音資訊,嘗試在各 種情況下,察覺聲音 汙染議題且進行探								種生活情境的聲音狀	
聲音資訊,嘗試在各 種情況下,察覺聲音 汙染議題且進行探								態。學生可在 VR 設	
種情況下,察覺聲音 污染議題且進行探								備中反覆練習,了解	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·								聲音資訊,嘗試在各	
								種情況下,察覺聲音	
第 。								汙染議題且進行探	
/0								究。	

◎教學期程請敘明週次起訖,如行列太多或不足,請自行增刪。