臺南市公立下營區賀建國民小學 114 學年度第一學期三年級彈性學習 Е遊賀建課程計畫(■普通班/□藝才班/□體育班/□特教班)

學習主題名稱 (中系統)	E起看賀建	實施年級(班級組別	- ú	年級 教	學節數	本學期共(21)節				
彈性學習課程 四類規範	1.■統整性探究課程(■主題□專題□議題)									
設計理念	交互作用:探索下營區景點與生活的關係,進而對家鄉產生認同。									
本教育階段 總綱核心素養 或校訂素養	以同理心應用在	E-B1 具備「聽、說、讀、寫、作」 的 基 本 語 文 素 養, 並具有生活 所 需 的 基 礎 數 理、肢體及藝術 等符號知能,能以同理心 應用在 生 活 與 人 際 溝 通。 E-B2 具備科技與資訊應用的基本素養, 並理解各類媒體內容的意義與影響。								
課程目標	透過科技將下營區	透過科技將下營區景點參訪心得及童詩整理成電子書所需資料,培養對家鄉的認同。								
配合融入之領域或議題	■國語文 □英語 □數學 □社會 □健康與體育	■ □自然科學	•	宗合活動 □ 生	E命教育 E全教育	□人權教育 □環境教育 □法治教育 □科技教育 □防災教育 □閱讀素養 □家庭教育 □原住民教	□資訊教育 □多元文化教	□品德教育□能源教育□育□國際教育		
表現任務	完成「賀建電子書」任務: 1.以 WORD 完成至少五頁下營景點參訪心得及童詩電子書,並加以排版。 2.用 3 分鐘 發表自己設計電子書的想法及心得。									
	課程架	Z構脈絡圖(單元請依	文據學生應習得	寻的素養或學習	目標進行區	孟分)(單元脈絡自行增	(利)	201		
賀建三部曲 (7 節) 了解學校公用電 設備		Key 出賀建文字 (4 節) 書編輯"賀建國小		賀建童詩 (4節) 写家郷童詩並進 行文書編輯	•	心得排版(4 節) 訪談心得排版		創作發表(2 節) 學生發表排版成果		
	課程架構脈絡									
教學期程 數	單元與活動名稱	學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 議題實質內涵	學習內容 (校訂)	學習目標		學習活動	學習評量	自編自選教材或學習單		

C0-1 弹性字首胡	1日主17	量(弑登性土起/等起/藏	迟1木九 1木仕)						
第1週至	7	賀建三部曲	資 El 認識常見的資訊		1. 能正確應用基本電腦	1.	認識基本電腦設備:主機、螢幕、滑鼠與鍵盤	1. 能說出學校公用電腦	無
第7週			系統。	2. 鍵盤標點	設備	2.	認識作業系統與視窗軟	使用規則	
			國 6- II -1	符號位置的	2. 了解學校		體:開關機的運用	2. 能使用鍵	
			根據表達需要,	認識及運用	公共電腦使	3.	了解學校公用電腦的使	盤打出相應	
			使用各種標點符		用規則並遵		用規則	標點符號	
			號。		守之	4.			
					3. 能清楚知		護		
					道手指的指	5.	打字初體驗:鍵盤的認		
					法位置		識與應用		
						6.	使用鍵盤輸入標點符號		
第8週	4	Key 出賀建文字	資 E1	賀建國小句	 1. 能操作	1.	認識 WORD 常用介面操作	能運用文字	無
至	•	no, a gaza	認識常見的資訊	子描述輸入	WORD 基礎功		以賀建國小為文字,編	編輯創作不	, M
第 11 週			系統。	與編輯	能		輯文字、字型、顏色、	一樣的文字	
<i>√</i> , 11 €			」		2. 能正確開		大小等基本功能	様式	
			樂於參加討論,		啟檔案與存	3.	正確儲存檔案與開啟檔	1200	
			提供個人的觀點		檔		案		
			和意見。		144	4.	不 提供作品兩兩分享發現		
							的 word 字形設計		
第 12 週	4	賀建打字高手	資 E2	童詩繕打與	1. 能運用正	1.	使用 word 功能將文章於	能編輯童詩	賀建童詩範例
至		(賀建童詩)	使用資訊科技解	排版	確指法打字		文件中呈現	文書	X • 0 2
第 15 週		(), ()	決生活中簡單的	.,	2. 仿寫賀建	2.	仿寫童詩並於 word 文件		
			問題。		社區童詩		中完成編輯		
			國 6- II -5		· - - ·				
			仿寫童詩。						
第16週	4	賀建打字高手	資 E2	1. 訪談心得	1. 能將校訂	1.	運用 WORD 將參訪心得打	能運用文書	賀建打字高手範
至		(心得美編)	使用資訊科技解	編輯電子檔	課程之參訪		成電子檔	軟體功能美	例
第 19 週			決生活中簡單的	2. 花邊及版	心得轉換成	2.	使用 WORD 原有之花邊及	化文書資料	
			問題。	面美化	電子檔		圖案樣式進行心得的美		
			藝 1-II-6		2. 能正確編		化設計		
			能使用視覺元素		排文字版面				
			<u> </u>		美化參訪心				
		•	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·						

		•						
			與想像力, 豐		得電子檔			
			富創作主題。					
第 20 週至	2	賀建童詩作品發	資 E2	童詩文件發	1. 能使用	使用 word 文件展示作品並報	能清晰的發	無
第 21 週		表	使用資訊科技解	表	word 文件製	告童詩內容	表自己的作	
			決生活中簡單的		作童詩並加		品	
			問題。		以排版			
			國 2-Ⅱ-1		2. 能以清晰			
			使用清晰語音、		的口語介紹			
			適當語速和音量		自己的童詩			
			說話。					

- ◎教學期程請敘明週次起訖,如行列太多或不足,請自行增刪。
- ◎彈性學習課程之第4類規範(其他類課程),如無特定「自編自選教材或學習單」,敘明「無」即可。
- ◎依據「學習表現」之動詞來具體規劃符應「學習活動」之流程,僅需敘明相關學習表現動詞之學習活動即可。

臺南市公立下營區賀建國民小學 114 學年度第二學期三年級彈性學習 E 遊賀建 課程計畫(■普通班/□藝才班/□體育班/□特教班)

學習主題名 (中系統)		E起看賀建	實施年級 (班級組別	- i	年級	教學節	數 本學期共(20)節				
彈性學習課 四類規範		1. ■統整性探究課程(■主題□專題□議題)										
設計理念		交互作用:運用文	て書軟體製作以賀建	為主題的報導	,來提升學	生對家鄉	郎的興趣。					
本教育階系 總綱核心素 或校訂素名	養	E-B2 具備科技與資訊應用的基本素養,並理解各類媒體內容的意義 與影響。 E-B3 具備藝術創作 與欣賞 的基本素養, 促進多元感官的發展 , 培養生活環境中的美感 體驗 。										
課程目標	;	讓學生應用搜尋引擎、文書軟體製及CODE,來進行賀建的報導,培養學生對在地文化之素養。										
配合融入之域或議題		□國語文 □英語文融入參考指引□本土語 □數學 □社會 □自然科學 ■藝術 □綜合活動 □健康與體育 □生活課程 □科技 ■科技融入參考指引 □性別平等教育 □人權教育 □湯洋教育 □品德教育 □生命教育 □法治教育 □科技教育 □能源教育 □安全教育 □防災教育 □閲讀素養 □多元文化教育 □生涯規劃教育 □家庭教育 □原住民教育□戶外教育 □國際教育										
表現任務	完成「賀建小記者」任務:											
		課程架	構脈絡圖(單元請依	(據學生應習行	导的素養或學	習目標注	進行區分)(單元脈絡	自行增·	刪)			
下	美麗下營 Google 一下(5 節) google 搜尋下營資 料 四庄頭剪影 Photocap(4 節) 文書編輯"賀建國小" 運算思維初探 質建 CODE 挑戰賽(6 節)											
	課程架構脈絡											
教學期程	節數	單元與活動名稱	學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 議題實質內涵	學習內容 (校訂)	學習目標	•	學習活動		學習評量	自編自選教材 或學習單		
第 1 週 至	5	美麗下營 Google 一下	資 E1 認識常見的資訊	1. 賀建景點 資訊查詢	1. 能運用關鍵字搜尋賀		認識 Google 搜尋引使用關鍵字搜尋: 貨		1. 能使用搜尋引擎查找	無		

00 1 并压争自即		畫(紅笠住土起/							
第6週			系統。	2. 賀建景點	建景點相關		點	資料	
			資 E2	資訊的判讀	資料	3.	將自己所需的資料整理	2. 能整理與	
			使用資訊科技解		2. 能分辨搜		到 word	轉化查找後	
			<u> </u>		尋賀建景點			的相關資料	
			問題。		資料的適切				
			藝 <u>1-Ⅲ</u> -2		性				
			能使用視覺元素						
			和構成要素,探						
			索創作歷程。						
第7週	4	四庄頭剪影	資 E2	1. 四庄頭照	能運用	1.	介紹 CANVA 基本功能	能使用操作	四庄頭剪影範例
至			使用資訊科技解	片編輯	CANVA 將四	2.	使用四庄頭照片,進行	影像編輯軟	
第 10 週			決生活中簡單的	2. 四庄頭照	庄頭照片進		編輯與美化圖片	體美化家鄉	
			問題。	片美化	行編輯與美			照片	
			藝 1-II-6		化				
			能使用視覺元素						
			與想像力, 豐						
			富創作主題。						
第 11 週	6	賀建 CODE 挑戰	資 E1	賀建元素	能使用賀建	1.	認識 CODE 課程	1. 能加入自	無
至		賽	認識常見的資訊	code 素材	在地名人作	2.	應用賀建四庄頭作為	製背景	
第 16 週			系統。	製作	為編程角色		code 背景	2. 能簡單操	
			資 E3		並運用運算	3.	使用賀建在地名人作為	作程式角色	
			應用運算思維描		思維解決簡		編程角色		
			述問題解決的方		單問題	4.			
			法。				畫動作問題		
			藝 1-II-6 能						
			使用視覺元素與						
			想像力, 豐富						
			創作主題。						
第17週	5	賀建小記者	藝 1-II-6	1. 整理校訂	1. 能統整歸	1.	配合校訂課程使用社區	1. 能運用文	無
至			能使用視覺元素	課程「拜訪	納「拜訪黑		景點記者播報稿進行編	書軟體整理	
第 21 週			與想像力, 豐	黑豆達人」	豆達人」訪		輯與整理	採訪報導	
			富創作主題。	的圖片與記	談內容,輸	2.	利用文書編輯軟體美化	2. 能分享完	

資 E8	者稿	入文字檔		照片與版面設計	成的播報搞	
認識基本的數位	2. 「賀建小	2. 能美化訪	3.	分享撰寫之記者播報稿		
資源整理方法。	記者」播報	談照片				
資 E9	稿完成	3. 能流暢運				
利用資訊科技分		用文書處理				
享學習資源與心		軟體編輯				
得		「賀建小記				
		者」版面				

- ◎教學期程請敘明週次起訖,如行列太多或不足,請自行增刪。
- ◎彈性學習課程之第4類規範(其他類課程),如無特定「自編自選教材或學習單」,敘明「無」即可。
- ◎依據「學習表現」之動詞來具體規劃符應「學習活動」之流程,僅需敘明相關學習表現動詞之學習活動即可。