臺南市公立安平區石門國民小學 114 學年度第一學期三年級彈性學習石門E世代 課程計畫

MTACAI	四石门图八小子 114 子十及第一	7 70 - 100 7 12 7	自己 1001 环柱可重									
學習主題 名稱 (中系統)	外太空探險隊	實施年級 (班級組別)	三年級	教學節數	本學期共(	20 ) 値	<del>-</del>					
彈性學習	1. ■統整性探究課程(■主	題□專題□議題)										
課程												
四類規範												
設計理念	功能與結構:結合外太空主題	,設計與太空有關的	生活裝置。									
本教育階	E-A 2 具備探索問題的思考能;	力,並透過體驗與實	遂處理日常生活問題。									
段 總綱核	E-B2 具備科技與資訊應用的	E-B2 具備科技與資訊應用的基本素養 <del>,並理解各類媒體內容的意義與影響。</del>										
心素養或	-C2 具備 <del>理解他人感受,樂</del> 於與人互動,並與團隊成員合作之素養。											
校訂素養			77777 = 11 = 11 K									
課程目標	學習太空知識,操作機器人完成	成任務,發展觀察、「	思考與表達能力。									
Ta A =1 \	□國語文 □英語文 □英語文	融入參考指引 □本二	上語	□性別平等教	育 □人權教育	育 □環境	教育 □海洋教育 □品德教育					
配合融入	□數學 □社會 ■自須	然科學 □藝術	□綜合活動	□生命教育	□法治教育	■科技教	育 ■資訊教育 □能源教育					
之領域	   □健康與體育 □生活課程	■科技 科技	融入參考指引	□安全教育			'養 □多元文化教育					
或議題			,	□生涯規劃教	育 □家庭教育	育 □原住	民教育□戶外教育 □國際教育					
表現任務	• 小組合作設計一項創意太空	E任務(如建立太空	基地、行星探測)。									
	• 結合本學期學過的模型(徫	5星、太空船、探測	車)完成任務操作。									
		<b>山田科(4/27/27/27/27/27/27/27/27/27/27/27/27/27/</b>	+: (k1 🖂 🖰									
	• 製作簡易說明圖卡與展板,	问问学進行仕務發	表與展不。									
	• 分享任務過程中的挑戰與解	<b>7</b> 决策略,展現統整	與表達能力。									
	課程架構	脈絡圖(單元請依據	學生應習得的素養或學習	習目標進行區分	)(單元脈絡自	行增刪)						

探索太空環境 — 認識外太空及其環 境特徵。 移動衛星組裝與認 識一學習衛星的功能 與組裝技能。



太空船設計與操作 — 了解太空船的構造並 動手製作。



好奇號火星車探 險一探索火星車的 任務與操作方法。



外太空創意應用與 總複習一綜合學習 成果,發揮創意完 成作品。

CO-1 1年11	子日四	民程計畫(統整性王趙/皇	学迟/哦迟/木九杯任/					
教學 期程	節數	單元與活動 名稱	學習表現 校訂或相關領域 與參考指引或 議題實質內涵	學習內容(校訂)	學習目標請用一段話敘述	學習 活動	學習評量	自編自選教材 或學習單
第 1~4 週	4	登陸前的準備	作學習好學習 華 的 是 學 的 是 學 的 是 學 是 數 學 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是	空的方式(如太空 人、火箭、太空 船) • 認識太空科技中 會用到的元件(如	•學生能說出人類 前往太空所, 與股份 所 與 與 類 與 對 對 對 對 對 對 是 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一	1. 認識太空人, 就大箭, ,引動機。 2. 認識模型動機型動 類動模型動力, 與一型型型型 與一型型型型型型型型型型型型型型型型型型型型型型型型型型型型	<ul><li>觀察學新文學與之子</li><li>一次工學與學生</li><li>一次與學生</li><li>一次與學生</li><li>一次與學生</li><li>一次與學生</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li>一次</li><li></li></ul>	
第 5~8 週	4	太空船啟動任務	資 E6 認識與 使用資想。 自 ai-III-3 參與 作學習並的學習 有良,享 學的樂趣。	觀與主要功能(如推進、導航、結構) ・ 模擬太空船發射	學生能說出太空 船的用途並操作 型完成簡單移 程務,並 是 合作清楚說 型的表現方式。	學生依說明組裝太空船 模型,老師說明太空船 構造與用途,學生標記 模型的關鍵部位。 操作模型啟動與移動, 模擬太空船發射任務, 嘗試控制前進、停止、 改變方向。 模擬導航場地(如太空 站、隕石區),小組控	● 是否能與控制 是否能與紹 ● 模型是是一种 是一种 是一种 是一种 是一种 是一种 是一种 是一种	我是太空導航員: 今天的任務是什麼?你遇到了什麼困難?是怎麼解決的?

C6-1 彈件	學習調	程計畫(統整性主題/導	專題/議題探究課程)					
	<del>, , , , , , , , , , , , , , , , , , , </del>	(I H I = (WUE I = AC) =		• 建構與執行太空 任務(例如:飛向 太空站、閃避隕石 等)		制模型移動完成任務, 挑戰繞行目標區域。 各組簡報太空船設計與 移動方式,分享任務經 驗與問題解決策略,老 師給予回饋。		
第 9~12 週	4	移動的衛星任務	算題結 時期 期 時 時 時 時 時 時 時 時 時 時 時 時 時 時 時 時 時	<ul> <li>認識人造衛星的基本功能(如觀測、傳遞訊號)</li> <li>模擬衛星繞行地球或定點觀測的情境</li> <li>嘗試控制模型方向、速度與位置</li> <li>建立衛星任務路線並完成任務挑戰</li> </ul>	•學生能說出衛星 的用途並舉例其 功能,能組裝並 操作模型完成移 動或旋轉,透過 模擬任務情境與 合作完成任務 並清楚表達衛星 的動作與學習歷 程。	人造衛星的種類與 任務,學生分享見 過哪些衛星(如 GPS、天氣預報)。	用途與任務情境	我的衛星怎麼移動?: 圈出你衛星模型的旋轉或移動方式, 並簡單說明方向與速度。
第 13-16 週	4	好奇號探測車任務	算思維描述問題解決的方法。 自 pe-III-2 能正確安操作適品品。 智階段的物品、科技器、科技器備		• 學生能說出好 奇號探測車的功 能與工作原理, 並能組裝與操作 模型完成基本移 動;透過模擬火 星探測任務,探 索火星地表並發 現關鍵線索,最	觀看火星探測影片,介紹好奇號的任務與目標,討論為何要探索火星。 學生組裝好奇號模型, 了解其功能與設計原理,測試模型前進、停下、旋轉等基本操作。		(如岩石、坑洞、沙

C6-1 彈性學習課程計畫(統整性主題/專題/議題探究課程) 操作模型,完成 後清楚表達學習 模擬火星探測任務,學 歷程與收穫。 牛操作探測車模型,在 前淮、後退、旋轉 模擬的火星地表上完成 等動作 挑戰任務(如移動到特 • 建立探測任務情 定位置、避開障礙 境並進行實際操作 物)。 外太空總任務挑戰 我們的任務叫什 第 17- 2 自 ai-III-3 參與合● 統整本學期太空 小組發想任務主題 是否能結合 • 學生能設計並執 -20 與回顧展 麼?: 寫下任務名稱 (如:移動太空基地、 所學模型完 作學習並與同儕 知識(衛星、太空 行一項模擬太空 與簡介,可以畫出任 调 救援行動、建立太空電 有良好的互動經船、探測重等) 成任務挑戰 任務,整合所學 務情境(如在火星建 驗,享受學習科 台),設計故事與需要 模型組裝與控制 是否能簡單 立基地)。 學的樂趣。 • 規劃創意任務情 技巧完成挑戰, 的組裝與測試模型,進 介紹任務內 脊 E3 應用運 境(例如:建立太 行任務模擬與修正。撰 並能簡要介紹任 容、分工合 算思維描述問 空基地、探索新行 寫任務說明卡與簡易展 作 務內容與操作方 題解決的方 星.) 板。模型組合。 式,回顧整體學 法。 習歷程與個人收 小組輪流發表任務成 • 操作模型進行任 穫。 務模擬 果,參觀彼此作品。老 師與同學互相給予回饋 • 製作任務說明圖 與鼓勵。

卡、布展與分享

臺南市公立安平區石門國民小學 114 學年度第二學期三年級彈性學習石門E世代 課程計畫計畫

	11	1 224   1 - 2 - 4   4		_			
學習主題名稱 (中系統)	交通工具探險	實施年級 (班級組別)	三年級	教學節數	本學期共(	20 )節	
彈性學習課程 四類規範	1. ■統整性探究課程	(■主題□專題□議題	)				
設計理念	功能與結構:結合交通]		通工具的生活裝置。				
本教育階段 總	E-A2 具備探索問題的思	•					
網核心素養或 校訂素養	E-B2 具備科技與資訊應 E-C2 具備 <del>理解他人感受</del>		, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	<u>泉分智。</u>			
課程目標	認識各式交通工具特性,約	且裝模型並進行任務挑	戰,提升解決問題與團	隊合作能力。			
配合融入之領	□國語文 □英語文 □英	· · · · · · -	_ `	□性別平等教 □生命教育		育 □環境教育 ■科技教育	育 □海洋教育 □品德教育 ■資訊教育 □能源教育
域或議題	□數學 □社會   □健康與體育 □生活	■自然科學 □藝術 5課程  □科技	□綜合活動 科技融入參考指引	□安全教育	□防災教育	□閱讀素養	■貝叫教用 □肥// □多元文化教育
表現任務	• 小組選擇一種交通工具	具進行進階任務挑戰	设計。				
	• 結合課程中學過的模型	型進行改裝與任務規劃	訓。				
	• 製作簡易交通情境展示	示區並口語發表操作沒	流程。				
	• 分享組裝與測試過程。	中的創意與困難點。					
	課程架材	構脈絡圖(單元請依據學	學生應習得的素養或學習	目標進行區分	)(單元脈絡自	行增刪)	
直升機認識與裝一了解直到的基本構造與	什機  探索堆高	能與製作 — 機的用途及 。	蒸汽火車的歷史與編 裝一學習蒸汽火車的 運作方式。	勺 二 計	車的速度與 一探索賽車 與動力。		摩托車結構與操作 一認識摩托車的組成與特性。

<u>C6-1 5里1生</u>	学首研	(任計量(統登性土)	<u> </u>		<del>-</del>	T	•	
教學 期程	節數	單元與 活動	學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或	學習內容(校訂)	學習目標	學習活動	學習評量	自編自選教材 或學習單
/// !		名稱	議題實質內涵					
第	4	飛上天的幫手	科 E1 了解平	• 學生能說出直升	• 學生能說出直升	● 引導學生認識直升機	1. 能說出直升	我組裝了什麼樣的直
1~4週		——直升機			機的基本構造與功	的用途(救援、運	機的功能與	升機? (畫出模型、
			途與運作方式。	能,組裝並操作模		送、軍用等),觀察	用途	圈出槳葉)
			資 E6 認識與使	型,透過調整漿葉		照片影片並討論飛行	2. 能正確組裝	
			用資訊科技		• 學生能組裝並操	特徵。	直升機並旋	
			以表達想法。	定飛行,並完成飛		<ul><li>學生依照指引組裝模</li></ul>	轉成功	
				行觀察與紀錄。		型,了解漿葉轉動結	, ,,,,,,,,	
					• 學生能調整漿葉	構,嘗試讓機器旋轉		
					與動力設計,使模	起飛。		
					型能穩定旋轉。			
					• 學生能觀察飛行			
					結果並完成飛行紀			
					錄單。			
第 5-	4	強力搬運高手	資 E6 認識與	• 學生能說出堆高	• 學生能說出堆高			我搬運的成果如何?
8		——堆高機	使用資訊科技		機的功能與應用場	片,討論它的功能與	機用途與搬	
週			以表達想法。 自 ai-III-3 參與	景,正確組裝並理	景。	使用地點,舉例生活	運原理	定程度)
			合作學習 並 與	解其升降結構,完		中可能見到的情境。		
			同儕有良好的		• 學生能正確組裝		與操作堆高	
			互動經驗,享		堆高機模型並理解	確」或「堆貨比高」	機模型	
			受學習 <del>科學</del> 的 樂趣。	圖像與簡易文字紀	其升降結構。	任務,比誰能正確穩		
			<b>無趣</b> 。	錄學習歷程。	~~~	定搬運到指定位置。		
					• 學生能進行搬運			
					任務挑戰並根據任			
					務調整結構設計。			
					网 // 丛 田 同 // 产			
					● 學生能用圖像與			
					簡易文字紀錄學習			
					歷程。			

C6-1 彈性	学省部		題/專題/議題探究課程)						
7, 0	4	蒸氣冒冒冒——	<b>資 E3</b> 應用運	• 學生能簡單描述	• 學生能簡單描述	介紹蒸汽火車的發明背	1.	能描述蒸汽	
12		蒸汽火車	算思維描述問	蒸汽火車的歷史與	蒸汽火車的歷史與	景,播放簡短影片並討論		火車的歷史	
週			題解決的方	運作原理,成功組	運作原理。 4	火車在交通中的革命性意		與工作原理	
			法。	裝並操作模型,測		義。	2.	能正確組裝	
			E pe-III-2		• 學生能成功組裝	324		並操作火車	
			土标作過日子自怕权	<b>承</b> 己士,并推行小	<ul><li>一</li></ul>	照步驟組裝蒸汽火車模		模型	
						型,學習火車的構造與發			
				範圍設計調整以優	空。	至			
				化模型運作。					
			數值量測並詳實記		• 學生能測試並比	<b>機情。</b>			
			錄。		較火車模型的速度				
					與牽引力。				
					• 學生能進行小範				
					圍的設計調整,優				
					化模型運作。				
第	4	誰最快?比一	資 E6 認識與	• 學生能描述賽車	• 學生能描述賽車	● 介紹賽車與摩托車的	1.		我的賽車挑戰結果如
13-16		比! ——賽車與	使用資訊科技	與摩托車的設計與	與摩托車的設計與	工作原理與特性,觀		與摩托車的	何? (填寫速度數據
週		摩托車	以表達想法。	運行原理,組裝並	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	看賽車比賽影片,討		設計與運作	與排名)
			自 ai-III-3 參與合作學	操作模型,參與比			2.	能正確組裝	
			百业與问價有良好		• 學生能組裝賽車	徐。		賽車與摩托	
			的互助經驗,子文字		與摩托車模型,並			車模型	
					了解速度與穩定性	車模型,了解車輛的	0	半候室 能調整模型	
							3.		
				整模型。	原理。	結構與如何優化速度		提升速度與	
					(XI / / / A / / FX	和穩定性。		穩定性	
					• 學生能參與賽車	~17 8 + 10 8 1/10 1/1			
					與摩托車的比賽,	測試不同車體設計的			
					並測試不同設計的	速度,進行多次測試			
					表現。	並討論結果。			
					• 學生能根據結果				
					提出改進建議並調				
					整模型。				
1			<u> </u>	1					

<u>C6-1 彈性</u>	學習課程計	†畫(統整性主題	1/專題/議題探究課程)							
第	4 交通	鱼大挑戰——	自 ai-III-3 參與合作	• 學生能描述不同	• 學生能描述不同	● 學生根據不同需求設計	1. 能根排	據比賽	我的比賽結 <mark>果</mark>	如何?
17-20	綜合	意用	學習並與同儕有良	交通工具的設計與	交通工具的設計與	與組裝創新交通工具模		調整模	(填寫速度、	穩定性
週			好的互動經驗,享	運行原理,根據比	運行原理。	型,可以融合多種交通	型設計		等數據)	
				賽需求設計並組裝		工具特徵。		楚紀錄		
				F	• 學生能根據比賽	● 進行綜合比賽,檢視模		結果並		
			<b>然 四 ル いいいロ</b>	賽展示所學,並根		型在速度、穩定性、創		反思分		
		5	<b>陌韶: 山丛士: 1.</b> 。	據結果提出創新設		新設計等方面的表現。	析			
					模型。					
				1 天 及 1 上 全 成	八王					
					<ul><li>學生能參加綜合</li></ul>					
					比賽,展示所學知					
					識並進行調整。					
					时,业,些门则至					
					● 學生能根據比賽					
					結果,提出創新設					
					計與優化建議。					