C6-1 彈性學習課程計畫(第一類)

吾鄉噍吧哖-數位世界

臺南市公立玉井區玉井國民小學<u>114</u>學年度第 一 學期 三年級彈性學習<u>E 同去噍遊</u> _課程計畫(■普通班□特教班)

實施年級

教學節

課程名稱		真奇妙	(班級組別	- 二 三年級	数子即數		本學期共(2	2)節			
彈性學習課程 四類規範		1.■統整性探究課程(■主題□專題□議題)									
設計理念		藉由閱讀家鄉特產書籍,透過文書處理方式來讓學生能了解家鄉特色。									
本教育階段 總綱核心素養 或校訂素養		E-A2 具備探索問題的思考能力,並透過體驗與實踐處理日常生活問題。 E-B1具備「 聽、說、讀、寫、 作」的基本語文素養,並具有生活所需的 基礎數理、肢體及 藝術等符號知能,能以同理心應用 在活 與人際溝通。 E-B2 具備科技與資訊應用的基本素養,並理解各類媒體內容的意義與影響。									
課程目標		透過認識電腦組成以及體驗作業系統操作,學習正確使用電腦的方式,透過讀、作的語文素養,來理解在地產業及生活特									
配合融入之領域 或議題 表現任務		色。 ■國語文 ■英語文 □英語文融入參考指引□本土語 □數學 □社會 □自然科學 □藝術 □綜合活動 □健康與體育 □生活課程 □科技 ■科技融入參考指引 □生涯規劃教育 □家庭教育 □原住民教育□戶外教育□國際教育□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □									
			3. 使用鍵盤輸入打出「盛夏的紅寶石」讀後大意與心得並命名存於個人資料夾 課程架構脈絡圖(單元請依據學生應習得的素養或學習目標進行區分)(單元脈絡自行增刪)								
		冰柱木構脈浴画	(平元明 低嫁子主他	課程架材							
學		電腦(6) 腦基本操作 學會瀏覽全球資訊 網並讀懂網站內容			我是keyboard手(8) 認識鍵盤功能並學會 正確的打字方式 OpenID 申 請 (5)學會使用 OpenID登錄各學習						
教學期程	節數	單元與活動名 稱	學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 議題實質內涵	學習內容(校訂)	學習目標	學習活動	學習評量 (表現任務)	自編自選教材 或學習單			
第1至6週	6	認識電腦	資EI 認識常見的資訊 系統	1. 電腦基本組成 2. Win10 作業 系統操作 3. 滑鼠操作 4. 鍵盤操作	1. 能說出電腦基 本組成 2. 能學會操作 Win10 作業系 統 3. 能學會正確操 作別自企業 作別自企業	1. 認識電腦基本組成 2. 練習操作 Win10 作業系 統 3. 練習正確操作器正確操作鍵盤	在指定位置建立個人資料夾	參考(校園文化- 巨岩版) WINDOWS10 電腦世界真有趣 第 1~3 課與第 6 課			
第7至9週	3	玉網情深	資 E2 使用資訊科技解 決生活中簡單的 問題 國 5-II-3 讀懂與學習階段 相符的文本。	玉井國小全球 資訊網網站內 容	能學會瀏覽玉井 國小全球資訊網 並讀懂網站內容	瀏覽閱讀玉井 國小全球資訊 網站內容	找到玉小網頁 連結並瀏覽閱 讀網頁內容	雲端圖書館—盛夏 的紅寶石			
第 10至 17 週	8	我是 keyboard 手	資 E6 認科國運理提國運段 開達1 音字讀 B 用的取 3 · II · 1	1. 鍵盤 發 發 致 致 致 力 力 注 形 了 之 。 次 、 注 符 習 習 。 之 。 之 。 之 。 之 。 之 。 之 。 之 。 之 。 之	1. 能找確的 建建建工 是在 型的 型的 型的 型的 型的 型的 型的 型的 型的 型的	1. 練習的練習的 人名	使用鍵盤 有	1. 雲端圖書館—盛 夏的紅寶石 2. (校園文化) 校園打字 GAME 英打 1~12 關 中打 1~12 關			

C6-1 彈性學習課程計畫(第一類)

.0 1										
				資 E1	臺南市教育局	能完成申請個人	練習申請個人	完成個人	臺南市教育局學生	
	第18至22	5	OpenID 申請	認識常見的資訊 系統	│ 學生認證系統 OpenID	OpenID	OpenID	OpenID 帳號	認證系統	
	週	J		At wa	Оренти			申請		

臺南市公立玉井區玉井國民小學<u>114</u>學年度第 二 學期 三年級彈性學習<u>E 同去噍遊</u>課程計畫(■普通班□特教班)

		_									
課程名稱		吾鄉噍吧哖-我是 家	上藝術 實施年級 (班級組別	三年級 三年級	教學節數	本學期共(2	2)節				
彈性學習課程 四類規範		1.■統整性探究課程 (■主題□專題□議題)									
設計理念		關係與交互作用:資訊科技與學校、在地生活的關係,透過互動產生影響									
本教育階段 總綱核心素養 或校訂素養		E-A2 具備探索問題的思考能力,並透過體驗與實踐處理日常生活問題。 E-B1 具備「聽、說、讀、寫、作」的基本語文素養,並具有生活所需的基礎數理、肢體及藝術等符號知能,能以同理心應用在生活與人際溝通。 E-B2 具備科技與資訊應用的基本素養,並理解各類媒體內容的意義與影響。									
課程目標		體驗簡易文書軟體與繪圖軟體的運用,透過藝術知能的應用,能繪製出正確的蓮花圖像及完成蓮花觀察報告心得。									
配合融入之領域或議題		■國語文 □英語文 □英語文融入參考指引□本土語 □數學 □社會 □自然科學 ■藝術 □綜合活動 □健康與體育 □生活課程 □科技 ■科技融入參考指引 □生涯規劃教育 □家庭教育 □原住民教育□户外教育 □國際教育									
老果種類觀察報告與心得打字並用小畫家畫出芒果 1. 在 Word 將芒果觀察心得報告打字 2. 用 Word 排版芒果觀察報告與心得 3. 使用小畫家電腦畫出所觀察芒果											
				課程架構	<u> </u>						
我是速記員(6) 能打出正確的國字,速度每 分鐘10個字以上 関亮紅寶石(8) 能學會使用Word輸入文字、變 化格式、表格繪製與編排文字、 搜尋與取代文字											
				課程架構	 よ よ に は に に に に に に に に に に に に に						
教學期程	節數	單元與活動名稱	學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 議題實質內涵	學習內容(校訂)	學習目標	學習活動	學習評量 (表現任務)	自編自選教材 或學習單			
第 1 至 6 週	6	我是速記員	資 E6 認識與使用資訊 科技以表達想法 國 3-Ⅲ-1 運用注音符號, 理解生字新詞, 提升閱讀效能。	1. 鍵盤組合鍵操 作方式 2. 中打練習	1. 能學會使用鍵盤組合鍵打出標點符號 2. 能打出正確的國字,速度每分鐘 10 個字以上	1. 練習操作鍵 盤組合鍵打 出標點符號 2. 練習輸入國 字 3. 打字練習	中打測驗(一 分鐘 10 字以 上)	(校園文化) 校園打字 GAME			
第7至14 週	8	閃亮紅寶石	資 E6 認與使用類 到 3-Ⅲ-1 運用生字 競別 理解生體 讀	字輸入、格式變化、表格繪製與文字編排、內容搜尋與取代的運用	上 能學會使用 Word 輸入文字、變化 格式、表格繪製 與編排文字、 專與取代文字	練習操作 Word 輸入文字、變化格式、表格繪製 與編排文字、 搜尋與取代文字	完成芒果種類 觀察報告與心 得的打字內容	1. 繪本 - 盛夏的 紅寶石 2. 參考(校園文 化-巨岩 版)WINDOWS10 電腦世界真有 趣			
第 15至 22週	8	意象芒果	資 E6 認識與使用資訊 科技以表達想法 藝 1-II-6 能使用視覺元素 與想像力	芒果圖像繪製—	能學會使用 WINDOWS 小畫家繪 製所觀察的芒果 種類	練習操作 WINDOWS小畫 家,能使用繪 圖工具畫出心 目中的芒果圖 像	用 WINDOWS 小畫家繪製所觀察的各種芒果圖像	參考(校園文化- 小石頭版)我是 天才小畫家			

創作主題。