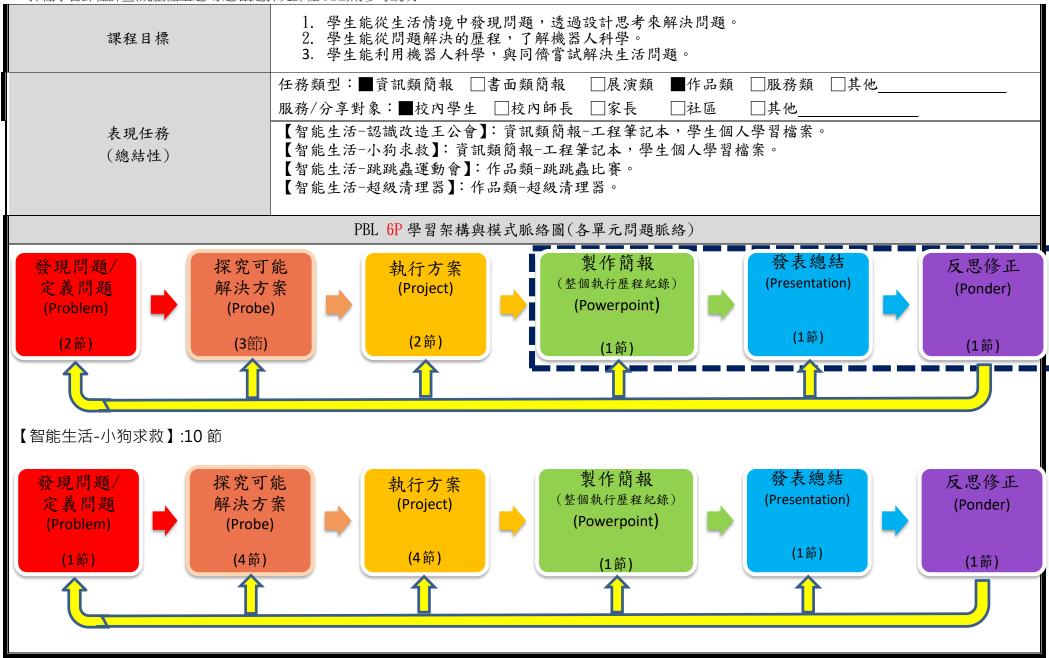
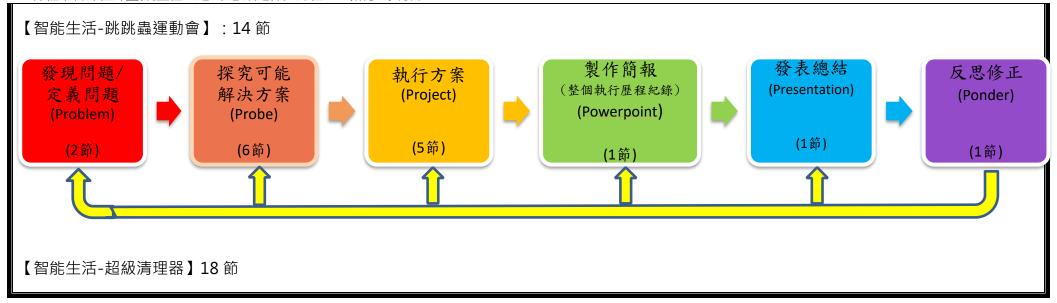
## 臺南市公立安南區海東國民小學 114 學年度(第一學期)五年級【PBL 專題式學習】彈性學習課程計畫參考說明

| 專題名稱  | Make-Maker 海東智慧王   | 教學節數              | 本學期共(42)節     |  |  |  |  |  |
|---|--|-------------------|---------------|--|--|--|--|--|
| 【智能生活-認識改造王公會】:  1. 學生將扮演公會成員,理解公會運作方式與如何繳交公會成果。 2. 認識並操作 TEAMS與 CANVA等軟體,建立並理解線上共學、共作模式。  【智能生活-小狗求救】:  1. 學生接下改造任務,扮演小偵探,透過程式撥放的順序,推理出小狗求救的原因。 2. 透過模擬小狗求救情境,利用 5WIH 表與同理心地圖,練習問題發現。  【智能生活-跳跳蟲運動會】:  1. 學生接下改造任務,扮演跳跳蟲的運動教練,透過程式與機構的修正,為跳跳蟲爭取勝利。 2. 通過跳跳蟲比賽,觀察動物外型進行機構模擬,理解程式、機構、動力之間的關係。  【智能生活-超級清理器】:  1. 學生接下改造任務,扮演改造高手,透過程式與機構的修正,製作一把超級清理器。 2. 透過解決垃圾問題,了解測試標準對問題解決的影響。 |  |                   |               |  |  |  |  |  |
| 待解決問題<br>(驅動問題)   | 【智能生活-小狗求救】:  1. 狗狗是我們生活中的忠實夥伴,但當遇到危險時,無法直接告訴我們。 狗狗會透過出求救信號,例. 顫抖、舔咬、發出悲鳴聲等。 為了提高主人的警覺度,我們應該如何利用機器人解決這個問題?  2. 利害關係人: 寵物主人 【智能生活-跳跳蟲運動會】:  1. 如何提升跳跳蟲的運動表現?透過機構的改造,讓跳跳蟲能夠在賽跑、跳高比賽中奪得佳績。  2. 利害關係人: 跳跳蟲 【智能生活-超級清理器】:  1. 如何提升超級清理器】:  2. 利害關係人: 掃地的同學。 |                   |               |  |  |  |  |  |
|   | 結構與功能:學生藉由生活情境,透   | 過分解問題,了解機構與模型的關係  | ,形成改善問題的解決方案。 |  |  |  |  |  |
| 本教育階段<br>總綱核心素養   | E-A3 具備擬定計畫與實作的能力,立  | 在以創新思考方式,因應日常生活情境 | 0             |  |  |  |  |  |

C6-1 彈性學習課程計畫(統整性主題/專題/議題探究課程-PBL)附參考說明





| 教學期<br>程<br>(節數)    | 單元問題  | 學習內容<br>(校訂) | 學習目標  | 學習活動   | 單元任務<br>(學習評量)  | 學習資源<br>(自選編教材或學<br>習單)   |
|---------------------|---|--------------|---|--|---|---|
| 第 1-2<br>週 (4<br>節) | <ol> <li>改進作所</li> <li>在中央</li> <li>在中</li> <li>中</li> <li>中</li> <li>中<td>王公會】 (自編)</td><td>1. 學生將學習如何在<br/>TEAMS 中工作,共<br/>用檔案和能力。<br/>2. 學生將探討如何<br/>其,創建可共<br/>具,創建可共用的<br/>視覺內容。<br/>3. 學生夥壞中共同<br/>線上環境中共同</td><td>1. 學生在 TEAMS 上學習活動: 貼文 回應、螢幕截圖、WEBCAM 照相與 影片拍攝的使用。  2. 練習使用 CANVA-簡報,進行學習 任務的整理與 反思,並繳交學習 紀錄</td><td>【形成性評量】  1. TEAM 線上學習紀錄(討論歷程)  2. CANVA-簡報學習紀錄  3. Forms 線上問卷(測驗)</td><td>認識改造王公會 https://padlet.com /wskaoru/padlet-h 1r8527sculdrs6u 開始   SPIKE Pri me 课程   乐高® 教育 (lego.com)</td></li></ol> | 王公會】 (自編)    | 1. 學生將學習如何在<br>TEAMS 中工作,共<br>用檔案和能力。<br>2. 學生將探討如何<br>其,創建可共<br>具,創建可共用的<br>視覺內容。<br>3. 學生夥壞中共同<br>線上環境中共同 | 1. 學生在 TEAMS 上學習活動: 貼文 回應、螢幕截圖、WEBCAM 照相與 影片拍攝的使用。  2. 練習使用 CANVA-簡報,進行學習 任務的整理與 反思,並繳交學習 紀錄 | 【形成性評量】  1. TEAM 線上學習紀錄(討論歷程)  2. CANVA-簡報學習紀錄  3. Forms 線上問卷(測驗) | 認識改造王公會 https://padlet.com /wskaoru/padlet-h 1r8527sculdrs6u 開始   SPIKE Pri me 课程   乐高® 教育 (lego.com) |

C6-1 彈性學習課程計畫(統整性主題/專題/議題探究課程-PBL)附參考說明

|                | 有效溝通?   |   |    | BL)附參考說明<br>習、合作和解決問   |            |   |  |
|----------------|---|---|----|--|------------|---|--|
| 5.             | 如何管理小   |   |    | 題,培養團隊合作   |            |   |  |
|                | 組成果和檔   |   |    | 和社交能力。   |            |   |  |
|                | 案?  |   |    |  |            |   |  |
| 第 3-7 週 (10 節) | 个人機 狗器出號 狗如溝號 如機救觸狀 狗如人警麽器 狗人求? 狗何通? 何器信發況 狗何對覺是人 智如救 機與求 從人號環? 機提環度智? 能何信 器主救 狗的了境 器高境?能 機發 人人信 狗求解的 人主的 | 【智能生活<br>-小教】(自編》)<br>小狗KE<br>Prime 高<br>(lego.com) | 2. | 學機救 學狗同的境 學用人學機就 學狗同的境 學機的學小號 將救心求關 將器警如發 通境理感。 耐情,和係 探人覺明出 類,解受 如提。 如提。 | 【TEAMS 線 子 | 【形成性評量】  1. TEAM 線上學習紀錄(討論歷程)  2. CANVA-簡報學習紀錄  3. Forms 線上問卷(測驗) | 小狗求救 https://padlet.com /wskaoru/padlet-h 1r8527sculdrs6u   SPIKE Prime 课程   乐高®教育(lego.com) |

| 1            |    | 1711 == | (11) 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 | <del>、アルジ</del> /时及ルジプトプレロイ  | 1111 |  |              | nl , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,          |    |  |                              |
|--------------|----|---------|--|------------------------------|------|--|--------------|---|----|--|------------------------------|
|              |    |         |  |                              |      |  |              | 號的警覺度的建議。<br>【簡報彙整】                               |    |  |                              |
|              |    |         |  |                              |      |  |              | 生使用 CANVA 設計工具,創建一份報,包括以下內容:                      |    |  |                              |
|              |    |         |  |                              |      |  |              | 1. 機械小狗的操作說明。                                     |    |  |                              |
|              |    |         |  |                              |      |  |              | 2. 機械小狗的程式說明。                                     |    |  |                              |
|              |    |         |  |                              |      |  |              | 3. 對於環境與小狗聲音的推論歷程,與提高寵物主的警覺度的方法。                  |    |  |                              |
|              |    |         |  |                              |      |  | <b></b>      | 報告與反思】  |    |  |                              |
|              |    |         |  |                              |      |  |              | <ol> <li>學生在班級中發表簡報,分享<br/>他們的觀察和解決方案。</li> </ol> |    |  |                              |
|              |    |         |  |                              |      |  |              | <ol> <li>學生討論學習過程中的收穫和<br/>困難。</li> </ol>         |    |  |                              |
|              |    |         |  | 【智能生活                        | 1.   | 學生能觀察跳跳蟲   |              | 定義問題】   |    | [總結性評量]  | 跳跳蟲運動會任                      |
|              |    | 1.      | 什麼是<br>跳跳器<br>人?。                        | -跳跳蟲 運動會】跳<br>跳蟲運動會<br>任務 學習 | 0    | 的外型,注意其身<br>體結構、肢體比例<br>和運動方式。   | <del>1</del> | TEAMS 線上學習活動:學生觀察課程影片,提取有關影片事件的訊息,並以貼文回覆。         |    | 跳跳蟲比賽:<br>賽跑(速度)<br>跳跳蟲比賽:                     | 務學習手冊(自編) https://padlet.com |
| 第 8- 週 (1 節) | 12 |         | 跳機的並機間係,雖然的進構的?,                         | 任務 字首                        |      | 學生的關係。<br>等的<br>時期<br>時期<br>時期<br>時期<br>時期<br>時期<br>時期<br>時期<br>時期<br>時期<br>時期<br>時期<br>時期 | 1. 2. 3. 4.  | 學生分組:2人1組<br>探究可能解決方法】<br>跳跳蟲模型製作:                | 1. | 跳高(高度) 【形成性評量】 TEAMS 學習紀錄(討論歷程) CANVA-簡報: 工程筆記 |                              |
|              |    | 5.      | 如何讓                                      |                              |      | 力之間的關聯。  |              |   |    |  |                              |

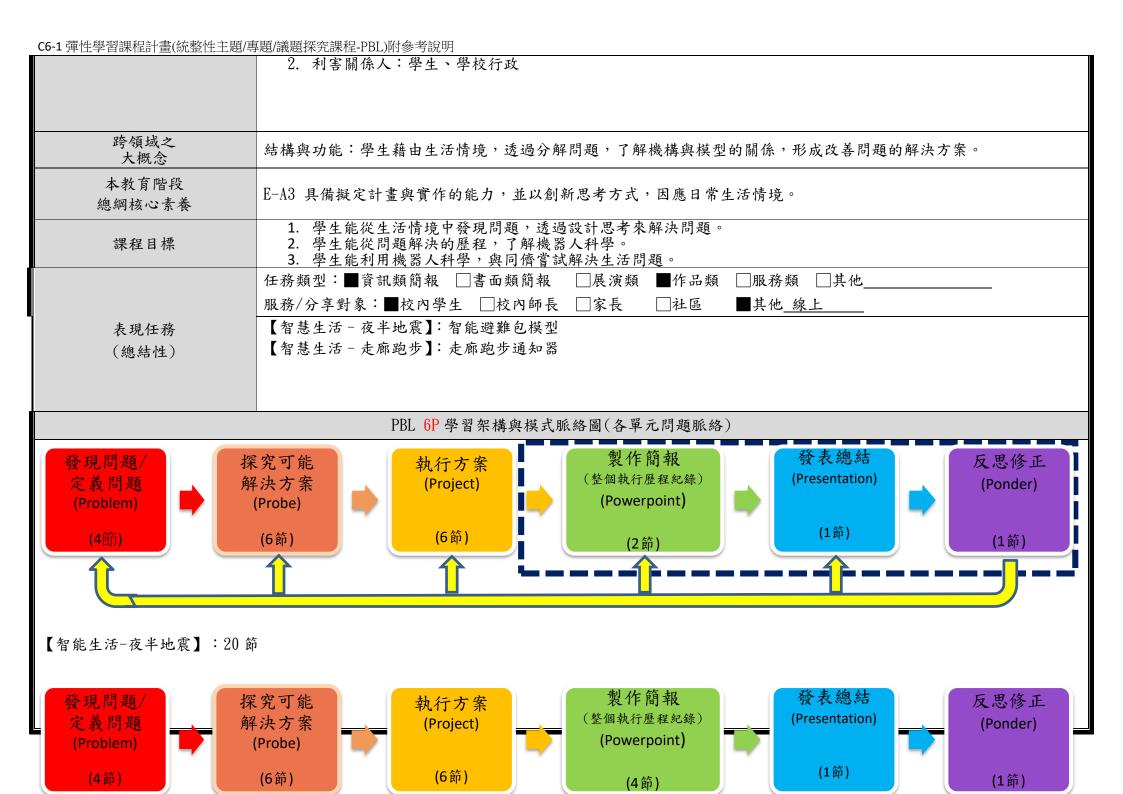
| C6- | 1 彈性學習課程計畫(統整性主題/ | /專題/議題探究課程-PBL)附參考說明 |                                  |   |  |
|-----|-------------------|----------------------|----------------------------------|---|--|
|     | 跳跳蟲               | 4. 學生能根據觀察和          | 資料蒐集:                            |   |  |
|     | 機器人               | 分析的結果,設計             | 1 組上上個芸佳叫方、宝山笠扣明                 |   |  |
|     | 直線前               | 改造方案並進行改             | 1. 學生上網蒐集跳高、賽跑等相關運動資料。           |   |  |
|     | 進?                | 造,修正跳跳蟲機             | 2. 學生整理相關資料,找出機構與                |   |  |
|     |                   | 器人的機構。               | 動力之間的關係。                         |   |  |
|     | 4. 如何改            |                      | ~ <del>.</del>                   |   |  |
|     | 造機構               |                      | 【執行方案】                           |   |  |
|     | 以提高               |                      | 1. 學生跳跳蟲改造,修正跳跳蟲機                |   |  |
|     | 跳躍蟲               |                      | 器人的機構、程式。                        |   |  |
|     | 的速                |                      | 2. 班級跳跳蟲競賽:跳高                    |   |  |
|     | 度?。               |                      | 3. 班級跳跳蟲競賽:賽跑                    |   |  |
|     | 5. 如何改            |                      | 【簡報彙整】                           |   |  |
|     | 造機構               |                      |                                  |   |  |
|     | 以提高               |                      | 學生使用 CANVA 設計工具,創建一份             |   |  |
|     | 跳躍蟲               |                      | 簡報,包括以下內容:                       |   |  |
|     | 的跳高               |                      | <ol> <li>3. 跳跳蟲的操作說明。</li> </ol> |   |  |
|     | 能力?               |                      | 2. 跳跳蟲的程式說明。                     |   |  |
|     |                   |                      | 3. 跳跳蟲結構特徵與動力之間的                 |   |  |
|     |                   |                      | 關係。                              |   |  |
|     |                   |                      | 4. 讓跳跳蟲跑得更快、跳得更高                 |   |  |
|     |                   |                      | 的建議說明                            |   |  |
|     |                   |                      | 【報告與反思】                          |   |  |
|     |                   |                      | 1. 學生在班級中發表簡報,分享                 |   |  |
|     |                   |                      | 他們的觀察和解決方案。                      |   |  |
|     |                   |                      | 2. 學生討論學習過程中的收穫和                 |   |  |
|     |                   |                      | 困難。                              |   |  |
|     |                   |                      |                                  | i |  |

|        | 八土 | 1 重(机金)上土皮/ | _      | /1土-1 | DD/MIS. 2007 | 【 → ¥ 四 □ ▼               | <b>『</b> 始礼』は日■ | 11 /11 /1 + TP 111 |
|--------|----|-------------|--------|-------|--------------|---------------------------|-----------------|--------------------|
|        | 1  | 超级清理器       | 【智能生活  | 1     | 學生能觀察校園垃     | 【定義問題】                    | 【總結性評量】         | 超级清理器              |
|        | 1. |             | -超級清 理 | 1.    |              | 1. 學生能觀察校園垃圾問題,定          | 1. 利用超級夾取       | https://padlet.com |
|        |    | 的基本原理       | 器】超級   |       | 圾問題,定義清理     | 義清理的目標種類。                 | 器 30 秒拿夾        | /wskaoru/padlet-h  |
|        |    | 是什么?        | 清潔器任務  |       | 的目標,例如清除     | 2. TEAMS 線上學習活動:學生觀       | 取 10 個性質        | 1r8527sculdrs6u    |
|        | 2  | 如何改造超       | 學習手冊   |       | 散落的紙屑、塑膠     | 察課程影片,提取有關影片事             | 不同的物品。          |                    |
|        | ۵. | 级清理器的       | (自編)   |       | 瓶等。          | 件的訊息,並以貼文回覆。              | 【形成性評量】         | SPIKE Prime        |
|        |    | 機構?         |        | 9     | 學生能分析超級清     | 3. 學生分組:2人1組              | 1. TEAMS 學習     | 课程   乐高 ®          |
|        |    | 1戏1冉 :      |        | ۷.    | 理器的機構,了解     |                           | 紀錄(討論歷          | 教育 (lego.com)      |
|        | 3. | 如何优化超       |        |       | 理            | 【探究可能解決方法】                | 程)              |                    |
|        |    | 级清理器的       |        |       |              |                           | 2. CANVA-簡報:    |                    |
|        |    | 程式?         |        |       | 理等。          | <br> 機械手臂 A 與機械手臂 B 模型製作: | 工程筆記            |                    |
|        |    |             |        | 3.    | 學生設計改造方      | 1. 學生閱讀組裝圖進行結構組裝。         |                 |                    |
| 第 14-  | 4. | 如何测试超       |        |       | 案,例如調整抓取     | 2. 學生進行程式編輯與安裝。           |                 |                    |
| 21 週   |    | 级清理器的       |        |       | 器的形狀、增加抓     | 3. 學生進行模型測試,了解模型運         |                 |                    |
| (16 節) |    | 性能?         |        |       | 取力等。         | 作模式                       |                 |                    |
|        |    |             |        |       | •            |                           |                 |                    |
|        |    |             |        | 4.    | 學生能學習如何讓     | 比較與設計:                    |                 |                    |
|        |    |             |        |       | 超級清理器的機械     | 1. 透過測試,學生比較2支機械手         |                 |                    |
|        |    |             |        |       | 手臂運作更有效      | 臂的差異,並釐清清理器的機構            |                 |                    |
|        |    |             |        |       | 率。           | 與垃圾種類之間的關係。               |                 |                    |
|        |    |             |        |       |              | 2. 學生進行改造方案設計             |                 |                    |
|        |    |             |        | 5.    | 學生能測試不同抓     | 2. 子主运行以运为未改引             |                 |                    |
|        |    |             |        |       | 取器設計的特性,     | <br> 【執行方案】               |                 |                    |
|        |    |             |        |       | 例如抓取速度、抓     |                           |                 |                    |
|        |    |             |        |       | 取力、穩定性等。     | 1. 學生進行機械手臂改造,修正機         |                 |                    |
|        |    |             |        |       |              | 械手臂的機構、程式。                |                 |                    |
|        |    |             |        |       |              | 2. 班級垃圾清理比賽               |                 |                    |
|        |    |             |        |       |              |                           |                 |                    |

| -0-1 押任字首硃任訂畫(紞銓任土起/导起/誐起休九硃 | 至100//11多 100//1  |  |
|------------------------------|---|--|
|                              | 【簡報彙整】  |  |
|                              | 學生使用 CANVA 設計工具,創建一份<br>簡報,包括以下內容:  |  |
|                              | <ol> <li>機械手臂的操作說明。</li> <li>機械手臂的程式說明。</li> <li>機械手臂結構特徵與動力之間的關係。</li> <li>讓機械手臂可以夾起更多種類的改造建議</li> </ol> |  |
|                              | 【報告與反思】   |  |
|                              | <ol> <li>學生在班級中發表簡報,分享<br/>他們的觀察和解決方案。</li> <li>學生討論學習過程中的收穫和<br/>困難。</li> </ol>                          |  |

## 臺南市公立安南區海東國民小學 114 學年度(第2學期)五年級【PBL 專題式學習】彈性學習課程計畫

| 專題名稱            | Make-Maker 海東智慧王   | 教學節數                     | 本學期共(42)節 |
|-----------------|--|--------------------------|-----------|
| 學習情境            | 透過 2 種日常生活情境,讓學生從生活中改變現狀的自信。<br>【智能生活-夜半地震】: 防災避難,分析等<br>【智能生活-走廊跑步】: 校園中有好多因為<br>生。 | <b>ド夜地震發生過程,探索解決問題的方</b> | 法。        |
| 待解決問題<br>(驅動問題) | 【智能生活-夜半地震】: 1. 如何提高夜間地震的防災避難效率; 2. 利害關係人:自己、家人 【智能生活-走廊跑步】: 1. 如何利用機器人減少走廊跑步所導致     |                          |           |











【智慧生活-走廊跑步】:22節

| 教學期程<br>(節數) | 單元問題    | 學習內容(校訂) | 學習目標      | 學習活動                  | 單元任務<br>(學習評量) | 學習資源<br>(自選編教材或學習<br>單) |
|--------------|---------|----------|-----------|-----------------------|----------------|-------------------------|
|              | 1. 如何在半 | 【智能生活-   | 1. 學生能思考如 | 【定義問題】                | 【總結性評量】        | 地震防災盒任務學習               |
|              | 夜地震發    | 地震防 災    | 何設計智能避    | 1. TEAMS 線上學習活動:學生    | 1. 智能避難包       | 手冊(自編)                  |
|              | 生時快 速   | 盒】 地震防   | 難包,讓人們    | 觀察課程影片,提取有關影          | 【形成性評量】        | https://padlet.com      |
|              | 找到需要    | 災盒任務學習   | 在半夜地震時    | 片事件的訊息,並以貼文回          | 1. TEAMS 學習紀   | /wskaoru/padlet-        |
|              | 用的物     | 手冊(自編)   | 能迅速取得必    | 覆。                    | 錄(討論歷程)        | h1r8527sculdrs6u        |
|              | 品?      |          | 要的物資。     | 2. 學生分組:6人1組          | 2. CANVA-簡報:工  |                         |
|              | 2. 如何設計 |          |           | 【探究可能解決方法】            | 程筆記            |                         |
|              | 智能機器    |          | 2. 學生透過探討 | 收集資料                  |                |                         |
| 第1週~5        | 人,在夜    |          | 智能避難包應    | 1. 學生上網閱讀多種緊急避難包的     |                |                         |
| 週 (10 節)     | 間地震時    |          | 該具備哪些感    | 外型設計。                 |                |                         |
|              | 自動啟     |          | 測器和功能,    | 2. 學生操作 spike 機器人,理解那 |                |                         |
|              | 動?      |          | 以在地震發生    | 些感應器能夠在地震時能夠自動        |                |                         |
|              | 3. 如何設計 |          | 時自動啟動。    | 啟動。                   |                |                         |
|              | 一個智能    |          |           | 3. 學生進行討論智能避難包應該包     |                |                         |
|              | 避難包模    |          |           | 含哪些關鍵功能,才能讓人們在        |                |                         |
|              | 型?      |          |           | 半夜時迅速取得必要的物資。         |                |                         |
|              | 4. 智能避難 |          |           | 比較與設計:                |                |                         |
|              | 包的關鍵    |          |           | 1. 學生設計智能避難包的外型。      |                |                         |

| C6-1 彈性學習課程計畫(統整性主題/專題/議題探究 | 課程-PBL)附參考說明 |  |
|-----------------------------|--------------|--|
| 功能有哪                        |              |  |
| 些?                          |              |  |
|                             |              |  |
|                             |              |  |
|                             |              |  |

| <u>C6-1 彈性學習課</u> | 桂計 | 畫(統整性王題/專 | P題/議題探究課程-PI | <u>3L)</u> 톤 | 参考說明   |  |    |            | <u> </u>                |
|-------------------|----|-----------|--------------|--------------|--------|--|----|------------|-------------------------|
|                   | 1. | 如何設計      | 【智能生活-       |              |        | 【執行方案】   |    | 總結性評量】     | 地震防災盒任務學習               |
|                   |    | 一個智能      | 地震防 災        | 1.           | 學生能討論智 | 1. 學生進行智能避難包功能設計:                                    | 2. | 智能避難包      | 手冊(自編)                  |
|                   |    | 避難包模      | 盒】 地震防       |              | 能避難包應該 | 修正智能避難包的機構、程式。                                       |    | 形成性評量】     | https://padlet.com      |
|                   |    | 型?        | 災盒任務學習       |              | 包含哪些關鍵 | 2. 學生進行智能避難包測試,並加                                    | 3. | TEAMS 學習紀  | <u>/wskaoru/padlet-</u> |
|                   | 2. | 智能避難      | 手冊(自編)       |              | 功能。    | 以改造讓智能避難包更加智能  |    | 錄(討論歷程)    | h1r8527sculdrs6u        |
|                   |    | 包的關鍵      |              |              |        | 化。   | 4. | CANVA-簡報:工 |                         |
|                   |    | 功能有哪      |              | 2.           | 如何讓智能避 |  |    | 程筆記        |                         |
|                   |    | 些?        |              |              | 難包更加智能 | 【簡報彙整】   |    |            |                         |
|                   |    |           |              |              | 化,以满足不 | 學生使用 CANVA 設計工具,創建一                                  |    |            |                         |
|                   |    |           |              |              | 同利害關係人 | 份簡報,包括以下內容:  |    |            |                         |
|                   |    |           |              |              | 的需求?   | <ol> <li>智能避難包的操作說明。</li> <li>智能避難包的程式說明。</li> </ol> |    |            |                         |
|                   |    |           |              |              |        | 3. 智能避難包運用哪些方式在                                      |    |            |                         |
|                   |    |           |              |              |        | 地震時自動啟動。   |    |            |                         |
| tt 0 10 m         |    |           |              |              |        | 4. 智能避難包滿足不同利害關                                      |    |            |                         |
| 第6~10週            |    |           |              |              |        | 係人需求的改造建議  |    |            |                         |
| (10 節)            |    |           |              |              |        | 【報告與反思】  |    |            |                         |
|                   |    |           |              |              |        | <ol> <li>學生在班級中發表簡報,分享他們的觀察和解決方案。</li> </ol>         |    |            |                         |
|                   |    |           |              |              |        | 2. 學生討論學習過程中的收穫                                      |    |            |                         |
|                   |    |           |              |              |        | 和困難。   |    |            |                         |
|                   |    |           |              |              |        |  |    |            |                         |
|                   |    |           |              |              |        |  |    |            |                         |
|                   |    |           |              |              |        |  |    |            |                         |
|                   |    |           |              |              |        |  |    |            |                         |
|                   |    |           |              |              |        |  |    |            |                         |
|                   |    |           |              |              |        |  |    |            |                         |
|                   |    |           |              |              |        |  |    |            |                         |
|                   |    |           |              |              |        |  |    |            |                         |
|                   |    |           |              |              |        |  |    |            |                         |
|                   |    |           |              |              |        |  |    |            |                         |
|                   |    |           |              |              |        |  |    |            |                         |

C6-1 彈性學習課程計畫(統整性主題/專題/議題探究課程-PBL)附參考說明

| □ 押任字百味性計畫(別筆住工展/等展 |           | M11念 ユロバム1           |                      | T =           |                    |
|---------------------|-----------|----------------------|----------------------|---------------|--------------------|
| 1 生麻奶生奶             | 【智慧生活-    | <b>超</b> 山 化 <b></b> | 【定義問題】               | 【總結性評量】       | 【智慧生活 - 走廊跑        |
|                     | 走廊跑步】任 1. | 學生能夠察覺               | 1.學生透過 5W1H 進行問題分    | 1. 走廊跑步通知器    | 步】任務學習 手冊          |
|                     | 務學習 手冊    | 到走廊跑步所               | 析。                   | 【形成性評量】       | (自編)               |
| 麼?                  | (自編)      | 带來的危險,               | 2. TEAMS 線上學習活動:學生   | 1. TEAMS 學習紀  | https://padlet.com |
| 2. 學校行政如            |           | 並理解其背後               | 觀察課程影片,提取有關影         | 錄(討論歷程)       | /wskaoru/padlet-   |
|                     |           | 的原因。                 | <b>片事件的訊息</b> ,並以貼文回 | 2. CANVA-簡報:エ | h1r8527scu1drs6u   |
| 何看待走廊 跑步?           | 9         | 斑山化幼苔佳               | 覆。                   | 程筆記           |                    |
| 地沙!                 | 2.        | , =, ,,,,,,          | 3. 學生分組:6人1組         |               |                    |
| kh 11 15            |           | 有關走廊跑步               | •                    |               |                    |
| 第 11 ~ 15           |           | 的資訊,包括               | 【探究可能解決方法】           |               |                    |
| 週 (10 節)            |           | 學生和學校行               |                      |               |                    |
|                     |           | 政的觀點。                | 收集資料                 |               |                    |
|                     | 3.        | 學生能夠分析               | 1. 學生透過問卷蒐集其他學生與學    |               |                    |
|                     | •         | 蒐集到的資                | 校行政的觀點。              |               |                    |
|                     |           | 記, 並從中找              | 2. 學生進行討論分析蒐集到的資     |               |                    |
|                     |           | 出解決走廊跑               | 江· 于王进行的确力机 尨来到的真 訊。 |               |                    |
|                     |           |                      | äTL σ                |               |                    |
|                     |           | 步問題的可能               |                      |               |                    |
|                     |           | 方法。                  |                      |               |                    |
|                     |           |                      |                      |               |                    |

| ■            |           | 71113 715071 |                                    |              |                    |
|--------------|-----------|--------------|------------------------------------|--------------|--------------------|
| 1 組よりケモ      | 【智慧生活-    | 粗止此幼训山       | 比較與設計:                             | 【總結性評量】      | 【智慧生活 - 走廊跑        |
| 1. 學生如何看     | 走廊跑步】任 1. | . 學生能夠設計     | 1. 學生設計廊跑步通知器的外型。                  | 2. 走廊跑步通知    | 步】任務學習 手冊          |
| 待走廊跑<br>     | 務學習 手冊    | 出利用機器人       | 2. 學生設計廊跑步通知器攜帶型的                  | 器            | (自編)               |
| 步?           | (自編)      | 來減少走廊跑       | 外型。                                | 【形成性評量】      | https://padlet.com |
| 2. 如何利用機     |           | 步所導致的危       |                                    | 3. TEAMS 學習紀 | /wskaoru/padlet-   |
|              |           | 險事件的解決       | 【執行方案】                             | (計論歷程)       | h1r8527scu1drs6u   |
| 器人來減少        |           | 方案。          | 1. 學生進行走廊跑步通知器功能設                  |              |                    |
| 走廊跑步所        |           |              | 計:修正機構、程式。                         | 工程筆記         |                    |
| <b>導致的危險</b> | 2.        | • =          | 2. 學生進行廊跑步通知器測試,並                  | -4-10        |                    |
| 事件?          |           | 他們設計的解       | 加以改造使其更加智能化。                       |              |                    |
|              |           | 決方案,並預       | 【簡報彙整】                             |              |                    |
|              |           | 測可能遇到的       |                                    |              |                    |
|              |           | 挑戰。          | 學生使用 CANVA 設計工具,創建一<br>份簡報,包括以下內容: |              |                    |
| 第 16~21 週    | 3.        | . 學生能夠與同     |                                    |              |                    |
| (12 節)       |           | 學合作,共同       | 1. 走廊跑步通知器的操作說<br>明。               |              |                    |
|              |           | 討論和解決走       | 2. 走廊跑步通知器的程式說                     |              |                    |
|              |           | 廊跑步的問        | 明。                                 |              |                    |
|              |           | 題。           | 3. 走廊跑步通知器如何減少走                    |              |                    |
|              |           |              | 廊跑步所導致的危險事件。                       |              |                    |
|              |           |              | 【報告與反思】                            |              |                    |
|              |           |              | 1. 學生在班級中發表簡報,分                    |              |                    |
|              |           |              | 享他們的觀察和解決方案。                       |              |                    |
|              |           |              | 2. 學生討論學習過程中的收穫                    |              |                    |
|              |           |              | 和困難。                               |              |                    |
|              |           |              |                                    |              |                    |
|              |           |              |                                    |              |                    |
|              |           |              |                                    |              |                    |
|              |           |              |                                    |              |                    |