臺南市公立永康區永康國民小學 114 學年度第一學期五年級彈性學習【多美好】課程計畫

學習主題名稱 (中系統)	埔羌頭新創家	實施年級(班級組別)	五年級	教學 節數	本學期共(21)節		
彈性學習課程 四類規範	1.■統整性探究課程(■	主題[]專題[]講	 題)				
設計理念	互動與關聯-藉由經由平面變化	至立體的創作,體	建驗結構與功	力能的不同形式的美感表現,感受	生活藝術和同儕互動經驗。		
本教育階段 總綱核心素養 或議題實質內涵		E-B3 善用多元感官,察覺感知藝術與生活的關聯,以豐富美感經驗。 E-E-B3 覺察生活美感的多樣性,培養生活環境中的美感體驗,增進生活的豐富性與創意表現。					
課程目標	能讓學生多方接觸平面與立體美術類別,經由實際的創作,感受生活藝術,並增加同儕互動經驗。						
配合融入之領域或議題	□國語文 ■英語文 □英語文融入參考指引 □本土語 □性別平等教育 □人權教育 □海洋教育 □品德教育 □數學 □社會 □自然科學 ■藝術 □生命教育 □法治教育 □科技教育 □貨訊教育 □能源教育 □は康與體育 □生活課程 □科技 □科技 □本提規劃教育 □原住民教育□戶外教育 ■國際教育 融入參考指引 □本法 □本						
總結性 表現任務	 温故知新工具使用之差異與安全,掌握工欲善其事必先利其器之重要,生活用品美化為美感生活應用起點,奠定校訂創作前之情意美感基礎,將個人感受和體驗於生活應用創作中,以重覆與統調交織美感呈現。 結合不同工具之調色技法及分析多種旗幟中,表現出運動會旗幟之活力設計。 創意組合不同空間,體現室內設計師之美感任務,並透過不同藝術媒材,變化出小小空間內之多元性與獨特性。 以切割、摺線與組合,做出紙的立體呈現,將紙雕立體火車與紙雕隧道,融入不同元素營造場景與情境,發展具個人特色之紙雕空間。 						
	課系	星架構脈絡(單方		基生應習得的素養或學習目標	進行區分)		

創作我的美麗(5)

以重覆與統調交織美感呈現 重新詮釋生活中之美感力量,並 從調色及分析中,展現活力設計。



小小空間萬花筒®

從創意組合中體現室內空間之嶄 新可能,並應用複合媒材,創作 空間內之袖珍美感。



Stand up travel go (8)

透過切、摺之不同技法,將平面 紙張蛻變為立體空間,並融入場 景,發展為紙雕情境空間。

本表為第一單元教學流程設計/(本學期共3個單元)

本表為第一單元教學流程設計/(本學期共3個單元							
	單元名稱		創作我的美麗	教學期程	第1週至第5	週 教學節數	5 節 200 分鐘
學 校訂或相關領域與 1-III-2 能使用視覺元素和相		-1 運用美感與創意,解決生活問題,豐富生 能使用視覺元素和構成要素,探索創作歷					
重點	學習內容(校訂)		1 藝術語彙、形式原理與視覺美感。 1 視覺元素、色彩與構成要素的辨識與溝通。				
學習目標 學習以不同角度觀察同意物體並畫出立體感。 2. 將素描光影以線條明暗重新詮釋表現。							
		時間 規劃 (節數)	教師的提問或引導	學生的學習活 學生要做甚麼	1.5	學習評量 掌握關鍵檢核點,透過 什麼工具或形式+要看 到什麼?	學習資源
	師提問/學習活動 習評量/學習資源	5	1.創作時如何維持創作環境的美麗需要什麼? 文具店買得到嗎?為什麼? 2.如何在創作中表達生活美感,使視覺美感從生活中展現? 3.垃圾桶只能很普通嗎?你的夢幻垃圾桶長	1.使用:以形狀、線條和色調美感構成畫面。 2.運用: 從觀察中察覺 (1)美術工具箱需要一個維持 幻 Trash Bin。		1. 教師觀察 2. 實作 3. 發表	51205

			什麼樣? 4.旗幟中有哪些共同配色?視覺元素如何構成可以展現活力?	(2)從旗幟中學習配色與畫面元素中的活力表達。 3.學習: (1)用簡易的摺紙技巧,摺足並用重複的元素及護貝的提固畫面。 (2)找出視覺主色,和運動質創作運動宣傳旗幟。	出 Trash Bin, 操作,美化與堅			
			本表為第二單元教學	流程設計/(本學期共3個	單元)			
單元名稱 小小空間萬花筒		教學期程	第6週至第	13 週	教學節數	8 節 320 分鐘		
學習	學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 議題實質內涵	1-111-3	使用視覺元素和構成要素,探索創作歷程。 能學習多元媒材與技法,表現創作主題。 發現藝術作品中的構成要素與形式原理,並表主					
重點	學習內容(校訂)		藝術語彙、形式原理與視覺美感。 生活設計、公共藝術、環境藝術。					
學習目標 1.感受色彩營造的空間氣氛。 2.探討空間功能與用色。								
#4 61	;担阳/幽羽江和	時間 規劃 (節數)	教師的提問或引導	學生的學習活動 學生要做甚麼		掌握關錄 什麼工具	整習評量 建檢核點,透過 具或形式+要看 到什麼?	學習資源
教師提問/學習活動 學習評量/學習資源		8	1.你最喜歡的一個空間是什麼?它有哪些元 素吸引你?	1 使用:硬紙板從平面到立合為不同樣貌,創造更多元		1. 教師審 2. 實作 3. 發表	見察	Parks of the second

學習內容(校訂) 視 E-III-1 視覺元素、色彩與構成要素的辨識與溝通。

學習目標

1.從不同視點觀看,覺察視覺效果的變化。

1.比較物件在平面空間和立體空間的大小、位置差異。

單元名稱 學習表現 校訂或相關領域與	Stand up travel go 1-III-2 能使用視覺元素和構成要素,探索創作歷程。	▶流程設計/(本學期共 3 教學期程	個單元) 第14週至第21週	教學節數	8 節 320 分鐘
	怎麼規劃? 5.空間可以講故事嗎?你想讓你的空間說什麼? 6.如何把你最喜歡的事物或文化特色融入空間設計?				
	2.空間中顏色、光線、材質對你的情緒有什麼影響? 3.你有嘗試「讓紙不像紙」的變形處理嗎? 效果如何? 4.如果讓你設計一個專屬自己的房間,你會	2.運用:確定空間進行空進行動線設計與使用規畫 3.覺察:設計空間內的色活體驗中覺察空間內萬種	彩和裝飾,從生		Rang dank ser

	時間 規劃 (節數)	教師的提問或引導	學生的學習活動 學生要做甚麼	學習評量 掌握關鍵檢核點,透過 什麼工具或形式+要看 到什麼?	學習資源
教師提問/學習活動學習評量/學習資源	8	1. 紙張能承重嗎?你怎麼讓它站得穩、撐得起? 2.如果用紙做出「一個夢中的空間」,你會選什麼造型?為什麼? 3. 如果你的作品需要更多層次,可以怎麼強化它的立體效果?	1.理解紙材特性與立體構造原理 2.發展個人創意與美感表現 3.使用剪、折、捲、黏等技巧進行紙雕創作 4.培養空間感與視覺敘事能力	1. 教師觀察 2. 實作 3. 發表	

臺南市公立永康區永康國民小學 114 學年度第二學期五年級彈性學習【多美好】課程計畫

	至的下口工术亦些人	7、四八十十	111 于 及 和 一 于 劝	五十次开工	于日【夕六八】 环任山 鱼			
學習主題名稱 (中系統)	埔羌頭新創家	實施年級 (班級組別)	五年級	教學 節數	本學期共(21)節			
彈性學習課程 四類規範	1.■統整性探究課程(■主題□專題□議題) 美術日誌 草間彌生風格包 彈珠臺 鋁線造型 漫畫							
設計理念	體驗結構與功能的不同形式的影	美術表現,感受生活	舌藝術和同儕互動經驗。					
本教育階段 總綱核心素養 或議題實質內涵	藝-E-B3 善用多元感官,察覺感 藝-E-C2 透過藝術實踐,學習理	藝-E-A2 識設計思考,理解藝術實踐的意義。 藝-E-B3 善用多元感官,察覺感知藝術與生活的關聯,以豐富美感經驗。 藝-E-C2 透過藝術實踐,學習理解他人感受與團隊合作的能力。 藝-E-C3 體驗在地及全球藝術與文化的多元性。						
課程目標	能讓學生多方接觸平面與立體美術類別,經由實際的創作,感受生活藝術,並增加同儕互動經驗。							
配合融入之領域或議題		自然科學 ■藝	指引 □本土語 術 □綜合活動 □科技融入參考指引	□生命教育 □安全教育	育 □人權教育 ■環境教育 □海洋教育 □品德教育 □法治教育 □科技教育 □資訊教育 □能源教育 □防災教育 ■閱讀素養 ■多元文化教育 □家庭教育 □原住民教育□户外教育 ■國際教育			
總結性 表現任務	以童玩連結多元創作,執行 940	6 號車廂美展。						
	課和	星架構脈絡(單元	. 請依據學生應習得的素	養或學習目標	進行區分)			
點.視界 (5) 以點的重複應用 創作具個人風格之 美術日誌與風格包 從埔羌頭遊台灣 (9) 學習不同木工技巧,並以火車旅遊為題材繪製木板畫, 再結合不同形式的木料,構成古早彈珠台童玩。 。 線定角色 (7) 應用線條之千變萬化 於立體「鋁線」和平面「漫 畫角色」之不同形式創作								
本表為第一單元教學流程設計/(本學期共3個單元)								

	單元名稱		點. 視界	教學期程	第1週至第5週	教學節數	5 節 200 分鐘			
學習	學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 議題實質內涵	1-III-4 能	使用視覺元素和構成要素,探索創作歷程。 感知、探索與表現表演藝術的元素、技巧。 學習設計思考,進行創意發想和實作。							
重點	學習內容(校訂)	視 E-III-2 視 E-III-2	E-III-1 視覺元素、色彩與構成要素的辨識與溝通。 E-III-2 多元的媒材技法與創作表現類型。 B-III-3 設計思考與實作。 A-III-1 藝術語彙、形式原理與視覺美感。							
	學習目標 1.透過觀察、創作去學習漸變的美感原理,並運用自己的藝術密碼,練習漸變。 2.觀察草間彌生作品中「點」的運用方式,了解其風格與情感表達。 3.辨識藝術中「重複圖樣」、「視覺節奏」與「心理象徵」的表現手法。 4.運用點的「大小、顏色、密度、排列」等變化進行主題創作。 5.以草間彌生的風格為靈感,延伸設計個人風格的點點藝術作品,結合平面至立體媒材進行「美術日誌紀錄單和風格包包」之創作。					乍。				
		時間 規劃 (節數)	教師的提問或引導	·	生的學習活動 學生要做甚麼	學習評量 掌握關鍵檢核 點,透過什麼 工具或形式+ 要看到什麼?	學習資源			
	师提問/學習活動 習評量/學習資源	5	1.色彩的漸漸改變的中間色帶有什麼變化? 2.漸變除了顏色還有什麼類別? 3.一學期上課有幾週?一張紙如何摺成 21 格? 4.草間彌生的創作中,主要造型元素是什麼? 5.點的造型可以如何變化,與漸變色如何結合應用? 6.試試看~平面紙張透過剪裁和黏貼,如何組合成置物空間? 7.草間彌生風格包應該包含哪些元素?包包的種類與使用法? 8.從 LV 聯名中,看見什麼藝術價值?	在,認識漸變 2.練習混色與變效果,結合 3.將一張紙打 之學習日誌 4.學習紙張之 透過剪裁組合	早與藝術品中的漸變色 變的原理與應用。 與筆觸控制技巧,應用漸 合點點風於平面創作中。 習成 21 格,設計為學期。 之間之重疊黏和技巧,並 合為置物空間。 樣材設計為風格獨特的包	1. 教師觀察 2. 實作 3. 發表	6215現代於 美術の誌 ART JOURNAL			

C6-1 彈性學習課程計畫 (第一	類-單元活動設計)	

	本表為第二單元教學流程設計/(本學期共3個單元)								
	單元名稱	從埔羌	頂遊台灣	教學期程	第6週至第14週	教學節數	9 節 360 分鐘		
學習	學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 議題實質內涵	1-III-3 能	使用視覺元素和構成要素,探索創作歷程。 學習多元媒材與技法,表現創作主題 嘗試不同創作形式,從事展演活動。	習多元媒材與技法,表現創作主題					
重點	學習內容(校訂)		[-1 視覺元素、色彩與構成要素的辨識與溝通。 [-2 多元的媒材技法與創作表現類型。						
	學習目標	2.認識水 3.觀察 94 4.引導學 5.尋找自	同形狀尺寸的木條與木板,並分辨應用於童玩中的各部位結構 砂紙及操作使用方式,將木料細磨增加細緻質感。 46爺爺與藝術家畫筆畫的台灣景點,發現線條、形狀、顏色之料 生欣賞畫作,了解藝術家的想法與感受。 己家鄉與台灣景點的獨特藝術密碼並創作。 、木材和其它媒材交錯,設計組合成為具個人特色之台灣旅遊發						
		時間 規劃 (節數)	教師的提問或引導	•	生的學習活動 學生要做甚麼	學習評量 掌握關鍵檢核 點,透過什麼 工具或形式+ 要看到什麼?	學習資源		
-	师提問/學習活動 習評量/學習資源	9	1.說說看不同長短與寬窄的木條,數量與部位功能。 2.不同砂紙號數與細緻度之間又什麼關聯? 3.溪州牌 946號的由那些造型和顏色構成? 4. 你結合的景點有什麼特徵?與火車之間的畫面互動如何安排? 5.木材之間可以如何黏著或組合,以維持畫面整潔。 6.將不同媒材之排列組合成彈珠台,並說出設計理念。	2.認識與學習 3.掌握火車與 美感元素,終 4.組合木材並 巧。	可不同並加以分類。 習砂紙的使用。 母景點之造型,並轉化為 語合成一畫面。 哲學習組合媒介之操作技 組合成為獨具特色之童玩	1. 教師觀察 2. 實作 3. 發表			

	單元名稱	線定角色	本表為第三單元教學流程設計/(本	李朔共 3 個。	平九) 	教學節數	7節
學習	學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 議題實質內涵		使用視覺元素和構成要素,探索創作歷程。 發現藝術作品中的構成要素與形式原理,並表達自己的想法。				280 分鐘
重點							
	學習目標	1.從技法 2.探索與 3.認識對	上的繁複與簡化,分析漫畫的繪畫手法差異。 感受漫畫元素中的漫畫符號。 話框表現形式與聲量、情緒的關聯。 計為自己的漫畫類型,並搭配網點或背景,營造角色情境。				
	币提問/學習活動 習評量∕學習資源	時間規劃	教師的提問或引導		生的學習活動 學生要做甚麼	學習評量 掌握關鍵檢核 點,透過什麼	學習資源

 	170711-30117	1	T	
(節數)			工具或形式+ 要看到什麼?	
7	1.繪畫線條如何透過鋁線生動呈現出來?有什麼技巧? 2.鋁線如何用模子取型及固定? 2.觀察漫畫線條,其中複雜之處可以如何簡化卻仍保留特徵? 3.你想創作一個怎樣的角色? 他(她)有什麼特別的個性或能力? 4.漫畫中角色的情緒如何透過背景設計加以傳達? 5.自己的漫畫作品可以搭配一個對話框, 傳達角色的情境感受。	1.設計繪出鋁線造型之平面圖。 2. 將繪畫線條轉化為鋁線造型。 3.觀察與分析: 不同漫畫之線條與特徵。 4.選擇:自己喜歡的風格並練習簡化線條之技巧。 5.結合:將自己的漫畫角色搭被符號與背景情境,傳達完整的情境畫面。	1. 教育作3. 發表	

C6-1 彈性學習課程計畫			

教學期程請敘明週次起訖,各個單元以教學期程順序依序撰寫,每個單元需有一個單元學習活動設計表,表太多或不足,請自行增刪。