C6-1-1藝術才能專長領域記體育班體育專業領域課程計畫

伍、藝術才能美術班專長領域課程總表

學習階段/ 學 年級 期		藝術專長科目	科目簡述 *以50字簡 要說明	每週節數	專長領域 學習重點 *請填選學 習表現代碼	議題融入 *勾選議題須並 列其實質內涵	多元教學模式 *學期運作為原 則並敘明原因	師資來源
■第二學習階段 □三年級 ■四年級 □第三學習階段 □五年級 □六年級	課程/ 部定	數位藝術 Digital Art	以材作主習含訊數與運媒位數從創數藝為軸內基素位媒用體資位事作位術學,容礎養科體科等源技藝。媒創習學包資、技,技數與術術	1	美才 II P1, P1-3 K1, K1-1 K2, K2-1 S1, S1-1, S1-2	■其他教育 ■科技教教教教 ■作品 ■作品 ■作品 ■作品 ■中国 ■中国 ■中国 ■中国 ■中国 ■中国 ■中国 ■中国	■□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□	■■□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

C6-1-1藝術才能專長領域記體育班體育專業領域課程計畫

學習階段/學年級期	課程性質	藝術專長科目	科目簡述 *以50字簡 要說明	每週節數	專長領域 學習重點 *請填選學 習表現代碼	議題融入 *勾選議題須並 列其實質內涵	多元教學模式 *學期運作為原 則並敘明原因	師資來源
■第二學習階段□上 學期 □三年級 ■四年級 □第三學習階段□九年級 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	□課部必 ■訂程定/ 校課	數位藝術 Digital Art	以材作主習含訊數與運媒位數從創數藝為軸內基素位媒用體資位事作位術學,容礎養科體科等源技藝。媒創習學包資、技,技數與術術	1	美才 II P1, P1-3 K1, K1-1 K2, K2-1 S1, S1-1, S1-2	■其他重要議題: ■科技教育 ■資訊源教育 ■能安全教劃 ■生涯規劃教育	■□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□	■■□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

陸、藝術才能美術班專長領域科目教學大綱

課程名稱	中文名稱		數位藝術						
			Digital Art						
授課年段	□三年	-級	□ 四年級 □五年	級 □六年級					
授課學期	■第-	一學其	月□第二學期		授課節數	每週1節			
學習目標	學會排	操作組	周路瀏覽器,能利	用網路多媒體來探索鹽水美食,製作鹽水美食小書並分享。					
	週次		單元/主題	內容綱要					
	1	一走	巴上網去	認識瀏覽器操作技	支巧				
	2	一走	巴上網去	認識瀏覽器操作技巧,網路安全觀念					
	3	網路	各小偵探	使用關鍵字搜尋到	使用關鍵字搜尋資料				
	4	網路	各小偵探	使用 Google 搜尋	小工具				
	5	網路	各小偵探	書籤分類管理鹽石	水景點				
	6	網路	8導航吃美食	使用 Google 地圖	尋找鹽水景	點			
	7	網路	各導航吃美食	使用衛星模式、領		索鹽水景點			
	8	網路	各導航吃美食	建立鹽水美食景點地圖					
	9	網路導航吃美食		建立鹽水美食景點地圖					
	10	網路導航吃美食		規劃鹽水美食景點行程表					
教學大綱	11	鹽水美食報你知		設計鹽水美食報你知封面					
	12	鹽刀	K 美食報你知	網路鹽水美食文字資料貼到文件中並調整文字格式					
	13	鹽刀	K美食報你知	網路鹽水美食文字資料貼到文件中並調整文字格式					
	14	鹽刀	K 美食報你知	網路圖片貼到文件並套用圖片樣式					
	15	鹽刀	 人美食報你知	設定行距與間距,頁首、頁尾、頁碼,美化版面,完成 鹽水美食報你知文章的編排。					
	16	美色	文 分享	認識 Gmail 電子郵件與使用 OpenID 的方法					
	17	美食分享		認識 Gmail 電子郵件與使用 OpenID 的方法					
	18	美食分享		使用電子郵件寫信給老師、同學					
	19	美食分享		使用電子郵件寫信給老師、同學					
	20	美食分享		學會使用通訊錄					
	21	美色	食分享	學會使用通訊錄					
	1.定期								
		頭發	表 □書面報告	□作業單 □作品檔	案 □實作	表現 □試題測驗			
學習評量	□課堂觀察 □同儕互評 □其他:								
1 1 1 1 1 1 1 1	2.平時/歷程評量:比例 <u>100</u> %								
	■□	頭發	·表 □書面報告	□作業單 ■作品檔	案 ■實作	表現 □試題測驗			
na sa	■課	皇 觀	察 □同儕互評	□其他:					
備註									

理妇夕秘	中文名稱		數位藝術					
課程名稱	英文名	名稱	Digital Art					
授課年段	□三年	級	四年級 □五年	級 口六年級				
授課學期	□第一	學期	第二學期	授課節數 每週1節				
學習目標	應用電	應用電腦資訊能力,以 PowerPoint 介紹鹽水巷弄之美。						
	週次		單元/主題	內容綱要				
	1	一 釒	艮巷	說明簡報設計要領,搜尋一銀巷相關資料。				
	2	一 釒	艮巷	春節假期				
	3	一 釒	艮巷	運用內建範本建立一銀巷相關資料簡報				
	4	一 釒	見巷	學生上臺向同學報告一銀巷簡報				
	5	連反		搜尋連成巷相關資料,設計簡報封面。				
	6	Seta 15 d fe		加入內頁標題、連成巷照片,使用文字方塊加入照片圖				
		連反	及巷	說文字。				
	7 油;			加入內頁標題、連成巷照片,使用文字方塊加入照片圖說文字。				
	8	連反	-	學會裁剪圖片、為照片加入陰影及圖片樣式美化照片。				
	9		K 巷弄趴趴走	將鹽水巷弄以 SmartArt 圖形表示				
教學大綱	10		K	將鹽水巷弄以 SmartArt 圖形表示				
	11		K	將鹽水巷弄以 SmartArt 圖形表示				
	12		· 卷弄大挑戰	互動式問答遊戲說明及體驗				
	13	鹽刀	× 巷弄大挑戰	收集網路資料,設計10題鹽水巷弄選擇題				
	14	鹽刀	K	使 PowerPoint 互動功能製作巷弄互動遊戲				
	15	鹽刀	· 大巷弄大挑戰	使 PowerPoint 互動功能製作巷弄互動遊戲				
	16	鹽刀	· 大巷弄動畫展	動畫投影片說明與體驗				
	17	鹽刀	K 巷弄動畫展	搜尋整理鹽水巷弄的特色				
	18	鹽刀	K 巷弄動畫展	使用小畫家繪製動畫卡通主角				
	19	鹽刀	× 巷弄動畫展	插入卡通人物、加入圖說文字,呈現弄巷特色				
	20	鹽刀	× 巷弄動畫展	插入卡通人物、加入圖說文字,呈現弄巷特色				
	21	鹽刀	× 巷弄動畫展	為卡通人物及圖說文字加上動畫效果				
學習評量	1.定期]/總約	告評量:比例 ⁹	/ ₀				
		頭發	表 □書面報告	□作業單 □作品檔案 □實作表現 □試題測驗				
	□課堂觀察 □同儕互評 □其他:							
1 11 -1 35	2.平時/歷程評量:比例 100 %							
	■□	頭發	表 □書面報告	□作業單 ■作品檔案 ■實作表現 □試題測驗				
/# <u>}</u>	■課	堂觀	.察 □同儕互評	□其他:				
備註								