臺南市公立北門區文山國民小學 114 學年度第 1 學期 六年級彈性學習 M 力四攝課程計畫 (■普通班□藝才班/□體育班/□特教班)

學習主題名稱 (中系統)	我思故我行	實施年級 (班級組 別)	六年級	教學節數	本學期共(21)節			
彈性學習課程 四類規範	1.■統整性探究	兄課程 (■主是	頁□專題□議題)					
設計理念	結構與功能:認識學習電腦繪圖軟體,學習模仿設計圖文,增進生活好感度。							
本教育階段 總綱核心素養 或校訂素養	E-B1 具備「 聴) 人際溝通。	説、讀、寫、	_	素養,並具有	常生活問題。 有生活所需的基 礎數理、肢體及藝術等 符號知能,能 以同理心 應用在生活與 展,培養生活環境中的美感體驗。			
課程目標	透過對影像繪圖驗。	圖軟體的認識與	卓操作設計,融入	生活增進美	或體			
配合融入之領 域或議題 有勾選的務必 出現在學習表 現	■國語文 □ 第 引 □本土語 □數學 □ 2 □綜合活動 □健康與體育 科技融入參考指引	上會 □自忽	太科學 ■藝術	□生命教育 □安全教育	及育 □人權教育 □環境教育 □海洋教育 □品德教育 □法治教育 □科技教育 ■資訊教育 □能源教育 □防災教育 □閱讀素養 □多元文化教育 図育 □家庭教育 □原住民教育□戶外教育 □國際教育			
總結性 表現任務 須說明引導基 準:學生要完 成的細節說明	發表會 1. 發表運用 Pho 2. 發表運用雷身		簡單圖文 半上雕刻設計的圖	圖文				
		課程架	構脈絡圖(單元記	青依據學生應	医智得的素養或學習目標進行區分)			

1. 資安素養 (2節) 素養或學習目 標:

了解資訊倫理、電腦使用安全及資訊相關法律等



2. 影像變變 (7節) 素養或學習目標: 能學會 PhotoCap 基本操作及合併 2 張經裁切的影像成 一個影像檔。



3. 創意圖案我來繪 (8節)

素養或學習目標:學生 能運用 PhotoCap 的「向 量工廠」創作圖文影像 檔。



4. 雷雕展新象 (4節)

素養或學習目標:能 運用雷射雕刻機配合 電腦將設計好的圖文 雕刻至物品上增加該 物品的獨特性及質

課程架構脈絡

	課程架構脈絡									
教學期 程	節數	單元與 活動名 稱	學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 議題實質內涵	學習內容(校訂)	學習目標	學習活動	學習評量	自編自選教材 或學習單		
第 1-2	2	資養	1-2-1 科應 1-2-5 全期 1-2-5 全期 1-2-5 全期 1-2-5 全期 認了性自知 解護資 網網並。少 1-2-1 規擬保全 解護資 網網並。少	資1.與與2.權3.權網1.帳2.路3.見毒4.的訊個視操認認 認 安導的明阱明網機導用理帳環 智 網 全個保常 與路 如電壁號境 慧 路 知人密見 指文 何子 對 隱 多網 的 導件 安郵公紹 產 私 少路 網 常中 全件	1.電腦之一, 在一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一	1. 網站影片教學 2. 問題討論 3. 教師補充說明澄 清。	1. 網路線上評量 2. 口頭問答	https://isafe.moe.edu.tw/		

C6-1 彈性學習課程計畫(新課綱版)

			·					
第 3-9	7	影像變	資用生題資識技用資用人動 t-II-2 資活。 c-II-1 資料簡 1 資則 能解的 能訊的 能與的 能解的 能訊的 能與的	1. 了解 PhotoCap 以搜尋PhotoCap 要 BhotoCap 我 PhotoCap 并 解 的 存 解 , 格 放 切 大 、 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。	1.知道PhotoCap可以做什麼 2.能搜尋下載安裝PhotoCap 3.能學會PhotoCap 基本存開啟、編輯放子傳傳,以上, 報本存開。 4.合併第一個影像 4.合所, 4.合所, 4.合所, 4.合所, 4.合所, 4.合形。	1老師說明PhotoCap 明學 明學 明學 明學 明學 明學 明學 明學 明學 明學 明 明 明 明	1.實作評量	
第 10-17 週	8	創案繪	音 II-2	運用 PhotoCap 的「向量工廠」 來繪製圖設計文 檔	1. 學生能開啟 PhotoCap 的「向量工廠」來。 工廠」形運用 PhotoCap 的「向單基本學生能運用 PhotoCap 的「向」工廠」屬一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個一個	1. 老師說明如何開啟 PhotoCap 的「向量工廠」來繪製簡單基本圖形。 2. 老師說明運用 PhotoCap 的「向簡工廠」來構思組合簡單 圖案。 3. 老師說明運用 PhotoCap 的「向量工廠」創作圖文。	1. 實作評量	自編
第 18-21 週	4	雷雕展 新象	資 t-II-2 能使 用資訊科技解決	運用雷射雕刻機 將圖文雕刻至物	能運用雷射雕刻機 配合電腦將設計好	1. 使用雷射雕刻機 注意事項	1. 實作評量 2. 口頭問答	自編

C6-1 彈性學習課程計畫(新課綱版)

生活中簡單的問	品上增加該物品	的圖文雕刻至物品	2.	雷射雕刻機基本	
題。	的獨特性及質	上增加該物品的獨		操作	
資 c-II-1 能認	感。	特性及質感。	3.	雷射雕刻機實作	
識常見的資訊科					
技共創工具的使					
用方法。					

C6-1 彈性學習課程計畫(新課綱版)

臺南市公立北門區文山國民小學 114 學年度第 2 學期 六年級彈性學習 M 力四攝課程計畫 (■普通班□藝才班/□體育班/□特教班)

學習主題名稱 (中系統)	我思故我行	實施年級 (班級組別)	六年級	教學節數	本學期共(17)節			
彈性學習課程 四類規範	1.■統整性探究課程(■主題□專題□議題)									
設計理念	邏輯:運用 mBlock 程式設計	邏輯:運用 mBlock 程式設計軟體結合 mBot 機器人的操作與應用。								
本教育階段 總綱核心素養 或校訂素養	E-B2 具備科技與資訊應用的基本素養,並理解各類媒體內容的意義與影響。									
課程目標	學生能理解 mBlock 程式設計軟體與 mBot 機器人的操作技巧,從學習活動覺察問題,並有效運用網路科技資源解決問題,培養學生 科技與資訊應用之素養。									
配合融入之領域或議題 有勾選的務必 出現在學習表 現	■國語文 □英語文 □英語 □數學 □社會 □自然 □健康與體育 □生活課程	□本土語 □綜合活動 融入參考指引	□生命教育 □安全教育		· □ A f □ 閉					
總結性 表現任務 須說明引導基 準:學生要完 成的細節說明	學生能使用 mBlock 程式設計車	軟體控制 mBot 機割	器人進行的關卡關關完成	任務。						
課程架構脈絡圖	(單元請依據學生應習得的素養	或學習目標進行區	五分)							

1. mBlock 及 mbot 一起玩(5 節)

素養或學習目標:能運用 mBlock 進行 mbot 機器人的簡單操作。



2. 走迷宮耶!

素養或學習目標: 能完成運用 mBlock 程式控制 mbot 機器

「走迷宮」的任



3. 我會轉彎喔!

(3節數)

素養或學習目標:能 完成

「轉彎避開障礙」的 任務。

教學期程 第1-6 週	節 數 5	單元與 活動稱 mBlock 及 mbot 一起玩	學習相關引或 參閱 參閱 數題 會是 對理 對理 對理 對理 對理 對理 對理 對 對 對 對 對 對 對 對 對 對 對 對 對	學習內容(校訂) 1. mbot 機器人的介紹與說明 2. mBlock 程式設計軟體的介紹	學習目標 1. 能認識 mBlock 程式設計軟體。 2. 能熟悉 mBlock 介面的使用。 3. 運用 mBlock 進行mbot 機器人的簡單操作。	學習活動 1. 認識 mbot 機器人的功能及配件。 2. 瞭解 mbot 機器人的使用。 3. 瞭解 mBlock 程式設計軟體。 4. 能運用 mBlock 進行mbot 機器人的簡單操作。	學習評量 能運用 mBlock 程式設計軟體操 作 mbot 機器人	自編自選教材或學習單自編
第 7-15 週	9	走迷宮 耶!	自 po-III-1 能 從學習活動、日 常經驗及科技運 用、自然環境、 書刊及網	1. mbot 機器人 的馬達介紹及控 制 2. 撰寫控制 mbot 機器人的	1. 能認識 mbot 機器 人的馬達運作原理。 2. 能運用程式設計控 制 mbot 機器人的運 動變化。	1. mbot 機器人的馬達 運作原理的說明。 2. 學習 mBlock 程式 的撰寫,以控制 mbot 機器人直線的移動。	1. 能瞭解 mbot 機器人的 馬達運作原理。 2. 能撰寫程式控 制 mbot 機器人	自編 1. mBlock 程 式設計軟體。 2. 「木板迷 宮」所需之

C6-1 彈性學習課程計畫(新課綱版)

CO-1 浑任字百昧任訂重(利酥網版)						
	路媒體等察覺問	直線行進、轉角	3. 運用表格紀錄		直線的移動。	30~90 公分之
	題。	度(45、90、	mbot 機器人的運動	3. 練習 mBlock 程式的	3. 能完成 mbot	木板數個、三
	自 ai-III-3 參	135 等)的程式	變化、移動速度。	撰寫,控制 mbot 機	機器人 45 度、	角形木板數個
	與合作學習並與	3. 運用 mBlock	4. 能 完 成 運 用	器人的轉彎角度,含	90 度、135 度	(轉彎
	同儕有良好的互	程式控制 mbot	mBlock 程式控制	 45 度、90 度、	轉彎的程式撰	用)。
	動經驗,享受學	機器人「走迷	mbot	135 度等。	寫。	
	習 科學 的樂趣。	宮」的任務。	機器人「走迷宮」的	3. 運用表格紀錄 mbot	4. 能完成運用	
	生 c-III-3 能具		任務。	機器人的運動變化、	mBlock 程式控制	
	備與他人團隊合			校韶八的之助复记 移動速度,以進行數	mbot 機器人	
	作的能力。				「走迷宮」的任	
	自 pe-III-2 能			據比對及修正。	務。	
	正確安全操作適			4. 進行運用 mBlock 程式控制 mbot 機器人		
	合學習階段的物			「走迷宮」的任務。		
	品、器材儀器、					
	科技設備及資					
	源。					
	能進行客觀的質					
	性觀察或數值量					
	測並詳實記錄。					
	自 ai-III-3 參					
	與合作學習並與					
	同儕有良好的互					
	動經驗,享受學					
	習科學的樂趣。					
	生 c-III-3 能具					
	備與他人團隊合					
	作的能力。					

C6-1 彈性學習課程計畫(新課綱版)

C0-1 押任字首記			Г				T	
第 16-18	3	我會轉	自 pe-III-2 能正	mbot 機器人超	1.能認識 mbot 機器	1.mbot 機器人的超音	1.能瞭解	1.mBlock 程式
週		彎喔!	確安全操作適合	音波感應,障礙	人使用的超音波運作	波運作原理的說明。	mbot 機器人的	設計軟體。
			學習階段的物	物讀取停車功能	原理。	2. 使用 mBlock 程式	超音波運作原	2. 「轉彎避開
			品、器材儀器、	的程式撰寫	2.運用程式設計控制	的撰寫,控制 mbot	理。	障礙」所需之
			科技設備及資		mbot 機器人的行進	機器人遇障礙物時能	2.能撰寫程式完	超音波感應
			源。		變化。	讀取並停車。	成 mbot 機器人	器、障礙物數
			能進行客觀的質		3.運用表格紀錄	3.進行「轉彎避開障	遇障礙物時能讀	個、路線圖。
			性觀察或數值量		mbot 機器人的	礙」的任務。	取並停車。	
			測並詳實記錄。		運動變化、移動速		3.能完成	
			自 ai-III-3 參與合		度。		「轉彎避開障	
			作學習並與同儕		4.完成「轉彎避開障		礙」的任務。	
			有良好的互動經		礙」的任務。			
			驗,享受學習 科					
			學的樂趣。					
			生 c-III-3 能具備					
			與他人團隊合作					
			的能力。					