臺南市公立安定區安定國民小學 114 學年度第一學期五年級彈性學習<u>百靈果 FUN Math</u>課程計畫 (■普通班/□藝才班/□體育班/□特教班)

學習主題名稱		百靈果 FUN Math 實施年級 五年級 教學節數 本學期共(42)節									
彈性學習記 四類規筆		4. ☑其他類課程 □本土語文/新住民語文□服務學習□戶外教育□班際或校際交流□自治活動□班級輔導□學生自主學習☑領域補救教學									
設計理念) S	透過單元系統的相關多元的數學活動進行延伸學習,從中培養數感,並讓學生感知數字與概念。									
本教育階 總綱核心素 或校訂素	養	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、有積極主動的學習態度,並能將數學語言運用於日常生活中。 數-E-C2 樂於與他人合作解決問題並尊重不同的問題解決想法。 數-E-B3 具備感受藝術作品中的數學形體或式樣的素養。 數-E-C3 具備理解與關心多元文化或語言的數學表徵的素養,並與自己的語言文化比較。									
課程目標		透過 4C 架構語言練習,結合雙語數學遊戲,提升孩子對數學的學習動機與遊戲式精熟,遊戲過程能多語言轉換使用,並且對數學世界好奇、有積極主動的學習態度。									
配合融入之領域或議題		□國語文 ☑英詞 ☑數學 □社會 □健康與體育	□自然科	├學 □藝術 □約	□法治教育□科技教育□資訊教育□防災教育☑閱讀素養 ☑多元文化	【權教育□環境教育□海洋教育□品德教育□科技教育□資訊教育□能源教育【教育☑閱讀素養☑多元文化教育《庭教育□原住民教育□戶外教育□國際教育					
表現任系	Ż	 數戰棋:能透過覺察「倍數」之間的關係。 數棒蓋高樓:遊戲擴分、約分和通分的學習遊戲。 消失的密碼:符號或數字的消失,演練多步驟計算、分配律、簡化計算。 小數 21 點:將運算符號抽出,排序後,再抽牌累積接近或扣和後接近 21 的獲勝,能精熟小數的加減。 									
					課程架	F 構脈絡					
教學期程	節數	單元與活動 名稱	校訂或才 參考	望表現 相關領域與 指引或 實質內涵	學習內容(校訂)	學習目標	學習活動	學習評量	自編自選教 材 或學習單		
第 1-5 週	10	Army Battle~ 雙語數戰 棋:乘法和 除法因數和 倍數		理解因數、 因數與公倍	1. 雙語乘法和 除法因數和倍 數的學習。 2. 數戰棋 因數和倍數對 戰:透過選擇 移動路徑的過	由具體的操作 因數 理 因數 是人公因數 是人公因數 操作 的 異 數 理 解 解 解 解 解 解 解 解 解 解 解 解 解 解 解 解 经 解 和	1. 雙語目標語言、溝通句型。 2. 最大公因數/最小公倍數 3. 倍數的應用-找 2、5、10 和 3 的倍數 4. 數戰棋: 因數和倍數對戰	1.紙筆測驗 2.實作 3.作業	學習單		

C6-1 彈性學習課程計畫(第三、四類)

CO-1 净任字百环	1771	三		程,覺察「倍	最小公倍數			
				數 之間的關				
				(条。				
第 6-10 週	10	Fraction	N-3-06 能理解等值分	1. 雙語異分母	在具體情境	1. 雙語目標語言、溝通句	1.紙筆測驗	學習單
√V 0 10 Q	10	Building~ 雙		分數的加減的			2.實作	-1 14 -1
		語數棒蓋高	20 17/V 1/1/3	为 数 的 加 减 的 學習。	分、約分和通		3.作業	
		樓:擴分、	¾ N-3-07 能理解通分的	子白 [°]	分的意義	3. 繪製分數的數線	3.71 未	
		約分和通		2.數棒蓋高樓:				
			意義,並用來解決異		在具體情境			
		分、異分母	分母分數的比較與加		中,理解異分			
		分數的加減	減問題	通分的學習遊	母分數的比較	5. 數棒蓋高樓:擴分、約分		
				戲		和通分、異分母分數的加減		
第 11-15	10	Secret	N-3-02 能熟練整數四	1.消失的密碼	在具體情境	1. 雙語目標語言、溝通句	1.紙筆測驗	學習單
週		Number~雙語	則混合運算,並解決	符號或數字的	中,如何整數	型。	2.實作	
		消失的密	生活中的三步驟問題	消失,演練多	四則混合運算	2. 多步驟計算、分配律、簡	3.作業	
		碼:整數四	N-3-22 能運用切割重	步驟計算、分	在具體情境	化計算		
		則計算	組,理解三角形、平	配律、簡化計	中,了解平行	3. 面積的變化、面積公式的		
			行四邊形與梯形的面	算	四邊形三角形	應用		
			積公式		和梯形的面積			
			A-3-06 能用符號表示		計算	算		
			簡單的常用公式		-1 71			
第 16-21	12	Decimal		1.小數 21 點	能熟練多位小	1. 雙語目標語言、溝通句	1.紙筆測驗	學習單
週		Black Jack~雙	數,並做比較、直式		數的加減運算	型。	2.實作	1 11
राम्		語決戰 21	加減及整數倍的計算	出,排序後,	<i>数时加州</i>	2. 小數的加減回顧	3.作業	
		點:小數的	5-n-10 能認識多位小	再抽牌累積接		3. 決戰 21 點: 小數的加減	3.11 赤	
		加減				3. /大牧 41 :		
		/Ju /0X	數,並做比較與加、	近或扣和後接				
			減與整數倍的計算,	近21的獲勝。				
			以及解決生活中的問					
		VIII 1 ha VI 1 1-	カータ はんに					

[◎]教學期程請敘明週次起訖,如行列太多或不足,請自行增刪。

[◎]依據「學習表現」之動詞來具體規劃符應「學習活動」之流程,僅需敘明相關學習表現動詞之學習活動即可。

[◎]彈性學習課程之第4類規範(其他類課程),如無特定「自編自選教材或學習單」,敘明「無」即可。

臺南市公立安定區安定國民小學 114 學年度第二學期五年級彈性學習 百靈果 FUN Math 課程計畫 (■普通班/□藝才班/□體育班/□特教班)

學習主題稱	題名	百靈果 FUN	N Math	實施年(班級組)		五年級		教學節數	本學	期共(40)節	j
彈性學 ¹ 程 四類規		4. ☑其他類課程 □本土語文/新住民語文□服務學習□戶外教育□班際或校際交流□自治活動□班級輔導□學生自主學習■☑領域補救教學									
設計理	念	透過單元系統的相關多元的數學活動進行延伸學習,從中培養數感,並讓學生感知數字與概念。									
本教育『 總綱核』 養 或校訂	心素	數-E-C2 樂於與他人 數-E-B3 具備感受藝	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、有積極主動的學習態度,並能將數學語言運用於日常生活中。 數-E-C2 樂於與他人合作解決問題並尊重不同的問題解決想法。 數-E-B3 具備感受藝術作品中的數學形體或式樣的素養。 數-E-C3 具備理解與關心多元文化或語言的數學表徵的素養,並與自己的語言文化比較。								
課程目	標	透過 4C 架構語言練習,結合雙語數學遊戲,提升孩子對數學的學習動機與遊戲式精熟,遊戲過程能多語言轉換使用,並且對數學世界好奇、有積極主動的學習態度。									
配合融力領域或言		□國語文 ☑英語文 □英語文融入參考指引 □本土語 ☑數學 □社會 □自然科學 □藝術 □綜合活動 □健康與體育 □生活課程 ☑科技 □科技融入參考指引									
表現任	1. 方塊萬花筒:透過小數的乘法或分數的乘法完成 5*5 方塊的對稱萬花筒設計。 2. 圓之領地遊戲:透過圓規作圖,進行競賽遊戲,何方佔領的扇形面積愈大即獲勝。 3. 扮家家:回憶孩童時期扮家家酒的狀態,布置商店、規劃路線,2000 元假鈔哪組人馬可以用最低或預算內的金額,買到最合宜情境的物品,能理解折扣在生活中的使用。 4. 邏輯解謎:透過網站內容,共同思考數學謎語 http://gameschool.cc/puzzle/selected/c22/?o=date										
					課程外	只構脈絡				<u> </u>	
教學期 程	節數	單元與活動名稱	校訂或相 參考	了表現 目關領域與 指引或 「質內涵		學習內容(校訂)	學	習目標	學習活動	學習評量	自自教或習編選材學單
第 1-5 週	8	Fraction and Decimal "TIME"~ 雙語分數與小數時間:分數的乘		军分數乘法的 東其計算,解 問題		標語言、溝通句型。 小數乘法回顧。 花筒	的整數	多位小數 倍的計 解決生活	帶分數的 整數的、 整數的分	1.紙筆測 驗 2.實作	學習

C6-1 彈性學習課程計畫(第三、四類)

0 1 1年11上子		E可重(另二·四規)						
		法、小數的乘法	5-n-09 能理解除數為整數的分數除法的意義,並解決生活中的問題 N-3-09 能理解分數(含外數)乘法的意義及計算的表別,並解決生活中的問題 N-3-10 能理解分數(含为數)除法的意義及計算 別 計算 表別 表別 計算 表別	透過小數的乘法或分數的乘法完成 5*5 方塊的對稱萬花筒設計。	中的計算問題。 能在遊戲情境 中,解決帶分數 乘以整數 的問題。	數數 整數 數倍的、以的、小的、小的、小數	3.作業	
第 6-10	10	Sector field taken	, , , , , ,	1. 雙語目標語言、溝通句型。	扇形的應用。	認識圓心	1.紙筆測	學習
週		game~雙語圓之	認識扇形	2. 扇形回顧。	了解正方體和長	角、圓、	驗	單
		領地:扇形		3. 圓之領地遊戲:透過圓規作	方體中構成要素	圓、圓、	2.實作	
				圖,進行競賽遊戲,何方佔領	的異同	圓 的	3.作業	
				的扇形面積愈大即獲勝。		扇形		
第 11-16	12	Role Play~雙語扮 家家:整數、小	N-3-11 能用直式處理小數 的乘除計算(不含循環小	1. 雙語目標語言、溝通句型。 2. 小數乘除與比率、百分率和	能在具體情境 中,解決整數除	整數除以 整數、小	1.紙筆測 驗	學習單
週		數除以整數、比	數)	折扣。	以整數、分數和	數除以整	2.實作	,
		率和百分率	N-3-13 能做分數與小數的	3. 扮家家: 回憶孩童時期扮家	小數的問題	數、分數	3.作業	
			互換,並標記在數線上	家酒的狀態,布置商店、規劃	能在具體情境	和小數的		
			5-n-14 能認識比率及其在	路線,2000元假鈔哪組人馬可	中,解決比率和	互换		
			生活上的應用(含「百分	以用最低或預算內的金額,買	百分率的問題。	比率和百		
			率」、「折」)	到最合宜情境的物品。		分率的應		
						用		
第 17-	10	Puzzle X(1)~雙語	A-3-04 能用含未知數符號	1. 雙語目標語言、溝通句型。	能解決用未知數	解決含有	1.紙筆測	學習
21 週		未知數揭謎:怎	的算式表徵具體情境之單	2. 思考列式邏輯。	列式之單步驟問	未知數的	驗	單
		樣列式	步驟問題,並解釋算式與	3. 邏輯解謎	題。	加減、乘	2.實作	
			情境的關係	透過網站內容,共同思考數學		除算式	3.作業	
			A-3-05 能解決用未知數列	謎語				
			式之單步驟問題	http://gameschool.cc/puzzle/select				
				ed/c22/?o=date				

[◎]教學期程請敘明週次起訖,如行列太多或不足,請自行增刪。

[◎]依據「學習表現」之動詞來具體規劃符應「學習活動」之流程,僅需敘明相關學習表現動詞之學習活動即可。

[◎]彈性學習課程之第4類規範(其他類課程),如無特定「自編自選教材或學習單」,敘明「無」即可。