臺南市公立永康區大灣國民小學 114 學年度(第一學期)二年級彈性學習灣 to Go 邁向國際課程計畫參考說明

課程名稱	My School 灣灣仔仔愛上學	實施年級 (班級組別)	二年級	教學 節數	本學期共(40)節				
彈性學習課程 四類規範	1.■統整性探究課程(■主題□專題□議題)									
設計理念	關係:透過英語融入的方式.	探索自己與學校生活	舌的關聯。							
本教育階段 總綱核心素養 或校訂素養	E-B1 具備「聽、說、讀、寫	、作 」的基本語文素	養,並具有生活所需的 基礎	數理 、肢體及藝術	う等符號知能・能 以同項	里心 應用在生活與 <i>)</i>	人際溝通。			
課程目標	2. 運用歌曲、韻文學習日 3. 培養英語聽、說、讀、第 4. 提升學習英語的興趣並	 2. 運用歌曲、韻文學習日常生活用語,並從自我連結到學校的相關事物。 3. 培養英語聽、說、讀、寫的能力,應用於日常生活溝通。 4. 提升學習英語的興趣並涵育積極的學習態度。 								
配合融入之領域或議題		<mark>英語文融入參考</mark>]自然科學 □藝 課程 □科技		□生命教育 □安全教育	 ☆ □人權教育 □環境 □法治教育 □科技 □防災教育 □閱讀 ☆ □家庭教育 □原住」 	教育 □資訊教育 素養 □多元文化	□品德教育□能源教育教育□國際教育			
	名字你我他→灣灣仔仔多大了									
t 17 1 7 7	1. 名字你我他: 用英文字母設		•	,						
表現任務	2. 灣灣仔仔多大了: 設計自己日 3. 我的灣灣校車: 設計灣灣核									
	3. 3. 13/6/6/1 4. 灣的情緒色彩 : 透過顏色與:				^ ∕∕ °					
			課程架構脈絡							
	Say hello to my friends (10) 學習打招呼生活用 语									
教學期程 節 數	平儿兴冶 期名 校訂	學習表現 「或相關領域與 參考指引或	學習內容 (校訂)	學習目標	學習活動	學習評量	自編自選教材 或學習單			

			議題實質內涵					
 第 1~5 週	10	Unit 1	【英語文融入參考指引】	 1. 英語繪本		1. 透過繪本	用自己設計的	1. 英語繪本
お 1~ J 週	10	Say hello to my	1-I-1 能聽辨字母名。	Alphabet City 與	Alphabet City 與	Alphabet City 來發	Name Card 介	Alphabet City 與
		friends	1-I-I 能聽拼子母句	Alphabet Ice Cream	Alphabet Ice	現圖片中所隱藏的	紹自己的名字	Alphabet Ice Cream
				-	Cream 中所包含			·
		你好,我的朋友!	字詞。	中所含字母的讀音與			红目扭发	2. 英語歌曲 B-I-N-G-
			1-I-1 能說出字母名。	辨認。	的字母。	2. 跟讀繪本	評量標準:	O · The More We
			2-I-5 能使用簡易的日常生	2. 英語歌曲 B-I-N-G-	2. 能跟唱英語歌曲	Alphabet Ice	1. 能用正確的	Get Together \
			活用語。	O、The More We	B-I-N-G-O · The	Cream 中的字母單	字母設計出自	Hello, What's Your
			4-I-2 能臨摹抄寫自己的姓	Get Together \	More We Get	字與韻文。	己的 Name	Name
			名。	Hello, What's Your	Together	3. 由歌曲 B-I-N-G-	Card • (50%)	3. 學習單名牌卡設計
			8-I-1 能了解國內外基本的	Name 歌唱。	Hello, What's	O中練習拆解與認	2. 用自己設計	
			招呼方式。		Your Name •	是英文名字所包含	的 Name Card	Name
					3. 能說出與拼讀自	的字母。	於台前跟大家	
			【生活課程】		己的英文名字。	4. 經由歌曲 The	介紹自己:	
			1-I-1 探索並分享對自己及			More We Get	Hello/Hi, my	
			相關人、事、物的感受與			Together \ Hello,	name is (I	
			想法。			What's Your Name	am)(40%)	
						促使學生能說出自	3. 能回應同學	
						己的英文名字與彼	的自我介紹說	
						此打招呼。	出 Hello,	
							(10%)	
第 6~10 週	10	Unit 2	【英語文融入參考指引】	1. 英文數字 1-20。	1. 能說出英語數字	1. 透過語氣變化讀	設計自己的生	1. 英文韻文 One,
		Let's count the	1-I-1 能聽辨字母名。	2. 用英語表達自己的	1-20 °	出不同的英文數	日蛋糕,並向	Two, Buckle My
		numbers	1-I-2 能聽辨英語語音。	年齡。	2. 能跟讀英文韻文	字。	同學介紹自己	Shoe •
		我們來數數	2-I-1 能說出字母名。	3. 英文韻文 One,	One, Two, Buckle	2.透過多樣化的遊戲	的年齡	2. 英文歌曲 Once I
			2-I-2 能說出英語語音。	Two, Buckle My	My Shoe ∘	方式(如:卡牌遊戲、		Caught a Fish Alive
			2-I-5 能使用簡易的日常生	Shoe •	3. 能跟唱英文歌曲	支援前線、數字大	評量標準:	與 How Old Are
			活用語。	4. 英文歌曲 Once I	Once I Caught a	爆炸等)練習說出相	 1. 蛋糕上必須	You?
			5-I-1 能正確地認讀與聽辨	Caught a Fish Alive	Fish Alive 與	對應的英語數字。	要有自己年齡	3. 學習單蛋糕設計

			<u>, </u>	悟 Han Old Are	Have Old Ara	2 沃坦共立建立		
			字母。	與 How Old Are	How Old Are	3. 透過英文韻文	的數字或蠟燭	
			6-I-1 能專注於教師的說明	You? •	You? •	One, Two, Buckle	數量(50%)。	
			與演示。		4. 能用英語說出自	My Shoe 與英文歌	2. 能向同學說	
			6-I-2 積極參與各種課堂練		己的年齡。	曲 Once I Caught a	出 I am	
			習活動。			Fish Alive 反覆練習	years old.	
						以熟練英文數字並	(50%)	
			【生活課程】			增添學習樂趣。		
			1-I-1 探索並分享對自己及			4. 藉由英語歌曲		
			相關人、事、物的感受與			How Old Are You?		
			想法。			學習詢問他人年齡		
						與介紹自己年齡的		
						相關句型。		
第 11~15 週	10	Unit 3	【英語文融入參考指引】	1. 英語顏色單字:	1. 能聽辨與說出英	1. 透過遊戲方式(如:	設計自己的灣	1. 英語繪本與歌曲
		I can spy the	1-I-1 能聽辨字母名。	紅 red、橘 orange	語顏色單字	顏色探測家、顏色	灣校車・並向	Brown Bear, Brown
		colors	2-I-1 能說出字母名。	綠 green、紫 purple	2. 能跟唱英語歌曲	尋寶、顏色蘿蔔蹲	同學介紹自己	Bear, What Do You
		我會看顏色	2-I-5 能使用簡易的日常生	黃 yellow、藍 blue	Brown Bear,	等)反覆熟練英語顏	設計的校車由	See?
			活用語。	彩虹 rainbow	Brown Bear,	色單字。	哪些顏色組成	2. 英語歌曲 The
			5-I-1 能正確地認讀與聽辨	2. 英語繪本與歌曲	What Do You	2. 由英語繪本		Wheels on the Bus
			字母。	Brown Bear, Brown	See?與 The	Brown Bear, Brown	評量標準:	3. 學習單校車設計
			6-I-1 能專注於教師的說明	Bear, What Do You	Wheels on the	Bear, What Do You	1. 校車須由兩	
			與演示。	See?	Bus	See?中學習常見的	種顏色所組成	
			6-I-2 積極參與各種課堂練	3. 英語歌曲 The	3. 能了解紅綠燈所	顏色。	(50%)	bw.
			習活動。	Wheels on the Bus	延伸的顏色意涵	3. 透過英文歌曲	2. 能向同學說	
				4. 校園紅綠燈:red,		The Wheels on the	出 This is my	
			【生活課程】	green, yellow		Bus 延伸設計學校	bus.	
			1-I-1 探索並分享對自己及))的校車	It is and	
			相關人、事、物的感受與			4. 解析紅綠燈所延	(50%)	
			想法。			 伸的顏色意涵增進	` ,	
						 學生對色彩的認		
	<u> </u>			l				

第 16~20 週	10	Unit 4	【英語文融入參考指引】	1. 英語情緒單字:	1. 能聽辨與說出英	1. 透過遊戲方式	用表情與色彩	1. 英語繪本 Llama
		Are you happy?	1-I-1 能聽辨字母名。	happy 開心的, sad	語情緒單字	(如:Emotion Go, 模	來表現 happy,	Llama Mad at
		你開心嗎?	2-I-1 能說出字母名。	傷心的, angry 生氣的	2. 能由英語繪本圖	仿遊戲,等)反覆熟練	angry, scared,	Mama,與 My No No
			2-I-5 能使用簡易的日常生	2. 英語繪本 Llama	片中人物的語氣和	英語情緒單字。	sleepy 以上四	No Day
			活用語。	Llama Mad at	表情判斷故事中人	2. 透過英語繪本	種情緒並向同	2. 英語歌曲 If You're
			5-I-1 能正確地認讀與聽辨	Mama,與 My No No	物的心情狀態	Llama Llama Mad	學呈現自己的	Happy and You
			字母。	No Day	3. 能跟唱英語歌曲	at Mama,與 My No	情緒色彩。	Know It
			6-I-1 能專注於教師的說明	3. 英語歌曲 If You're	If You're Happy	No No Day 學習英		3. 英語情緒學習單
			與演示。	Happy and You	and You Know It	語情緒相關單字	評量標準:	On ES Note ES Non +FE C
			6-I-2 積極參與各種課堂練	Know It		3. 英文歌曲 If		Negro (Mill)
			習活動。			You're Happy and	呈現四種情	The State of the S
						You Know It 律動	緒。(50%)	scored ((1)(if) sleepy ((Mill))
			【生活課程】			與歌唱練習英語情	2. 須用最多兩	9000 9000
			1-I-2 覺察每個人均有其獨			緒的表達	種不同的顏色	
			特性與長處,進而欣賞自				分別來呈現四	
			己的優點、喜歡自己				種情緒	
							(50%) ∘	

臺南市公立永康區大灣國民小學 114 學年度(第二學期)二年級彈性學習灣 to Go 邁向國際課程計畫參考說明

課程名稱		My Scho 灣灣仔仔愛		二年級	教學 節數	本學期共(40)節				
彈性學習課 四類規範	程	1.■統整性探	1.■統整性探究課程(■主題□專題□議題)								
設計理念			融入的方式,探索自己與學校								
本教育階段 總綱核心素着 或校訂素養			說、讀、寫 、作 」的基本語			漫及藝術等符號知能・ 競	能 以同理心 應用在的	生活與人際溝通。			
課程目標		 運用歌曲、 進行校園生 培養英語聽 	學習日常生活用語·並從自我 韻文學習日常生活用語·並行 是活主題式的英語學習·包括 意、說、讀、寫的能力·應用於 英語的興趣並涵育積極的學習	從自我連結到學校的相 運動、午餐、遊戲和點 於日常生活溝通。 態度。	關事物。	與校園生活結合・引き	後學習動機。				
配合融入之領域或議題		□數學 □ □健康與體育	☑生活課程 □科	□藝術 □綜合活 技 □科技融入參考	動 □生命教育 □安全教育	育 □人權教育 □環均 □法治教育 □科抄 □防災教育 □閲討 盲 □家庭教育 □原伯	支教育 □資訊教育 賣素養 □多元文化	育 □能源教育 比教育			
表現任務		1.灣的遊樂場: 請 2.灣的營養午餐: 3.灣是遊戲王: 將	的營養午餐 →灣是遊戲王 → 事學生設計自己的遊樂場·內含 請學生畫出自己喜歡的營養 發戲護照畫上自畫像並用此 使用問卷詢問三位同學今日	含兩種以上的遊戲設施 午餐,須含有三種以上的 累計個遊戲分數·並將	的食材並有蔬果類、 自己最喜歡的遊戲分	蛋奶肉類與飯麵類,並 別用★來標示出第一名					
				課程架	塔 構脈絡						
		Sports t: (10) 學習英文球類	1MC 學習	nch time (10) 食物與營養 的關係	Playin; (1 學習遊戲	0)	Snack (10) 學習點心的 法				
教學期程	節數	單元與活動 名稱	學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 議題實質內涵	學習內容 (校訂)	學習目標	學習活動	學習評量	自編自選教材 或學習單			
第 1~5 週	10	Unit 1 Sports Time 學校生活-	【英語文融入參考指引】 1-I-5 能聽懂課堂中所學的 字詞。	1. 校園運動相關英語單字: dance 跳舞, jog 慢跑, play	1. 能聽懂校園運動相關英語單	1. 透過遊戲方式 (如:Listen and Act, Teacher Says)來熟	設計自己的遊 樂場,並向同學 介紹自己的遊	1. 英語歌曲 Yes Yes Playground Song 2. 英語繪本 Clothesline			

C6-1 彈性學習課程計	畫(統整性王題/專	題/議題探究課程)					
C6-1 彈性學督課程計	畫(統整性主題/專運動時間)	題/議題探究課程) 1-I-6 能聽懂簡易的教常生簡易的日子。 1-I-7 能聽懂簡易的日子。 1-I-3 能會別數學 2-I-4 能會別數學 2-I-4 能會別數學 2-I-5 能學 2-I-	dodgeball 打躲避球, play basketball 打籃球, jump rope跳繩。 2. 英語歌曲 Yes Yes Playground Song。 3. 英語繪本 Clothesline Clues to Sports People Play 與 Maisy Goes to the Playground。 4.校園活動警戒區。	字。 2. 能跟唱英文歌曲 Yes Yes Playground Song 3. 能用英語繪本 Clothesline Clues to Sports People Play中的服裝來認識不同的裝來認識基類。 4. 能聽懂英語繪本 Maisy Goes to the Playground 中遊樂器材的英語。 5. 能辨別校場地。 5. 能辨別的場場地。	練單字。 2. 由英文字文明如如 Yes Yes Playground Song 中來器 对 是	樂場。 評量標準 : 1. 設計上的兩種以上的遊樂器材(可參考學習單右側的範例圖)。(50%) 2. 能向同學說出 This is my playground,and(50%)	Clues to Sports People Play 與 Maisy Goes to the Playground 3. 遊樂場設計學習單
第 6~10 週 10	Unit 2 Lunch time 學校生活- 午餐時間	【英語文融入參考指引】 1-I-6 能聽懂簡易的教室用語。 1-I-7 能聽懂簡易的日常生活用語。 2-I-3 能說出課堂中所學的字詞。 2-I-5 能使用簡易的日常生活用語。 6-I-1 能專注於教師的說明與演示。 6-I-2 積極參與各種課堂練習活動。 【生活課程】	1. 英語歌曲 Do You Like Broccoli Ice Cream? 2.英語繪本: (1) The Very Hungry Caterpillar (2) I Will Never Eat A Tomato (3) The Prince and The Peas 3. 英文句型: Do you like? Yes, I do. No, I don't.	1. 能跟唱英語歌 曲 Do You Like Broccoli Ice Cream? 2.能專注聽教師 說繪本 The Very Hungry Caterpillar, I Will Never Eat A Tomato 與 The Prince and The Peas。 3.能使用英語句 型 Do you like? Yes, I do.	1 透過吟唱英語歌曲 Do You Like Broccoli Ice Cream? 來熟練英文句型 Do you like? 2. 由英語繪本 The Very Hungry Caterpillar 認識更多的食物用法。 3.由講述英語繪本 I Will Never Eat A Tomato 與 The Prince and The Peas 來了解每個人對食物都有好惡,但	請學生畫出喜餐的營養學生是不够的營養學生。 評量標準: 1.設計三種,大學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學	1. 英語歌曲 Do You Like Broccoli Ice Cream? 2. 英語繪本: (1) The Very Hungry Caterpillar (2) I Will Never Eat A Tomato (3) The Prince and The Peas 3. 營養午餐設計學習單

			1-I-2 覺察每個人均有其獨特性與長處·進而欣賞自己的優點、喜歡自己		No, I don't.	須多方攝取不同種 類的養分。	lunch. So yummy. (50%)	
第 11~15 週	10	Unit 3 Playing time 學校生活- 遊戲時間	【英語文融入參考指引】 1-I-5 能聽懂課堂中所學的字詞。 1-I-6 能聽懂簡易的教室用語。 1-I-7 能聽懂簡易的日常生活用語。 2-I-3 能說出課堂中所學的字詞。 2-I-5 能使用簡易的日常生活用語。 6-I-2 積極參與各種課堂練習活動。 6-I-3 樂於題。 【生活課程】 1-I-1 探索事、物的感受與想法	1. 各式傳統遊戲介紹: 跳房子、鄭沙包、Simon Says, 大風吹、羅蔔南北。 2. 英語五官單字: eyes, ears, nose, mouth, eyebrow 3. 英語方位單字: up, down, left, right	1.能的,Simon Says, 大国纸、 Simon Says, 大国、 Simon Says, 大国、 Simon Says, 决国、 是国际, 大国、 是国际, 大国、 是国际, 是国际, 是国际, 是国际, 是国际, 是国际, 是国际, 是国际,	1. 遊戲過一大學,不帶一來,與一個人的學,不可以們們的人的學,不可以們們的人們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們	遊各分的己進 評 一 三 三 三 三 三 三 三 三 三 三 三 三 三	1. 各式傳統遊戲介紹: 跳房子、擲沙包、Simon Says, 大風吹、羅蔔蹲、紙飛機、東西南北。 2. 遊戲護照:
第 16~20 週	10	Unit 4 Snack time 學校生活- 點心時間	【英語文融入參考指引】 1-I-5 能聽懂課堂中所學的字詞。 1-I-6 能聽懂簡易的教室用語。 1-I-7 能聽懂簡易的日常生活用語。 2-I-3 能說出課堂中所學的字詞。	1. 英語歌曲 Who Took Cookies from the Cookie Jar。 2. 英語歌謠 Pat A Cake。 3. 傳統零嘴小吃英語單字: egg pancake 雞蛋糕、 wheel pie 車輪	1.能聽懂英語歌 曲中 Who Took Cookies from the Cookie Jar 的意思。 2. 能跟讀英語歌 謠 Pat A Cake。 3. 能說出傳統零 嘴小吃的英語單 字。	1. 透過英語歌曲 Who Took Cookies from the Cookie Jar 練習重 複的句型並延伸練 習數字與顏色的用 法。 2. 經由英語歌謠 Pat A Cake 學習英 語韻文音律與單字	利用下午茶問卷詢問三位不不問題。一個學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學	1. 英語歌曲 Who Took Cookies from the Cookie Jar。 2. 英語歌謠 Pat A Cake。

語。	餅、tofu pudding 豆花、stinky tofu	cake 拼讀。 3. 使用影片播放傳	詢問他們今日 下午茶想要的	3. 問卷學習單:
2-I-5 能使用簡易的日常生 活用語。	臭豆腐。	統零嘴小吃的製作 方式讓學生更加認	餐點並在問卷 上勾選他們想	Name1- Name2- Name3-
6-I-1 能專注於教師的說明		識這些食物的製作	要的餐點。	egg pancake
與演示。		過程並延伸了解彼	句型: Q: What	tofu pudding
6-I-2 積極參與各種課堂練 習活動。		此的飲食習慣。	would you like to eat?	stinky tool.
			A: I'd like	
【生活課程】			some	
1-I-2 覺察每個人均有其獨			2.請被訪問的	
特性與長處・進而欣賞自 己的優點、喜歡自己			同學在問卷上 簽名。	