臺南市公立安平區億載國民小學 114 學年度(第一學期)三年級彈性學習 億起創 E 課程計畫

學習主題名稱 (中系統)	PowerPoint 2021 簡報萬 花筒 實施年級 (班級組別) 三年級 教學節數 本學期共(20)節					
彈性學習課程	統整性探究課程 (■主題□專題□議題)					
設計理念	系統與模型:能透過簡報處理軟體(PowerPoint)的規則運作,完成架構出自己的簡報。 交互作用與關係:察覺生活中簡報處理軟體(PowerPoint)的應用。					
本教育階段 總綱核心素養 或校訂素養	A3 具備擬定計畫與實作的能力,並以創新思考方式,因應日常生活情境。 B2 具備科技與資訊應用的基本素養,並理解各類媒體內容的意義與影響。 B3 具備藝術創作與欣賞的基本素養,促進多元感官的發展,培養生活環境中的美感體驗。					
課程目標	. 能認識簡報與功能,培養利用PowerPoint製作簡報或專題報告的能力。 2. 會利用製作簡報的技能,進行資料的搜尋、處理、分析、展示、應用與上台報告的能力。 3. 在規劃過程中,使學生了解並形成概念,進而一步一步架構出自己的簡報。 4. 認識網路倫理以及相關法律,明瞭網路資源與著作權的重要性。					
配合融入之領域或議題 有勾選的務必出現在學習表現	□國語文 □英語文 □英語文融入參考指引 □本土語 □數學 □社會 □自然科學 □藝術 ■綜合活動 □健康與體育 □生活課程 □科技 □科技融入參考指引 □生涯規劃教育 □家庭教育 □原住民教育□自然教育 □國際教育					
總結性 表現任務 須說明引導基準:學 生要完成的細節說明	1. 認識PowerPoint軟體必備技巧、製作流程,和需要注意的重點。 2. 運用 PowerPoint 軟體所附的功能進行簡報練習與設計。					
	課程架構脈絡圖(單元請依據學生應習得的素養或學習目標進行區分)(單元脈絡自行增刪)					
	簡報知多少(5) 1. 認識簡報 2. 認識簡報軟體編輯 重點 製作「認識校園美 景簡報」(5) 1. 認識簡報的必備技巧 2. 能使用插入文字藝術師標 題並做設定 製作「認識校園美 我們這一班(5) 1. 認識SmartArt圖形 2. 能進行照片色彩校 正					

	本表為第1單元教學流設計/(本學期共4個單元)										
	單元名稱	簡報知	多少	教學期程	第1週至第1	5週	教學節數	5 節 200 分鐘			
學習重點	學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 議題實質內涵 學習內容(校訂)	資 t-I 資 a-I 1. 簡幸 2. 簡幸 3. 簡幸	[-1 能認識常見的資訊系統。 I-2 能使用資訊科技解決生活中簡單的問題。 I-1 能了解資訊科技於日常生活之重要性。 B的介紹 B軟體 PowerPoint B編輯重點					200 7, 32			
	學習目標	 認記 知道 知道 認記 認記 	及一份簡報並另存新檔 践簡報和簡報軟體 首有哪些人會常使用簡報 践編輯簡報的技巧、流程與重點 战 PowerPoint 2021 介面 速地完成一份簡報								
	節數規劃		教師的提問或引導	•	學習活動 要做甚麼	掌握關 什麼工	學習評量 鍵檢核點,透過 具或形式+要看 到什麼?	學習資源			
	师提問/學習活動 習評量/學習資源	5	1. 播放「簡報知多少」教學影片 2. 教師提問 (1)什麼是簡報? (2)哪些人需要使用簡報? (3)那些場合會用到簡報? (4)有哪些常見的簡報軟體? 3. 引導學生認識簡報的編輯必備技巧、製作流程,和需要注意的重點 4. 開啟 PowerPoint2021,示範簡報基本操作介面 5. 開啟空白簡報,示範修改成「我的小檔案」內容	編輯技工點的介紹 4. 開啟 Pov 軟體,對 行基本提 5. 開啟空台	市的提問 患老師對簡報 乃、流程、重 verPoint2021 計簡報介面進	整 2. ** ** ** ** ** ** ** **	兒 解使解到出程有報節 有用那簡簡和哪節些報報 可簡些報報技些體是 些報數 的巧常	1. 無限可能版課 本教材。 2. 輔助範例光 碟。			

C6-1	單性學習課程計畫(統整	整性主題 / 專	專題/議題探究課程-單元活動設計)							
						1. 開啟 PowerPoint2021 軟體-空白簡報 2. 簡報介面操作 3. 完成「我的小檔 案」				
			本表為第2單元教學流設計/(本學	基期共4個單	元)					
	單元名稱	製作「	認識校園美景簡報」以認識爬蟲類簡報為例	教學期程	第6週至第1	10週 教學節數	5 節 200 分鐘			
學	學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 議題實質內涵	資 c-I 資 a-I	〔t-II-2 能使用資訊科技解決生活中簡單的問題。 〔c-II-1 能認識常見的資訊科技共創工具的使用方法。 〔a-II-1 能了解資訊科技於日常生活之重要性。 〔ca-II-1 展現自己能力、興趣與長處,並表達自己的想法和感受。							
習重點	學習內容(校訂)	2. 新增 3. 文字 4. 插入 5. 投影	1. 簡報的必備技巧 2. 新增、移動投影片,設定版面配置 3. 文字藝術師標題與項目符號 4. 插入線上圖片 5. 投影片放映技巧 6. 製作並分享「認識校園美景簡報」							
	學習目標	 2. 學會 3. 學會 4. 知會 5. 學會 	編輯簡報的必備技巧 新增、移動投影片,並修改版面配置 設定文字格式與項目符號功能 如何使用插入線上圖片功能 投影片放映技巧 「認識校園美景簡報」能表達自己的想法							
教自	師提問/學習活動 _ 習評量/學習資源	節數規劃	教師的提問或引導		學習活動 要做甚麼	學習評量 掌握關鍵檢核點,透過 什麼工具或形式+要看 到什麼?	學習資源			
		5	 1.播放「認識爬蟲類」教學影片 2.教師提問 (1)要怎麼開始製作一份簡報呢? (2)甚麼樣的簡報版面可以讓人快速明白簡報的重點 	1. 觀看教學 2. 回答老的 3. 開啟 記 PPT,		口頭評量 1. 能說出一份好的 簡報所需的必備 編輯技巧	1. 無限可能版課本教材。 2. 輔助範例光 碟。			

7		往土地/等地/我地外九昧任-单儿/山圳武司/					
		呢? (3)讓我們一起比較以下的簡報例子,選出較好的作品,並說出其他作品可改進的地方。 3. 教師請學生開啟認識爬蟲類 PPT,並設定投影片大小 4. 教師示範新增、移動投影片的步驟 5. 教師講解如何插入文字藝術師標題及項目符號,並設定 6. 教師示範修改版面配置與插入線上圖片功能 7. 教師示範條作投影片的三種放映技巧 8. 老師提供 6 張校園圖片,請學生挑選 4 張,利用本單元所學技巧,製作出「認識校園美景簡報」	4. 5. 6. 使能認的能美能行的作題 改用 真三製景說新步插及 簡插 聆種作簡出	文字符 配圖 人	3. 實 1. 2. 3. 4. 5. 作簡能三作開Po軟PT能小動能師號能與製作的語類。 4. 5.	品 股兒重平女 e 曹 安,安景票的多面作交通作出放量 PP認 投新片文及能版線分美改之影技 tt爬 影增 字項 面上享景改之影技 tt爬 片、 藝目 配圖「簡的異的	
		本表為第3單元教學流設計/(本學	- 基期共4個單	五)		_	
	單元名稱	我們這一班	教學期程	第 11 週至第	15 週	教學節數	5 節 200 分鐘
學習重點	學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 議題實質內涵	資 t-II-2 能使用資訊科技解決生活中簡單的問題。 資 c-II-1 能認識常見的資訊科技共創工具的使用方法。 資 p-II-2 能使用資訊科技與他人建立良好的互動關係。 藝 1-II-6 能使用視覺元素與想像力, 豐富創作主題。 1. 相簿範本					
WIT	學習內容(校訂)	2. 插入照片與裁剪,並將照片校正調整3. 圖片動畫效果、背景音樂					

學習目標	2. 學會	套用相簿範本 插入照片與裁剪,並將照片校正調整 將圖片加上動畫效果與背景音樂			
	節數規劃	教師的提問或引導	學生的學習活動 學生要做甚麼	學習評量 掌握關鍵檢核點,透過 什麼工具或形式+要看 到什麼?	學習資源
教師提問/學習活動學習評量/學習資源	5	1. 播 放 「 我 們 這 一 班 」 教 學 影 片 2. 教師提問 (1)POWERPOINT2021 軟體裡有個相簿範本的功能, 它適合用在哪一種用途上呢? (2)如何做出美觀實用的相簿紀錄呢? 3. 教師開啟 PowerPoint2021, 示範相簿範本的設定 4. 教師講解插入照片與裁剪,以及照片校正調整之功能 5. 教師示範插入圖片動畫效果、背景音樂之功能	1. 觀看教學影片 2. 觀看教學影片 3. 開啟 PowerPoint2021,操作揮節之的 作相類和 作作, 整之 4. 操作, 整於 5. 操作 5. 操作 表 数 数 数 数 数 数 数 数 数 数 数 数 数 数 数 数 数 数	口頭說 一頭說 一頭說 一頭說 一頭說 一說 一說 一說 一說 一說 一說 一數 一數 一十 一十 一十 一十 一十 一十 一十 一十 一十 一十	1. 無限可能版課本教材。 2. 輔助範例光碟。

	本表為第4單元教學流設計/(本學期共4個單元)								
	單元名稱								
學習重點	學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 議題實質內涵	資 t-II-2 能使用資訊科技解決生活中簡單的問題。 資 c-II-1 能認識常見的資訊科技共創工具的使用方法。 資 p-II-1 能認識與使用資訊科技以表達想法。 自 pa-II-1 能運用簡單分類、製作圖表等方法,整理已有的	資訊或數據	0					

6-1 彈性學習課程計畫(統對		專題/議題探究課程-單元活動設計)			
		tArt 圖形 片方向與加入背景			
學習內容(校訂)		標題物件,對齊與均分			
	4. 圖片				
		,,			
		SmartArt 圖形的用途,並學會加入到簡報中			
學習目標	_	投影片方向與加入背景			
		圖案標題物件,並練習將物件對齊和均分 幫圖片去背			
	節數		學生的學習活動	學習評量 掌握關鍵檢核點,透過	40. 77. 40
	規劃	教師的提問或引導	學生要做甚麼	什麼工具或形式+要看 到什麼?	學習資源
		1.播放「資安小達人」教學影片		口頭評量	1. 無限可能版課
		2. 教師講解 SmartArt 圖形的範例與生活中的應用		1. 能說出 SmartArt	本教材。
		3. 教師提問		圖形的範例與生	2. 輔助範例光
		(1)什麼是 SmartArt 圖形呢?它可以做哪些事?	1. 觀看教學影片	活中的應用	碟。
		(2)剛剛的範例簡報,版面配置看起來感覺如何呢?	2. 認真聆聽 SmartArt	2. 能說出版面配置	
		(3)如果我不需要圖片原本的背景,可以怎麽做?	空回	中,物件整齊會	
		4. 教師示範設定投影片的方向,並加上背景圖片	形的範例,以及在生活	讓簡報看起來賞	
		5. 教師示範加入圖案標題物件,並將其對齊與均分	中的應用	心悅目	
教師提問/學習活動		6. 教師講解圖片去背之步驟	3. 回答老師的提問	3. 能說出不需要原	
學習評量/學習資源		7. 教師示範插入 SmartArt 圖形及設定	4. 開啟	本的圖片背景,	
1 1 1 2 1 1 7 7	5		PowerPoint2021,設	可去除	
	5		定投影片的方向,並	實作評量	
			加上背景圖片	1. 開啟	
			5. 進行加入圖案標題物	PowerPoint2021	
			件,並將其對齊與均	軟體	
			分的步驟	2. 能設定投影片的	
			6. 操作圖片去背之功能	方向,並加上背	
			7. 學會插入 SmartArt	景圖片	
			圖形及設定	3. 能設定圖案標題	
				物件,並將其對	
				齊與均分	
				4. 能將圖片成功去	

C6-1 彈性學習課程計畫(統	整性主題/專題/議題探究	究課程-單元活動設計)		
			背 5. 能插入並設定 SmartArt 圖形	

◎教學期程請敘明週次起訖,各個單元以教學期程順序依序撰寫,每個單元需有一個單元學習活動設計表,表太多或不足,請自行增刪。

臺南市公立安平區億載國民小學 114 學年度(第二學期)三年級彈性學習<u>億起創 E</u>課程計畫

學習主題名稱 (中系統)	PowerPoint 2021 簡 報萬花筒	實施年級 (班級組別)	三年級	教學節數	本學期共(20)節			
彈性學習課程	統整性探究課程(■主	題□專題□議局	題)					
設計理念	系統與模型:能透過簡 交互作用與關係:察覺	• •	,		出自己的簡報。			
本教育階段 總綱核心素養 或校訂素養	E-B2 具備科技與資訊原	E-A3 具備擬定計畫與實作的能力,並以創新思考方式,因應日常生活情境。 E-B2 具備科技與資訊應用的基本素養,並理解各類媒體內容的意義與影響。 E-B3 具備藝術創作與欣賞的基本素養,促進多元感官的發展,培養生活環境中的美感體驗。						
課程目標	1. 能認識簡報與功能,培養利用PowerPoint製作簡報或專題報告的能力。 2. 會利用製作簡報的技能,進行資料的搜尋、處理、分析、展示、應用與上台報告的能力。 3. 在規劃過程中,使學生了解並形成概念,進而一步一步架構出自己的簡報。 4. 認識網路倫理以及相關法律,明瞭網路資源與著作權的重要性。							
配合融入之領域 或議題 有勾選的務必出 現在學習表現	□國語文 □英語文 □□數學 □社會 □□健康與體育 □生活言	自然科學	藝術 □綜合活動	□生命教育 □安全教育				
總結性 表現任務 須說明引導基 準:學生要完成 的細節說明	1. 認識PowerPoint軟體 2. 運用 PowerPoint 軟骨	體所附的功能進	達行簡報練習與設計。					
	課程架構脈	长絡圖(單元請依	长據學生應習得的素 着	養或學習目標進	進行區分)(單元脈絡自行增刪			
1. 認識投影/	台灣古蹟巡禮 (5) 1. 認識投影片母片內容編輯 2. 認識轉場效果							

			本表為第1單元教學流設計/(本學	基期共4個單	星元)					
	單元名稱	台灣古	蹟巡禮	教學期程	第1週至第 (第2週無上	-	教學節數	5 節 200 分鐘		
學習	學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 議題實質內涵	資 c-I 資 a-I 藝 1-II	T-II-2 能使用資訊科技解決生活中簡單的問題。 C-II-1 能認識常見的資訊科技共創工具的使用方法。 A-II-1 能了解資訊科技於日常生活之重要性。 1-II-6 能使用視覺元素與想像力, 豐富創作主題。 . 投影片母片							
重點	學習內容(校訂)	2. 複製	貼上文字 編號與頁尾 影片							
	學習目標	 2. 學會 3. 插入 4. 插入 	投影片母片,並運用投影片母片來設定全部的投影片 複製貼上投影片文字 編碼和頁尾文字 線上影片來豐富內容 轉場的設定與效果							
		節數規劃	教師的提問或引導	•]學習活動 要做甚麼	掌握關鍵:	<mark>習評量</mark> 檢核點,透過 或形式+要看 什麼?	學習資源		
	師提問/學習活動 習評量/學習資源	5	1. 播放「台灣古蹟巡禮」簡報 2. 教師提問 (1)什麼是投影片母片? (2)使用投影片母片功能有甚麼好處呢? (3)加入轉場效果後的簡報,有甚麼不同呢? 3. 開啟 PowerPoint2021 台灣古蹟內文 PPT 及空白 PPT,引導學生認識投影片母片的內容編輯,包含複製貼上文字、插入編號與頁尾、線上影片 4. 教師示範轉場效果的設定	軟門及 PPT 影 與 以 以 以 以 に に に に に に に に に に に に に	币的提問 werPoint2021 計灣古蹟內文 白 PPT,進行 母片的內內容 學表複製貼上 內 內 会 別 別 別 別 別 別 別 別 別 別 別 別 別	月 方	出投影片母 E的好處 出加入轉場 後的簡報, C較活潑	1. 無限可能版課 本教材。 2. 輔助範例光 碟。		

Cb-1 俾性学育課性計畫(約	金比工炮/夺炮/战炮	7木九环住中儿伯到叹可!	
			片的內容編輯,
			包含複製貼上文
			字、插入編號與
1			頁尾、線上影片
			3. 能將轉場效果成
			功設定

	本表為第2單元教學流設計/(本學期共4個單元)									
	單元名稱	龜兔賽	跑小動畫	教學期程	第7週至第1	0週	教學節數	4 節 160 分鐘		
學習	學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 議題實質內涵	資 c-I 資 a-I 藝 1-II	I-2 能使用資訊科技解決生活中簡單的問題。 I-1 能認識常見的資訊科技共創工具的使用方法。 I-1 能了解資訊科技於日常生活之重要性。 -6 能使用視覺元素與想像力, 豐富創作主題。					100 % 12		
重點	學習內容(校訂)	 1. 腳本規劃 2. 插入圖說文字 3. 文字及角色路徑動畫 4. 動畫結合聲音 5. 轉存 mp4 影片檔 								
	學習目標	 利用 學信 將動 	好故事腳本的規畫技巧 目插入圖說文字讓角色作互動 了讓文字物件設定動畫,並將角色設定路徑動畫 的畫結合音效,讓故事更生動 E成的簡報轉存為 MP4 影片檔案							
		節數規劃	教師的提問或引導	-	學習活動 要做甚麼	掌握關 什麼工	學習評量 鍵檢核點,透過 -具或形式+要看 到什麼?	學習資源		
	雨提問/學習活動 習評量∕學習資源	4	1. 播 放 「 龜 兔 賽 跑 小 動 畫 」 教 學 影 片 2. 教師提問 (1)要將故事呈現成精彩的動畫,腳本內容要如何設計呢?可以分成幾幕? (2)如何讓角色和文字配合故事內容動起來呢?	2. 回答老師 3. 開啟 Po 軟體-龜	**	的古	平量 说出一個精彩 故事動畫,腳 內內容設計技	1. 無限可能版課 本教材。 2. 輔助範例光 碟。		

C6-1 彈性學習課程計畫(統整性主題/專題/議題探究課程-單元活動設計)

該如何做?

(3)要將做好的故事動畫轉存成影片分享到網路上,

3. 教師開啟 PowerPoint2021 龜兔賽跑小動畫 PPT,

		引導學生插入圖說文字,並將文字物件設定動畫,角色設定路徑動畫 4. 教師示範將動畫結合音效的步驟 5. 教師示範將完成的簡報轉存為 MP4 影片檔案	4. 操作動畫 5. 將完成自 MP4 影片檔	为簡報轉存為 完 完 第 2.	影作開PowerPoint2021 問題 PowerPoint2021 問題 問題 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個	
		本表為第3單元教學流設計/(本學	期共4個單	-元)		
	單元名稱	我是小小調查員	教學期程	第 11 週至第 15	週 教學節數	5 節 200 分鐘
學習	學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 議題實質內涵	資 t-II-2 能使用資訊科技解決生活中簡單的問題。 資 c-II-1 能認識常見的資訊科技共創工具的使用方法。 資 a-II-1 能了解資訊科技於日常生活之重要性。				
重點	學習內容(校訂)	 漸層背景 插入及編輯、美化表格 加入影像庫圖片與複製投影片 圖表與美化 				
	學習目標	1. 學會製作漸層背景 2. 認識表格,並學會插入及編輯、美化表格的方法 3. 練習加入影像庫的圖片與複製投影片 4. 學會插入圖表與美化圖表				

說文字,並將文字物 2. 能說出欲分享動

件設定動畫,角色設 畫至網路上,需

定路徑動畫的動作 將簡報轉存成MP4

教師提問/學習活動學習評量/學習資源	節規	教師的提問或引導 1. 播 放 「 我 是 小 小 調 查 員 」 教 學 影 片 2. 教師提問 (1)當有統計資料要放入簡報中,要用甚麼功能呈現會讓閱讀者一目了然呢? (2)如何讓簡報背景看起來不那麼單調呢? 3. 教師開啟 PowerPoint2021 運動喜愛調查表 PPT,示範漸層背景的製作步驟 4. 教師講解表格的相關名詞 5. 教師示範插入表格及編輯表格內容、美化表格的步驟 6. 教師示範插入影像庫圖片與複製投影片 7. 教師示範插入圖表與美化圖表	里 1. 2. 3. 軟表景專格操表的加製學教老 PT 製 PT 包	市的verPoint2021 間。PowerPoint2021 間,作數是 動進 一數 一數 一數 一數 一數 一數 一數 一數 一數 一數 一數 一數 一數	學鍵具到學說過看 學與其到學說過計的說景報調評的 實施或什量出表資呈出顏看 學的 對於過計的說景報調評的 對於 對學 對於 對別 對別 對別 對的 對 對 對 對 對 對 對 對 對 對 對 對 對 對	學習資源 1. 無報材 2. 輔助 3. 碟。
		本表為第4單元教學流設計/(本學	型期共4個單	星元)		
學 學習表現 學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 點 議題實質內涵	資 t-I 資 c-I	生活-問答遊戲 I-2 能使用資訊科技解決生活中簡單的問題。 I-1 能認識常見的資訊科技共創工具的使用方法。 I-1 能了解資訊科技於日常生活之重要性。	教學期程	第16週至第	21 週 教學節數	6 節 240 分鐘

C6-1 彈性學習課程計畫(統團	隆性主題/專	專題/議題探究課程-單元活動設計)			1				
	1. 問答	遊戲的規劃							
	2. 編寫	大綱							
學習內容(校訂)	3. 從大	網插入投影片							
	4. 設計	大綱 網插入投影片 問答按鈕及按鈕互動連結 音效如何規劃問答遊戲的頁面 用 Word 來編寫簡報大網 匯入大綱來製作簡報 製作問答按鈕,並利用連結動作製作按鈕跳頁 設定切換頁面的音效							
學習日標	5. 切換音效								
	1. 認識如何規劃問答遊戲的頁面								
	2. 學會用 Word 來編寫簡報大綱								
學習目標	3. 學會匯入大綱來製作簡報								
	5. 練習	設定切換頁面的音效		協加工 日					
	 		與止的與羽江動						
		教師的提問或引導			學習資源				
	2.學會用 Word 來編寫簡報大綱 3.學會匯入大綱來製作簡報 4.學會製作問答按鈕,並利用連結動作製作按鈕跳頁 5.練習設定切換頁面的音效 節數 規劃 1.播放「防疫新生活-問答遊戲」教學影片 2.教師提問 (1)如果我們想設計一個有關防疫新生活主題的問答遊戲,流程要怎麼規劃呢? (2)大綱的投影片封面和內文該如何編寫呢? (3)問答遊戲需要製作甚麼按鈕呢? (4)如何使用按鈕連結答對與答錯的頁面呢? (4)如何使用按鈕連結答對與答錯的頁面呢? (4)如何使用按鈕連結答對與答錯的頁面呢? (4)如何使用按鈕連結答對與答錯的頁面呢? (4)如何使用按鈕連結答對與答錯的頁面呢? (4)如何使用按鈕連結答對與答錯的頁面呢? (4)如何使用按鈕連結答對與答錯的頁面呢? (5.教師講解問答按鈕的作用,並示範製作問答按出動於理	7 1 2 10 6 18							
		1. 播放「防疫新生活-問答遊戲」教學影片	1. 觀看教學影片 口頭評量 1. 無限可能 2. 回答老師的提問 1. 能說出問答遊戲 本教材。 3. 開啟 Word2021 軟體-問答文字內容. docx , 的流程有封面及 深。 深。	1. 無限可能版課					
		2. 教師提問	2. 回答老師的提問	1. 能說出問答遊戲	本教材。				
		(1)如果我們想設計一個有關防疫新生活主題的問答	3. 開啟 Word2021 軟體-問	的流程有封面及	2. 輔助範例光				
		遊戲,流程要怎麼規劃呢?	答文字內容.docx,	各題題目、答案	碟。				
		(2)大綱的投影片封面和內文該如何編寫呢?	進行簡報大綱的製作	的規劃。					
		(3)問答遊戲需要製作甚麼按鈕呢?	4. 開啟 Powerpoint2021,	2. 能說出大綱的投					
		(4)如何使用按鈕連結答對與答錯的頁面呢?	進行從大綱插入投影	影片,需要有投					
教師提問/學習活動) 問答遊戲需要製作甚麼按鈕呢?) 如何使用按鈕連結答對與答錯的頁面呢? 教師示範,利用 Word 來編寫簡報的大網 4. 開啟 Powerpoint 2021, 進行從大網插入投影影片,需要有影的示範,利用 Word 來編寫簡報的大網	影片封面、投影						
學習評量/學習資源	1. 播放「防疫新生活-問答遊戲」教學影片 2. 回答老師的提問 2. 回答老師的提問 1. 能說出問答遊戲 (1)如果我們想設計一個有關防疫新生活主題的問答 3. 開啟 Word2021 軟體-問 的流程有封面及 2								
	6	5. 教師講解問答按鈕的作用,並示範製作問答按	用連結動作進行按鈕	副標題					
	0	鈕,利用連結動作進行按鈕跳頁的步驟	跳頁	3. 能說出問答遊戲					
	5. 教師講解問答按鈕的作用,並示範製作問答按用連結動作鈕,利用連結動作進行按鈕跳頁的步驟 跳頁	6. 教師示範切換頁面的音效設定過程	6. 設定切換頁面時的音	有分對、錯的按					
		效	鈕						
			2. 回答老師的提問 3. 開啟 Word2021 軟體-問答文字內容. docx,進行簡報大綱的製作 4. 開啟 Powerpoint2021,進行從大綱插入投影片的流程 5. 製作問答按鈕,並利用連結動作進行按鈕副標題 3. 能說出問答遊戲 方式連結答錯 6. 設定切換頁面時的音 数 4. 能說出使用跳頁的方式連結答錯						
	習活動 習資源 6 3. 教師示範,利用 Word 來編寫簡報的大綱 4. 教師示範從大綱插入投影片的流程 5. 教師講解問答按鈕的作用,並示範製作問答按 3. 能說出問答遊戲 3. 能說出問答遊戲 有分對、錯的表 3. 能說出使用跳了 6. 教師示範切換頁面的音效設定過程 6. 設定切換頁面時的音 效 4. 能說出使用跳了的方式連結答針 與答對的頁面。實作評量								
			2. 回答老師的提問 3. 開啟 Word2021 軟體-問 答文字內容. docx,進行簡報大綱的製作 4. 開啟 Powerpoint2021, 進行從大綱插入投影 片,需要有投影片的流程 的作用,並示範製作問答按						
				2.輔動。 2.輔動。 2.輔動。 2.輔動。 2.輔助。 2.輔助。 2.輔助。 2.輔助。 2.輔助。 2.輔助。 2.輔助。 3. 本獨要、標題出對 出式對量 3. 人需面的 問、 使連頁 所標說分 說方答評量 4. 使連頁 作能軟 2. 推開體, 2. 使連頁 4. 收可d2021 地位 2. 推開體, 2. 推開體, 4. 收可d2021 地位 2. 推開體, 4. 收可d2021 地位 2. 收进					
				大綱的製作					

2. 能進行從大綱插	
入投影片的流程	
3. 能 製 作 問 答 按	
鈕,並利用連結	
動作進行按鈕跳	
頁	
4. 能設定切換頁面	
的音效	