## 臺南市公立白河區仙草實驗小學 114學年度第一學期 \_\_\_\_ 六 \_\_\_ 年級 \_\_ 導演素養 \_\_ 課程計畫

學習主題名稱	家鄉博物館	實施年級 (班級組別)	六年級	教學節數		本學年共( 18 )節				
設計理念	透過探索與分享家鄉的在的認同與推廣能力。通過深刻理解策展工作的複雜對家鄉文化的熱愛與自豪	<b>至驗,學生將</b>			□品格教育 □SEL ■PBL □個人化學習					
本教育階段 總綱核心素養	A3 規劃執行與創新應變 B2 科技資訊與媒體素養									
課程目標	<ol> <li>搜尋家鄉在地資源,並與組員討論與訂定想要線上策展的主題。</li> <li>小組討論如何介紹與宣傳在地資源,例如透過共作簡報、設計活動與進行實境秀進行線上解說,進而達到在地特色文化的推廣。</li> </ol>									
設計教師	陳悅寧.洪琪琇		需要資源 與教材 載具:平板							
配合融入之領域或議題	·	走康與體育 [	·考指引 然科學 □生活課程	□性別平等 □ 戶 □工業、創新及基	水與衛 、礎建部 □ □ 氣	肖除飢餓 □健康與福祉 □教育品質 哲生 □可負擔能源 □就業與經濟成長 设 □減少不平等 □永續城市 候行動 □海洋生態□陸地生態 全球夥伴				
表現任務	透過團隊分工合力完成家	<b>ご鄉特色的展覽</b>								
			講	段程架構脈絡						

策展工作師 (2節)



素材小書僮 (4節)



策展設計師 (8節)



博物館 實境秀 (2節)

教學期程 周次	節數	單元與活動 名稱	學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 議題實質內涵	學習內容(校訂) (名詞)	學習目標	學習活動	學習評量	資源、自編自 選教材或學習 單
2週	2	家鄉博物館 /策展工作 師		視 E-Ⅲ-3 設計 思考與實作。	了解策展的基本概念與實踐。	學生將震動 的與引擎 是 與 實 , 不 了 方	<b>零</b> 與態度 度	
4週	4	家鄉博物館 /素材小書 僮		文環境的交互影響,造成生活空 間型態的差異與	與其推廣單位。	學生將透過資料蒐集與討論,進行 家鄉資源的全面分析,從中選廣 能代表家鄉文化的元素與推廣 能代表家鄉文化的元素與推廣 位。學生將運用心智圖進行腦力激盪 學生將運用心智圖進行腦力激盪 構思展覽的主題與內容,並幫助 將激發學生的創意思維,並最過 們組織與呈現自己的想法。最後 學生將學習如何使用 GoodNotes 進		Chat GPT

				的文化內涵。 3-Ⅲ-5 能透過藝 術創作或展演覺 察議題,表現人 文關懷。		行操作與紀錄,將他們的策展構想 系統化地整理與保存,為後續的展 覽策劃提供清晰的指導和參考。		
8週	8		社3c-Ⅲ-2 聆聽他 人意見,表達自我 觀點,並能與他人 討論。	同創作形式,從 事展演活動。 3-Ⅲ-2 能了解藝 術展演流程,並 表現尊重、協	培養學團及新語學學團及創業的,與自己的人類,與自己的人類,與自己的人類,與自己的人類,與自己的人類,與自己的人類,與自己的人類,與自己的人類,與自己的人類,以自己的人可以自己的人類,以自己的人類,也可以自己的人可以自己的人可以可以自己的人可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以	學生將分組選定他們感與趣行容的實際。 學生將對立為其實內 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個	實作評量	
2週	2	家鄉博物館 /博物館實 境秀			策展技能付諸實 踐,還提升了他 們的自信心、表	學生將籌備並實際舉辦展覽,邀請附近社區居民及校內的師長與同學參與其中。每位學生都將輪流擔任展覽的解說員與招待員,向來實介紹他們所策劃的展覽內容,並引導他們參觀各個展區。	實作評量	成果簡報

## 臺南市公立白河區仙草實驗小學 114學年度第二學期 \_\_\_\_ 六\_\_ 年級 導演素養 課程計畫 **實施.年級** 學習主題名稱 六年級 溫泉鄉影展 教學節數 本學年共(18)節 (班級組別) 回顧六年在校時光,透過影像紀錄與舞台劇的呈 設計理念 KIST 文化 □品格教育 □SEL ■PBL □個人化學習 現,分享學生的校園回憶。 本教育階段 A3 規劃執行與創新應變 總綱核心素養 C2 人際關係與團隊合作 1. 搭配畢業典禮讓學生可以自行設定主題、創作劇本。 課程目標 2. 小組共作拍攝以自己校園生活為題材的微電影在影展播出。 3. 規書與籌備畢業展其他內容,例:剪輯回顧影片與進行場佈。 需要資源 設計教師 陳悅寧 洪琪琇 載具:平板 與教材 SDGD □消除貧窮 □消除飢餓 □健康與福祉 □教育品質 ■國語文 □英語文 □英語文融入參考指引 □性別平等 □淨水與衛生 □可負擔能源 □就業與經濟成長 配合融入之領 | | 本土語 | | 數學 □社會 □自然科學 □工業、創新及基礎建設 □減少不平等 □永續城市 域或議題 ■藝術 □綜合活動□健康與體育 □生活課程 □責任消費與生產 □氣候行動 □海洋生態□陸地生態 □科技 □科技融入參考指引 □和平與正義制度 □全球夥伴

表現任務

最終六年級全班完成畢業微電影製作與

## 課程架構脈絡

憶我童年 (2節)



寫我童年(6節)



演我童年 (6節)



秀我童年(4節)

教學期程 周次	節數	單元與活動 名稱	學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 議題實質內涵	學習內容 (校訂) (名詞)	學習目標	學習活動	學習評量	資源、自編 自選教材或 學習單
2週	2	温泉鄉影展/憶我童年	藝2-Ⅲ-2 能發現 一里 一十二年 一十二年 一十二年 一十二年 一十二年 一十二年 一十二年 一十二年	· ·	主題的微電影,	學生透過欣賞微電影,發掘其特性與電影的異同,並透過感感。 書寫的異同,並透過感感。 書寫自己在小學期間最難忘的選解者,接著,以小組形式討論立階段,與那式討論立階段,與數勵他們分享個人的故事和對於之如何將這些珍貴的時融入到影片創作中。	<b>參與態度</b> 四語表達	
6 週	6	温泉鄉影展/寫我童年	藝 1-Ⅲ-8 能嘗試 不同創作形式,從 事展演活動。			全班將共同討論劇本的大綱與整體 架構,確定故事的主題、情節發展 和關鍵場景。將進行分工合作,針 對已確定的劇本大綱分段寫作腳 本。最終決定微電影角色分配。	實作評量	
6週	6	温泉鄉影展/演我童年	藝 1-Ⅲ-8 能嘗試 不同創作形式,從 事展演活動。		際的影像作品。 了解電影團隊有 哪些組別。	學生將根據劇本內容進行各組,人為人名與人名與人名與人名與人名。與人名,與人名,與人名,與人名,與人名,與人名,與人名,與人名,與人。與人。與人,與人。與人,與人,與人,與人,與人,與人,與人,與人,與人,與人,與人,與人,與人,與	麥 實 作 表 現 是 量 現	

			I				
4週	4	温泉鄉影展	藝 1-Ⅲ-5 能探索	表 P-Ⅱ-3 廣	在多元的創意任	影像紀錄組將開始剪輯之前拍攝的	<b>參與態度</b>
		/秀我童年	並使用音樂元素,	播、影視與舞臺	務中發揮各自的	畢業微電影,將所有片段整合成一	口語表達
			進行簡易創作,表	等媒介。	特長,並在合作	部完整的作品,為即將到來的影展	合作表現
			達自我的思想與情	表 P-Ⅱ-4 劇場	中完成一個充滿	做準備。	
			感。	遊戲、即興活	情感和回憶的畢	負責畢業影展的場地布置與美術設	
			藝 3-Ⅲ-4 能與他	動、角色扮演。	業影展。	計,確保展覽空間充滿創意和視覺	
			人合作規劃藝術創			吸引力,為影展營造出獨特的氛	
			作或展演,並扼要			窜。	
			說明其中的美感。			此外,學生們還將籌劃一場回憶青	
						春的音樂劇,作為影展的一部分,	
						通過音樂和表演回顧他們的小學時	
						光。	