

## 台南市公立關廟區關廟國民中學 113 學年度第一學期八年級科技領域學習課程(調整)計畫(■普通班/□特教班)

教材版本	翰林版	實施年級 (班級/組別)	八年級	教學節數	每週(2)節, 本學期共(42)節
課程目標	<p><b>【生活科技】</b> 以實作活動、專題製作為主軸，學生必須妥善應用設計或問題解決的程序，以學習如何解決日常生活中所面臨的問題，進而培養其做、用、想的能力。此外，在實作活動中，也規劃許多以分組合作為主的活動，藉此培養學生合作問題解決、溝通等重要關鍵能力。課程目標為：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.了解生活中的能源，包含能源科技的演進、能源的種類。</li> <li>2.了解各種能源的特性與其應用，包含再生能源、非再生能源。</li> <li>3.了解能源科技系統，包含科技系統的概念、家庭電力的能源科技系統、智慧電網。</li> <li>4.了解創意線控仿生獸設計的專題活動內容，包含運用創意思考、製圖技巧、結構機構等知識，並依據設計需求，選擇適切的材料，規畫正確加工處理方法與步驟，設計線控仿生獸。</li> <li>5.了解能源科技與生活的關係，包含 Smart 智能家電、一般電力產品的保養與維護、日常家用產品的保養與維護。</li> <li>6.了解能源對環境與社會的影響，包含綠色能源觀念、能源相關產業的職業介紹與科技達人介紹。</li> </ol> <p><b>【資訊科技】</b> 課程設計以運算思維為主軸，透過電腦科學相關知能的學習，培養邏輯思考、系統化思考等運算思維，並藉由資訊科技之設計與實作，增進運算思維的應用能力、問題解決能力、團隊合作以及創新思考。也因資訊與網路介入人類社會與生活而衍生的問題，諸如資料保護、資訊安全、著作合理使用等相關社會議題，也一併納入課程之中。課程目標為：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.了解資訊倫理的意涵、網路禮儀與規範、PAPA 理論、數位落差的意義。</li> <li>2.了解 Scratch 程式設計-陣列篇，包含認識陣列的概念、認識 Scratch 的清單積木、Scratch 陣列的應用。</li> <li>3.了解 Scratch 程式設計-角色變數篇，包含 Scratch 的全域變數與角色變數、Scratch 角色變數的應用。</li> <li>4.了解 Scratch 程式設計-分身篇，包含認識分身的概念、Scratch 不使用分身與使用分身的差別、Scratch 分身的應用。</li> <li>5.了解電腦與法律、電腦與網路犯罪概述，並舉生活案例說明。</li> <li>6.了解著作權法與個資法罰則，並舉生活案例說明。</li> </ol>				
該學習階段 領域核心素養	<p>科-J-A1 具備良好的科技態度，並能應用科技知能，以啟發自我潛能。</p> <p>科-J-A2 運用科技工具，理解與歸納問題，進而提出簡易的解決之道。</p> <p>科-J-A3 利用科技資源，擬定與執行科技專題活動。</p> <p>科-J-B1 具備運用科技符號與運算思維進行日常生活的表達與溝通。</p> <p>科-J-B2 理解資訊與科技的基本原理，具備媒體識讀的能力，並能了解人與科技、資訊、媒體的互動關係。</p> <p>科-J-B3 了解美感應用於科技的特質，並進行科技創作與分享。</p>				

科-J-C1 理解科技與人文議題，培養科技發展衍生之守法觀念與公民意識。

科-J-C2 運用科技工具進行溝通協調及團隊合作，以完成科技專題活動。

課程架構脈絡

教學期程	單元與活動名稱	節數	學習目標	學習重點 學習表現	學習內容	評量方式 (表現任務)	融入議題 實質內涵
第一週 8/30	第三冊關卡 1 認識能源 挑戰 1 生活中的能源科技 ~ 挑戰 2 能源應用我最行	2	1.認識生活中的各種能源。 2.認識能源科技的演進。 3.了解生活中能源的種類。 4.認識不同能源的特性。 5.了解不同能源的應用方式。 6.了解生活中常見電能的運用。	設 k-IV-2 能了解科技產品的基本原理、發展歷程、與創新關鍵。 設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。 設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。 設 a-IV-3 能主動關注人與科技、社會、環境的關係。 設 c-IV-3 能具備與人溝通、協調、合作的能力。	生 A-IV-4 日常科技產品的能源與動力應用。 生 P-IV-6 常用的機具操作與使用。 生 S-IV-2 科技對社會與環境的影響。	1.發表 2.口頭討論 3.平時上課表現 4.學習態度 5.課堂問答	<b>【環境教育】</b> 環 J16 了解各種替代能源的基本原理與發展趨勢。 <b>【能源教育】</b> 能 J3 了解各式能源應用的原理。 能 J8 養成動手做探究能源科技的態度。 <b>【生涯規劃教育】</b> 涯 J7 學習蒐集與分析工作/教育環境的資料。
第二週 9/2~9/6	第三冊關卡 1 認識能源 挑戰 2 能源應用我最行	2	1.認識不同能源的特性。 2.了解不同能源的應用方式。 3.了解生活中常見電能的運用。	設 k-IV-2 能了解科技產品的基本原理、發展歷程、與創新關鍵。 設 k-IV-3 能了解	生 A-IV-4 日常科技產品的能源與動力應用。 生 P-IV-6 常用的機具操作與	1.發表 2.口頭討論 3.平時上課表現 4.學習態度 5.課堂問答	<b>【能源教育】</b> 能 J3 了解各式能源應用的原理。 能 J4 了解各種能量形式的

				選用適當材料及正確工具的基本知識。 設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。	使用。 生 S-IV-2 科技對社會與環境的影響。		轉換。 能 J8 養成動手做探究能源科技的態度。 <b>【環境教育】</b> 環 J16 了解各種替代能源的基本原理與發展趨勢。
第三週 9/9~9/13	第三冊關卡 1 認識能源 挑戰 2 能源應用我最行	2	1. 認識不同能源的特性。 2. 了解不同能源的應用方式。 3. 了解生活中常見電能的運用。	設 k-IV-2 能了解科技產品的基本原理、發展歷程、與創新關鍵。 設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。 設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。	生 A-IV-4 日常科技產品的能源與動力應用。 生 P-IV-6 常用的機具操作與使用。 生 S-IV-2 科技對社會與環境的影響。	1. 發表 2. 口頭討論 3. 平時上課表現 4. 學習態度	<b>【能源教育】</b> 能 J3 了解各式能源應用的原理。 能 J4 了解各種能量形式的轉換。 能 J8 養成動手做探究能源科技的態度。 <b>【生涯規劃教育】</b> 涯 J6 建立對於未來生涯的願景。 涯 J9 社會變遷與工作/教育環境的關係。
第四週 9/16~9/20	第三冊關卡 1 認識能源 挑戰 2 能源應用我最行 ~ 挑戰 3 能源科技系統	2	1. 了解不同能源的特性。 2. 了解不同能源的應用方式。 3. 了解生活中常見電能	設 k-IV-1 能了解日常科技的意涵與設計製作的基本概念。 設 k-IV-2 能了解	生 N-IV-2 科技的系統。 生 A-IV-4 日常科技產品的能源與動力應	1. 發表 2. 口頭討論 3. 平時上課表現 4. 學習態度	<b>【能源教育】</b> 能 J1 認識國內外能源議題。 能 J3 了解各

			<p>的運用。</p> <p>4. 認識科技系統的概念。</p> <p>5. 認識家庭用電的能源科技系統。</p> <p>6. 了解家中使用的電力裝置及使用安全。</p> <p>7. 認識智慧電網。</p>	<p>科技產品的基本原理、發展歷程、與創新關鍵。</p> <p>設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。</p> <p>設 a-IV-3 能主動關注人與科技、社會、環境的關係。</p>	<p>用。</p> <p>生 P-IV-6 常用的機具操作與使用。</p> <p>生 S-IV-2 科技對社會與環境的影響。</p>		<p>式能源應用的原理。</p> <p>能 J4 了解各種能量形式的轉換。</p> <p>能 J8 養成動手做探究能源科技的態度。</p> <p><b>【生涯規劃教育】</b></p> <p>涯 J6 建立對於未來生涯的願景。</p> <p><b>【安全教育】</b></p> <p>安 J3 了解日常生活容易發生事故的原因。</p>
<p>第五週 9/23~9/27</p>	<p>第三冊關卡 2 創意線控仿生獸設計</p>	<p>2</p>	<p>1. 了解專題活動內容與規範。</p> <p>2. 複習問題解決歷程，檢視所學到的重點與知識技能。</p> <p>3. 運用創意思考、製圖技巧、結構與機構的知識，設計出深具特色的仿生獸。</p> <p>4. 依據設計需求，選擇適切的材料，並能規畫正確加工處理方法及步驟。</p> <p>5. 運用馬達將電能轉換為機械能，帶動機構連動的原理。</p> <p>6. 了解通路、斷路的原理，並能製作出線控板</p>	<p>設 k-IV-1 能了解日常科技的意涵與設計製作的基本概念。</p> <p>設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。</p> <p>設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。</p> <p>設 c-IV-1 能運用設計流程，實際設計並製作科技產品以解決問題。</p>	<p>生 P-IV-4 設計的流程。</p> <p>生 P-IV-5 材料的選用與加工處理。</p> <p>生 P-IV-6 常用的機具操作與使用。</p> <p>生 A-IV-4 日常科技產品的能源與動力應用。</p>	<p>1. 發表</p> <p>2. 口頭討論</p> <p>3. 平時上課表現</p> <p>4. 學習態度</p>	<p><b>【能源教育】</b></p> <p>能 J3 了解各式能源應用的原理。</p> <p>能 J8 養成動手做探究能源科技的態度。</p>

<p>第六週 9/30~10/4</p>	<p>第三冊關卡 2 創意線控仿 生獸設計</p>	<p>2</p>	<p>的電路。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.了解專題活動內容與規範。</li> <li>2.複習問題解決歷程，檢視所學到的重點與知識技能。</li> <li>3.運用創意思考、製圖技巧、結構與機構的知識，設計出深具特色的仿生獸。</li> <li>4.依據設計需求，選擇適切的材料，並能規畫正確加工處理方法及步驟。</li> <li>5.運用馬達將電能轉換為機械能，帶動機構連動的原理。</li> <li>6.了解通路、斷路的原理，並能製作出線控板的電路。</li> <li>7.進行組裝、測試、調整並改善仿生獸，使其運作順暢。</li> <li>8.能用口頭或書面方式，表達自己的設計理念與成品。</li> </ol>	<p>設 k-IV-1 能了解日常科技的意涵與設計製作的基本概念。 設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。 設 s-IV-1 能繪製可正確傳達設計理念的平面或立體設計圖。 設 s-IV-2 能運用基本工具進行材料處理與組裝。 設 c-IV-2 能在實作活動中展現創新思考的能力。</p>	<p>生 P-IV-4 設計的流程。 生 P-IV-5 材料的選用與加工處理。 生 P-IV-6 常用的機具操作與使用。 生 A-IV-4 日常科技產品的能源與動力應用。</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.發表</li> <li>2.口頭討論</li> <li>3.平時上課表現</li> <li>4.學習態度</li> </ol>	<p><b>【能源教育】</b> 能 J3 了解各式能源應用的原理。 能 J8 養成動手做探究能源科技的態度。</p>
<p>第七週 10/7~10/11</p>	<p>第三冊關卡 2 創意線控仿 生獸設計 <b>【第一次評量週】</b></p>	<p>2</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.了解專題活動內容與規範。</li> <li>2.複習問題解決歷程，檢視所學到的重點與知識技能。</li> <li>3.運用創意思考、製圖技巧、結構與機構的知識，設計出深具特色的仿生獸。</li> <li>4.依據設計需求，選擇適切的材料，並能規畫</li> </ol>	<p>設 k-IV-1 能了解日常科技的意涵與設計製作的基本概念。 設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。 設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興</p>	<p>生 P-IV-4 設計的流程。 生 P-IV-5 材料的選用與加工處理。 生 P-IV-6 常用的機具操作與使用。 生 A-IV-4 日常科技產品的能源與動力應</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.發表</li> <li>2.口頭討論</li> <li>3.平時上課表現</li> <li>4.學習態度</li> <li>5.課堂問答</li> </ol>	<p><b>【能源教育】</b> 能 J3 了解各式能源應用的原理。 能 J8 養成動手做探究能源科技的態度。 <b>【生涯規劃教育】</b> 涯 J11 分析影響個人生</p>

			<p>正確加工處理方法及步驟。</p> <p>5.運用馬達將電能轉換為機械能，帶動機構連動的原理。</p> <p>6.進行組裝、測試、調整並改善仿生獸，使其運作順暢。</p>	<p>趣，不受性別的限制。</p> <p>設 s-IV-2 能運用基本工具進行材料處理與組裝。</p> <p>設 c-IV-2 能在實作活動中展現創新思考的能力。</p>	用。		<p>涯決定的因素。涯 J13 培養生涯規劃及執行的能力。</p>
<p>第八週 10/14~10/18</p>	<p>第三冊關卡 2 創意線控仿生獸設計</p>	2	<p>1.了解專題活動內容與規範。</p> <p>2.複習問題解決歷程，檢視所學到的重點與知識技能。</p> <p>3.運用創意思考、製圖技巧、結構與機構的知識，設計出深具特色的仿生獸。</p> <p>4.依據設計需求，選擇適切的材料，並能規畫正確加工處理方法及步驟。</p> <p>5.運用馬達將電能轉換為機械能，帶動機構連動的原理。</p> <p>6.了解通路、斷路的原理，並能製作出線控板的電路。</p>	<p>設 k-IV-1 能了解日常科技的意涵與設計製作的基本概念。</p> <p>設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。</p> <p>設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。</p> <p>設 c-IV-1 能運用設計流程，實際設計並製作科技產品以解決問題。</p>	<p>生 P-IV-4 設計的流程。</p> <p>生 P-IV-5 材料的選用與加工處理。</p> <p>生 P-IV-6 常用的機具操作與使用。</p> <p>生 A-IV-4 日常科技產品的能源與動力應用。</p>	<p>1.發表</p> <p>2.口頭討論</p> <p>3.平時上課表現</p> <p>4.學習態度</p> <p>5.課堂問答</p>	<p><b>【能源教育】</b> 能 J3 了解各式能源應用的原理。 能 J8 養成動手做探究能源科技的態度。 <b>【生涯規劃教育】</b> 涯 J3 覺察自己的能力與興趣。 涯 J7 學習蒐集與分析工作/教育環境的資料。</p>
<p>第九週 10/21~10/25</p>	<p>第三冊關卡 2 創意線控仿生獸設計 ~ 關卡 3 能源與生活周遭的關聯 挑戰 1 能源科技與生活的關係</p>	2	<p>1.了解專題活動內容與規範。</p> <p>2.複習問題解決歷程，檢視所學到的重點與知識技能。</p> <p>3.運用創意思考、製圖技巧、結構與機構的知識，設計出深具特色的仿生獸。</p> <p>4.依據設計需求，選擇適切的材料，並能規畫</p>	<p>設 k-IV-1 能了解日常科技的意涵與設計製作的基本概念。</p> <p>設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。</p> <p>設 k-IV-4 能了解選擇、分析與運用科技產品的基</p>	<p>生 P-IV-4 設計的流程。</p> <p>生 P-IV-5 材料的選用與加工處理。</p> <p>生 P-IV-6 常用的機具操作與使用。</p> <p>生 A-IV-3 日常科技產品的保養與維護。</p>	<p>1.發表</p> <p>2.口頭討論</p> <p>3.平時上課表現</p> <p>4.學習態度</p> <p>5.課堂問答</p>	<p><b>【性別平等教育】</b> 性 J11 去除性別刻板與性別偏見的情感表達與溝通，具備與他人平等互動的能力。 <b>【人權教育】</b> 人 J5 了解社</p>

			<p>正確加工處理方法及步驟。</p> <p>5.運用馬達將電能轉換為機械能，帶動機構連動的原理。</p> <p>6.了解通路、斷路的原理，並能製作出線控板的電路。</p> <p>7.進行組裝、測試、調整並改善仿生獸，使其運作順暢。</p> <p>8.能用口頭或書面方式，表達自己的設計理念與成品。</p> <p>8.認識 Smart 智能家電。</p> <p>9.了解一般電力產品的保養與維護。</p> <p>10.了解日常家用產品的保養與維護。</p>	<p>本知識。</p> <p>設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。</p> <p>設 a-IV-2 能具有正確的科技價值觀，並適當的選用科技產品。</p> <p>設 s-IV-1 能繪製可正確傳達設計理念的平面或立體設計圖。</p> <p>設 s-IV-2 能運用基本工具進行材料處理與組裝。</p> <p>設 s-IV-3 能運用科技工具保養與維護科技產品。</p> <p>設 c-IV-1 能運用設計流程，實際設計並製作科技產品以解決問題。</p> <p>設 c-IV-2 能在實作活動中展現創新思考的能力。</p>	<p>生 A-IV-4 日常科技產品的能源與動力應用。</p>		<p>會有不同的群體和文化，尊重並欣賞其差異。</p> <p><b>【能源教育】</b> 能 J1 認識國內外能源議題。 能 J3 了解各式能源應用的原理。 能 J8 養成動手做探究能源科技的態度。</p> <p><b>【生涯規劃教育】</b> 涯 J4 了解自己的性格特質與價值觀。 涯 J5 探索性別與生涯規劃的關係。</p>
<p>第十週 10/28~11/1</p>	<p>第三冊關卡 3 能源與生活周遭的關聯 挑戰 1 能源科技與生活的關係~挑戰 2 能源對環境與社會的影響</p>	2	<p>1.認識 Smart 智能家電。</p> <p>2.了解一般電力產品的保養與維護。</p> <p>3.了解日常家用產品的保養與維護。</p> <p>4.了解能源與環境的關係。</p> <p>5.認識能源的永續發展方向。</p>	<p>設 k-IV-4 能了解選擇、分析與運用科技產品的基本知識。</p> <p>設 a-IV-2 能具有正確的科技價值觀，並適當的選用科技產品。</p> <p>設 a-IV-3 能主動關注人與科</p>	<p>生 A-IV-3 日常科技產品的保養與維護。</p> <p>生 S-IV-2 科技對社會與環境的影響。</p>	<p>1.發表 2.口頭討論 3.平時上課表現 4.學習態度 5.課堂問答</p>	<p><b>【性別平等教育】</b> 性 J11 去除性別刻板與性別偏見的情感表達與溝通，具備與他人平等互動的能力。</p> <p><b>【生涯規劃教</b></p>

			6.認識能源相關的職業與達人介紹。	技、社會、環境的關係。 設 a-IV-4 能針對科技議題養成社會責任感與公民意識。 設 s-IV-3 能運用科技工具保養與維護科技產品。			【 <b>育</b> 】 涯 J5 探索性別與生涯規劃的關係。 【 <b>能源教育</b> 】 能 J1 認識國內外能源議題。 能 J2 了解減少使用傳統能源對環境的影響。 能 J8 養成動手做探究能源科技的態度。 【 <b>環境教育</b> 】 環 J4 了解永續發展的意義(環境、社會、與經濟的均衡發展)與原則。 環 J16 了解各種替代能源的基本原理與發展趨勢。
第十一週 11/4~11/8	第三冊關卡 3 能源與生活周遭的關聯 挑戰 2 能源對環境與社會的影響	2	1.了解能源與環境的關係。 2.認識能源的永續發展方向。 3.認識能源相關的職業與達人介紹。	設 a-IV-3 能主動關注人與科技、社會、環境的關係。 設 a-IV-4 能針對科技議題養成社會責任感與公民意識。	生 S-IV-2 科技對社會與環境的影響。	1.發表 2.口頭討論 3.平時上課表現 4.學習態度 5.課堂問答	【 <b>能源教育</b> 】 能 J2 了解減少使用傳統能源對環境的影響。 能 J5 了解能源與經濟發展、環境之間相互的影響與關連。 【 <b>環境教育</b> 】 環 J4 了解永



							<p>續發展的意義(環境、社會、與經濟的均衡發展)與原則。</p> <p><b>【生涯規劃教育】</b></p> <p>涯 J6 建立對於未來生涯的願景。</p> <p>涯 J8 工作/教育環境的類型與現況。</p>
第十二週 11/11~11/15	第三冊第 1 章資訊倫理 1-1 資訊倫理的意涵~ 1-3PAPA 理論、習作第 1 章	2	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.了解倫理的意涵。</li> <li>2.了解資訊倫理的意涵。</li> <li>3.了解資訊倫理的規範。</li> <li>4.了解資訊倫理規範的對象。</li> <li>5.了解網路禮儀的意涵。</li> <li>6.了解網路禮儀的原則。</li> <li>7.了解 PAPA 理論的意涵。</li> </ol>	<p>運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣與態度。</p> <p>運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。</p> <p>運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。</p>	<p>資 H-IV-4 媒體與資訊科技相關社會議題。</p> <p>資 H-IV-5 資訊倫理與法律。</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.發表</li> <li>2.口頭討論</li> <li>3.平時上課表現</li> <li>4.學習態度</li> <li>5.課堂問答</li> </ol>	<p><b>【人權教育】</b></p> <p>人 J5 了解社會上有不同的群體與文化，尊重並欣賞其差異。</p> <p>人 J6 正視社會中的各種歧視，並採取行動來關懷與保護弱勢。</p> <p><b>【品德教育】</b></p> <p>品 J5 資訊與媒體的公共性與社會責任。</p> <p>品 J6 關懷弱勢的意涵、策略，及其實踐與反思。</p>
第十三週 11/18~11/22	第三冊第 1 章資訊倫理 1-4 數位落差的意義、習作第 1 章	2	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.了解倫理的意涵。</li> <li>2.了解資訊倫理的意涵。</li> <li>3.了解資訊倫理的規</li> </ol>	<p>運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣與態度。</p> <p>運 a-IV-2 能了</p>	<p>資 H-IV-4 媒體與資訊科技相關社會議題。</p> <p>資 H-IV-5 資訊</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.發表</li> <li>2.口頭討論</li> <li>3.平時上課表現</li> <li>4.作業繳交</li> </ol>	<p><b>【人權教育】</b></p> <p>人 J5 了解社會上有不同的群體與文化，</p>

			<p>範。</p> <p>4.了解資訊倫理規範的對象。</p> <p>5.了解網路禮儀的意涵。</p> <p>6.了解網路禮儀的原則。</p> <p>7.了解 PAPA 理論的意涵。</p> <p>8.了解數位落差的意涵。</p> <p>9.了解我國縮短數位落差的措施。</p> <p>10.了解改善障礙者近用資訊的措施。</p>	<p>解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。</p> <p>運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。</p>	<p>倫理與法律。</p>	<p>5.學習態度</p> <p>6.課堂問答</p>	<p>尊重並欣賞其差異。</p> <p>人 J8 了解人身自由權，並具有自我保護的知能。</p> <p>人 J11 運用資訊網絡了解人權相關組織與活動。</p> <p><b>【品德教育】</b></p> <p>品 J5 資訊與媒體的公共性與社會責任。</p> <p>品 J6 關懷弱勢的意涵、策略，及其實踐與反思。</p>
<p>第十四週</p> <p>11/25~11/29</p>	<p>第三冊第 2 章進階程式 (1)</p> <p>2-1Scratch 程式設計-陣列篇</p> <p><b>【第二次評量週】</b></p>	2	<p>1.了解變數與陣列的運用。</p> <p>2.了解陣列的概念與結構。</p> <p>3.了解 Scratch 清單的積木使用。</p> <p>4.了解 Scratch 變數的積木使用。</p> <p>5.了解 Scratch 計次式迴圈的積木使用。</p> <p>6.了解 Scratch 擴展音樂功能的積木使用。</p> <p>7.了解 Scratch 運算的積木使用。</p> <p>8.了解 Scratch 字串組合的積木使用。</p>	<p>運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。</p> <p>運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。</p> <p>運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。</p> <p>運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。</p>	<p>資 P-IV-3 陣列程式設計實作。</p>	<p>1.發表</p> <p>2.口頭討論</p> <p>3.平時上課表現</p> <p>4.學習態度</p> <p>5.課堂問答</p>	<p><b>【品德教育】</b></p> <p>品 J8 理性溝通與問題解決。</p> <p><b>【閱讀素養教育】</b></p> <p>閱 J4 除紙本閱讀之外，依學習需求選擇適當的閱讀媒材，並了解如何利用適當的管道獲得文本資源。</p> <p>閱 J10 主動尋求多元的詮釋，並試著表達自己的想法。</p>

<p>第十五週 12/2~12/6</p>	<p>第三冊第 2 章進階程式 (1) 2-1Scratch 程式設計-陣 列篇</p>	<p>2</p>	<p>1.了解變數與陣列的運 用。 2.了解陣列的概念與結 構。 3.了解 Scratch 清單的 積木使用。 4.了解 Scratch 變數的 積木使用。 5.了解 Scratch 計次式 迴圈的積木使用。 6.了解 Scratch 隨機取 數的積木使用。 7.了解 Scratch 運算的 積木使用。 8.了解 Scratch 廣播訊 息的積木使用。 9.了解 Scratch 單向選 擇結構的積木使用。</p>	<p>運 t-IV-1 能了解 資訊系統的基本 組成架構與運算 原理。 運 t-IV-3 能設計 資訊作品以解決 生活問題。 運 t-IV-4 能應用 運算思維解析問 題。 運 p-IV-1 能選 用適當的資訊科 技組織思維，並 進行有效的表 達。</p>	<p>資 P-IV-3 陣列 程式設計實 作。</p>	<p>1.發表 2.口頭討論 3.平時上課表現 4.學習態度 5.課堂問答</p>	<p><b>【品德教育】</b> 品 J8 理性溝 通與問題解 決。 <b>【閱讀素養教 育】</b> 閱 J4 除紙本 閱讀之外，依 學習需求選擇 適當的閱讀媒 材，並了解如 何利用適當的 管道獲得文本 資源。 <b>【生涯規劃教 育】</b> 涯 J6 建立對 於未來生涯 的願景。 涯 J8 工作/教 育環境的類 型與現況。</p>
<p>第十六週 12/9~12/13</p>	<p>第三冊第 2 章進階程式 (1) 2-1Scratch 程式設計-陣 列篇 ~ 2-2Scratch 程式設 計-角色變數篇、習作第 2 章</p>	<p>2</p>	<p>1.了解變數與陣列的運 用。 2.了解陣列的概念與結 構。 3.了解 Scratch 清單的 積木使用。 4.了解 Scratch 變數的 積木使用。 5.了解 Scratch 計次式 迴圈的積木使用。 6.了解 Scratch 運算的 積木使用。 7.了解 Scratch 隨機取 數的積木使用。</p>	<p>運 t-IV-1 能了解 資訊系統的基本 組成架構與運算 原理。 運 t-IV-3 能設計 資訊作品以解決 生活問題。 運 t-IV-4 能應用 運算思維解析問 題。 運 p-IV-1 能選 用適當的資訊科 技組織思維，並 進行有效的表</p>	<p>資 P-IV-3 陣列 程式設計實 作。 資 A-IV-2 陣列 資料結構的概 念與應用。</p>	<p>1.發表 2.口頭討論 3.平時上課表現 4.學習態度 5.課堂問答</p>	<p><b>【品德教育】</b> 品 J8 理性溝 通與問題解 決。 <b>【閱讀素養教 育】</b> 閱 J2 發展跨 文本的比對、 分析、深究的 能力，以判讀 文本知識的正 確性。 閱 J8 在學習 上遇到問題</p>

			8.了解 Scratch 廣播訊息的積木使用。 9.了解 Scratch 單向選擇結構的積木使用。 10.了解角色變數的概念。 11.了解全域變數與角色變數的差異。 12.了解 Scratch 動作的積木使用。	達。 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。			時，願意尋找課外資料，解決困難。 閱 J10 主動尋求多元的詮釋，並試著表達自己的想法。
第十七週 12/16~12/20	第三冊第 2 章進階程式 (1) 2-2Scratch 程式設計-角色變數篇 ~ 2-3Scratch 程式設計-分身篇	2	1.了解角色變數的概念。 2.了解全域變數與角色變數的差異。 3.了解 Scratch 變數的積木使用。 4.了解 Scratch 運算的積木使用。 5.了解 Scratch 隨機取數的積木使用。 6.了解 Scratch 廣播訊息的積木使用。 7.了解 Scratch 單向選擇結構的積木使用。 8.了解 Scratch 動作的積木使用。 9.了解 Scratch 條件式迴圈的積木使用。 10.了解 Scratch 偵測的積木使用。 11.了解 Scratch 無窮迴圈的積木使用。 12.了解分身的概念。 13.了解 Scratch 計次式迴圈的積木使用。 14.了解 Scratch 分身的積木使用。	運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。	資 A-IV-2 陣列資料結構的概念與應用。	1.發表 2.口頭討論 3.平時上課表現 4.學習態度 5.課堂問答	<b>【品德教育】</b> 品 J8 理性溝通與問題解決。 <b>【閱讀素養教育】</b> 閱 J2 發展跨文本的比對、分析、深究的能力，以判讀文本知識的正確性。 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。 閱 J10 主動尋求多元的詮釋，並試著表達自己的想法。

			15.了解 Scratch 擴展畫筆功能的積木使用。				
第十八週 12/23~12/27	第三冊第 2 章進階程式 (1) 2-3Scratch 程式設計-分身篇	2	1.了解變數與陣列的運用。 2.了解陣列的概念與結構。 3.了解角色變數的概念。 4.了解分身的概念。 5.了解 Scratch 清單的積木使用。 6.了解 Scratch 變數的積木使用。 7.了解 Scratch 計次式迴圈的積木使用。 8.了解 Scratch 擴展音樂功能的積木使用。 9.了解 Scratch 運算的積木使用。 10.了解 Scratch 動作的積木使用。 11.了解 Scratch 偵測的積木使用。 12.了解 Scratch 分身的積木使用。 13.了解 Scratch 雙向選擇結構的積木使用。	運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。	資 A-IV-2 陣列資料結構的概念與應用。	1.發表 2.口頭討論 3.平時上課表現 4.學習態度 5.課堂問答 6.同學上台報告分享實作經驗與問題討論	【品德教育】 品 J8 理性溝通與問題解決。 【閱讀素養教育】 閱 J2 發展跨文本的比對、分析、深究的能力，以判讀文本知識的正確性。 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。
第十九週 12/30~1/3	第三冊第 2 章進階程式 (1) 2-3Scratch 程式設計-分身篇、習作第 2 章	2	1.了解變數與陣列的運用。 2.了解陣列的概念與結構。 3.了解角色變數的概念。 4.了解分身的概念。 5.了解 Scratch 清單的積木使用。 6.了解 Scratch 變數的	運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。	資 A-IV-2 陣列資料結構的概念與應用。	1.發表 2.口頭討論 3.平時上課表現 4.作業繳交 5.學習態度 6.課堂問答 7.同學上台報告分享實作經驗與問題討論	【品德教育】 品 J8 理性溝通與問題解決。 【閱讀素養教育】 閱 J2 發展跨文本的比對、分析、深究的能力，以判讀

第二十週 1/6~1/10	第三冊第 2 章進階程式 (1) ~ 第 3 章資訊科技與 相關法律 習作第 2 章、3-1 電腦與 法律 ~ 3-2 電腦與網路犯 罪概述		積木使用。 7.了解 Scratch 計次式 迴圈的積木使用。 8.了解 Scratch 擴展音 樂功能的積木使用。 9.了解 Scratch 運算的 積木使用。 10.了解 Scratch 動作 的積木使用。	運 p-IV-1 能選 用適當的資訊科 技組織思維，並 進行有效的表 達。 運 p-IV-2 能利 用資訊科技與他 人進行有效的互 動。			文本知識的正 確性。 閱 J3 理解學 科知識內的重 要詞彙的意 涵，並懂得如 何運用該詞彙 與他人進行溝 通。 <b>【生涯規劃教 育】</b> 涯 J6 建立對 於未來生涯 的願景。 涯 J8 工作/教 育環境的類 型與現況。
		2	1.了解變數與陣列的運 用。 2.了解陣列的概念與結 構。 3.了解角色變數的概 念。 4.了解分身的概念。 5.了解法律的意涵。 6.了解電腦犯罪與網路 犯罪的意涵。 7.了解電腦犯罪的概 念。 8.了解電腦犯罪的類 型。	運 t-IV-1 能了解 資訊系統的基本 組成架構與運算 原理。 運 t-IV-3 能設計 資訊作品以解決 生活問題。 運 t-IV-4 能應用 運算思維解析問 題。 運 p-IV-1 能選 用適當的資訊科 技組織思維，並 進行有效的表 達。 運 p-IV-2 能利 用資訊科技與他 人進行有效的互 動。	資 A-IV-2 陣列 資料結構的概 念與應用。 資 H-IV-4 媒體 與資訊科技相 關社會議題。 資 H-IV-5 資訊 倫理與法律。	1.發表 2.口頭討論 3.平時上課表現 4.作業繳交 5.學習態度 6.課堂問答 7.同學上台報告分 享實作經驗與問題 討論	<b>【人權教育】</b> 人 J7 探討違 反人權的事件 對個人、社區 /部落、社會 的影響，並提 出改善策略或 行動方案。 人 J11 運用 資訊網絡了解 人權相關組織 與活動。 <b>【法治教育】</b> 法 J3 認識法 律之意義與制 定。 法 J7 理解少 年的法律地 位。

				運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣與態度。 運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。			<b>【生涯規劃教育】</b>  涯 J1 了解生涯規劃的意義與功能。 涯 J2 具備生涯規劃的知識與概念。
第二十一週 1/13~1/17	第三冊第 3 章資訊科技與相關法律 3-2 電腦與網路犯罪概述 ~ 3-3 著作權法及個資法罰則、習作第 3 章 <b>【第三次評量週】</b>	2	1.了解法律的意涵。 2.了解電腦犯罪與網路犯罪的意涵。 3.了解電腦犯罪的概念。 4.了解電腦犯罪的類型。 5.了解網路犯罪的概念。 6.了解網路犯罪的類型。 7.了解著作權法罰則的重要性。 8.了解個資法罰則的重要性。	運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣與態度。 運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。	資 H-IV-4 媒體與資訊科技相關社會議題。 資 H-IV-5 資訊倫理與法律。	1.發表 2.口頭討論 3.平時上課表現 4.作業繳交 5.學習態度 6.課堂問答	<b>【人權教育】</b> 人 J7 探討違反人權的事件對個人、社區/部落、社會的影響，並提出改善策略或行動方案。 人 J11 運用資訊網絡了解人權相關組織與活動。 <b>【法治教育】</b> 法 J3 認識法律之意義與制定。 法 J7 理解少年的法律地位。
第二十二週 1/20	休業式						

◎教學期程以每週教學為原則，如行列太多或不足，請自行增刪。

◎「學習目標」應為結合「學習表現」(動詞)與「學習內容」(名詞)，整合為學生本單元應習得的學科本質知能。

◎「學習表現」與「學習內容」需呈現領綱完整文字，非只有代號，「融入議題實質內涵」亦是。

C5-1 領域學習課程(調整)計畫

◎依據 109.12.10 函頒修訂之「臺南市十二年國民基本教育課程綱要國中小彈性學習課程規劃建議措施」中之配套措施，如有每位學生上台報告之「表現任務-評量方式」請用不同顏色的文字特別註記並具體說明。

◎如若實施課中差異化教學之班級，其「學習目標」、「學習重點」、「評量方式」應有不同，本表僅是呈現進度規劃，各校可視學生學習起點與需求適時調整規劃。

台南市公立關廟區關廟國民中學 113 學年度第二學期八年級科技領域學習課程(調整)計畫(■普通班/□特教班)

教材版本	翰林版	實施年級 (班級/組別)	八年級	教學節數	每週(2)節，本學期共(42)節
課程目標	<p><b>【生活科技】</b>            以實作活動、專題製作為主軸，學生必須妥善應用設計或問題解決的程序，以學習如何解決日常生活中所面臨的問題，進而培養其做、用、想的能力。此外，在實作活動中，也規劃許多以分組合作為主的活動，藉此培養學生合作問題解決、溝通等重要關鍵能力。課程目標為：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.了解運輸科技系統的概念，包含運輸科技的簡史、運輸科技系統的組成與運作、運輸科技系統的要素。</li> <li>2.了解常見運輸系統的形式，包含陸路運輸、水路運輸、空中運輸、太空運輸，並認識常見的運輸載具與動力應用，包含運輸載具的原理概念、腳踏車的基本保養。</li> </ol>				



- 3.了解電動液壓動力機械手臂的專題活動內容，包含運用創意思考、製圖技巧、結構機構、液壓動力與傳動系統等知識，並依據設計需求，選擇適切的材料，規畫正確加工處理方法與步驟，設計電動液壓動力機械手臂。
- 4.了解運輸對社會的影響，包含高效動力造就便利的運輸、運輸對社會的正負面影響、運輸科技相關的職業與達人介紹。
- 5.了解運輸對環境的影響，包含利用科技改善運輸對環境造成的衝擊、新興科技中的運輸發展。

#### 【資訊科技】

課程設計以運算思維為主軸，透過電腦科學相關知能的學習，培養邏輯思考、系統化思考等運算思維，並藉由資訊科技之設計與實作，增進運算思維的應用能力、問題解決能力、團隊合作以及創新思考。也因資訊與網路介入人類社會與生活而衍生的問題，諸如資料保護、資訊安全、著作合理使用等相關社會議題，也一併納入課程之中。課程目標為：

- 1.了解模組與模組化的概念、副程式與參數的概念，包含 Scratch 的副程式與參數、Scratch 的模組化程式設計、Scratch 模組化前後的差別。
- 2.了解媒體與資訊科技的意涵、資訊失序的意涵、言論自由的意涵、網路霸凌的意涵、網路成癮的意涵，包含資訊失序的相關案例、防範不實資訊的原則、常見的網路霸凌行為、如何面對網路霸凌、網路霸凌的法律問題、網路成癮對身心的影響。
- 3.了解演算法的概念與特性，包含演算法的表示方式。
- 4.了解排序資料的原理，包含選擇排序法、插入排序法，並利用 Scratch 範例實作選擇排序法。
- 5.了解搜尋資料的原理，包含循序搜尋法、二元搜尋法，並利用 Scratch 範例實作循序搜尋法。

#### 該學習階段 領域核心素養

- 科-J-A1 具備良好的科技態度，並能應用科技知能，以啟發自我潛能。
- 科-J-A2 運用科技工具，理解與歸納問題，進而提出簡易的解決之道。
- 科-J-A3 利用科技資源，擬定與執行科技專題活動。
- 科-J-B1 具備運用科技符號與運算思維進行日常生活的表達與溝通。
- 科-J-B2 理解資訊與科技的基本原理，具備媒體識讀的能力，並能了解人與科技、資訊、媒體的互動關係。
- 科-J-B3 了解美感應用於科技的特質，並進行科技創作與分享。
- 科-J-C1 理解科技與人文議題，培養科技發展衍生之守法觀念與公民意識。
- 科-J-C2 運用科技工具進行溝通協調及團隊合作，以完成科技專題活動。

#### 課程架構脈絡

教學期程	單元與活動名稱	節數	學習目標	學習重點		評量方式 (表現任務)	融入議題 實質內涵
				學習表現	學習內容		
第一週 2/5~2/8	第四冊關卡 4 動力與運輸 挑戰 1 運輸科技系統~挑戰 2 運輸系統的形式	2	1.認識運輸科技的簡史。 2.了解運輸科技系統的組成與運作。	設 k-IV-2 能了解科技產品的基本原理、發展歷程、與創新關	生 N-IV-2 科技的系統。 生 A-IV-4 日常科技產品的能	1.發表 2.口頭討論 3.平時上課表現 4.學習態度	【環境教育】 環 J4 了解永續發展的意義 (環境、社

			<p>3.了解運輸科技系統的要素。</p> <p>4.了解常見運輸系統的形式。</p> <p>5.認識陸路運輸。</p> <p>6.認識水路運輸。</p> <p>7.認識空中運輸。</p> <p>8.認識太空運輸。</p>	<p>鍵。</p> <p>設 k-IV-4 能了解選擇、分析與運用科技產品的基本知識。</p> <p>設 a-IV-3 能主動關注人與科技、社會、環境的關係。</p>	<p>源與動力應用。</p>	<p>5.課堂問答</p>	<p>會、與經濟的均衡發展)與原則。</p> <p>環 J16 了解各種替代能源的基本原理與發展趨勢。</p> <p><b>【海洋教育】</b></p> <p>海 J4 了解海洋水產、工程、運輸、能源、與旅遊等產業的結構與發展。</p> <p><b>【生涯規劃教育】</b></p> <p>涯 J6 建立對於未來生涯的願景。</p> <p>涯 J9 社會變遷與工作/教育環境的關係。</p>
<p>第二週</p> <p>2/10~2/14</p>	<p>第四冊關卡 4 動力與運輸</p> <p>挑戰 3 運輸載具與動力運用</p>	<p>2</p>	<p>1.了解常見的運輸載具與其動力。</p> <p>2.認識運輸載具的原理概念。</p> <p>3.認識腳踏車的保養。</p>	<p>設 k-IV-1 能了解日常科技的意涵與設計製作的基本概念。</p> <p>設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。</p> <p>設 s-IV-2 能運用</p>	<p>生 A-IV-3 日常科技產品的保養與維護。</p> <p>生 A-IV-4 日常科技產品的能源與動力應用。</p>	<p>1.發表</p> <p>2.口頭討論</p> <p>3.平時上課表現</p> <p>4.學習態度</p> <p>5.課堂問答</p>	<p><b>【能源教育】</b></p> <p>能 J3 了解各式能源應用及創能、儲能與節能的原理。</p> <p>能 J8 養成動手做探究能源科技的態度。</p> <p><b>【閱讀素養教育】</b></p>

第三週 2/17~2/21	第四冊關卡 4 動力與運輸 挑戰 3 運輸載具與動力運用			基本工具進行材料處理與組裝。 設 s-IV-3 能運用科技工具保養與維護科技產品。			閱 J4 除紙本閱讀之外，依學習需求選擇適當的閱讀媒材，並了解如何利用適當的管道獲得文本資源。 <b>【生涯規劃教育】</b> 涯 J11 分析影響個人生涯決定的因素。 涯 J12 發展及評估生涯決定的策略。
		2	1.了解常見的運輸載具與其動力。 2.認識運輸載具的原理概念。 3.認識腳踏車的保養。	設 k-IV-1 能了解日常科技的意涵與設計製作的基本概念。 設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。 設 s-IV-2 能運用基本工具進行材料處理與組裝。 設 s-IV-3 能運用科技工具保養與維護科技產品。	生 A-IV-3 日常科技產品的保養與維護。 生 A-IV-4 日常科技產品的能源與動力應用。	1.發表 2.口頭討論 3.平時上課表現 4.學習態度	<b>【能源教育】</b> 能 J3 了解各式能源應用及創能、儲能與節能的原理。 能 J8 養成動手做探究能源科技的態度。 <b>【閱讀素養教育】</b> 閱 J4 除紙本閱讀之外，依學習需求選擇適當的閱讀媒材，並了解如何利用適當的管道獲得文本資源。 <b>【生涯規劃教育】</b> 涯 J11 分析影響個人生涯

<p>第四週 2/24~2/28</p>	<p>第四冊關卡 4 動力與運輸 挑戰 3 運輸載具與動力運用</p>	<p>2</p>	<p>1.了解常見的運輸載具與其動力。 2.認識運輸載具的原理概念。 3.認識腳踏車的保養。</p>	<p>設 k-IV-1 能了解日常科技的意涵與設計製作的基本概念。 設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。 設 s-IV-2 能運用基本工具進行材料處理與組裝。 設 s-IV-3 能運用科技工具保養與維護科技產品。</p>	<p>生 A-IV-3 日常科技產品的保養與維護。 生 A-IV-4 日常科技產品的能源與動力應用。</p>	<p>1.發表 2.口頭討論 3.平時上課表現 4.學習態度</p>	<p>決定的因素。 涯 J12 發展及評估生涯決定的策略。</p> <p><b>【能源教育】</b> 能 J3 了解各式能源應用及創能、儲能與節能的原理。 能 J8 養成動手做探究能源科技的態度。 <b>【閱讀素養教育】</b> 閱 J4 除紙本閱讀之外，依學習需求選擇適當的閱讀媒材，並了解如何利用適當的管道獲得文本資源。</p>
<p>第五週 3/3~3/7</p>	<p>第四冊關卡 5 製作電動液壓動力機械手臂</p>	<p>2</p>	<p>1.了解專題活動內容與規範。 2.回顧問題解決歷程，檢視所學習到的重點知識與技能。 3.運用創意思考、製圖技巧、結構機構、液壓動力與傳動系統等知識，設計電動液壓動力機械手臂。 4.運用製圖技巧或電腦軟體，繪製完整的工作圖。 5.依據設計需求，選擇適切的材料，並規畫正確加工處理方法與步</p>	<p>設 k-IV-1 能了解日常科技的意涵與設計製作的基本概念。 設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。 設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。 設 s-IV-1 能繪製可正確傳達設計理念的平面或立</p>	<p>生 P-IV-4 設計的流程。 生 P-IV-5 材料的選用與加工處理。 生 P-IV-6 常用的機具操作與使用。 生 A-IV-4 日常科技產品的能源與動力應用。</p>	<p>1.發表 2.口頭討論 3.平時上課表現 4.學習態度</p>	<p><b>【品德教育】</b> 品 J1 溝通合作與和諧人際關係。 品 J8 理性溝通與問題解決。 <b>【生涯規劃教育】</b> 涯 J6 建立對於未來生涯的願景。 涯 J9 社會變</p>

			<p>驟。</p> <p>6.運用動力傳動知識，組裝、測試、調整，使電動液壓動力機械手臂運作順暢。</p> <p>7.能用口頭或書面方式，表達自己的設計理念與成品。</p>	<p>體設計圖。</p> <p>設 s-IV-2 能運用基本工具進行材料處理與組裝。</p> <p>設 c-IV-1 能運用設計流程，實際設計並製作科技產品以解決問題。</p> <p>設 c-IV-2 能在實作活動中展現創新思考的能力。</p>			<p>遷與工作/教育環境的關係。</p>
<p>第六週 3/10~3/14</p>	<p>第四冊關卡 5 製作電動液壓動力機械手臂</p>	2	<p>1.了解專題活動內容與規範。</p> <p>2.回顧問題解決歷程，檢視所學習到的重點知識與技能。</p> <p>3.運用創意思考、製圖技巧、結構機構、液壓動力與傳動系統等知識，設計電動液壓動力機械手臂。</p> <p>4.運用製圖技巧或電腦軟體，繪製完整的工作圖。</p> <p>5.依據設計需求，選擇適切的材料，並規畫正確加工處理方法與步驟。</p> <p>6.運用動力傳動知識，組裝、測試、調整，使電動液壓動力機械手臂運作順暢。</p> <p>7.能用口頭或書面方式，表達自己的設計理念與成品。</p>	<p>設 k-IV-1 能了解日常科技的意涵與設計製作的基本概念。</p> <p>設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。</p> <p>設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。</p> <p>設 s-IV-1 能繪製可正確傳達設計理念的平面或立體設計圖。</p> <p>設 s-IV-2 能運用基本工具進行材料處理與組裝。</p> <p>設 c-IV-1 能運用設計流程，實際設計並製作科技產品以解決問題。</p> <p>設 c-IV-2 能在實</p>	<p>生 P-IV-4 設計的流程。</p> <p>生 P-IV-5 材料的選用與加工處理。</p> <p>生 P-IV-6 常用的機具操作與使用。</p> <p>生 A-IV-4 日常科技產品的能源與動力應用。</p>	<p>1.發表</p> <p>2.口頭討論</p> <p>3.平時上課表現</p> <p>4.學習態度</p>	<p><b>【品德教育】</b> 品 J1 溝通合作與和諧人際關係。 品 J8 理性溝通與問題解決。</p> <p><b>【能源教育】</b> 能 J3 了解各式能源應用及創能、儲能與節能的原理。 能 J4 了解各種能量形式的轉換。</p> <p><b>【閱讀素養教育】</b> 閱 J4 除紙本閱讀之外，依學習需求選擇適當的閱讀媒材，並了解如何利用適當的管道獲得文本資源。</p>

				作活動中展現創新思考的能力。			
第七週 3/17~3/21	第四冊關卡 5 製作電動液壓動力機械手臂 【第一次評量週】	2	<p>1.了解專題活動內容與規範。</p> <p>2.回顧問題解決歷程，檢視所學習到的重點知識與技能。</p> <p>3.運用創意思考、製圖技巧、結構機構、液壓動力與傳動系統等知識，設計電動液壓動力機械手臂。</p> <p>4.運用製圖技巧或電腦軟體，繪製完整的工作圖。</p> <p>5.依據設計需求，選擇適切的材料，並規畫正確加工處理方法與步驟。</p> <p>6.運用動力傳動知識，組裝、測試、調整，使電動液壓動力機械手臂運作順暢。</p> <p>7.能用口頭或書面方式，表達自己的設計理念與成品。</p>	<p>設 k-IV-1 能了解日常科技的意涵與設計製作的基本概念。</p> <p>設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。</p> <p>設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。</p> <p>設 s-IV-1 能繪製可正確傳達設計理念的平面或立體設計圖。</p> <p>設 s-IV-2 能運用基本工具進行材料處理與組裝。</p> <p>設 c-IV-1 能運用設計流程，實際設計並製作科技產品以解決問題。</p> <p>設 c-IV-2 能在實作活動中展現創新思考的能力。</p>	<p>生 P-IV-4 設計的流程。</p> <p>生 P-IV-5 材料的選用與加工處理。</p> <p>生 P-IV-6 常用的機具操作與使用。</p> <p>生 A-IV-4 日常科技產品的能源與動力應用。</p>	<p>1.發表</p> <p>2.口頭討論</p> <p>3.平時上課表現</p> <p>4.學習態度</p> <p>5.課堂問答</p>	<p>【生涯規劃教育】</p> <p>涯 J3 覺察自己的能力與興趣。</p> <p>涯 J7 學習蒐集與分析工作/教育環境的資料。</p> <p>【能源教育】</p> <p>能 J3 了解各式能源應用及創能、儲能與節能的原理。</p> <p>能 J4 了解各種能量形式的轉換。</p> <p>【閱讀素養教育】</p> <p>閱 J4 除紙本閱讀之外，依學習需求選擇適當的閱讀媒材，並了解如何利用適當的管道獲得文本資源。</p> <p>閱 J8 在學習上遇到問題時，願意尋找課外資料，解決困難。</p>
第八週 3/24~3/28	第四冊關卡 5 製作電動液壓動力機械手臂	2	<p>1.了解專題活動內容與規範。</p> <p>2.回顧問題解決歷程，</p>	<p>設 k-IV-1 能了解日常科技的意涵與設計製作的基</p>	<p>生 P-IV-4 設計的流程。</p> <p>生 P-IV-5 材料</p>	<p>1.發表</p> <p>2.口頭討論</p> <p>3.平時上課表現</p>	<p>【品德教育】</p> <p>品 J1 溝通合作與和諧人際</p>

			<p>檢視所學習到的重點知識與技能。</p> <p>3.運用創意思考、製圖技巧、結構機構、液壓動力與傳動系統等知識，設計電動液壓動力機械手臂。</p> <p>4.運用製圖技巧或電腦軟體，繪製完整的工作圖。</p> <p>5.依據設計需求，選擇適切的材料，並規畫正確加工處理方法與步驟。</p> <p>6.運用動力傳動知識，組裝、測試、調整，使電動液壓動力機械手臂運作順暢。</p> <p>7.能用口頭或書面方式，表達自己的設計理念與成品。</p>	<p>本概念。</p> <p>設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。</p> <p>設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。</p> <p>設 s-IV-1 能繪製可正確傳達設計理念的平面或立體設計圖。</p> <p>設 s-IV-2 能運用基本工具進行材料處理與組裝。</p> <p>設 c-IV-1 能運用設計流程，實際設計並製作科技產品以解決問題。</p> <p>設 c-IV-2 能在實作活動中展現創新思考的能力。</p>	<p>的選用與加工處理。</p> <p>生 P-IV-6 常用的機具操作與使用。</p> <p>生 A-IV-4 日常科技產品的能源與動力應用。</p>	<p>4.學習態度</p> <p>5.課堂問答</p>	<p>關係。</p> <p>品 J8 理性溝通與問題解決。</p> <p><b>【能源教育】</b></p> <p>能 J3 了解各式能源應用及創能、儲能與節能的原理。</p> <p>能 J4 了解各種能量形式的轉換。</p> <p><b>【閱讀素養教育】</b></p> <p>閱 J4 除紙本閱讀之外，依學習需求選擇適當的閱讀媒材，並了解如何利用適當的管道獲得文本資源。</p> <p>閱 J8 在學習上遇到問題時，願意尋找課外資料，解決困難。</p>
<p>第九週</p> <p>3/31~4/4</p>	<p>第四冊關卡 5 製作電動液壓動力機械手臂 ~ 關卡 6 運輸科技對社會與環境的影響</p> <p>挑戰 1 運輸對社會的影響</p>	2	<p>1.了解專題活動內容與規範。</p> <p>2.回顧問題解決歷程，檢視所學習到的重點知識與技能。</p> <p>3.運用創意思考、製圖技巧、結構機構、液壓動力與傳動系統等知識，設計電動液壓動力機械手臂。</p> <p>4.運用製圖技巧或電腦</p>	<p>設 k-IV-1 能了解日常科技的意涵與設計製作的基本概念。</p> <p>設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。</p> <p>設 k-IV-4 能了解選擇、分析與運用科技產品的基</p>	<p>生 P-IV-4 設計的流程。</p> <p>生 P-IV-5 材料的選用與加工處理。</p> <p>生 P-IV-6 常用的機具操作與使用。</p> <p>生 A-IV-4 日常科技產品的能源與動力應</p>	<p>1.發表</p> <p>2.口頭討論</p> <p>3.平時上課表現</p> <p>4.學習態度</p> <p>5.課堂問答</p>	<p><b>【品德教育】</b></p> <p>品 J1 溝通合作與和諧人際關係。</p> <p>品 J8 理性溝通與問題解決。</p> <p><b>【能源教育】</b></p> <p>能 J3 了解各式能源應用及創能、儲能與</p>

<p>第十週 4/7~4/11</p>	<p>第四冊關卡 6 運輸科技對社會與環境的影響 挑戰 1 運輸對社會的影響 ~ 挑戰 2 運輸對環境的影響</p>	<p>2</p>	<p>軟體，繪製完整的工作圖。 5.依據設計需求，選擇適切的材料，並規畫正確加工處理方法與步驟。 6.運用動力傳動知識，組裝、測試、調整，使電動液壓動力機械手臂運作順暢。 7.能用口頭或書面方式，表達自己的設計理念與成品。 8.了解高效動力造就便利的運輸。 9.了解運輸對社會的正面影響。 10.了解運輸對社會的負面影響。</p> <p>1.了解高效動力造就便利的運輸。 2.了解運輸對社會的正面影響。 3.了解運輸對社會的負</p>	<p>本知識。 設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。 設 a-IV-2 能具有正確的科技價值觀，並適當的選用科技產品。 設 a-IV-3 能主動關注人與科技、社會、環境的關係。 設 a-IV-4 能針對科技議題養成社會責任感與公民意識。 設 s-IV-1 能繪製可正確傳達設計理念的平面或立體設計圖。 設 s-IV-2 能運用基本工具進行材料處理與組裝。 設 c-IV-1 能運用設計流程，實際設計並製作科技產品以解決問題。 設 c-IV-2 能在實作活動中展現創新思考的能力。</p> <p>設 k-IV-4 能了解選擇、分析與運用科技產品的基本知識。 設 a-IV-2 能具有</p>	<p>用。 生S-IV-2 科技對社會與環境的影響。</p> <p>生 S-IV-2 科技對社會與環境的影響。</p>	<p>1.發表 2.口頭討論 3.平時上課表現 4.學習態度 5.課堂問答</p>	<p>節能的原理。 能 J4 了解各種能量形式的轉換。 <b>【閱讀素養教育】</b> 閱 J4 除紙本閱讀之外，依學習需求選擇適當的閱讀媒材，並了解如何利用適當的管道獲得文本資源。 <b>【環境教育】</b> 環 J8 了解臺灣生態環境及社會發展面對氣候變遷的脆弱性與韌性。 <b>【生涯規劃教育】</b> 涯 J8 工作/教育環境的類型與現況。 涯 J9 社會變遷與工作/教育環境的關係。 涯 J10 職業倫理對工作環境發展的重要性。</p> <p><b>【環境教育】</b> 環 J4 了解永續發展的意義（環境、社會、與經濟的</p>
-------------------------	--	----------	---	--	---	---	--



			面影響。 4.認識運輸科技相關的職業與達人介紹。 5.探究運輸對環境造成的影響。 6.了解利用科技改善運輸對環境造成的衝擊。 7.認識新興科技中的運輸發展。	正確的科技價值觀，並適當的選用科技產品。 設 a-IV-3 能主動關注人與科技、社會、環境的關係。 設 a-IV-4 能針對科技議題養成社會責任感與公民意識。			均衡發展) 與原則。 環 J16 了解各種替代能源的基本原理與發展趨勢。 <b>【生涯規劃教育】</b> 涯 J8 工作教育環境的類型與現況。 涯 J9 社會變遷與工作教育環境的關係。 涯 J10 職業倫理對工作環境發展的重要性。
第十一週 4/14~4/18	第四冊第 4 章進階程式設計(2) 4-1 模組化的概念 ~ 4-2 認識模組化程式設計	2	1.了解模組化的意涵。 2.了解 Scratch 的模組化。 3.了解副程式的意涵。 4.了解 Scratch 函式的積木使用。 5.了解 Scratch 擴展畫筆功能的積木使用。 6.了解 Scratch 計次式迴圈的積木使用。 7.了解 Scratch 模組化的差別。	運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。	資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。 資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。	1.發表 2.口頭討論 3.平時上課表現 4.學習態度 5.課堂問答	<b>【品德教育】</b> 品 J8 理性溝通與問題解決。 <b>【閱讀素養】</b> 閱 J2 發展跨文本的比對、分析、深究的能力，以判讀文本知識的正確性。

第十二週 4/21~4/25 (全中運)	第四冊第 4 章進階程式設計(2) 4-2 認識模組化程式設計、習作第 4 章	2	1.了解 Scratch 函式的積木使用。 2.了解 Scratch 擴展畫筆功能的積木使用。 3.了解 Scratch 計次式迴圈的積木使用。 4.了解副程式定義參數的意涵。 5.了解 Scratch 變數的積木使用。 6.了解 Scratch 運算的積木使用。 7.了解 Scratch 模組化的差別。	運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。	資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。	1.發表 2.口頭討論 3.平時上課表現 4.學習態度 5.課堂問答	<b>【品德教育】</b> 品 J8 理性溝通與問題解決。 <b>【閱讀素養】</b> 閱 J2 發展跨文本的比對、分析、深究的能力，以判讀文本知識的正確性。 閱 J8 在學習上遇到問題時，願意尋找課外資料，解決困難。
第十三週 4/28~5/2	第四冊第 4 章進階程式設計(2) 4-3 模組化程式設計的應用、習作第 4 章	2	1.了解模組化的意涵。 2.了解 Scratch 的模組化。 3.了解副程式的意涵。 4.了解 Scratch 函式的積木使用。 5.了解 Scratch 擴展畫筆功能的積木使用。 6.了解 Scratch 計次式迴圈的積木使用。 7.了解副程式定義參數的意涵。 8.了解 Scratch 運算的積木使用。 9.了解 Scratch 的模組化應用。	運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。	資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。 資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。	1.發表 2.口頭討論 3.平時上課表現 4.作業繳交 5.學習態度 6.課堂問答	<b>【閱讀素養】</b> 閱 J2 發展跨文本的比對、分析、深究的能力，以判讀文本知識的正確性。 閱 J10 主動尋求多元的詮釋，並試著表達自己的想法。
第十四週 5/5~5/9	第四冊第 5 章媒體與資訊科技相關社會議題	2	1.了解媒體與資訊科技的意涵。	運 a-IV-1 能落實健康的數位使用	資 H-IV-4 媒體與資訊科技相	1.發表 2.口頭討論	<b>【人權教育】</b> 人 J1 認識基

	5-1 媒體與資訊科技~5-3 言論自由、習作第 5 章 <b>【第二次評量週】</b>		2. 了解資訊素養的意涵。 3. 了解媒體的意涵。 4. 了解網路對媒體的影響。 5. 了解資訊失序的意涵。 6. 了解防範不實資訊的原則。 7. 了解言論自由的意涵。 8. 了解法律對於言論自由的賦予權利、規範與限制。 9. 了解法律對於網路言論自由的保障、規範與法律責任。	習慣與態度。 運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。	關社會議題。	3. 平時上課表現 4. 學習態度 5. 課堂問答	本人權的意涵，並了解憲法對人權保障的意義。 人 J5 了解社會上有不同的群體和文化，尊重並欣賞其差異。 <b>【生涯規劃教育】</b> 涯 J4 了解自己的性格特質與價值觀。 涯 J5 探索性別與生涯規劃的關係。 <b>【性別平等教育】</b> 性 J11 去除性別刻板與性別偏見的情感表達與溝通，具備與他人平等互動的能力。 <b>【閱讀素養】</b> 閱 J4 除紙本閱讀之外，依學習需求選擇適當的閱讀媒材，並了解如何利用適當的管道獲得文本資源。
第十五週 5/12~5/16	第四冊第 5 章媒體與資訊科技相關社會議題 5-4 網路霸凌~5-5 網路成癮、習作第 5 章	2	1. 了解媒體與資訊科技的意涵。 2. 了解資訊素養的意涵。	運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣與態度。 運 a-IV-2 能了解	資 H-IV-4 媒體與資訊科技相關社會議題。	1. 發表 2. 口頭討論 3. 平時上課表現 4. 學習態度	<b>【人權教育】</b> 人 J1 認識基本人權的意涵，並了解憲

			<p>3.了解媒體的種類。</p> <p>4.了解網路對媒體的影響。</p> <p>5.了解資訊失序的意涵。</p> <p>6.了解防範不實資訊的原則。</p> <p>7.了解言論自由的意涵。</p> <p>8.了解法律對於言論自由的賦予權利、規範與限制。</p> <p>9.了解法律對於網路言論自由的保障、規範與法律責任。</p> <p>10.了解網路霸凌的意涵。</p> <p>11.了解常見的網路霸凌行為。</p> <p>12.了解如何面對網路霸凌。</p> <p>13.了解網路霸凌的法律問題。</p> <p>14.了解網路成癮的意涵。</p> <p>15.了解網路成癮對身心的影響。</p>	<p>資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。</p> <p>運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。</p>		5.課堂問答	<p>法對人權保障的意義。</p> <p>人 J6 正視社會中的各種歧視，並採取行動來關懷與保護弱勢。</p> <p><b>【生命教育】</b> 生 J1 思考生活、學校與社區的公共議題，培養與他人理性溝通的素養。</p> <p><b>【安全教育】</b> 安 J7 了解霸凌防制的精神。</p> <p><b>【生涯規劃教育】</b> 涯 J4 了解自己的性格特質與價值觀。 涯 J5 探索性別與生涯規劃的關係。</p> <p><b>【閱讀素養】</b> 閱 J4 除紙本閱讀之外，依學習需求選擇適當的閱讀媒材，並了解如何利用適當的管道獲得文本資源。</p>
第十六週 5/19~5/23	第四冊第 6 章基本演算法的介紹 6-1 演算法概念與原理 ~	2	<p>1.了解演算法的概念與特性。</p> <p>2.了解演算法的表示方</p>	<p>運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算</p>	<p>資 A-IV-3 基本演算法的介紹。</p>	<p>1.發表</p> <p>2.口頭討論</p> <p>3.平時上課表現</p>	<p><b>【閱讀素養】</b> 閱 J2 發展跨文本的比對、</p>

第十七週 5/26~5/30	6-2 排序的原理與範例		式。 3.了解資料排序的概念與原理。 4.了解選擇排序法。 5.了解插入排序法。 6.利用 Scratch 範例實作選擇排序法。 7.了解 Scratch 清單的積木使用。 8.了解 Scratch 函式的積木使用。 9.了解 Scratch 變數的積木使用。 10.了解 Scratch 計次式迴圈的積木使用。 11.了解 Scratch 單向選擇結構的積木使用。 12.了解 Scratch 運算的積木使用。	原理。 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。		4.學習態度 5.課堂問答	分析、深究的能力，以判讀文本知識的正確性。 閱 J6 懂得在不同學習及生活情境中使用文本之規則。 閱 J8 在學習上遇到問題時，願意尋找課外資料，解決困難。 閱 J10 主動尋求多元的詮釋，並試著表達自己的想法。
	第四冊第 6 章基本演算法的介紹 6-2 排序的原理與範例、 習作第 6 章	2	1.了解選擇排序法。 2.了解插入排序法。 3.利用 Scratch 範例實作選擇排序法。 4.了解 Scratch 清單的積木使用。 5.了解 Scratch 函式的積木使用。 6.了解 Scratch 變數的積木使用。 7.了解 Scratch 計次式迴圈的積木使用。 8.了解 Scratch 單向選擇結構的積木使用。 9.了解 Scratch 運算的積木使用。 10.了解 Scratch 字串的積木使用。	運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。	資 A-IV-3 基本演算法的介紹。	1.發表 2.口頭討論 3.平時上課表現 4.學習態度 5.課堂問答	<b>【閱讀素養】</b> 閱 J2 發展跨文本的比對、分析、深究的能力，以判讀文本知識的正確性。 閱 J8 在學習上遇到問題時，願意尋找課外資料，解決困難。 閱 J10 主動尋求多元的詮釋，並試著表達自己的想法。

<p>第十八週 6/2~6/6</p>	<p>第四冊第 6 章基本演算法的介紹 6-3 搜尋的原理與範例、習作第 6 章</p>	<p>2</p>	<p>1.了解選擇排序法。 2.了解插入排序法。 3.了解 Scratch 清單的積木使用。 4.了解 Scratch 變數的積木使用。 5.了解 Scratch 計次式迴圈的積木使用。 6.了解 Scratch 運算的積木使用。 7.了解資料搜尋的概念與原理。 8.了解循序搜尋法。 9.了解二元搜尋法。 10.了解 Scratch 條件式迴圈的積木使用。</p>	<p>運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。</p>	<p>資 A-IV-3 基本演算法的介紹。</p>	<p>1.發表 2.口頭討論 3.平時上課表現 4.學習態度 5.課堂問答 6.同學上台報告分享實作經驗與問題討論</p>	<p><b>【品德教育】</b> 品 J8 理性溝通與問題解決。 <b>【生涯規劃教育】</b> 涯 J1 了解生涯規劃的意義與功能。 涯 J2 具備生涯規劃的知識與概念。 <b>【閱讀素養】</b> 閱 J2 發展跨文本的比對、分析、深究的能力，以判讀文本知識的正確性。 閱 J10 主動尋求多元的詮釋，並試著表達自己的想法。</p>
<p>第十九週 6/9~6/13</p>	<p>第四冊第 6 章基本演算法的介紹 6-3 搜尋的原理與範例</p>	<p>2</p>	<p>1.利用 Scratch 範例實作循序搜尋法。 2.了解 Scratch 清單的積木使用。 3.了解 Scratch 變數的積木使用。 4.了解 Scratch 運算的積木使用。 5.了解 Scratch 字串的積木使用。 6.了解 Scratch 條件式迴圈的積木使用。 7.了解 Scratch 詢問的</p>	<p>運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進</p>	<p>資 A-IV-3 基本演算法的介紹。</p>	<p>1.發表 2.口頭討論 3.平時上課表現 4.作業繳交 5.學習態度 6.課堂問答 7.同學上台報告分享實作經驗與問題討論</p>	<p><b>【閱讀素養】</b> 閱 J2 發展跨文本的比對、分析、深究的能力，以判讀文本知識的正確性。 閱 J8 在學習上遇到問題時，願意尋找課外資料，解決困難。</p>

			積木使用。	行有效的表達。 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。			
第二十週 6/16~6/20	第四冊第 6 章基本演算法的介紹 6-3 搜尋的原理與範例、習作第 6 章	2	1.了解演算法的概念與特性。 2.了解演算法的表示方式。 3.了解選擇排序法。 4.了解插入排序法。 5.了解循序搜尋法。 6.了解二元搜尋法。 7.利用 Scratch 範例實作循序搜尋法。 8.了解 Scratch 清單的積木使用。 9.了解 Scratch 變數的積木使用。 10.了解 Scratch 運算的積木使用。 11.了解 Scratch 字串的積木使用。 12.了解 Scratch 條件式迴圈的積木使用。 13.了解 Scratch 詢問的積木使用。 14.了解 Scratch 雙向選擇結構的積木使用。	運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。	資 A-IV-3 基本演算法的介紹。	1.發表 2.口頭討論 3.平時上課表現 4.作業繳交 5.學習態度 6.課堂問答 7.同學上台報告分享實作經驗與問題討論	<b>【閱讀素養】</b> 閱 J6 懂得在不同學習及生活情境中使用文本之規則。 閱 J8 在學習上遇到問題時，願意尋找課外資料，解決困難。 閱 J10 主動尋求多元的詮釋，並試著表達自己的想法。 <b>【生涯規劃教育】</b> 涯 J13 培養生涯規劃及執行的能力。 涯 J14 培養並涵化道德倫理意義於日常生活。
第二十一週 6/23~6/27	第四冊第 6 章基本演算法的介紹 6-3 搜尋的原理與範例、習作第 6 章 <b>【第三次評量週】</b>	2	1.了解演算法的概念與特性。 2.了解演算法的表示方式。 3.了解選擇排序法。 4.了解插入排序法。 5.了解循序搜尋法。 6.了解二元搜尋法。 7.利用 Scratch 範例實	運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問	資 A-IV-3 基本演算法的介紹。	1.發表 2.口頭討論 3.平時上課表現 4.作業繳交 5.學習態度 6.課堂問答	<b>【品德教育】</b> 品 J8 理性溝通與問題解決。 <b>【閱讀素養】</b> 閱 J2 發展跨文本的比對、分析、深究的能力，以判讀

C5-1 領域學習課程(調整)計畫

			<p>作循序搜尋法。</p> <p>8.了解 Scratch 清單的積木使用。</p> <p>9.了解 Scratch 變數的積木使用。</p> <p>10.了解 Scratch 運算的積木使用。</p> <p>11.了解 Scratch 字串的積木使用。</p> <p>12.了解 Scratch 條件式迴圈的積木使用。</p> <p>13.了解 Scratch 詢問的積木使用。</p> <p>14.了解 Scratch 雙向選擇結構的積木使用。</p>	<p>題。</p> <p>運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。</p> <p>運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。</p>			<p>文本知識的正確性。</p> <p>閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。</p> <p><b>【生涯規劃教育】</b></p> <p>涯 J13 培養生涯規劃及執行的能力。</p> <p>涯 J14 培養並涵化道德倫理意義於日常生活。</p>
第二十二週 6/30	休業式						

◎教學期程以每週教學為原則，如行列太多或不足，請自行增刪。

◎「學習目標」應為結合「學習表現」(動詞)與「學習內容」(名詞)，整合為學生本單元應習得的學科本質知能。

◎「學習表現」與「學習內容」需呈現領綱完整文字，非只有代號，「融入議題實質內涵」亦是。

◎依據 109.12.10 函頒修訂之「臺南市十二年國民基本教育課程綱要國中小彈性學習課程規劃建議措施」中之配套措施，如有每位學生上台報告之「表現任務-評量方式」請用不同顏色的文字特別註記並具體說明。

◎如若實施課中差異化教學之班級，其「學習目標」、「學習重點」、「評量方式」應有不同，本表僅是呈現進度規劃，各校可視學生學習起



C5-1 領域學習課程(調整)計畫

點與需求適時調整規劃。