臺南市公立麻豆區紀安國民小學 113 學年度(第一學期)五年級彈性學習柚鄉數位風情課程計畫

	室的中公工厕丘四色	女四氏小字 I.	10 字平及(第一字期)五十级评估	字首個鄉數位風順訴	在 前 重							
學習主題名稱 (中系統)	紀安藝美 E 把罩	實施年級 (班級組別)	五年級	教學 節數	本學期共(22)節								
彈性學習課程 四類規範	1.■統整性探究課程(■主題□專題□議題)												
設計理念	互動與關聯:走讀探究紀安宮藝文之美,感恩古建築在時代的貢獻。												
本教育階段 總綱核心素養 或議題實質內涵	E-B2 具備科技與資訊應用的	E-A2 具備探索問題的思考能力,並透過體驗與實踐處理日常生活問題。 E-B2 具備科技與資訊應用的基本素養,並理解各類媒體內容的意義與影響。 E-B3 具備藝術創作與欣賞的基本素養,促進多元感官的發展,培養生活環境中的美感體驗。											
課程目標	探索藝術人文的互動與關聯,	探索藝術人文的互動與關聯,透過資訊科技的應用,由影像記錄藝術美學,體驗創作與感恩古建築對時代的貢獻。											
配合融入之領域 或議題 有勾選的務必出現在 學習表現	□國語文 □英語文融入參考指引 □本土語 □數學 □社會 □自然科學 ■藝術 □綜合活動 □健康與體育 □生活課程 □科技融入參考指引 □性別平等教育 □人權教育 □無法治教育 □無其教育 □												
總結性 表現任務 須說明引導基準:學 生要完成的細節說明	抓住紀安宮藝文之美 1. 多媒體運用:影像拍攝留住紀安宮霎那間的永恆。 2. 圖像表達:文創書卡設計與影像編修,記錄紀安宮之美。 3. 數位化撰寫:紀安宮踏查專題電子書製作整理發表。												
	課程架	構脈絡(單元請依	據學生應習得的素養或學習	目標進行區分)(罩	單元脈絡自行增刪)								
紀安宮建築數位 取景我知道 (4節) 培養學生運用數位 相機或手機拍攝景像的能力,為生活 留下美好回憶。	位之美我多位之美我多位之美我多	P. 推攝	我是紀安宮建築的戶 魔術師 (3節) 1.使用影像處理工具戶 人合作進行照片補救戶 修。 2.與他人合作學習完戶 像作品並分享自己的想	與他 與編	文創藝卡製作 (4節) 1.培養學生運用數位媒 材,透過藝術創作, 化生活環境與心靈。 2.能操作常用之影像編 輯軟體,學習使用美化 圖片的技巧,增添照片 的趣味性。	紀安宮建築 scratch 專題 (8節) 分組完成的紀安 宮建築 scratch 專題製作並口說 程式。							

C6-1 彈性學習課程計畫(統整性主題/專題/議題探究課程)

教學期 程	節數	單元與活動 名稱	學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 議題實質內涵	學習內容 (校訂)	學習目標	學習活動	學習評量	自選自編教 材 或學習單
1-4 週	4	紀安宮建築數位取景我知道	藝 2-Ⅲ-5 能表達對生活物 件及藝術作品 的看法·並廣 不同的藝術與 文化。 安 E2 了解危機與安 全。	 攝影構圖 探究與實 拍技巧 網路蔥尋 	培養學生對攝影作品的構圖 重點的表達力。	1. 認識:能認知不同 的攝影構圖方式加以 事實的構圖法加以 探究。 2. 運用:應用網路 選進行構圖資料 整集,透過額報 數數 進行資料整理。	1. 口語表 達:能 說出不同攝影 構圖方式與特 色。	自編教材: 攝影構圖技 巧教 學簡報。
5-7 週	3	紀安宮建築數位之美我來拍	科科 E4 體會動手實作的樂趣 ,並養成正 向的科技態度 。	1. 紀安宮建築 美拍技巧 2. 平板照相工 具的使用	體會動手實作平 板拍照工具拍攝 紀安宮建築之美	操作:實作平板照相工具拍攝紀安宮建築。	1. 技能操作:能 操作數位攝影 工具,應用所 學構圖法,完 成指定的影像 拍攝。	學習 1. 小
8-10 週	3	我是紀安宮建築的照片魔術師	科資 E5 使用資訊科 技與他人合作產出想 法與作品。	影像編修技巧	1. 使用影像處理 作進行條 收與他 以與他 。 2. 與他 以 。 習完 分 。 的 想 的 想 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。	分享:實地拍攝後進行 檢討,能使用 photocap 影像編輯軟體 進行編修,將成果與人 分享	1. 多媒體運用: 會運用影像用影像 簡報軟修與 影像編: 計畫 自己體驗 多 自己體驗 多 自己 自 想 想 自 想 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是	1. 自編教 材: Photocap 相 片編修處明 技巧說明簡 報 2. 學習單: Photocap 軟 體操作組間 共學評分單

11-14 週	字自成 4	文創藝卡製作	/專題/課題探究課程) 藝 1-Ⅲ-3 能學習多元媒材與技 法學習多元媒材與技 法,。 藝 2-Ⅲ-2 能發現藝術作品式中中 構成要素達自己 群成要素達自己的 構成或表達自己。 資議 E6 認識與使用 資訊科技以表達想	1. 風景明信片 2. 藝術彈跳卡 片	1. 培養學樣的 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是	1. 操作:能學會 photocape 各種工具 的操作技巧 完成 所 信片與彈跳卡片內外 頁創作設計 攝到的影像素材,運用 photocape 中的 战巧,融入成的作中。 3. 分享:展示完成的作品分享感想。	1. 技能操作:能 完成中的tocape 编货巧。 数子, 。 2. 圖設計及 。 数子 。 数子 。 数子 。 数子 。 数子 。 数子 。 数子 。 数	1. 自編教 材:照片編 修自己來 photocap 操 作手冊。
15-22 週	8	紀安宮建築 SCRATCH 專題	法。 資議 E6 認識與使 用資訊科技以表達 想法。 藝 1-Ⅲ-3 能學習多 元媒材與技法, 創作主題。	1. scratch 網號。Scratch 。Scratch 。Scrath 。A 到 的 型 角 常 行 紀 介 紹 的 型 角 常 行 紀 介 紹 的 設 方 的 設 方 的 設 方 的 設 方 的 設 方 的 設 方 ら ら ら ら ら ら ら ら ら ら ら ら ら ら ら ら ら ら	分享:分組完成的 紀安宮建築 scratch專題製作 並口說程式。	1. 技能操能:能依老師 提示的技能進行分 組學習並熟悉。 2. 部件拆解:能利用及 方。 2. 可以, 方, 方, 方, 方, 方, 方, 方, 方, 方, 方, 方, 方, 方,	1. 技依 技學體 部 利 角 背 拆 與 能 老 能 習 功 件 用 色 景 組 同 作 提 行 熟 操 解 式 配 行 成 分 然 作 : 依 樂 部 作 享 館 的 組 軟 。 能 分 及 件 品 。	1. 自材 scratch 表 a scratch 表 我 cratch 表 我 我 的 我 我 的 我 我 的 我 我 我 我 我 我 我 我 我 我

[◎]教學期程請敘明週次起訖,如行列太多或不足,請自行增刪。

C6-1 彈性學習課程計畫(統整性主題/專題/議題探究課程)

臺南市公立麻豆區紀安國民小學 113 學年度(第二學期)五年級彈性學習抽鄉數位風情課程計畫

學習主題名稱 (中系統)	紀安藝美 E 把罩	實施年級 (班級組別)	五年級	教學節數	本學期共(22)節		
彈性學習課程 四類規範	1.■統整性探究課程	(■主題□專題	□議題)						
設計理念	交互作用:以科技表達對核	由子的天敵及防治	方式與柚子栽種及收成的記	式算 。					
本教育階段 總綱核心素養 或議題實質內涵	E-A2 具備探索問題的 E-B2 具備科技與資訊。 E-C3 具備理解與關心	應用的基本素養	、 並理解各類媒體內	容的意義與影	缩。 性。				
課程目標	學生能夠理解與關心 地 紀錄家鄉柚子產量及盈		業,探索柚子的天敵:	,應用繪圖動了	畫軟體了解處	理防	治柚子天敵的方法,並以試算軟體		
配合融入之領域或議題 有勾選的務必出現在學習表現	■國語文 □英語文 □ □數學 □社會 ■ □健康與體育 □生活	■自然科學 [□禁術 □綜合活動	□性別平等教育 □生命教育 □安全教育 □生涯規劃教育	□法治教育 □防災教育	□ 科技□ 閲讀	教育 □資訊教育 □能源教育		
總結性 表現任務 須說明引導基準:學 生要完成的細節說明	發表家鄉產業栽種與紀錄收 子任務一:創作除柚天敵重 子任務二:以試算軟體記錄 子任務三:以網頁呈現柚區	为畫遊戲 条產業產量							
	課程架構脈絡圖(單元請依據學生應習得的素養或學習目標進行區分)(單元脈絡自行增刪)								

柚敵為何 (4節) 能搜尋柚子的天 敵及防治的方 法。

激戰抽敵
(3節)
能設計 scratch
誘敵作戰遊戲。

柚產分析師 (4節)

能認識柚子的成 本與收成涵蓋的 內容。 我是產量王 (4節)

- 1. 能創作出家鄉產業 統計成本及收成的試 算檔案。
- 2. 能以案例分析柚子 的產量及盈虧。像編 輯軟體,學習使用美 化圖片的技巧,增添 照片的趣味性。

柚園采風 (3節) 能選取柚園風采 網頁所需內容。 E 啟柚站 (4節) 能認識使用 google 協作平 台,設計並說明 柚園特色。

教學期程	節數	單元與活動 名稱	學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 議題實質內涵	學習內容 (校訂)	學習目標	學習活動	學習評量	自選自編教材 或學習單
1-4 週	4	柚敵為何	自 INe-Ⅲ-13 生 態系中生物與 生物彼此間的 交互作用,有 寄生、共生 和 競爭的關係。	柚子的天 敵及防治	能搜尋柚子的 天敵及防治的 方法	搜尋及發表:搜尋柚子天敵及防治方法並發表。	發表柚子 的天敵知 識及防治 方法	Scratch 動畫軟體功能操作說明文件。
5-7 週	3	激戰袖敵	科資 E6 認識與使用資 訊科技以表達 想法。	Scratch 柚 敵作戰遊 戲	能設計 Sratch 誘敵 作戰遊戲	1. 認識 Scratch 動畫軟體誘敵作戰 遊戲介面設計,將搜尋的柚子天 敵角色及防治方法融入其中。 2. 發表:以螢幕廣播呈現作戰遊戲 的特色。	1. 創作 1個 Scratc h動敵遊表 動敵遊表 2. 發作戲 数 遊戲	柚敵作戰 scratch 線上遊 戲範例。

C6-1 彈性學習課程計畫(統整性主題/專題/議題探究課程)

	1	1	短/战炮/水九环性/	1	T	The second secon	alia ia a	
8-11 週	4	柚產分析師	科資 E6 認識	柚子產業	能認識柚子的	認識及發表:搜尋柚子栽種成本及收	製作1個	Excel 軟體
			與	的栽種成	成本與收成涵	成獲利的內容並發表。	出具有統	
			使用資訊科技	本及收成	蓋的內容		計成本及	
			以表達想法。				產量得試	
							算檔案	
12-15 週	4	我是產量王	自 pa-Ⅲ-1	Excel 功能	1. 能創作出	1. 組織及製作:以Excel 試算軟	操作發表	Excel 軟體
			能分析比較、製		家鄉產業	體,統計出家鄉產業統計柚子收	柚子統計	
			作圖表、運用簡		統計成本	成。	收成的試	
			單數學等方法,		及收成的	2. 發表:以Excel試算軟體,分析家	算檔案	
			整理已有的資訊		試算檔	鄉柚子產業之產量及成本盈虧。		
			或數據。		案。			
					2. 能以案例			
					分析柚子			
					的產量及			
					盈虧			
16-18 週	3	柚園采風	科資 E6 認識與	柚園特色	能選取柚園風	閱讀與摘錄:搜尋麻豆柚子、麻豆文	完成柚園	Google 協作平台
			使用資訊科技		采網頁所需內	旦等關鍵字的網頁並閱讀,摘錄預選	特色網頁	
			以表達想法。		容。	用的文稿,撰寫在 WORD,拍攝校園柚	文稿及圖	
						子圖片並從網頁下載完成柚園特色網	片	
						頁所需的圖檔。		
19-22 週	4	E 啟柚站	國 2-Ⅲ-6 結合	Google 協	能認識使用	1. 設計及製作:	完成1個	Google 協作平台
			科技與資訊,提	作平台網	google 協作平	將完成的撰寫內容,利用 google	柚園特色	
			升表達的效能。	頁設計	台,設計出柚	協作平台,編輯特色網頁的首頁及	網站	
					園特色網頁並	分業內容,完成網站製作。	及發表	
					說明特色		人双	
						2. 分享:		
						以螢幕廣播操作及分享柚園網站的		
						特色。		
	l .			<u> </u>	l			

[◎]教學期程請敘明週次起訖,如行列太多或不足,請自行增刪。