臺南市公立麻豆區港尾國民小學 113 學年度(第一學期)六年級彈性學習港尾樂活遊課程計畫(■普通班/□藝才班/□體育班/□特教班)

學習主題名稱 (中系統)	家鄉歷史- 「土」在說故事	實施年級 (班級組別)	六年級	教學節數	本學期共(20)節			
彈性學習課程 四類規範	1. ■統整性探究課程(■主題□專題□議題)							
設計理念	「 關係與表現」 : 藉由「社區尋訪」的探索與體驗,認識地方歷史的變遷,學習資料蒐集技巧,培養關懷在地環境的情懷,進 而透過多元表徵來呈現在地特色。							
本教育階段 總綱核心素養 或校訂素養	E-A3 具備擬定計畫與實作的能力, 並以創新思考方式,因應日常生活情境。 E-B2 具備科技與資訊應用的基本素養, 並理解各類媒體內容的意義與影響。 E-C2 具備理解他人感受,樂於與人互動,並與團隊成員合作之素養。 E-B3 具備藝術創作與欣賞的基本素養, 促進多元感官的發展,培養生活環境中的美感體驗。							
課程目標	1. 學生能夠運用學校課程所學知識,探查並整理在地人文歷史的特色。 2. 學生能夠完整的表達對於課程體驗的感受與想法。 3. 學生能夠為共同的目標訂定方法,相互合作並完成任務。 4. 擬定訪問與拍攝計畫,應用科技元素記錄並創作在地特色新聞報導微電影。							
配合融入之領域或議題 有勾選的務必出現在學習表現	■國語文 □英語文 □ □數學 ■社會 □ □健康與體育 □生活課	自然科學 ■藝術	■綜合活動	□生命教育 □安全教育				
表現任務 須說明引導基準:學生要 完成的細節說明	在地遺址議題或特色微電 1.擬定採訪問題、工作分 2.應用資訊科技記錄與剪 3.「最土創作」成果展示	配與分鏡。 輯(影、音)。		,				

課程架構脈絡圖(單元請依據學生應習得的素養或學習目標進行區分)(單元脈絡自行增刪)

遺址與開發(4)

- ■學生能夠經由解析訊息,理解 遺址保留與土地開發的衝突問 題。
- 學生能夠分組擬定採訪計畫。



我是小記者(5)

- ■學生能夠透過走讀南科考古 館(或倒風內海故事館),了解臺 南地區的史前文化及遺址形成 過程。
- ■拍攝採訪影片素材

最土的創作(5)

- ■學生能夠經由解析訊息, 理解土器的製作對人類文 明初期的重要性
- ■學生能夠經由說明,了解 陶土的特性。
- ■學生能夠運用泥條,完成 陶器創作。

最土記者會(6)

- ■學生能使用工具完成採訪 影片剪輯與後製。
- ■學生能夠透過同儕合作, 完成「最土的創作」作品展 導覽。
- ■學生能夠透過同儕合作, 呈現新聞影片結果。

教學期程 [節數	單元與 活動 名稱	學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 議題實質內涵	學習內容(校訂)	學習目標	學習活動 請依據其「學習表 現」之動詞具體規畫 設計相關學習活動之 內容與教學流程	學習評量	自編自選教材 或學習單
第一第一一五週	4	遺址與開發	社1b-Ⅲ-3 解析特定人物、族群與事件在所處時間、空間脈絡中的位置與意義。綜3c-Ⅲ-1 尊重與關懷不同的族群,理解並於賞多元文化。國語5-Ⅲ-6 利用摘要策略,擷取大意。	■ 台南地區的史 前文化遺址形 成過程 ■ 遺址保留與土 地開發的衝突 ■ 採訪主題 ■ 採訪問題	■學是 學是 學是 學是 學是 一 一 學是 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一	解析:觀看電子, 整面,與人物,與人物,不可以與一種,可以可以與一種,不可以與一種,不可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以	寫出 臺南區分、古 是的與考 是的與考 是的與考 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是	網路-考古文物 3D 資料庫 台灣大百科全書 書-南瀛化石誌 網路-我們的島第 841集漢本在路上 學習單: 小組採訪主題或 議題擬定學習單

C6-1 彈性學習課程計畫(第一類-原版)

Cb-1 彈性學習	1个1土口1 旦		.)					
第一週	5	我是者	社1b-Ⅲ-3 解析特定人物、族 群與事件在所處 時間、空間脈絡中 的位置與意義。 資E6 認識與使用 資法。 戶E7 參加學校校 學活動,如生態、 保、地質、 致化 的戶外學習。	■ 台南地區的史 前文化 遺址形成過程 ■ 採訪攝影	■學生能夠透過 走館(或倒), 事了解更 上面, 是面, 是面, 是一一 是一一 是一一 是一一 是一一 是一一 是一一 是一	表達:採訪時清楚 陳述採訪問題 使用:利用科技工 具記錄採訪影片	拍攝並收集採訪影片素材	學習單: 小組採訪工作記錄表
第十一週第十五週	5	最 土 的	社1b-Ⅲ-3 解析特定人物、 族群與事件在所 處時間、空間脈 絡中的位置與意 義。 綜3c-Ⅲ-1 尊重與關懷不同 的族群,理解並欣 賞多元文化。 藝1-Ⅲ-2 能使用視覺元素 和構成要素,探索	■ 土器的製作對人類文明初期的重要性 ■ 陶土的特性 ■ 泥條的應用	■學生能夠經, 學解解出類類的 類的 學生, 類的 學生, 對的 學生, 對的 學生, 對的 學生, 對的 學生, 對的 學生, 對的 學生, 對的 學生, 對的 學生, 對的 學生, 對。 學生, 對。 一。 一。 一。 一。 一。 一。 一。 一。 一。 一	1-來自泥土篇」, 分析人類文明初期在土器的製作的演變,找出土器 對新石器時代人類的影響程度。 認識:透過實際揉搓,了解陶土的特性	寫出 土器對新石器時代人類的影響程度 分辨 陶土與泥土、沙土完成 泥條陶器	擷取影片-世界陶瓷紀行 DVD 1-來自泥土

C6-1 彈性學習課程計畫(第一類-原版)

C6-1 彈性學習	課程計畫	臺(第一類-原版	ζ)					
			創作歷程。			形。		
			綜2d-Ⅲ-1			- 燒製可使其變		
			運用美感與創			得堅硬和耐久。		
			意,解決生活問			實作:運用泥條,		
			題,豐富生活內			完成陶器創作。		
			涵					
			注3d-Ⅲ-3	■ 新聞影片製作	■ 學生能使用工	使用:	共同完成新聞採	學習手冊資源:
			分享學習主題、		具完成採訪影	1.利用聲音編輯	訪影片	1.剪輯軟體線上
			社會議題探究的	■ 新聞影片發表	片剪輯與後製。	軟體處理聲音與	導覽說明自己的	說明手冊
			發現或執行經		■ 63 4- 4F 4F 4F 3F	背景音樂剪輯與	土器創作	2.youtube 線上學
			験,並運用回饋		■ 學生能夠透過 同儕合作,完成	後製。	發表影片	習資源 學習單:
			資訊進行省思,	作」作品展	「最土的創	2.利用影像編輯 軟體處理影片剪		字百里・ 個人感想記錄單
			尋求調整與創		作」作品展導	輯與後製。		四人版》心心野牛
			新。		三 。	合作產出:		
			7/91			小組討論新聞影		
第十六週		目 1 //	 資E5		■ 學生能呈現新	片的風格與呈現		
	6	最 土 的 記者會	使用資訊科技與		聞影片結果。	方式後產出影片。		
第廿二週			他人合作產出想					
			法與作品。			分享:		
			/ 公兴 [[四。			1.完成「最土的創		
			<i>b</i> ≥Ω. π 1			作」佈展,並進行 導覽說明。		
			綜2b-Ⅲ-1			3 . 發表製作好的		
			參與各項活動,適			影片及感言。		
			切表現自己在團			45 / 1/20/10A		
			體中的角色,協同					
			合作達成共同目					
			標。					

- C6-1 彈性學習課程計畫(第一類-原版)
- ◎依據「學習表現」之動詞來具體規劃符應「學習活動」之流程,僅需敘明相關學習表現動詞之學習活動即可。

臺南市公立麻豆區港尾國民小學 113 學年度(第二學期)六年級彈性學習港尾樂活遊課程計畫(■普通班/□藝才班/□體育班/□特教班)

學習主題名稱 (中系統)	家鄉人文 -地方聚落	實施年級 (班級組別)	六年級	教學節數	本學期共(19)節						
彈性學習課程 四類規範	1. ■統整性探究課程(■主題□專題□議題)										
設計理念	(交互作用)透過「社 的情懷。										
本教育階段 總綱核心素養 或校訂素養	E-A3 具備擬定計畫與實作的能力,並以創新思考方式,因應日常生活情境。 E-B2 具備科技與資訊應用的基本素養,並理解各類媒體內容的意義與影響。 E-C1 具備個人生活道德的知識 與是非判斷的能力,理解並遵守社會道德規範 ,培養公民意識,關懷生態環境。 E-C2 具備理解他人感受,樂於與人互動,並與團隊成員合作之素養。										
課程目標	1. 學生能夠運用學校認 2. 學生能夠完整的表達 3. 學生能製作微電影腦 4. 學生能夠為共同的目	對於課程體驗的原 中本和資料蒐羅,2	感受與想法。 來表達對家鄉之關[褱,並完成自我	戏的畢業任務。						
配合融入之領域或議題 有勾選的務必出現在學習表現	■國語文 □英語文 □ □數學 ■社會 ■ □健康與體育 □生活詞	■自然科學 □藝	術 ■綜合活動	□生命教育 □安全教育	 ↑ □人權教育 □環境教育 □海洋教育 □品德教育 □法治教育 □科技教育 ■資訊教育 □能源教育 □防災教育 □閱讀素養 □多元文化教育 ↑ □家庭教育 □原住民教育□戶外教育 □國際教育 						
表現任務 須說明引導基準:學 生要完成的細節說明	一、分組探究議題並製 1.賞析微電影,認識微 2.分組探究家鄉人文景 二、畢業微電影作品展 1.發表微電影創作。 2.各小組進行一次全校	電影拍攝手法及故 觀議題並完成微電 覽	影腳本故事	受。							

課程架構脈絡圖(單元請依據學生應習得的素養或學習目標進行區分)(單元脈絡自行增刪)

微電影賞析(2)

- ■透過微電影賞析,學生能說 出微電影的故事脈絡及影片 欲表達的意涵。
- ■學生了解微電影的拍攝或 剪輯手法。
- ■學生能從微電影影片反思 自己的家鄉產業文化或自然 景觀。

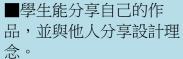
家鄉在地通(8)

- ■學生能夠經由觀察與體驗,理解 生活所在地的地景與產業分布。
- ■學生能夠使用 Google 地圖,解決學習或生活經驗的問題。
- ■學生能透過實地走訪,深入了解 議題。
- ■學生能合作討論、主動查詢文獻 資料,以及紀錄並整理議題內容。

我的家鄉微電影(6)

- ■學生能透過分享,進行 想法交流。
- ■學生能夠彙整他人意 見,並進行影片的內容修 改。。

家鄉在地通-成果發表會(3)



■學生能夠經由一學期的 課程探索與體驗,更加認 識並關懷自己所處的生活 環境。

教學期程	節數	單元與 活動 名稱	學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 議題實質內涵	學習內容(校訂)	學習目標	學習活動 請依據其「學習表現」之 動詞具體規畫設計相關學 習活動之內容與教學流程	學習評量	自編自選教 材 或學習單
第 第	2	微電影	國1-Ⅲ-2 根據清 境出 網	■ 議題性微電影賞析。 ■ 微電影影 一次	■透過微電影賞 所學生能夠說 所機電影片故電影片 一個形態 一個一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一	■ 觀賞微電影。 ■ 分組討論微電影的情節脈絡及背後。 ■ 認識微電影的後。 ■ 認識微電影的方式。 ■ 認識微電影的方式。 車 反思索觀,產業,反自然是有哪些議題,是不可以, 是有哪些,是不可以, 是有哪是,是一個。 是有哪是,是一個。 是有哪是,是一個。 是有哪是,是一個。 是有哪是,是一個。 是有哪是,是一個。 是有哪是,是一個。 是有哪是,是一個。 是有哪是,是一個。 是有哪是,是一個。 是有哪是,是一個。 是有哪是,是一個。 是有哪是,是一個。 是有哪是,是一個。 是有哪是,是一個。 是有哪是,是一個。 是有哪是,是一個。 是有一個。 是一。 是一一。 是一一。 是一一。 是一。 是一。 是一。	口語表達: 能說出對微電影 的觀後感、省思, 與拍攝手法。 小組合作: 能在團隊中發表自 己對家鄉議題的想法。	自編教學簡報教材、電影影片。

C6-1 彈性學習課程計畫(第一類-原版)

	111111111111111111111111111111111111111	211 291 251		_				47.414 1 0
			社1b-Ⅲ-3	■海埔港尾		■ 初步整理:利用	使用 Google 地圖、海	Google 地球
			解析特定人物、	的方位、範圍與	觀察與體驗,理解生	「Google 地圖、海埔	埔港尾社區文史資	網路版
			族群與事件在所	地景。	活所在地的地景與產業分布。	社區文史資料」,畫	料,找出導覽地圖需	 海埔港尾社
			處時間、空間脈絡		<u>医</u> 素刀仰。 	出社區內的重點建	要的元素。	母埔 色尾 1
			中的位置與意義。	■海埔港尾	■ 學生能夠使用	築、機構、道路與產		四担附側
				的產業分布情	Google 地圖,解決學	 業分布情形,完成簡		
			 自po-Ⅲ-1能從學	况。	習或生活經驗的問	易導覽圖。		
			習活動、日常經驗	75	題。	■ 實際踏査:巡訪	說出海埔港尾的方	
			及科技運用、自然	■ 家郷産業		海埔港尾社區,記	位、範圍、重要地景、	
			環境、書刊及網路	文化議題探究。	■ 學生能合作討	錄、應證、資料查	與產業。	
			媒體等察覺問	人 [[时秋图]不月	論、主動查詢文獻資	湖、整理,增修導覽		
				■ 子像报告	料,以及紀錄並整理			
			題。	→ 文獻搜索	議題內容。	圖內容。		
第三週				與實地走訪。	- 网儿公子里点	■ 小組進行議題討	在團隊中參與討論	
	8	家鄉在	社 3d- Ⅲ -1 選定		■ 學生能透過實	論,結合導覽圖內	並發表意見,並完成	
第十週	-	地通	學習主題或社會		地走訪,深入了解議題。	容,完善初步的微電	自己的團隊任務。	
7.1~			議題,進行探究與			影腳本。		
			實作。			■ 與教師討論初步		
						架構,規劃需要拍攝		
			綜2b-Ⅲ-1			的素材與參訪人、		
			參與各項活動,			事、時、地、物。		
			適切表現自己在			■ 合作創作:	完成家鄉微電影腳	
			團體中的角色,			利用 ppt,整理資料	本 PPT。	
			協同合作達成共			及完成腳本內容。	7-111	
			同目標。					
			四日保。 					
			-\forall \text{D4 \text{P4.124}}					
			資 E4 認識常見					
			的資訊科技共創					
			工具的使用方法。					

C6-1 彈性學習課程計畫(第一類-原版)

C6-1 彈性學習	米任司 重	, 万一 规•原加	()					
第十一週	6	我的家電影	資 E6 認識與使用資訊科技以表達想法。 社2b-Ⅲ-1體認例,一個對社會事物的認知,感受,意見與表現方式,並加以尊重。	■ 畢業微電 影拍攝及製 作。	■ 學生能透過分享,進行想法交流。 ■ 學生能彙整他人意見,並進行影片內容修改。	■ 利用威力導演, 剪輯並後製家郷微電 影。	在團隊中參與討論 並發表意見,並完成 自己的團隊任務。 完成家鄉微電影。	威力導演
第十 — 第二十週	3	家鄉通一級 要會	社3d-Ⅲ-3 分享學習主題、 社3g-Ⅲ-3 分享學習主題、 發現主題, 發現,並進調整, 資本經過期, 資本。 於一個, 資本。 於一個, 一個, 一個, 一個, 一個, 一個, 一個, 一個, 一個, 一個,	■ 微電影發表。 ■ 創作歷程	■ 學生能分享自己的作品,並與他人分享設計理念。 ■ 學生能夠經由一學期的課程探索與體驗,更加認識並關懷自己所處的生活環境。	■ 統整創作:學生 發表製作好的家鄉微電影。 ■ 成果分享:將這 學期的課程體驗歷程、微電影製作、心 得感想與反思,做一 統整性的成果發表。	共同完成成果創作 說出家鄉微電影製 作想法與心得。 分享對生活所在地 的關懷與體悟。	

[◎]教學期程請敘明週次起訖,如行列太多或不足,請自行增刪。

[◎]依據「學習表現」之動詞來具體規劃符應「學習活動」之流程,僅需敘明相關學習表現動詞之學習活動即可。