

伍、藝術才能美術班專長領域課程總表（校定-藝術才能專長領域）六年級數位藝術

學習階段/ 年級	學 期	課程 性質	藝術專 長科目	科目簡述 *以50字簡 要說明	每 週 節 數	專長領域 學習重點 *請填選學 習表現代碼	議題融入 *勾選議題須並 列其實質內涵	多元教學模式 *學期運作為原 則並敘明原因	師資來源
<input type="checkbox"/> 第二學習階段 <input type="checkbox"/> 三年級 <input type="checkbox"/> 四年級 <input checked="" type="checkbox"/> 第三學習階段 <input type="checkbox"/> 五年級 <input checked="" type="checkbox"/> 六年級	<input checked="" type="checkbox"/> 上 學期 <input type="checkbox"/> 下 學期	<input type="checkbox"/> 部定 課程/ 部定 必修 <input checked="" type="checkbox"/> 校訂 課程	數位藝術 Digital Art	以畢業製作為主軸，學習內容包含基礎資訊素養、數位科技與媒體，運用科技媒體等數位資源與數位技術進行畢業製作作品創作。	1	美才 III P1, P1-3 P2, P2-1 K1, K1-1 K2, K2-2 C1, C1-2 L1, L1-2 S1, S1-1, S1-2, S1-3	<input checked="" type="checkbox"/> 其他重要議題： <input checked="" type="checkbox"/> 法治教育 法 E7 認識責任。 <input checked="" type="checkbox"/> 科技教育 科 E7 依據設計構想以規劃物品的製作步驟。 <input checked="" type="checkbox"/> 資訊教育 資 E6認識與使用資訊科技以表達想法 <input checked="" type="checkbox"/> 生涯規劃教育 涯 E12 學習解決問題與做決定的能力。	<input checked="" type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/> 分組學習 <input type="checkbox"/> 能力分組 <input type="checkbox"/> 小組分組 <input type="checkbox"/> 專長分組 <input type="checkbox"/> 其他分組： <input type="checkbox"/> 教師協同教學 <input type="checkbox"/> 專業協同 <input type="checkbox"/> 跨域協同 <input type="checkbox"/> 其他協同： <input type="checkbox"/> 教師個別指導 <input type="checkbox"/> 專案輔導學習 <input type="checkbox"/> 其他： 請敘明須採用之教學需求：	<input checked="" type="checkbox"/> 校內專任 <input checked="" type="checkbox"/> 單科 <input type="checkbox"/> 跨科目 <input type="checkbox"/> 跨領域 <input type="checkbox"/> 校外兼任 <input type="checkbox"/> 大學教師 <input type="checkbox"/> 專業人員 <input type="checkbox"/> 其他：

C6-1-1藝術才能專長領域暨體育班體育專業領域課程計畫

學習階段/ 年級	學 期	課程 性質	藝術專 長科目	科目簡述 *以50字簡 要說明	每 週 節 數	專長領域 學習重點 *請填選學 習表現代碼	議題融入 *勾選議題須並 列其實質內涵	多元教學模式 *學期運作為原 則並敘明原因	師資來源
<input type="checkbox"/> 第二學習階段 <input type="checkbox"/> 三年級 <input type="checkbox"/> 四年級 <input checked="" type="checkbox"/> 第三學習階段 <input type="checkbox"/> 五年級 <input checked="" type="checkbox"/> 六年級	<input type="checkbox"/> 上 學期 <input checked="" type="checkbox"/> 下 學期	<input type="checkbox"/> 部定 課程/ 部定 必修 <input checked="" type="checkbox"/> 校訂 課程	數位藝術 Digital Art	以畢業製作為主軸，學習內容包含基礎資訊素養、數位科技與媒體，運用科技媒體等數位資源與數位技術進行畢業製作作品創作。	1	美才 III P1, P1-3 P2, P2-1 K1, K1-1 K2, K2-2 C1, C1-2 L1, L1-2 S1, S1-1, S1-2, S1-3	■其他重要議題： ■法治教育 法 E7 認識責任。 ■科技教育 科 E8 利用創意思考的技巧。 ■資訊教育 資 E9利用資訊課技分享學習資源與心得 ■生涯規劃教育 涯 E7 培養良好的人際互動能力。	■無 <input type="checkbox"/> 分組學習 <input type="checkbox"/> 能力分組 <input type="checkbox"/> 小組分組 <input type="checkbox"/> 專長分組 <input type="checkbox"/> 其他分組： <input type="checkbox"/> 教師協同教學 <input type="checkbox"/> 專業協同 <input type="checkbox"/> 跨域協同 <input type="checkbox"/> 其他協同： <input type="checkbox"/> 教師個別指導 <input type="checkbox"/> 專案輔導學習 <input type="checkbox"/> 其他： 請敘明須採用之教學需求：	<input checked="" type="checkbox"/> 校內專任 <input checked="" type="checkbox"/> 單科 <input type="checkbox"/> 跨科目 <input type="checkbox"/> 跨領域 <input type="checkbox"/> 校外兼任 <input type="checkbox"/> 大學教師 <input type="checkbox"/> 專業人員 <input type="checkbox"/> 其他：

陸、藝術才能美術班專長領域科目教學大綱

課程名稱	中文名稱	數位藝術	
	英文名稱	Digital Art	
授課年段	<input type="checkbox"/> 三年級 <input type="checkbox"/> 四年級 <input type="checkbox"/> 五年級 <input checked="" type="checkbox"/> 六年級		
授課學期	<input checked="" type="checkbox"/> 第一學期 <input type="checkbox"/> 第二學期		授課節數 每週 1 節
學習目標	能認識程式設計與運算思維，並能利用 Scratch 裡的邏輯元件來設計出遊戲或動畫。		
教學大綱	週次	單元/主題	內容綱要
	1	遊戲練習生	利用 Scratch 條件判斷、座標等功能製作「青蛙賽跑」遊戲。
	2	遊戲練習生	利用 Scratch 條件判斷、座標等功能製作「青蛙賽跑」遊戲。
	3	遊戲練習生	利用 Scratch 條件判斷、座標等功能製作「青蛙賽跑」遊戲。
	4	遊戲練習生	利用 Scratch 變數及條件判斷世來製作「終極密碼」遊戲。
	5	遊戲練習生	利用 Scratch 變數及條件判斷世來製作「終極密碼」遊戲。
	6	遊戲練習生	利用 Scratch 變數及條件判斷世來製作「終極密碼」遊戲。
	7	遊戲練習生	利用 Scratch 分身、擴充功能-音樂來製作「打鼓達人」遊戲
	8	遊戲練習生	利用 Scratch 分身、擴充功能-音樂來製作「打鼓達人」遊戲
	9	遊戲練習生	利用 Scratch 分身、擴充功能-音樂來製作「打鼓達人」遊戲
	10	月津追蜂隊	利用 Scratch 製作「為遊客穿上觀賞蜂炮所需的安全裝備」小遊戲。
	11	月津追蜂隊	利用 Scratch 製作「為遊客穿上觀賞蜂炮所需的安全裝備」小遊戲。
	12	月津追蜂隊	利用 Scratch 製作「為遊客穿上觀賞蜂炮所需的安全裝備」小遊戲。
	13	月津追蜂隊	利用 Scratch 製作「為遊客穿上觀賞蜂炮所需的安全裝備」小遊戲。
	14	月港遊戲設計師	討論為鹽水(月港)景點設計一個小遊戲，並分組討論遊戲的內容。
	15	月港遊戲設計師	蒐集遊戲內容需要的素材
	16	月港遊戲設計師	運用程式設計元素與功能，各組製作一個景點遊戲
	17	月港遊戲設計師	運用程式設計元素與功能，各組製作一個景點遊戲
	18	月港遊戲設計師	運用程式設計元素與功能，各組製作一個景點遊戲
	19	月港遊戲設計師	將各組景點遊戲結合成一個密室逃脫闖關活動
20	月港遊戲設計師	將各組景點遊戲結合成一個密室逃脫闖關活動	
學習評量	1.定期/總結評量：比例__% <input type="checkbox"/> 頭發表 <input type="checkbox"/> 書面報告 <input type="checkbox"/> 作業單 <input type="checkbox"/> 作品檔案 <input type="checkbox"/> 實作表現 <input type="checkbox"/> 試題測驗 <input type="checkbox"/> 課堂觀察 <input type="checkbox"/> 同儕互評 <input type="checkbox"/> 其他： 2.平時/歷程評量：比例_100% <input checked="" type="checkbox"/> 頭發表 <input type="checkbox"/> 書面報告 <input type="checkbox"/> 作業單 <input checked="" type="checkbox"/> 作品檔案 <input checked="" type="checkbox"/> 實作表現 <input type="checkbox"/> 試題測驗 <input checked="" type="checkbox"/> 課堂觀察 <input type="checkbox"/> 同儕互評 <input type="checkbox"/> 其他：		
備註			

課程名稱	中文名稱	數位藝術	
	英文名稱	Digital Art	
授課年段	<input type="checkbox"/> 三年級 <input type="checkbox"/> 四年級 <input type="checkbox"/> 五年級 <input checked="" type="checkbox"/> 六年級		
授課學期	<input type="checkbox"/> 第一學期 <input checked="" type="checkbox"/> 第二學期		授課節數 每週 1 節
學習目標	學生能具備影片創作與欣賞的素養，創作出生活影片分享生命經驗。		
教學大綱	週次	單元/主題	內容綱要
	1	鹽水景點介紹	認識多媒體影片使用到的素材及編輯多媒體影片的軟體。
	2	鹽水景點介紹	使用威力導演的「幻燈秀編輯器」將鹽水景點圖片組合為影片。
	3	鹽水景點介紹	使用威力導演的「幻燈秀編輯器」將鹽水景點圖片組合為影片。
	4	鹽水景點介紹	使用威力導演的「幻燈秀編輯器」將鹽水景點圖片組合為影片。
	5	校園巡禮	匯入校園素材與編排順序、設定播放時間、調亮整體光線、亮度與飽和度。
	6	校園巡禮	修剪校園素材視訊長度、分離音訊、設定背景音樂、平移與縮放圖片。
	7	校園巡禮	校園素材加上動態說明文字
	8	校園巡禮	校園素材加上動態插圖
	9	小小新聞主播台	製作鹽水景點報導影片-倒數畫面
	10	小小新聞主播台	製作鹽水景點報導影片-動態新聞片頭
	11	小小新聞主播台	製作子母雙畫面及子影片加陰影與外框
	12	小小新聞主播台	加入旁白及修剪視訊
	13	青春不留白	製作畢業影片-收集素材
	14	青春不留白	文字遮罩動畫做片頭
	15	青春不留白	套用轉場特效、炫粒特效
	16	青春不留白	字幕工房加字幕
	17	青春不留白	製作工作團隊名單當片尾
	18	青春不留白	分割音樂與淡出
	19	Fun 電影	學生上臺分享影片製作過程與成果
20	Fun 電影	學生上臺分享影片製作過程與成果	
學習評量	1.定期/總結評量：比例__% <input type="checkbox"/> 口頭發表 <input type="checkbox"/> 書面報告 <input type="checkbox"/> 作業單 <input type="checkbox"/> 作品檔案 <input type="checkbox"/> 實作表現 <input type="checkbox"/> 試題測驗 <input type="checkbox"/> 課堂觀察 <input type="checkbox"/> 同儕互評 <input type="checkbox"/> 其他： 2.平時/歷程評量：比例 100% <input checked="" type="checkbox"/> 口頭發表 <input type="checkbox"/> 書面報告 <input type="checkbox"/> 作業單 <input checked="" type="checkbox"/> 作品檔案 <input checked="" type="checkbox"/> 實作表現 <input type="checkbox"/> 試題測驗 <input checked="" type="checkbox"/> 課堂觀察 <input type="checkbox"/> 同儕互評 <input type="checkbox"/> 其他：		
備註			