C6-1-1藝術才能專長領域暨體育班體育專業領域課程計畫

伍、藝術才能美術班專長領域課程總表(部定專長-藝術才能專長領域)三年級現代流行

3 = 1 = 1 = 1	學期	課程性質	藝術專長科目	科目簡述 *以50字簡 要說明	每週節數	專長領域 學習重點 *請填選學 習表現代碼	議題融入 *勾選議題須並 列其實質內涵	多元教學模式 *學期運作為原 則並敘明原因	師資來源
	學期 」下	■課部必 □課定/ 定 修 訂程	現代流行 Modern Pop	安 自生畫跡試多漫法設平品適彙描品 皇活的,分元畫另計及,當比述。 察漫 嘗與習技識生 以語與	數 2	習表現代碼 美才 II P1, P1-1 P2, P2-1 K1, K1-1 K2, K2-1, K2-2 C1, C1-1 L1, L1-1, L1-2 S1, S1-1, S1-2	● 重大議題等的 是一 性 E3 認動 是一 性 E3 認動 是一 性 E3 可以 是一 性 E3 可以 是一 性 E3 可以 是一 性 E4 表 是 是一 是	■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■	▼校單學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學

C6-1-1藝術才能專長領域暨體育班體育專業領域課程計畫

學習附年組		學期	課程性質	藝術專 長科目	科目簡述 *以50字簡 要說明	每週節數	專長領域 學習重點 *請填選學 習表現代碼	議題融入 *勾選議題須並 列其實質內涵	多元教學模式 *學期運作為原 則並敘明原因	師資來源
■ ■ ■ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	及 及 習階段 及	學期 ■下	■課部必 □ 課程定 修 訂 報程	現代流行 Modern Pop	要說 能作察的品造品察集畫媒創訊 主認生版及型,多基與材作。 會覺中作體塑觀蒐版體術	2	選表現代碼 美才 II P1, P1-1, P1-2 P2, P2-1 K1, K1-1, K1-2 K2, K2-1, K2-2 C2, C2-1, C2-2 L2, L2-1, L2-2	列其實內涵 ■重性 B 3 3 等	■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■	■校單□□校大學業出版。 □□校大學業出版。 □□校大學業出版。 □□校大學業出版。 □□校大學、 □□技术の □□対析の □□対析
									學,給予學生 合宜的學習環 境。	

陸、藝術才能美術班專長領域科目教學大綱

住 芸丽力化关的如乎以供以行口数字八嗣									
課程名稱	中文名		現代流行						
	英文名	召稱 Modern Pop							
授課年段	■三年	級 □四年級 □五年組	级 口六年級						
授課學期	■第一	學期□第二學期	授課節數 每週2節						
學習目標	覺察生	E活中漫畫與設計的路	從跡,認識台灣及世界有名漫畫家及設計師,並練習漫畫與設						
	計的技	支巧・最後能與同學分	子享創作歷程。						
	週次	單元/主題	內容綱要						
	1	漫畫/漫畫蹤跡	能覺察生活中漫畫的蹤跡,並發表及記錄。						
	2	漫畫/卡通	能探索漫畫的類別,從迪士尼黑白色漫畫開始。						
	3	漫畫/劉興欽漫畫	能分組討論,探索台灣漫畫家劉興欽生平及作品風格。						
	4	漫畫/宮崎駿漫畫	能分組討論,探索日本漫畫家宮崎駿生平及作品風格。						
	5	漫畫/迪士尼漫畫	能分組討論,探索美國迪士尼漫畫及作品風格。						
	6	漫畫/玩漫畫技法	能分析漫畫的技法,學習線條運用、著色技法及陰影變化。						
	7	漫畫/學圓的概念	能運用圓形,從觀察、討論中進行個體練習,並記錄。						
	8	漫畫/學漫畫修邊	能運用修邊技法,美化線條整齊感及流暢性,並發表感想。						
	9	漫畫/實作練習	能選定主題,繪製作品,並注意紙面乾淨性。						
教學大綱	10	漫畫/鑑賞	能布置班級展場,進行同學互評及鑑賞活動。						
	11	設計/設計在哪裡	能覺察生活中裝飾設計巧思的蹤跡,並發表及記錄。						
	12	設計/設計新知	能分組討論,蒐集資料,探索裝飾設計藝術的新知識。						
	13	設計/設計大師	能認識設計師生平及作品,並以適當的語彙描述設計作品。						
	14	設計/設計美學	能理解美的原則,並分組討論與操作,美的跨域學習形成。						
	15	設計/設計功能	能理解設計機能性,並分組討論與操作,作品功能。						
	16	設計/畫設計圖	能運用視覺效果的基本元素,進行裝飾設計圖繪製。						
	17	設計/實作1	選定主題,依設計圖進行操作,注意製作安全。						
	18	設計/實作 2	能持續製作作品,注意接合穩固性,並運用圖像記錄。						
	19	設計/實作3	能持續製作作品,注意作品完整性及創意,並發表。						
	20	設計/鑑賞	能布置班級展場,進行同學互評或真實評量及鑑賞活動。						
學習評量	1.定期]/總結評量:比例	%						
		頭發表 □書面報告	□作業單 □作品檔案 □實作表現 □試題測驗						
		!堂觀察 □同儕互評							
	2.平時/歷程評量:比例								
			■作業單 ■作品檔案 ■實作表現 □試題測驗						
/++ ∸+	■誄	堂觀察 □同儕互評	□共他:						
備註									

課程名稱	中文和	名稱 現代流行							
	英文名	名稱 Modern Pop							
授課年段	■三年	級 □四年級 □五年	以 □六年級						
授課學期	□第一	-學期■第二學期	授課節數 每週2節						
學習目標	覺察生活中立體造型的蹤跡,認識台灣及世界有名雕塑作品,練習用土的材料進行雕塑								
	創作列	來美化校園。能覺察生	活版畫作品,並蒐集基礎版畫與立體媒材藝術創作資訊。						
	週次	單元/主題	內容綱要						
	1	雕塑/家庭雕塑品	能覺察生活中家庭雕塑品的蹤跡,並分組發表及記錄。						
	2	雕塑/學校雕塑品	能探索生活中學校雕塑品的蹤跡,並分組發表及記錄。						
	3	雕塑/社區雕塑品	能探索生活中社區雕塑品的蹤跡,並分組發表及記錄。						
	4	雕塑/世界雕塑品	能分組討論,探索世界雕塑家生平及作品風格。						
	5	雕塑/學圓雕	能運用網路蒐集資料,分組討論,探索圓雕的製作。						
	6	雕塑/認識「土」	能了解土的特性,製作土球、土條塑形,並用工具雕形。						
	7	雕塑/塑基本胚形	能運用杯碗等容器,進行基本坯體塑形。						
	8	雕塑/土條裝飾	能運用土條裝飾坯體,注意接合,並發表感想。						
	9	雕塑/工具雕形	能運用工具雕形,並注意桌面整潔,陰乾後進窯燒製。						
】 教學大綱	10	雕塑/生活陶展	能布置班級展場,進行同學互評及鑑賞活動。						
スターノへ回り	11	版畫/活中的版畫	認識版畫是什麼,版畫的表現方式與特色。						
	12	版畫/版畫的種類	能分組討論,蒐集資料,探索版畫藝術的種類。						
	13	版畫/蓋印畫設計圖 案	能設計小圖案,畫在厚的保麗龍板上再切割下來當成小印章						
	14		能嘗試用厚的保麗龍板或珍珠板沾上顏料,來蓋印製做祝福卡或						
	15	版畫/母親卡祝福卡	作品。						
		版畫/母親卡祝福卡	能運用蓋印圖案,加上手繪製成祝福卡,字體需畫相反面。 能選定節日做主題,來設計圖案描繪在珍珠板上,再用鉛筆描畫						
	16	版畫/珍珠板創作	線條。						
	17	版畫/珍珠板創作	以鉛筆刻劃珍珠板上圖案線條,某些線條加粗或圖案壓扁。						
	18	版畫/珍珠板創作	持續雕刻作品,注意細節。						
	19	版畫/珍珠板擦印	刻完的版畫開始印刷						
	20	版畫/作品欣賞	能布置班級展場,進行同學互評及鑑賞活動。						
		月/總結評量:比例 × · · · · · · · ·							
			□作業單 □作品檔案 □實作表現 □試題測驗						
學習評量		『堂觀察』□同儕互評							
		5/歷程評量:比例 <u>1(</u> 1頭發素 - 東西報告							
		與發表 □書囬報古 堂觀察 □同儕互評	■作業單 ■作品檔案 ■實作表現 □試題測驗						
 備註	■ 57	\主餓宗 □凹筒丛計							
用吐									