

學習主題名稱 (中系統)	積木好好玩	實施年級 (班級組別)	一年級	教學節數	本學期共( 21 )節
彈性學習課程 四類規範	1. ■統整性探究課程 (■主題□專題□議題)				
設計理念	利用積木可以拆卸重組的特性，製作具備科學原理及造型美學的玩具。				
本教育階段 總綱核心素養 或校訂素養	E-A2 具備探索問題的思考能力，並透過體驗與實踐處理日常生活問題。 E-B3 具備藝術創作與欣賞的基本素養，促進多元感官的發展，培養生活環境中的美感體驗。 E-C2 具備理解他人感受，樂於與人互動，並與團隊成員合作之素養。				
課程目標	學生能夠在積木作品創作中，探索問題，並與團隊成員互動，體驗藝術創作，並培養生活中美感，製作具科學原理及造型美學的積木玩具。				
配合融入之領域 或議題 有勾選的務必出現在 學習表現	<input type="checkbox"/> 國語文 <input type="checkbox"/> 英語文 <input type="checkbox"/> 英語文融入參考指引 <input type="checkbox"/> 本土語 <input type="checkbox"/> 數學 <input type="checkbox"/> 社會 <input type="checkbox"/> 自然科學 <input type="checkbox"/> 藝術 <input type="checkbox"/> 綜合活動 <input type="checkbox"/> 健康與體育 <input checked="" type="checkbox"/> 生活課程 <input type="checkbox"/> 科技 <input type="checkbox"/> 科技融入參考指引		<input type="checkbox"/> 性別平等教育 <input type="checkbox"/> 人權教育 <input type="checkbox"/> 環境教育 <input type="checkbox"/> 海洋教育 <input type="checkbox"/> 品德教育 <input type="checkbox"/> 生命教育 <input type="checkbox"/> 法治教育 <input type="checkbox"/> 科技教育 <input type="checkbox"/> 資訊教育 <input type="checkbox"/> 能源教育 <input type="checkbox"/> 安全教育 <input type="checkbox"/> 防災教育 <input type="checkbox"/> 閱讀素養 <input type="checkbox"/> 多元文化教育 <input type="checkbox"/> 生涯規劃教育 <input type="checkbox"/> 家庭教育 <input type="checkbox"/> 原住民教育 <input type="checkbox"/> 戶外教育 <input type="checkbox"/> 國際教育		
表現任務 須說明引導基準：學 生要完成的細節說明	1. 能完成積木作品，並展示分享。 2. 能修正積木作品組裝時的問題。 3. 能仔細聆聽遊戲規則，並遵守規範進行活動。				
課程架構脈絡圖(單元請依據學生應習得的素養或學習目標進行區分)(單元脈絡自行增刪)					

C6-1 彈性學習課程計畫(第一類)

教學期程	節數	單元與活動名稱	學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 議題實質內涵	學習內容 (校訂)	學習目標	學習活動 請依據其「學習表現」之動詞具體規 畫設計相關學習活動之內容與教學流 程	學習評量	自編自選教材 或學習單
第 1-4 週	4	陀螺擂台賽	生 2-I-1 以感官和知覺探索生活中的人、事、物，覺察事物及環境的特性。	1. 積木陀螺的製作。	1. 學生能利用積木製作陀螺。 2. 能幾何形狀的對稱觀念。 3. 理解積木組裝流程。	1. 教師先示範陀螺底盤及原理。 2. 學生組裝底盤後加上陀螺上方的造型。 3. 加上造型後能正常旋轉。 4. 與同儕比賽陀螺。	設計與發明可以積木製作可持續旋轉五秒以上手轉陀螺。	自編陀螺擂台賽製作說明
第 5-8 週	4	積木足球射門	生 1-I-4 珍視自己並學習照顧自己的方法，且能適切、安全的行動。 生 6-I-3 覺察生活中的規範與禮儀，探究其意義，並願意遵守。	1. 嘗試練習以手指彈出積木。 2. 適當調整球門遠近及大小，讓積木能射进球門。	1. 手指動作的協調。 2. 在規則之下進行比賽。	1. 教師說明積木足球遊戲規則。 2. 示範彈射積木。 3. 示範球門的堆砌。 4. 學生互相比賽。	1. 能確實以手指彈射出積木。 2. 不論遠近，將積木彈入球門。 3. 做出一個簡易球門。	自編積木足球射門製作說明
第 9-12 週	4	創造可愛生物	生 2-I-5 運用各種探究事物的方法及技能，對訊息做適切的處理。	1. 觀察生物的特徵。 2. 積木創作的技	1. 觀察生物的特徵，以積木製作。 2. 利用想像力，創造奇	1. 教師示範積木如何製作生物特徵造型。 2. 講解如何讓積木作品兼顧造型與牢固。 3. 學生自由創作積木生物。	講解自己製作的作品。	自編創造可愛生物製作說明

C6-1 彈性學習課程計畫(第一類)

			並養成動手做的習慣。 生 4-I-1 利用各種素材進行表現與創作，喚起豐富的想像力。	巧。	幻的生物。			
第 13-16 週	4	飛機	生 2-I-5 運用各種探究事物的方法及技能，對訊息做適切的處理，並養成動手做的習慣。 生 4-I-1 利用各種生活的媒介與素材進行表現與創作，喚起豐富的想像力。	1. 簡介飛機外觀及如何運作。 2. 製作一台積木飛機。	1. 幾何造型的排列。 2. 利用積木將平面作品轉為立體。	1. 講解飛機的主要特徵。 2. 平面排出飛機輪廓。 3. 將平面造型轉為立體。 4. 改裝加裝成各式想像的飛機。	5. 講解自己製作的作品。 6. 能與別人合作將作品升級或放大。	自編創造可愛生物製作說明
第 17-21 週	5	積木曲棍球	生 2-I-5 運用各種探究事物的方法及技能，對訊息做適切的處理，並養成動手做的習慣。 生 7-I-2 傾聽	1. 了解曲棍球運動。 2. 能與他人一起在遊戲規	1. 了解遊戲的規則。 2. 手指協調運動。 3. 與他人合作完成作品。	1. 說明曲棍球遊戲規則。 2. 示範以積木零件當球桿，並打出積木。 3. 如何以積木圍起一個球場。	1. 能以球桿打出積木曲棍球。 2. 能與他人合作製作球場。 3. 能在規則中完成遊	自編創造可愛生物製作說明

C6-1 彈性學習課程計畫(第一類)

			他人的想法， 並嘗試用各種 方法理解他人 所表達的意 見。	則下 進行 遊 戲。			戲。	
--	--	--	---	---------------------	--	--	----	--

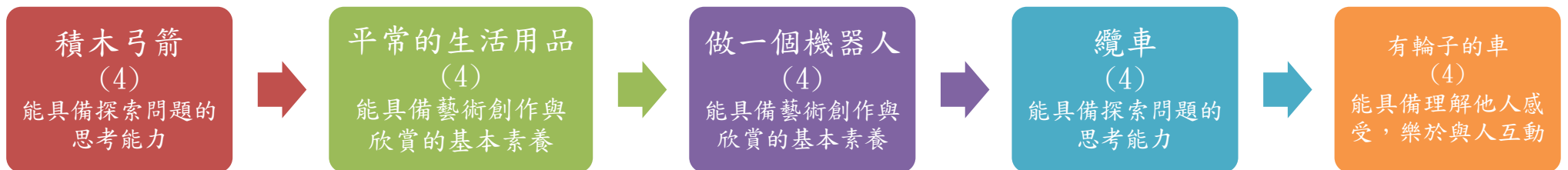
◎教學期程請敘明週次起訖，如行列太多或不足，請自行增刪。

◎依據「學習表現」之動詞來具體規劃符應「學習活動」之流程，僅需敘明相關學習表現動詞之學習活動即可。

臺南市公立安平區新南國民小學 112 學年度(第二學期)一年級彈性學習自然生活課程計畫(■普通班/□藝才班/□體育班/□特教班)

學習主題名稱 (中系統)	積木好好玩	實施年級 (班級組別)	一年級	教學節數	本學期共( 20 )節
彈性學習課程 四類規範	1. ■統整性探究課程 (■主題□專題□議題)				
設計理念	利用積木可以拆卸重組的特性，製作具備科學原理及造型美學的玩具。				
本教育階段 總綱核心素養 或校訂素養	E-A2 具備探索問題的思考能力，並透過體驗與實踐處理日常生活問題。 E-B3 具備藝術創作與欣賞的基本素養，促進多元感官的發展，培養生活環境中的美感體驗。 E-C2 具備理解他人感受，樂於與人互動，並與團隊成員合作之素養。				
課程目標	學生能夠在積木作品創作中，探索問題，並與團隊成員互動，體驗藝術創作，並培養生活中美感，製作具科學原理及造型美學的積木玩具。				
配合融入之領域 或議題 <small>有勾選的務必出現在 學習表現</small>	<input type="checkbox"/> 國語文 <input type="checkbox"/> 英語文 <input type="checkbox"/> 英語文融入參考指引 <input type="checkbox"/> 本土語 <input type="checkbox"/> 數學 <input type="checkbox"/> 社會 <input type="checkbox"/> 自然科學 <input type="checkbox"/> 藝術 <input type="checkbox"/> 綜合活動 <input type="checkbox"/> 健康與體育 <input checked="" type="checkbox"/> 生活課程 <input type="checkbox"/> 科技 <input type="checkbox"/> 科技融入參考指引		<input type="checkbox"/> 性別平等教育 <input type="checkbox"/> 人權教育 <input type="checkbox"/> 環境教育 <input type="checkbox"/> 海洋教育 <input type="checkbox"/> 品德教育 <input type="checkbox"/> 生命教育 <input type="checkbox"/> 法治教育 <input type="checkbox"/> 科技教育 <input type="checkbox"/> 資訊教育 <input type="checkbox"/> 能源教育 <input type="checkbox"/> 安全教育 <input type="checkbox"/> 防災教育 <input type="checkbox"/> 閱讀素養 <input type="checkbox"/> 多元文化教育 <input type="checkbox"/> 生涯規劃教育 <input type="checkbox"/> 家庭教育 <input type="checkbox"/> 原住民教育 <input type="checkbox"/> 戶外教育 <input type="checkbox"/> 國際教育		
表現任務 <small>須說明引導基準：學 生要完成的細節說明</small>	1. 能完成積木作品，並展示分享。 2. 能修正積木作品組裝時的問題。 3. 能仔細聆聽遊戲規則，並遵守規範進行活動。				

課程架構脈絡圖(單元請依據學生應習得的素養或學習目標進行區分)(單元脈絡自行增刪)



C6-1 彈性學習課程計畫(第一類)

教學期程	節數	單元與活動名稱	學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 議題實質內涵	學習內容 (校訂)	學習目標	學習活動 請依據其「學習表現」之動詞具體規 畫設計相關學習活動之內容與教學流 程	學習評量	自編自選教材 或學習單
第 1-4 週	4	積木弓箭	<p>生 2-I-5 運用各種探究事物的方法及技能，對訊息做適切的處理，並養成動手做的習慣。</p> <p>生 6-I-3 覺察生活中的規範與禮儀，探究其意義，並願意遵守。</p>	了解弓箭運作的原理，並發明相關玩法。	<p>1. 了解弓弦的彈力儲存。</p> <p>2. 手指協調彈出積木。</p>	<p>1. 觀察弓箭的外型。</p> <p>2. 以積木製作弓箭。</p> <p>3. 學生利用積木弓箭搭配積木靶進行遊戲。</p>	<p>1. 弓箭能射出積木。</p> <p>2. 能透過練習，讓射出的積木能擊中靶。</p>	自編積木弓箭製作說明
第 5-8 週	4	平常的生活用品	<p>生 2-I-5 運用各種探究事物的方法及技能，對訊息做適切的處理，並養成動手做的習慣。</p> <p>生 4-I-1 利用各種生活的媒介與素材進行表現與創作，</p>	以積木製造一個生活用品。改造延伸此物品成為另一東西。	<p>觀察生活中的日常用品。</p> <p>了解該物品外觀和功能的關係。</p>	<p>1. 引導學生製造出一組掃把畚斗，並具備實際清掃功能。</p> <p>2. 將此作品改造成一台飛機或其他東西。</p>	<p>1. 能解釋自己的作品。</p> <p>2. 能和人合作搭建更大或更完整的作品。</p>	自編平常的生活用品製作說明

C6-1 彈性學習課程計畫(第一類)

			喚起豐富的想像力。					
第 9-12 週	4	做一個機器人	<p>生 1-I-3 體會其意義 並知道自己進步 的情形與努力 的方向。</p> <p>生 7-I-2 傾聽他人的想法，並嘗試用各種方法理解他人所表達的意見。</p>	想像機器人在我們生活中的樣子，它能提供人類哪謝幫助呢？	<p>1. 學生能觀察人體外觀 並以積木做出。</p> <p>2. 將可動的積木構造改裝入機器人內。</p>	<p>1. 學生利用積木各自搭建 機器人。</p> <p>2. 學生彼此觀摩學習。</p> <p>3. 可合作搭建更大的作品。</p>	<p>1. 能解釋自己的作品。</p> <p>2. 能和人合作搭建更大或更完整的作品。</p>	自編做一個機器人製作說明
第 13-16 週	4	纜車	<p>生 2-I-5 運用各種探究事物的方法及技能，對訊息做適切的處理，並養成動手做的習慣。</p> <p>生 7-I-2 傾聽他人的想法，並嘗試用各種方法理解他人所表達的意見。</p>	製造出一個積木滑輪纜車。	了解纜車的基本功能和構造。	<p>1. 說明纜車的重心如何影響纜車的運作。</p> <p>2. 做一台積木纜車，並讓它能順利從繩子上端滑至下端終點。</p> <p>3. 纜車能運送積木或物品。</p>	<p>1. 能修正纜車重心，使其順利滑下。</p> <p>2. 能裝飾纜車外觀造型，兼顧能滑下繩索的功能。</p>	自編纜車製作說明

C6-1 彈性學習課程計畫(第一類)

第 17-20 週	4	有輪子的車	<p>生 2-I-1 以感官和知覺探索生活中的物，覺察事物的特性。</p> <p>生 2-I-3 探索生活中的物，並體會彼此之間會相互影響。</p> <p>生 7-I-2 傾聽他人的想法，並嘗試用各種方法理解他人所表達的意見。</p>	<p>作出一台積木車子。 使它能滑順前進。</p>	<p>了解積木車車輪組裝的技巧。</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 解釋不同尺寸的輪胎如何安裝堆砌。</li> <li>2. 測試車子的輪胎是否能正常轉動。</li> <li>3. 讓車子能跑又具備酷炫造型。和同學一起聯結出更大的車子。</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 積木車能順暢滑行。</li> <li>2. 能依自己想法設計車輛的外型。</li> </ol>	<p>自編有輪子的車製作說明</p>
-----------	---	-------	---	-------------------------------	----------------------	---	---	--------------------

◎教學期程請敘明週次起訖，如行列太多或不足，請自行增刪。

◎依據「學習表現」之動詞來具體規劃符應「學習活動」之流程，僅需敘明相關學習表現動詞之學習活動即可。