臺南市公立新營區新進國民中(小)學 111 學年度(第一學期)一年級彈性學習美學創藝行動力課程計畫

學習主題名稱 (中系統)	紙躍童玩風	實施年級 (班級組別)	一年級	教學節數	本學(年)期共(21)餌	ັ້ງ	
彈性學習課程 四類規範	1. ■統整性探究課程(主題 專題 議見	題)					
設計理念	關係與表現-體察紙、童	玩、與紙玩具的關耳	聯,透過體驗探索、	藝術創作及多	元表徵,表達生	活與紙、約	纸玩具之間的	杓關係。
本教育階段 總綱核心素養 或校訂素養	E-A2 具備探索問題的思 E-B3 具備藝術創作與欣				中的美感體驗。			
課程目標	體驗童玩及紙玩具的樂規	逐,透過體驗探索、	藝術智能,發展多方	元感官,進而 <u>創</u>	作分享並欣賞同	同儕作品 ,	培養探究創	新之精神。
配合融入之領域 或議題 有勾選的務必出現在 學習表現]英語文融入參考指]自然科學 □藝術 課程 □科技 □		□生命教育□安全教育		□科技教育 ■閱讀素養		□能源教育 教育
表現任務 須說明引導基準:學 生要完成的細節說明	童玩好好玩 1. 個人創作、完成紙窗 2. 玩紙陀螺 3. 分享製作及遊戲感受	花及紙陀螺至少各-	一(加上簡單彩繪)					
			課程架構脈絡圖					
	式各樣的童玩 (6節) 作童玩的趣味	紙玩具大觀園 (6節) 蒐集分類各式各樣 紙玩具		古今玩具大不同 (5節) 見察比較古今童 差異並知恩惜	玩的 【】	利用生活	具大不同二 4節) 中的材料, 紙玩具	

	本表為第一單元教學流設計/(本學期共四個單元)								
	單元名稱 認識各式各樣的童玩 教學期程 第						 教學節數	6 節	
	學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 議題實質內涵	生 3-	[-2 能學習 <mark>聆聽</mark> 不同的媒材,說出聆聽的內 I-1 願意 <mark>體驗</mark> 各種學習活動,表現好奇與 主動與家人分享。						
學習重點	學習 1. 童玩繪本【小時候一起玩】								
	學習目標		惠童玩繪本中內容,並 <mark>說出內容中的童玩及 豐驗</mark> 操作童玩的趣味,並分享童玩玩法,並		學習單。				
		時間 節數 規劃	教學流程	<u>!</u>		學習評量	教材或學	學習單	
學習活動 請依據其「學習表現」之動詞 具體規畫設計相關學習活動之 內容與教學流程。		1 節	閱讀繪本【小時候一起玩】。 1. 引起動機:播放「小時候一起玩」。 2. 教師提問: (1)在這本繪本裡,有介紹到那些童玩或 【學生:跳格子、大仔標、彈珠、橡子、沙包、紙娃娃】 (2)除了繪本中介紹的,你還有認識那些袋戲偶、翻花繩、竹筷槍…等) (3)請學生發表有玩過那幾樣?怎麼玩能	或有趣的遊戲? 皮圈繩、陀螺、竹螺 生童玩呢?(扯鈴、	青蜓、毽	1. 說出閱讀繪本中的摘要。 2. 說出童玩的玩法 3. 完成【童玩分集合】學習單	候一起玩 2.學習單: 大集合】]	

學習表現	4 3-	[-] 願意參與各種學習活動,表現好奇與	·····································			
單元名稱	紙玩,	具大觀園	教學期程	第 7-12	2 週 教	學節數
		本表為第二單元教學流設言	-/(本學期共四個單元))		
		· ————————————————————————————————————				
	1 節	2.學生上台分享學習單的內容。				
		3.票選心目中最喜歡的童玩。 1.老師引導學生寫學習單。				
		難?				
	2 節	2.請學生分享玩的心得。例如哪種最好	玩?哪種最簡單?那	7種最困		
	0	玩,教師讓各組輪流試玩各類童玩。				
		1.老師將學生進行分組(約5組),每個	固組都有放置各種不	司的童		
	,	1.請學生介紹從家中帶來的童玩,並訪 體驗:分組體驗試玩童玩。		《		
	2 節	認識: 聆聽老師及同學介紹童玩, 說出童		-		
		紙做小雨傘等)				
		代。Ex:可以用黏土做彈珠; 尤 阿標剪	質圓圓的,上面畫圖第	案;用色		
		(若學生家裡沒什麼童玩,也可請學生	三動動腦,可以用什麼	麼材料替		
		配,童玩的種類儘量多元化)		4.7474		
		3. 請學生下次上課將家中有的童玩都得	帶來學校。(請教師協	易助分		

學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 議題實質內涵 事點 學習內溶 (校訂)

生 3-I-1 願意 參與 各種學習活動,表現好奇與求知探究之心。

生 3-I-3 體會學習的樂趣和成就感,主動學習新的事物。

數 d-I-1 認識分類的模式,能主動蒐集資料、分類。並做簡單的呈現與說明。

6 節

- 1. 影片欣賞 https://www.youtube.com/watch?v=72 uVy6tTUoM
- 2. 紙玩具種類
- 3. 【紙玩具大觀園】學習單

C6-1 彈性學習課程計畫(第一類-單元活動設計版)

C6-1 埋性學習課怪計畫(弗一須							
	_	<u>參與</u> 討論, 了解紙也能做出好玩的玩具。					
學習目標	2. 能體會操作紙玩具的樂趣。						
7 6 1 1/1	<u> </u>	忍識紙的特性。					
		等各組 蒐集 到的玩具進行 分類。					
	時間						
	節數	教學流程	學習評量	教材或學習單			
	規劃						
		◎準備活動:影片欣賞,並討論生活中有哪些紙。	1. 說出各式各樣	1. 影片欣賞			
		(1) 甩紙炮製造聲響,引起學生注意和動機。	的紙玩具	https://www.			
		(2) 教師展示並介紹各式各類的紙,如:西卡紙、影印紙、圖畫紙、衛生	2. 分組說出紙玩	<u>youtube.com</u>			
	2 節	紙、廣告單、厚紙板等等。	具的種類 3. 完成【紙玩具	/watch?v=72			
	7 Kh	(3) 影片欣賞連結網址:How to Make a Paper Revolver that Shoots-Pistol With	大觀園】學習單	uVy6tTUoM			
		Trigger.		2. 學習單:			
		(4) 學生能說出紙也能做出有趣好玩的玩具。		【紙玩具大觀			
		了解: 聆聽講解,明白紙也能做出好玩的紙玩具。		園】			
學習活動		◎發展活動 (一):認識-認識各式各樣的紙玩具。					
于自加到		 (1) 老師展示實物或運用影片介紹各類紙玩具的特性及玩法,如:紙飛					
具體規畫設計相關學習活動之		機、紙娃娃、立體屋、大阿飄、手裡劍等等。並請學生討論該紙玩					
內容與教學流程。	2 節	具應該用哪種紙質的紙會較恰當,如:很多紙都可以摺出紙飛機,但					
		玩紙飛機射準要用硬一點的紙較恰當。					
		(2)請學生發表,除了老師介紹的,是否還知道哪些紙玩具。					
		◎發展活動(二):學生分組討論 (ハンナトン・グログログログログログログログログログログログログログログログログログログロ					
		(1)討論益智類的紙玩具有哪些?如:拼圖、七巧板、迷宮等					
		(2)討論可以動的紙玩具有哪些?如:陀螺、風車、紙船、紙飛機、尤阿					
	1 節	飄、手裡劍等					
	1 11	(3)討論會發出聲響的紙玩具有哪些?如:甩紙炮、紙樂器等					
		(4)討論可以玩角色扮演的紙玩具有哪些?如:面具、手指偶、紙娃娃、立					
		體屋等					
		(5)討論玩紙玩具的好處有哪些?如:環保、省錢、快速、動手樂趣多等					
		·					

1 節	◎綜合活動:認識-明白不同材質的紙有不同的特性。 (1)習寫學習單 (2)上臺報告分享學習單內容	

			本表為第三單元教學流設計	/(本學期共四個單元)			
	單元名稱	古今玩	元具大不同【	教學期程 第	5 13-17 週	教學節數	5 節
學習重點	學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 議題實質內涵	生 2-] 生 4-]	[-2 能學習 <mark>聆聽</mark> 不同的媒材,說出聆聽的內 [-2 觀察生活中人、事、物的變化,覺知變 [-1]李種生活的媒介與素材,進行表現與創作	化的可能因素			
王 がい	學習內容 (校訂)	2. 古台	可松爺爺的柿子樹】繪本。 今童玩的不同 可公阿嬤的童年】學習單				
	學習目標	2. 能	惠繪本中內容,並說出故事中的內容摘要。 現察和比較古今童玩的差異。 或受古今生活對照的差異,明白知恩惜福的	重要。			
學習活動 請依據其「學習表現」之動詞 具體規畫設計相關學習活動之 內容與教學流程。		時間 節數 規劃	教學流程 		學習評量	教材或	學習單
		2 節	●準備活動:沒有玩具玩什麼?(1)阿公阿嬤的鄉土童年:跳房子、123	木頭人、捉迷藏、騎馬打仗、	1. 說出閱讀繪本 摘要。		: 松爺爺

Cb-1 埋性學習課怪計畫(弗一類-車)	7.1.7.1.3.3.1.1.1.1.7.1		
	扮家家酒、灌肚伯、	2. 完成【阿公阿	的柿子樹】
	鬥蟋蟀、釣青蛙、捉泥鰍。	嬤的童年】學習	2. 影片欣賞
	(2)影片欣賞·連結網址: https://youtu.be/nSt4qbEmXT4?t=26	單。	https://you
		3. 說出古今童玩	tu. be/nSt4q
	◎發展活動:取材自然,廢物利用。	□ 3. 就ଘ占今里玩 □ 之差異。	<u>bEmXT4?t=26</u>
	(1)繪本欣賞 PPT:阿松爺爺的柿子樹 <道聲出版社>	() ()	https://you
	(2)延伸討論<附件一>		tu. be/1Hn5i
	(3)使學生感受美好的關係所帶來的快樂,並願意建立良好的人際關		nD7JX0?list
	係。		=RD1Hn5inD
	'`` (4)介紹物盡其用的童玩:跳橡皮筋、踢罐子、線軸車、丟沙包、踩高		$\frac{7JX0\&t=24}{1}$
			https://you
	」 		tu .be/
	○綜合活動:		xmz33yxNb
	(1)引導學生訪問阿公阿嬤的童年生活及童玩回憶。<學習單>		<u>A?t=9</u>
			3.學習單:【阿
	(2)收集古今玩具,下次帶來分享。	_	公阿嬤的童年】
	(1) 展示學生帶來的古今玩具。		
	(1) 极小学工带不时口 / 机关		
	◎發展活動:		
	(1)音樂欣賞童年:		
3 🕅	https://youtu.be/1Hn5inD7JX0?list=RD1Hn5inD7JX0&t=24		
	(2)大家來找碴:從影片找出阿公阿嬤和我的童年生活大不同。		
	(3)教師歸納古今在食、衣、住、行、育、樂的時代變化。		
	(4)古今玩具比一比:1.鄉土童玩:打彈珠 VS 彈珠檯、夾娃娃機、扭		
	蛋;		
			

彈弓、竹筷槍 VS 漆蛋、NERF 槍; 跳橡皮筋 VS 跳繩;紙娃娃 VS 芭 比娃娃; 尪阿標 VS 神奇寶貝卡、寶可夢 Tretta ★。 2.民俗童玩: 陀螺 VS 戰鬥陀螺、指尖陀螺; 劍 玉、扯鈴 VS 溜溜球、培鈴;竹蜻 蜓、風箏 VS 遙控飛機、造型風 筝; 剪紙、紙燈籠 VS 紙雕公仔、造型花 熔。 3.益智遊戲: 撲克牌、大富翁 VS UNO 牌、拉 密、桌遊。 (5) 影片欣賞,連結網址:台灣古早童玩 https://youtu.be/YDXSqHlWfEA NERF 槍 https://youtu.be/Ed6ucLzl3dE?t=99 寶可夢 Tretta 卡 https://youtu.be/d5wevXfzsxA?t=1026 ◎綜合活動: (1)老師歸納整理古今玩具的不同。 (2)兒童經驗分享。 (3)提供其他影片,讓學生課後探索。 自製玩具槍:https://youtu.be/DU9fP9CEAqk?t=50

	· [工子 日本(土口] 里(才) 大		簡易紙弓箭: <u>https://youtu.be/xmz33</u>	SyxNb A?t=9			
			本表為第四單元教學流設計	-/(本學期共四個單元)		
	單元名稱	古今玩	元具大不同 <mark>Ⅱ</mark>	教學期程	第 18	8-21 週 教	學節數 4節
學習重點	學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 議題實質內涵	生 2-] 生 4-]	[-2 能學習 <mark>聆聽</mark> 不同的媒材,說出聆聽的內 [-2 觀察生活中人、事、物的變化,覺知變 [-1 3種生活的媒介與素材,進行表現與創作,	化的可能因素		l	l
	學習內容 (校訂)		勺藝術。 累家族轉轉轉。				
	學習目標	能利月	用生活中隨手可得的材料,嘗試動手製作。				
	學習活動	時間 節數 規劃	教學流程			學習評量	教材或學習單
	設計相關學習活動之 學流程。	2 節	紙的藝術			1. 製作紙窗花。	1. 窗花、紙藝 片。

C6-1 弹性學省課程計畫(第一類-單元》	 ◎準備活動:一張紙能做什麼 (1) 摺紙、紙雕、剪紙、窗花、撕畫、小書、蝶谷巴特 ◎發展活動:窗花朵朵開 (1) 影片連結: 	2. 動手製作紙陀螺。	2. 紙陀螺影片。
	 (4) 提供其他影片,讓學生課後探索。紅包燈籠: https://youtu.be/_cGgmPJY-yY ◎綜合活動: (1) 學生作品發表及分享繽紛的窗花。 		
2 節	 ○準備活動: (1)分享收集的陀螺:陀螺(木頭、竹子、紙、塑膠)、指尖陀螺、戰鬥陀螺。 (2)老師介紹各式各樣的陀螺及玩法。 ○發展活動: (1)利用生活中隨手可得的紙杯、竹筷,製作紙陀螺: https://youtu.be/aSkO-TO9dml (2)試玩:紙陀螺轉呀轉。 		
	(3)陀螺達人選拔賽。◎綜合活動:(1)創作發表及心得分享		

C6-1 彈性學習課程計	畫(第一類-單元活動設計版)	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	有市公立新營區新進國民中(小)學 111 學年度(第二學期)一年級彈性學習 <u>美學</u>	<u> </u>
學習主題名稱 (中系統)	紙躍童玩風 實施年級 一年級 教學 本學(年)其	月共(20)節
彈性學習課程 四類規範	1. ■統整性探究課程(■主題□專題□議題)	
設計理念	關係與表現一體察紙、童玩、與紙玩具的關聯,透過體驗探索、藝術創作及多元表徵,表	连達三者之間的關係。
本教育階段	E-A3 具備實作的能力,並以創新思考方式,因應日常生活情境。	
總綱核心素養 或校訂素養	E-C2 具備理解他人感受,樂於與人互動,並與團隊成員合作之素養。	
課程目標	認識童玩,體驗紙玩具的樂趣,透過體驗探索、藝術智能,發展多元感官,進而創作分享素養。	>> 培養探究創新之精神,團隊合作之
配合融入之領域	□國語文 □英語文 □英語文融入參考指引 □本土語 □性別平等教育 □人權	
或議題		教育 □科技教育 □資訊教育 □能源教育 教育 □閱讀素養 □多元文化教育
有勾選的務必出現在 學習表現		Е教育 □原住民教育□戶外教育 □國際教育
	紙玩具行動家	
表現任務	1. 各組設計出一項紙玩具	
承 須說明引導基準:學	2. 各組討論出遊戲規則	
生要完成的細節說明	3. 進行闖關活動	

課程架構脈絡圖

紙玩具DIY (6節) 利用生活中隨手可得的 回收紙製作玩具



紙玩具更好玩 (6節)



環保紙玩具總動員一(4節)

訂定遊戲規則 製作闖關紙玩具



環保紙玩具總動員二

(4節) 完成環保紙玩具總動員 闖關任務

	本表為第一單元教學流設計/(本學期共 <mark>四</mark> 個單元)									
	單元名稱	紙玩具	f DIA	教學期程	第 1	-6週	文學節數	6 節		
學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 養別方式 整習內容 「學習內容 「學習的樂趣和成就感,主動學習新的事物。 生 4-I-1 利用各種生活的媒介與素材,進行表現與創作,喚起豐富的想像力。 環 E17 養成日常生活節約用水、用電、物質的行為,減少資源的消耗。										
	(校訂) 2. 創意紙玩具的製作影片。 1. 作為成為分类 2. 創意紙玩具的製作影片。 1. 能利用生活中隨手可得的廢紙,嘗試動手製作玩具。 2. 培養探究事物的精神。									
		時間節數規劃	教學流程			學習評量	教材或學	學習單		
具體規畫	學習活動 請依據其「學習表現」之動詞 具體規畫設計相關學習活動之 內容與教學流程。		製作紙蜻蜓 ◎準備活動: (1)爺爺奶奶的年代·許多玩具都是自製 (2)欣賞充滿童趣的大自然遊戲: https://www.youtube.com/watch?v=jY		0	1.動手製作紙 蜓 2.動手製作紙炮 3.動手製作紙飛 機 4.動手製作紙船	https://w youtube. watch?v= _oxQ4	com/ =JY6QjF ww. com/		

C6-1 彈性學習課程計畫(第一類-單元活	5動設計版)	
	(3)影片中的遊戲,像哪一種童玩?(會旋轉的竹蜻蜓)	<u>wBK084</u>
	◎發展活動:	https://www.
	(1)利用生活中隨手可得的紙張,製作「紙蜻蜓」。(作法見附錄一)	youtube.com/
	(2)試飛:比比看,誰的紙蜻蜓停留空中時間最久?	watch?v=9ECZ
	◎綜合活動:	<u>AMwaUcQ</u>
	(1)介紹其他不同形式的紙蜻蜓。	
	(2)提供摺法(見附錄二)・讓學生課後探索(自學)。	
	用紙玩聲音甩紙炮	
	◎準備活動:	
	(1)小朋友都喜歡有聲音的玩具、「紙」、也可以玩聲音。發表:如何讓	
	一張紙,製造出很大的響聲?	
	(2)甩紙炮童趣多,影片連結:	
1 節	https://www.youtube.com/watch?v=5lrkYwBK084 ·	
1 8/	◎發展活動:	
	(1)利用生活中隨手可得的紙張,製作「紙炮」。(作法見附錄三)	
	(2)試玩:比比看,誰的紙炮聲最響?	
	◎綜合活動:	
	(1)可以嘗試用大小不同、厚薄不同的紙張做紙炮(自學)。	
	(2)提供雙發炮摺法,讓學生課後探索(自學)。	
1 節	製作紙飛機(配合本校科學遊戲競賽)	
1 即	◎準備活動:	

C6-1 彈性學習課程計畫(第一類-單元活動設計版) (1)紙飛機是許多人小時候的玩具,國際間也有世界紙飛機大賽。 (2)影片連結: https://www.youtube.com/watch?v=9ECZAMwaUcQ • ◎發展活動: (1)利用生活中隨手可得的紙張,製作「紙飛機」。(作法見附錄五) (2)試飛:比比看,誰的紙飛機飛得最遠?誰的紙飛機飛得最準? ◎綜合活動: (1)示範分享手擲紙飛機的動作。 (2)提供其他摺法(見附錄六),讓學生課後探索(自學)。 動手摺紙船 ◎準備活動: (1)分享小時候,每逄下雨天門前積水時,都會摺些紙船,讓紙船在水 1 節 | ⊢漂。 ◎發展活動: (1)利用生活中隨手可得的紙張,製作「紙船」。(作法見附錄七) (2)試玩:吹動紙船,讓紙船在水上漂。 探究:嘗試不同紙質及摺法,讓紙玩具作品更完善。

(1)可以嘗試用材質不同的紙張做紙船(自學)。

(2)提供其他摺法(見附錄八),讓學生課後探索(自學)。

綜合活動:

2 節

本表為第二單元教學流設計/(本學期共四個單元)

				<u> </u>						
	單元名稱	紙玩具	具更好玩	教學期程	第 7-	-12 週	教學館	節數 6 節		
學習	學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 議題實質內涵	生7-1-4 能為共同的目標,訂定規則或方法,一起工作並完成任務。 生3-1-1 願意 參與各種學習活動,表現好奇與求知探索之心。 品E3 溝通合作與和諧人際關係。								
重點	學習內容 (校訂)	2. 創	 遊戲規則。 創新的玩法。 習寫【紙玩具更好玩】學習單。 							
1 4 - 7/1			參與和討論,利用工具及想像力嘗試動手招 寸論結果報告分享,培養探究創新的精神。							
		時間 節數 規劃	教學流程	<u>!</u>		學習評量	<u>t</u>	教材或學習單		
具體規畫	學習活動 其「學習表現」之動詞 畫設計相關學習活動之 教學流程。	2 節	 紙玩具好好玩:我愛玩紙玩具 活動一:教師展示並介紹學生所創作及帶大富翁、甩炮、紙飛機、紙 娃娃、立體屋、尤阿飄、陀螺、 活動二:共同討論後再次複習將紙玩具分紙玩具、會發出聲響的紙玩 具、可角色扮演的紙玩具…等等。活動三:老師將學生進行分組,每組都有試玩各式各類的紙玩具。 	迷宮、撲克牌等等。 類,如益智類紙玩具、ī	可以動的	1. 分組報告 具的創新玩 2. 完成【紙 更好玩】學	大 大 大 以 以 以 V O D ht vo w d d d 2.	影片欣賞 ttps://www. outube.com vatch?v=ua mC5OjH3k ttps://www. outube.com/ atch?v=ZKXKN- OpcU 【紙玩具更好		
		2 節	紙玩具好好玩:紙玩具創新我最行活動一:影片欣賞連結網址:https://www.youtube.com/watch?v=u	aOmC5OjH3k •						

Ub-1 弹性学音珠柱計畫(弗一類-单兀冶期設計版)					
	影片欣賞連結網址: <u>https://www.youtube.com/watch?v=ZKXKN-</u>				
	dOpcU 活動二:老師提問問題				
	(1) 這些紙玩具可以怎麼改造,讓它更堅固或是動得更快?教師可舉例說明,如將紙飛機加上迴紋針。				
	(2) 除了目前的玩法,這些紙玩具還有其他的玩法嗎?教師可舉例說明,如將尪仔標射進不同顏色的數字框框內,看誰能射進最高的數字、撲				
	克牌加減法。 活動三:學生分組討論,將玩具創新改造或賦予新玩法,也可一起討論,				
	創造出新紙玩具。				
2 節	<u>紙玩具好好玩</u> : <u>分享創新紙玩具</u> 活動一:分組上臺報告,將創新改造的紙玩具或新玩法與同學分享。 活動二:習寫學習單				
	/U郑一·日何子日平				

	本表為第三單元教學流設計/(本學期共四個單元)								
	單元名稱	環保紙玩具總動員【	教學期程	第 13-16 週	教學節數	4 節			
學習重點	學習表現 校訂或相關領域與 參考指引或 議題實質內涵	生7-I-4 能為共同的目標 <u>訂定</u> 規則或方法,一起. 生3-I-1 願意 <u>參與</u> 各種學習活動,表現好奇與求 品 E3 溝通合作與和諧人際關係							

學習內容 (校訂)		組討論遊戲規則及方法。 組製作闖關紙玩具。					
學習目標	1. 分約	田 <u>討論</u> 訂出遊戲規則。					
	時間節數劃	教學流程	<u>E</u>		學習評量	教材或	學習單
	1 節	討論:分組討論遊戲內容,訂定規則。 準備活動: 1.請小朋友拿出前幾節課創作和改良的自 2.老師引導全班討論:除了這些玩具,還 如何設計闖關規則?當關主須注意事項?	想到什麼適合闖關的紅	氏玩具?	1. 分組討論遊戲 內容。 2. 各組製作闖關 紙玩具。		
學習活動 請依據其「學習表現」之動詞 具體規畫設計相關學習活動之 內容與教學流程。	2 節	製作:各組製作闖關紙玩具。 發展活動: 1.各組討論決定一種已創作好的紙玩具, 製作。 2.各組討論闖關遊戲規則,並寫在白板上		具・並開始			
	1 節	1.小組內試玩後·老師引導學生思考:發現幾個相同的紙玩具? 2. 各組討論修正闖關規則。	見哪些問題?怎麼解決?領	每組要準備			
		本表為第四單元教學流設言	十/(太學期共四個單元))			
單元名稱	環保約	低玩具總動員 Ⅱ	教學期程		7-20 週 教	學節數	4 節

C6-1 彈性學習課程計畫(第一類-單元活動設計版)							
學習表現 生 7-I-4 能為共同的目標訂定規則或方法, 一起工作並完成任務。							
	生3-I-1 願意 參與 各種學習活動,表現好奇與求知 探究 之心。 品 E3 溝通 合作 與和諧人際關係						
學習 議題實質內涵 品 E3 溝通 合作 與和諧人際關係							
學習內容 1. 聆聽遊戲規則及方法。	1. 聆聽遊戲規則及方法。						
(校訂) 2. 團體互助合作進行闖關。							
1、作的仙人人体,全的問題,它式仁致。							
	1. 能與他人合作,參與闖關,完成任務。						
	2. 能探究 思考活動的優缺點,作為改進的依據。						
時間	键 羽之市 旦	47.17.4 牌羽唱					
節數 教學流程 規劃	學習評量	教材或學習單					
說明:	1. 說明遊戲規則	【環保紙玩具總					
1 節 1.各組上台說明示範如何闖關。	2. 進行闖關活動	動員】闖關學習					
2.老師對各組表現給予鼓勵、建議。	3. 完成【環保紙	單					
參與:進行闖關活動。	玩具總動員】闖						
(一)準備活動	關學習單						
1.發下闖關單〈關名暫定〉,老師說明闖關注意事項。							
學習活動 2.小組成員中一半留守當關主,另一半先出去闖關,十五	五分鐘後交						
請依據其「學習表現」之動詞 換。							
具體規畫設計相關學習活動之 (二)發展活動 (二)發展活動							
以上,一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个							
探究:【環保紙玩具總動員】闖關學習單書寫及活動回顧。							
1.請同學分享檢討‧完成闖關學習單。							
2.老師對全班表現給予鼓勵、建議。 1 節 2.24年(2) (2.25 平 元 - 12							
■ 3. 教師總結:(1)學習合作、 尊 重。							
(2)動腦思考,動手實作。							
(3)不斷修正檢討。							

C6-1 彈性學習課程計畫(第一類-單元活動設計版)							

◎教學期程請敘明週次起訖,各個單元以教學期程順序依序撰寫,每個單元需有一個單元學習活動設計表,表太多或不足,請自行增刪。