

教材版本	康軒	實施年級 (班級/組別)	二年級	教學節數	每週(1)節，本學期共(21)節
課程目標	<p>第一篇 資訊科技篇</p> <p>1. 認識生活中的資訊科技。</p> <p>2. 認識運算思維與演算法。</p> <p>3. 認識程式語言。</p> <p>4. 使用 Scratch 完成程式設計。</p>				
該學習階段 領域核心素 養	<p>科-J-A1:具備良好的科技態度，並能應用科技知能，以啟發自我潛能。</p> <p>科-J-B2:理解資訊與科技的基本原理，具備媒體識讀的能力，並能了解人與科技、資訊、媒體的互動關係。</p> <p>科-J-C1:理解科技與人文議題，培養科技發展衍生之守法觀念與公民意識。</p>				

課程架構脈絡							
教學期程	單元與活動 名稱	節 數	學習目標	學習重點		表現任務 (評量方式)	融入議題 實質內涵
				學習表現	學習內容		
第 1 週 8/30~9/ 3	進入資訊 科技教室 1-1 數位 生活	1	1. 介紹資訊科技教 室環境與規範。 2. 認識生活中常見 的資訊科技與其帶 來的改變。	運 a-IV-1:能落實健康 的數位使用習慣與態 度。 運 a-V-3:能探索新興的 資訊科技。 運 a-V-5:能主動探索資 訊科技新知。	資 H-IV-1:個人資料保護。 資 H-IV-3:資訊安全。	1. 課堂討 論 2. 紙筆測 驗	【資訊教育】 資 E10:了解資訊科技 於日常生活之重要 性。 資 E13:具備學習資訊 科技的興趣。 【安全教育】 安 J1:理解安全教育 的意義。

C5-1 領域學習課程(調整)計畫(新課綱版)

第 2 週 9/6~9/1 0	1-2 資訊 安全簡介	1	1. 了解資訊安全三 原則。 2. 認識資訊設備實 體安全的重要。 3. 認識軟體安全的 重要。	運 a-IV-1:能落實健康的數位使用習慣與態度。 運 a-IV-2:能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。 運 a-V-1:能實踐健康適切的數位公民生活。	資 H-IV-1:個人資料保護。 資 H-IV-3:資訊安全。	1. 課堂討 論 2. 紙筆測 驗	【資訊教育】 資 E12:了解並遵守資訊倫理與使用資訊科技的相關規範。 【安全教育】 安 J1:理解安全教育的意義。
第 3 週 9/13~9/ 17	1-2 資訊 安全簡介	1	1. 認識網路安全的 重要 2. 科技廣角：介紹 無人超商的應用。	運 t-IV-3:能設計資訊作品以解決生活問題。 運 a-IV-1:能落實健康的數位使用習慣與態度。 運 a-V-3:能探索新興的資訊科技。	資 H-IV-1:個人資料保護。 資 H-IV-3:資訊安全。	1. 課堂討 論 2. 紙筆測 驗	【資訊教育】 資 E12:了解並遵守資訊倫理與使用資訊科技的相關規範。 【安全教育】 安 J1:理解安全教育的意義。 【國際教育】 國 J8:了解全球永續發展之理念並落實於日常生活中。 【閱讀素養教育】 閱 J3:理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。

C5-1 領域學習課程(調整)計畫(新課綱版)

第 4 週 9/20~9/ 24	2-1 演算法簡介	1	1. 認識演算法。 2. 認識演算法的特性。	運 t-IV-1:能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運 t-IV-4:能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-1:能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。	資 A-IV-1:演算法基本概念。	1. 課堂討論 2. 紙筆測驗	【資訊教育】 資 E6:認識與使用資訊科技以表達想法。 【閱讀素養教育】 閱 J3:理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。
第 5 週 9/27~10/ 1	2-1 演算法簡介	1	1. 學習演算法的表達方式：文字、流程圖、虛擬碼。	運 t-IV-1:能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運 t-IV-4:能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-1:能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。	資 A-IV-1:演算法基本概念。	1. 課堂討論 2. 紙筆測驗	【資訊教育】 資 E3:應用運算思維描述問題解決的方法。 資 E6:認識與使用資訊科技以表達想法。 【閱讀素養教育】 閱 J3:理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。

C5-1 領域學習課程(調整)計畫(新課綱版)

第 6 週 10/4~10 /8	2-2 流程 控制結構	1	1. 學習流程控制結 構：循序結構、選 擇結構、重複結 構。	運 t-IV-1:能了解資訊 系統的基本組成架構與 運算原理。	資 A-IV-1:演算法基本概 念。	1. 課堂討 論 2. 紙筆測 驗	【資訊教育】 資 E3:應用運算思維 描述問題解決的方 法。 【閱讀素養教育】 閱 J3:理解學科知識 內的重要詞彙的意 涵，並懂得如何運用 該詞彙與他人進行溝 通。
第 7 週 10/11~1 0/15 第一次評 量 (10/14- 10/15)	2-2 流程 控制結構 【第一次 評量週】	1	1. 以桌遊附件實際 操作程式流程結 構。	運 t-IV-3:能設計資訊 作品以解決生活問題。 運 t-IV-4:能應用運算 思維解析問題。 運 p-IV-2:能利用資訊 科技與他人進行有效的 互動。 運 r-V-4:能發展演算法 以解決運算問題。	資 A-IV-1:演算法基本概 念。	1. 課堂討 論 2. 紙筆測 驗	【閱讀素養教育】 閱 J3:理解學科知識 內的重要詞彙的意 涵，並懂得如何運用 該詞彙與他人進行溝 通。

C5-1 領域學習課程(調整)計畫(新課綱版)

第 8 週 10/18~1 0/22	2-3 流程 圖設計實 作	1	1. 繪製流程圖。 2. 科技廣角：認識 運算思維的推手— —周以真教授。	運 t-IV-3:能設計資訊 作品以解決生活問題。 運 t-IV-4:能應用運算 思維解析問題。 運 c-IV-1:能熟悉資訊 科技共創工具的使用方 法。 運 a-IV-3:能具備探索 資訊科技之興趣，不受 性別限制。	資 A-IV-1:演算法基本概 念。	1. 上機實 作 2. 課堂討 論	【性別平等教育】 性 J11:去除性別刻板 與性別偏見的情感表 達與溝通，具備與他 人平等互動的能力。 【生涯規劃教育】 渥 J7:學習蒐集與分 析工作/教育環境的 資料。 【閱讀素養教育】 閱 J3:理解學科知識 內的重要詞彙的意 涵，並懂得如何運用 該詞彙與他人進行溝 通。
第 9 週 10/25~1 0/29	3-1 程式 語言簡介	1	1. 認識程式語言。 2. 學習Scratch基 礎操作。	運 t-IV-1:能了解資訊 系統的基本組成架構與 運算原理。 運 p-IV-1:能選用適當 的資訊科技組織思維， 並進行有效的表達。	資 A-IV-1:演算法基本概 念。 資 P-IV-1:程式語言基本概 念、功能及應用。	1. 課堂討 論 2. 上機實 作 3. 紙筆測 驗	【資訊教育】 資 E1:認識常見的資 訊系統。 【閱讀素養教育】 閱 J3:理解學科知識 內的重要詞彙的意 涵，並懂得如何運用 該詞彙與他人進行溝 通。

C5-1 領域學習課程(調整)計畫(新課綱版)

第 10 週 11/1~11 /5	3-1 程式 語言簡介	1	1. 完成第一支 Scratch程式。	運 t-IV-1:能了解資訊 系統的基本組成架構與 運算原理。 運 p-IV-1:能選用適當 的資訊科技組織思維， 並進行有效的表達。 運 r-V-1:能將問題以運 算形式呈現。	資 A-IV-1:演算法基本概 念。 資 P-IV-1:程式語言基本概 念、功能及應用。	1. 課堂討 論 2. 上機實 作 3. 紙筆測 驗	【閱讀素養教育】 閱 J3:理解學科知識 內的重要詞彙的意 涵，並懂得如何運用 該詞彙與他人進行溝 通。
第 11 週	3-2 角色 移動—上 街買蛋糕	1	1. 使用Scratch匯 入背景與角色。	運 t-IV-3:能設計資訊 作品以解決生活問題。 運 t-IV-4:能應用運算 思維解析問題。	資 A-IV-1:演算法基本概 念。 資 P-IV-1:程式語言基本概 念、功能及應用。 資 P-IV-2:結構化程式設 計。	1. 課堂討 論 2. 上機實 作 3. 紙筆測 驗	【閱讀素養教育】 閱 J3:理解學科知識 內的重要詞彙的意 涵，並懂得如何運用 該詞彙與他人進行溝 通。

C5-1 領域學習課程(調整)計畫(新課綱版)

第 12 週	3-2 角色移動—上街買蛋糕	1	1. 使用 Scratch 控制角色移動。 2. 完成3-2小試身手。	運 t-IV-3:能設計資訊作品以解決生活問題。 運 r-V-3:能利用程式語言表達運算程序。	資 A-IV-1:演算法基本概念。 資 P-IV-1:程式語言基本概念、功能及應用。 資 P-IV-2:結構化程式設計。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3:理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。
第 13 週	3-3 演奏音階—鍵盤鋼琴	1	1. 使用鍵盤觸發 Scratch 程式事件。 2. 使用 Scratch 彈奏音符。	運 t-IV-3:能設計資訊作品以解決生活問題。 運 r-V-3:能利用程式語言表達運算程序。	資 A-IV-1:演算法基本概念。 資 P-IV-1:程式語言基本概念、功能及應用。 資 P-IV-2:結構化程式設計。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3:理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。

C5-1 領域學習課程(調整)計畫(新課綱版)

第 14 週 11/29~1 2/3 第二次評量 (12/1-12/2)	3-3 演奏 音階一鍵 盤鋼琴 【第二次評量週】	1	1. 使用 Scratch 改變角色外觀。 2. 完成 3-3 小試身手。 3. 認識視覺化程式設計工具。	運 t-IV-3:能設計資訊作品以解決生活問題。 運 r-V-3:能利用程式語言表達運算程序。	資 A-IV-1:演算法基本概念。 資 P-IV-1:程式語言基本概念、功能及應用。 資 P-IV-2:結構化程式設計。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3:理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。
第 15 週 12/6~12 /10	4-1 變數 與條件判斷①—聖 誕禮物	1	1. 學習設定與使用變數。	運 t-IV-3:能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4:能應用運算思維解析問題。 運 r-V-3:能利用程式語言表達運算程序。	資 A-IV-1:演算法基本概念。 資 P-IV-1:程式語言基本概念、功能及應用。 資 P-IV-2:結構化程式設計。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3:理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。

C5-1 領域學習課程(調整)計畫(新課綱版)

第 16 週 12/13~1 2/17	4-1 變數 與條件判 斷①—聖 誕禮物	1	1. 學習設定提問。 2. 學習設定變數的 初始值。	運 t-IV-3:能設計資訊 作品以解決生活問題。 運 r-V-3:能利用程式語 言表達運算程序。	資 A-IV-1:演算法基本概 念。 資 P-IV-1:程式語言基本概 念、功能及應用。 資 P-IV-2:結構化程式設 計。	1. 課堂討 論 2. 上機實 作 3. 作業成 品 4. 紙筆測 驗	【閱讀素養教育】 閱 J3:理解學科知識 內的重要詞彙的意 涵，並懂得如何運用 該詞彙與他人進行溝 通。
第 17 週 12/20~1 2/24	4-1 變數 與條件判 斷①—聖 誕禮物	1	1. 學習條件判斷： 如果…那麼…。	運 t-IV-3:能設計資訊 作品以解決生活問題。 運 p-IV-1:能選用適當 的資訊科技組織思維， 並進行有效的表達。 運 r-V-3:能利用程式語 言表達運算程序。	資 A-IV-1:演算法基本概 念。 資 P-IV-1:程式語言基本概 念、功能及應用。 資 P-IV-2:結構化程式設 計。	1. 課堂討 論 2. 上機實 作 3. 紙筆測 驗	【閱讀素養教育】 閱 J3:理解學科知識 內的重要詞彙的意 涵，並懂得如何運用 該詞彙與他人進行溝 通。

C5-1 領域學習課程(調整)計畫(新課綱版)

第 18 週	4-1 變數與條件判斷①—聖誕禮物 4-2 條件判斷②—聖誕大餐	1	1. 完成 4-1 小試身手。 2. 學習設定提問。	運 t-IV-3:能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4:能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-1:能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。	資 A-IV-1:演算法基本概念。 資 P-IV-1:程式語言基本概念、功能及應用。 資 P-IV-2:結構化程式設計。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】閱 J3:理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。
第 19 週	4-2 條件判斷②—聖誕大餐	1	1. 學習條件判斷：如果…那麼…否則…。	運 t-IV-3:能設計資訊作品以解決生活問題。 運 p-IV-1:能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 r-V-3:能利用程式語言表達運算程序。	資 A-IV-1:演算法基本概念。 資 P-IV-1:程式語言基本概念、功能及應用。 資 P-IV-2:結構化程式設計。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】閱 J3:理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。

C5-1 領域學習課程(調整)計畫(新課綱版)

第 20 週	4-2 條件判斷②—聖誕大餐 【第三次評量週】	1	1. 認識資料型態 2. 完成4-2小試身手。	運 t-IV-3:能設計資訊作品以解決生活問題。 運 p-IV-1:能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 r-V-2:能將資料以適合於運算之結構表示。 運 r-V-3:能利用程式語言表達運算程序。	資 A-IV-1:演算法基本概念。 資 P-IV-1:程式語言基本概念、功能及應用。 資 P-IV-2:結構化程式設計。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】閱 J3:理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。
第 21 週 第三次評量(1/18-19) 學期課程回顧	4-2 條件判斷②—聖誕大餐 學期課程回顧	1	1. 科技廣角：認識第 1 位程式設計師。 2. 學期課程回顧。	運 a-IV-3:能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。	資 P-IV-1:程式語言基本概念、功能及應用。	1. 課堂討論	【性別平等教育】性 J3:檢視家庭、學校、職場中基於性別刻板印象產生的偏見與歧視。 【閱讀素養教育】閱 J3:理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。

教材版本	康軒	實施年級 (班級/組別)	二年級	教學節數	每週(1)節，本學期共(21)節
課程目標	<p>第一篇 資訊科技篇</p> <p>1. 使用Scratch完成遊戲專題。</p> <p>2. 利用雲端工具完成旅遊專題。</p> <p>3. 認識個人資料保護法的意涵。</p> <p>4. 學習何謂合理使用原則，以及其允許的範圍。</p>				
該學習階段 領域核心素養	<p>科-J-A1:具備良好的科技態度，並能應用科技知能，以啟發自我潛能。</p> <p>科-J-A2:運用科技工具，理解與歸納問題，進而提出簡易的解決之道。</p> <p>科-J-B1:具備運用科技符號與運算思維進行日常生活的表達與溝通。</p>				

課程架構脈絡							
教學期程	單元與活動名稱	節 數	學習目標	學習重點		表現任務 (評量方式)	融入議題 實質內涵
				學習表現	學習內容		
第 1 週 2/11	1-1 選單設計	1	1. 學習遊戲架構規畫。 2. 場景設定。	運 p-IV-1:能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 t-IV-1:能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運 t-IV-4:能應用運算思維解析問題。	資 P-IV-1:程式語言基本概念、功能及應用。	1. 上機實作 2. 作業成品 3. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3:理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。

C5-1 領域學習課程(調整)計畫(新課綱版)

第 2 週 2/14- 2/18	1-1 選單設計	1	1. 學習重複結構： 重複無限次。	運 p-IV-1:能選用適當的資訊 科技組織思維，並進行有效的 表達。 運 t-IV-1:能了解資訊系統的 基本組成架構與運算原理。 運 t-IV-4:能應用運算思維解 析問題。	資 A-IV-1:演算 法基本概念。 資 P-IV-1:程式 語言基本概 念、功能及應 用。 資 P-IV-2:結構 化程式設計。	1. 上機實作 2. 作業成品 3. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3:理解學科知 識內的重要詞彙的 意涵，並懂得如何 運用該詞彙與他人 進行溝通。
第 3 週 2/21- 2/25	1-1 選單設計	1	1. 認識廣播功能的 使用時機與用途。 2. 按鈕功能設定。	運 p-IV-1:能選用適當的資訊 科技組織思維，並進行有效的 表達。 運 t-IV-1:能了解資訊系統的 基本組成架構與運算原理。 運 t-IV-4:能應用運算思維解 析問題。	資 A-IV-1:演算 法基本概念。 資 P-IV-1:程式 語言基本概 念、功能及應 用。	1. 上機實作 2. 作業成品 3. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3:理解學科知 識內的重要詞彙的 意涵，並懂得如何 運用該詞彙與他人 進行溝通。
第 4 週 2/28-3/4	1-1 選單設計	1	1. 場景切換。 2. 小試身手：節能 減碳。	運 p-IV-1:能選用適當的資訊 科技組織思維，並進行有效的 表達。 運 t-IV-1:能了解資訊系統的 基本組成架構與運算原理。 運 t-IV-4:能應用運算思維解 析問題。	資 A-IV-1:演算 法基本概念。 資 P-IV-1:程式 語言基本概 念、功能及應 用。	1. 上機實作 2. 作業成品 3. 紙筆測驗	【環境教育】 環 J7:透過「碳循 環」，了解化石燃 料與溫室氣體、全 球暖化、及氣候變 遷的關係。

C5-1 領域學習課程(調整)計畫(新課綱版)

第 5 週 3/7-3/11	1-2 遊戲設計	1	1. 使用重複結構進行遊戲障礙物的設計。 2. 學習利用滑鼠操控角色移動。	運 p-IV-1:能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 t-IV-1:能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運 t-IV-4:能應用運算思維解析問題。	資 P-IV-1:程式語言基本概念、功能及應用。 資 P-IV-2:結構化程式設計。	1. 上機實作 2. 作業成品 3. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3:理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。
第 6 週 3/14- 3/18	1-2 遊戲設計	1	1. 利用條件判斷來設定遊戲規則。	運 p-IV-1:能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 t-IV-1:能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運 t-IV-4:能應用運算思維解析問題。	資 P-IV-1:程式語言基本概念、功能及應用。 資 P-IV-2:結構化程式設計。	1. 上機實作 2. 作業成品 3. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3:理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。
第 7 週 3/21- 3/25	1-2 遊戲設計	1	1. 小試身手：猜一猜。	運 p-IV-1:能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 t-IV-1:能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運 t-IV-4:能應用運算思維解析問題。	資 A-IV-1:演算法基本概念。 資 P-IV-1:程式語言基本概念、功能及應用。 資 P-IV-2:結構化程式設計。	1. 上機實作 2. 作業成品 3. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3:理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。

C5-1 領域學習課程(調整)計畫(新課綱版)

第 8 週 3/28-4/1	1-3 聲音設計	1	1. 學習使用Scratch播放音效的方法。	運 p-IV-1:能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 t-IV-1:能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。	資 P-IV-1:程式語言基本概念、功能及應用。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3:理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。
第 9 週 4/4-4/8	1-3 聲音設計	1	1. 學習如何利用錄音的方式為遊戲配音。	運 p-IV-1:能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 t-IV-1:能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運 a-IV-3:能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。	資 P-IV-1:程式語言基本概念、功能及應用。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【性別平等教育】 性 J3:檢視家庭、學校、職場中基於性別刻板印象產生的偏見與歧視。

C5-1 領域學習課程(調整)計畫(新課綱版)

第 10 週 4/11- 4/15	2-1 啟動專題	1	1. 學習專題分析規畫。 2. 學習使用多人協作的專案管理工具：Google雲端硬碟。	運 a-IV-3:能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。 運 c-IV-1:能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。 運 p-IV-2:能利用資訊科技與他人進行有效的互動。 運 t-IV-3:能設計資訊作品以解決生活問題。	資 T-IV-1:資料處理應用專題。	1. 上機實作 2. 課堂討論 3. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J4:除紙本閱讀之外，依學習需求選擇適當的閱讀媒材，並了解如何利用適當的管道獲得文本資源。
第 11 週 4/18- 4/22	2-1 啟動專題 2-2 資料蒐集	1	1. 學習蒐集資料：Google表單	運 a-IV-3:能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。 運 c-IV-1:能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。 運 p-IV-2:能利用資訊科技與他人進行有效的互動。 運 t-IV-3:能設計資訊作品以解決生活問題。	資 T-IV-1:資料處理應用專題。	1. 上機實作 2. 課堂討論 3. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3:理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。
第 12 週 4/25- 4/29	2-2 資料蒐集	1	1. 學習搜尋資料： (1)Google 搜尋 (2)Google地圖	運 c-IV-1:能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。	資 T-IV-1:資料處理應用專題。	1. 上機實作 2. 課堂討論 3. 紙筆測驗	【生涯規劃教育】 涯 J7:學習蒐集與分析工作/教育環境的資料。 【閱讀素養教育】 閱 J4:除紙本閱讀之外，依學習需求選擇適當的閱讀媒材，並了解如何利用適當的管道獲得文本資源。

C5-1 領域學習課程(調整)計畫(新課綱版)

第 13 週 5/2-5/6	2-3 旅遊規畫書	1	1. 學習使用Google文件編輯文件。	運 c-IV-1:能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。 運 c-IV-2:能選用適當的資訊科技與他人合作完成作品。 運 c-IV-3:能應用資訊科技與他人合作進行數位創作。 運 p-IV-1:能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-3:能有系統地整理數位資源。 運 t-IV-4:能應用運算思維解析問題。	資 T-IV-1:資料處理應用專題。	1. 上機實作 2. 課堂討論 3. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3:理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。
第 14 週 5/09- 5/13	2-4 經費預算	1	1. 學習使用Google試算表計算數據。	運 c-IV-1:能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。 運 c-IV-2:能選用適當的資訊科技與他人合作完成作品。 運 c-IV-3:能應用資訊科技與他人合作進行數位創作。 運 p-IV-1:能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-3:能有系統地整理數位資源。 運 t-IV-4:能應用運算思維解析問題。	資 T-IV-1:資料處理應用專題。	1. 上機實作 2. 課堂討論 3. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3:理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。

C5-1 領域學習課程(調整)計畫(新課綱版)

第 15 週 5/16- 5/20	2-5 行前簡報	1	1. 學習使用Google 簡報製作簡報檔案。	運 a-IV-3:能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。 運 c-IV-2:能選用適當的資訊科技與他人合作完成作品。 運 c-IV-3:能應用資訊科技與他人合作進行數位創作。 運 p-IV-1:能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-3:能有系統地整理數位資源。 運 t-IV-4:能應用運算思維解析問題。	資 T-IV-1:資料處理應用專題。	1. 上機實作 2. 課堂討論 3. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3:理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。
第 16 週 5/23- 5/27	習作：資料處理專題	1	1. 以習作的「實作活動」分組進行專題活動。 2. 練習使用 Google 表單進行資料統計 3. 練習使用 Google 文件製作行程規計畫表	運 a-IV-3:能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。 運 c-IV-1:能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。 運 c-IV-2:能選用適當的資訊科技與他人合作完成作品。 運 c-IV-3:能應用資訊科技與他人合作進行數位創作。 運 p-IV-1:能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-3:能有系統地整理數位資源。	資 T-IV-1:資料處理應用專題。	1. 上機實作 2. 課堂討論 3. 紙筆測驗	【品德教育】 品 J1:溝通合作與和諧人際關係。

C5-1 領域學習課程(調整)計畫(新課綱版)

第 17 週 5/30-6/3	習作：資料處理專題	1	1. 以習作的「實作活動」分組進行專題活動。 2. 練習使用 Google 試算表計算經費。 3. 練習使用 Google 簡報製作簡報檔案。	運 c-IV-1:能熟悉資訊科技共創工具的使用方法。 運 c-IV-2:能選用適當的資訊科技與他人合作完成作品。 運 c-IV-3:能應用資訊科技與他人合作進行數位創作。	資 T-IV-1:資料處理應用專題。	1. 上機實作 2. 課堂討論 3. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3:理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。
第 18 週 6/6-6/10	3-1 個人資料保護	1	1. 認識個人資料保護的重要性。 2. 探討與個資相關的案例。	運 a-IV-1:能落實健康的數位使用習慣與態度。 運 a-IV-2:能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。	資 H-IV-1:個人資料保護。 資 H-IV-2:資訊科技合理使用原則。	1. 課堂討論 2. 紙筆測驗	【品德教育】 品 J5:資訊與媒體的公共性與社會責任。 【法治教育】 法 J3:認識法律之意義與制定。

C5-1 領域學習課程(調整)計畫(新課綱版)

第 19 週 6/13- 6/17	3-2 資訊的合理使用	1	1. 認識著作權的意涵。 2. 探討與著作權相關的案例。	運 a-IV-1:能落實健康的數位使用習慣與態度。 運 a-IV-2:能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。 運 p-IV-2:能利用資訊科技與他人進行有效的互動。	資 H-IV-2:資訊科技合理使用原則。	1. 課堂討論 2. 紙筆測驗	【人權教育】 人 J1:認識基本人權的意涵，並了解憲法對人權保障的意義。 【品德教育】 品 J5:資訊與媒體的公共性與社會責任。 【法治教育】 法 J3:認識法律之意義與制定。 【閱讀素養教育】 閱 J3:理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。
第 20 週 6/20- 6/24	3-3 創用 CC 的應用	1	1. 認識創用 CC 與 6 種授權條款。 2. 學習使用創用CC宣告。	運 a-IV-1:能落實健康的數位使用習慣與態度。 運 a-IV-2:能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。 運 p-IV-2:能利用資訊科技與他人進行有效的互動。	資 H-IV-2:資訊科技合理使用原則。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【品德教育】 品 J5:資訊與媒體的公共性與社會責任。 【閱讀素養教育】 閱 J3:理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。

C5-1 領域學習課程(調整)計畫(新課綱版)

第 21 週 6/27- 7/01	總複習 休業式	1	全冊對應之學習目標	全冊對應之學習表現	全冊對應之學 習內容	1. 課堂討論 2. 上機實作	全冊對應之議題
-------------------------	------------	---	-----------	-----------	---------------	--------------------	---------

- ◎教學期程以每週教學為原則，如行列太多或不足，請自行增刪。
- ◎「學習目標」應為結合「學習表現」(動詞)與「學習內容」(名詞)，整合為學生本單元應習得的學科本質知能。
- ◎「學習表現」與「學習內容」應為學校(可結合學年會議)應以學習階段為單位，清楚安排兩年內「學習表現」與「學習內容」如何規劃在各個單元讓學生習得。
- ◎「學習表現」與「學習內容」需呈現領綱完整文字，非只有代號，「融入議題實質內涵」亦是。
- ◎依據 109.12.10 函頒修訂之「臺南市十二年國民基本教育課程綱要國中小彈性學習課程規劃建議措施」中之配套措施，如有每位學生上台報告之「表現任務-評量方式」請用不同顏色的文字特別註記並具體說明。