

臺南市立太子國民中學 110 學年度戶外教育課程計畫簡表

計畫名稱 (學習主題)	高雄科工館程式設計探索計畫		
參與年級	七年級		
辦理地點	高雄科工館		
預估辦理時間	第 4 週， 110 年 3 月 14 日至 110 年 3 月 18 日	預估參與人數	40 人
教學資源 (可複選)	<input type="checkbox"/> 農林漁牧戶外體驗 (如漁市、海港、農場、牧場、休閒農業區、生態中心、自然教育中心、國家公園...) <input type="checkbox"/> 臺灣十八處世界遺產潛力點 (如嘉南大圳、烏山頭...) <input type="checkbox"/> 運動場地設施，觀賞運動競賽或體育表演 <input checked="" type="checkbox"/> 社教機構 (如藝文館所、地方文化館、縣市主題館、古蹟...) <input type="checkbox"/> 地方產業、觀光工廠 <input type="checkbox"/> 結合本市公車路線進行校外教學 <input type="checkbox"/> 其他：		
主要景點 路線規劃	搭遊覽車從太子直達高雄科工館		
課程領域	<input type="checkbox"/> 國語文 <input type="checkbox"/> 英語文 <input type="checkbox"/> 本土語 <input type="checkbox"/> 生活課程 <input type="checkbox"/> 健康與體育 <input type="checkbox"/> 數學 <input type="checkbox"/> 社會 <input checked="" type="checkbox"/> 自然科學 <input type="checkbox"/> 藝術 <input type="checkbox"/> 綜合活動 <input checked="" type="checkbox"/> 科技		
與學校課程結 合相關性分析	<p>Microbit 程式設計體驗課程</p> <p>因應 108 年課綱，本次課程著重於程式設計運算思維能力之培養，期許國中學生能透過程式設計實作課程，訓練邏輯思考能力與動手做之習慣，本課程採取實作練習與問題導向之設計原則，除訓練程式設計技巧外，更培養面對問題及解決問題之能力。課程結合 microbit 晶片操作自走車，引導學生學習程式設計的邏輯思維，及完成挑戰任務，培養學生的程式設計能力。</p>		
教學流程	<p>教學準備：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 行前說明 2. 準備學習單 <p>參訪規劃：</p>		

C9-3 戶外教育課程計畫簡表

	<p>1. Microbit 程式設計體驗課程 3 小時 2. 繽紛藍海-3D 電影片欣賞 1 小時 3. 填寫學習單及學習心得 1 小時</p> <p>回顧省思： 1. 透過課程體驗讓學生對程式設計有初步認知。 2. 引起學生對程式設計的興趣。</p>
教學實施	<p><input checked="" type="checkbox"/>學習單 <input type="checkbox"/>學習手冊 <input checked="" type="checkbox"/>學習心得</p>
備註	

- 註：一、請依教育部 107 年 8 月 7 日臺教授國部字第 1070086116 號函「國民中小學辦理戶外教育實施原則」辦理。
- 二、校外教學結束後，得視活動情形召開檢討會，檢討本次活動優、缺點、改進意見及建議事項，做為爾後辦理參考。
- 三、若有不同年級、不同主題分別辦理時，分別核章後合併成同一個檔案上傳。

相關處室主任核章：_____

校長核章：