

臺南市公立西港區後營國民小學 109 學年度第一學期六年級彈性學習 電腦 課程計畫

教材來源	自編	教學節數	每週 (1) 節 本學期共 (19) 節
課程目標	<ol style="list-style-type: none"> 1. 能操作 Power Point 的基本功能。 2. 能組織規劃投影片的內容。 3. 能使用 Power Point 製作自己的投影片簡報。 4. 能使用網路搜尋正確的資料。 5. 能利用網路瀏覽器，取得網路上的資源。 6. 能使用文書處理工具將所搜尋到的資料加以整理消化。 7. 能掌握自己上網的主要目的。 8. 對自己完成的資料有獨立思考的能力 9. 能享受自己的成果。 10. 能欣賞別人的作品，並提出自己的建言。 11. 能接受別人的看法及批評，並藉以審視自己。 12. 能愉快的參與活動。 13. 能使用 Word 繪製文稿圖片。 14. 能明瞭網路智慧財產權權相關法律，不侵犯智財權。 		
相關領域	資訊教育		
能力指標 (總綱核心素養)	<ol style="list-style-type: none"> 1-2-1 能瞭解資訊科技在日常生活之應用 2-2-1 能遵守電腦教室的使用規範 2-2-4 能有系統的管理電腦檔案 2-2-6 能熟練中英文輸入 3-2-3 能操作常用之繪圖軟體 4-2-1 能操作常用瀏覽器的基本功能 4-3-5 能利用搜尋引擎及搜尋技巧，尋找合適的網路資源 		

C6-1 彈性學習課程計畫(九貫版)

	5-3-1 了解與實踐資訊倫理，遵守網路上應有的道德與禮儀。 5-3-2 認識網路智慧財產權相關法律，不侵犯智財權。 5-3-3 認識網路隱私權相關法律，保護個人及他人隱私。				
融入議題之能力指標 (議題實質內涵)	1-2-1 欣賞、包容個別差異並尊重自己與他人的權利 4-3-1 接納自己。 1-3-5-4 願意與同儕相互溝通，共享活動的樂趣。				
教學期程	能力指標-代號 (學習內容、學習表現)	單元名稱	節數	表現任務(評量方式)	備註 融入議題能力指標
一 08/31~09/05	2-2-1 2-2-4 2-2-6 4-3-5	成語故事屋	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】
二 09/06~09/12	2-2-1 2-2-4 2-2-6 4-3-5	成語故事屋	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】
三 09/13~09/19	2-2-1 2-2-4 2-2-6 4-3-5	成語故事屋	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】
四 09/20~09/26	2-2-1 2-2-4 2-2-6 4-3-5	成語故事屋	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】
五 09/27~10/03			0		
六 10/04~10/10	2-2-1 2-2-4 2-2-6 4-3-5	成語故事屋	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】
七 10/11~10/17	2-2-1 2-2-4 2-2-6 4-3-5	成語故事屋	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】
八 10/18~10/24	2-2-1 2-2-4 2-2-6 4-3-5	成語故事屋	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】

C6-1 彈性學習課程計畫(九貫版)

九	10/25~10/31	2-2-4 2-2-6 4-2-1 4-3-5	互動問答遊戲	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】
十	11/01~11/07	2-2-4 2-2-6 4-2-1 4-3-5	互動問答遊戲	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】
十一	11/08~11/14	2-2-4 2-2-6 4-2-1 4-3-5	互動問答遊戲	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】
十二	11/15~11/21	2-2-4 2-2-6 4-2-1 4-3-5	互動問答遊戲	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】
十三	11/22~11/28	2-2-4 2-2-6 4-2-1 4-3-5	互動問答遊戲	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】
十四	11/29~12/05	2-2-4 2-2-6 4-2-1 4-3-5	互動問答遊戲	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】
十五	12/06~12/12	1-2-1 2-2-6 3-2-3 5-3-1 5-3-2 5-3-3	才藝表演節目介紹	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】
十六	12/13~12/19	1-2-1 2-2-6 3-2-3 5-3-1 5-3-2 5-3-3	才藝表演節目介紹	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】
十七	12/20~12/26	1-2-1 2-2-6 3-2-3 5-3-1 5-3-2 5-3-3	才藝表演節目介紹	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】
十八	12/27~01/02	1-2-1 2-2-6 3-2-3 5-3-1 5-3-2 5-3-3	才藝表演節目介紹	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】
十九	01/03~01/09	1-2-1 2-2-6 3-2-3	才藝表演節目介紹	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】

C6-1 彈性學習課程計畫(九貫版)

	5-3-1 5-3-2 5-3-3			
二十 01/10~01/16	1-2-1 2-2-6 3-2-3 5-3-1 5-3-2 5-3-3	才藝表演節目介紹	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%
二十一 01/17~01/20		作品欣賞	1	分享

◎「備註」欄請填入可融入教學之重大議題的「能力指標（學習重點）序號」，及是否為「自編」單元，或主題課程。

◎表現任務(評量方式)請具體敘寫。

◎教學期程請敘明週次起訖，如行列太多或不足，請自行增刪。

臺南市公立西港區後營國民小學 109 學年度第二學期六年級彈性學習 電腦 課程計畫

教材來源	自編	教學節數	每週 (1) 節	本學期共 (18) 節
課程目標				<ol style="list-style-type: none"> 1. 能操作 Power Point 的基本功能。 2. 能組織規劃投影片的內容。 3. 能使用 Power Point 製作自己的投影片簡報。 4. 能使用網路搜尋正確的資料。 5. 能利用網路瀏覽器，取得網路上的資源。 6. 能使用文書處理工具將所搜尋到的資料加以整理消化。 7. 能掌握自己上網的主要目的。 8. 對自己完成的資料有獨立思考的能力 9. 能享受自己的成果。 10. 能欣賞別人的作品，並提出自己的建言。 11. 能接受別人的看法及批評，並藉以審視自己。 12. 能愉快的參與活動。 13. 能使用 Word 繪製文稿圖片。

C6-1 彈性學習課程計畫(九貫版)

	14. 能明瞭網路智慧財產權相關法律，不侵犯智財權。				
相關領域	資訊教育				
能力指標 (總綱核心素養)	1-2-1 能瞭解資訊科技在日常生活之應用 2-2-1 能遵守電腦教室的使用規範 2-2-4 能有系統的管理電腦檔案 2-2-6 能熟練中英文輸入 3-2-3 能操作常用之繪圖軟體 4-2-1 能操作常用瀏覽器的基本功能 4-3-5 能利用搜尋引擎及搜尋技巧，尋找合適的網路資源 5-3-1 了解與實踐資訊倫理，遵守網路上應有的道德與禮儀。 5-3-2 認識網路智慧財產權相關法律，不侵犯智財權。 5-3-3 認識網路隱私權相關法律，保護個人及他人隱私。				
融入議題之能力指標 (議題實質內涵)					
教學期程	能力指標-代號 (學習內容、學習表現)	單元名稱	節數	表現任務(評量方式)	備註 融入議題能力指標
一 02/17~02/20	1-2-1 2-2-6 4-2-1 4-3-5	運動海報大集合	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】
二 02/21~02/27	1-2-1 2-2-6 4-2-1 4-3-5	運動海報大集合	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】
三 02/28~03/06	1-2-1 2-2-6 4-2-1 4-3-5	運動海報大集合	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】
四 03/07~03/13	1-2-1 2-2-6 4-2-1 4-3-5	運動海報大集合	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】

C6-1 彈性學習課程計畫(九貫版)

五	03/14~03/20	1-2-1 2-2-6 4-2-1 4-3-5	運動海報大集合	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】
六	03/21~03/27	1-2-1 2-2-1 2-2-4 3-2-3	畢業影片素材蒐集	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】
七	03/28~04/03	1-2-1 2-2-1 2-2-4 3-2-3	畢業影片素材蒐集	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】
八	04/04~04/10	1-2-1 2-2-1 2-2-4 3-2-3	畢業影片素材蒐集	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】
九	04/11~04/17	1-2-1 2-2-1 2-2-4 3-2-3	畢業影片素材蒐集	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】
十	04/18~04/24	1-2-1 2-2-1 2-2-4 3-2-3	畢業影片素材蒐集	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】
十一	04/25~05/01	1-2-1 2-2-6 3-2-3 4-3-5 5-3-1 5-3-2 5-3-3	製作個人紀念影片	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】
十二	05/02~05/08	1-2-1 2-2-6 3-2-3 4-3-5 5-3-1 5-3-2 5-3-3	製作個人紀念影片	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】
十三	05/09~05/15	1-2-1 2-2-6 3-2-3 4-3-5 5-3-1 5-3-2 5-3-3	製作個人紀念影片	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】
十四	05/16~05/22	1-2-1 2-2-6 3-2-3 4-3-5 5-3-1 5-3-2 5-3-3	製作個人紀念影片	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】
十五	05/23~05/29	1-2-1 2-2-6 3-2-3 4-3-5	製作個人紀念影片	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】

C6-1 彈性學習課程計畫(九貫版)

	5-3-1 5-3-2 5-3-3				
十六 05/30~06/05	1-2-1 2-2-6 3-2-3 4-3-5 5-3-1 5-3-2 5-3-3	製作個人紀念影片	1	實機操作 30% 晤談 30% 實踐 40%	【資訊教育】
十七 06/06~06/12		作品欣賞	1	分享	
十八 06/13~06/19		作品欣賞	1	分享	
十九 06/20~06/26			0		
二十 06/27~06/30			0		

◎「備註」欄請填入可融入教學之重大議題的「能力指標（學習重點）序號」，及是否為「自編」單元，或主題課程。

◎表現任務(評量方式)請具體敘寫。

◎教學期程請敘明週次起訖，如行列太多或不足，請自行增刪。