臺南市立西港國民中學 108 學年度第一學期八年級彈性學習 數學探索 課程計畫(■普通班/□特教班)

教材來源	翰林 教學節數 每週(1)節 本學期共(21)節
課程目標	1. 了解乘法分配律、乘法公式。 2. 了解何者為多項式並會做加減計算。 3. 學生熟練多項式的樹式乘法與直式乘法。 5. 能以長除法進行多項式的除法。 6. 能以入離係數法進行多項式的除法。 7. 了解二次方根的意義。 8. 熟練二次方根。 9. 了解二次方根的有理化及三次方根的意義。 10. 了解異氏定理的基本知識,並透過實作活用所學知識。 11. 了解提公因式做因式分解。 12. 熟練提公因式法的因式分解。 12. 熟練提公因式法的因式分解。 14. 熟練因式分解的簡易技巧及方法。 15. 了解十字交乘及雙十字交乘。 16. 學生熟練十字交乘應用。 17. 了解一元二次方程式的解決方法。 18. 了解配方法與公式解解決一元二次方程式。 20. 了解一元二次方程式的應用問題解題策略。 21. 熟練一元二次方程式的應用問題。
相關領域	數學領域
能力指標 (總綱核心素養)	8-a-01 能熟練二次式的乘法公式。 8-a-02 能理解簡單根式的化簡及有理化。

- 8-a-03 能認識多項式及相關名詞。
- 8-a-04 能熟練多項式的加、減、乘、除四則運算。
- |8-a-05 能理解畢氏定理 (Pythagorean Theorem) 及其應用。(同 8-s-08)
- 8-a-06 能理解二次多項式因式分解的意義。
- 8-a-07 能利用提公因式法分解二次多項式。
- 8-a-08 能利用乘法公式與十字交乘法做因式分解。
- 8-a-09 能在具體情境中認識一元二次方程式,並理解其解的意義。
- |8-a-10 能利用因式分解來解一元二次方程式。
- 8-a-11 能利用配方法解一元二次方程式。
- 8-a-12 能利用一元二次方程式解應用問題。
- 8-n-01 能理解二次方根的意義及熟練二次方根的計算。
- 8-n-02 能求二次方根的近似值。
- 8-n-03 能理解根式的化簡及四則運算。
- |8-s-08 能理解畢氏定理(Pythagorean Theorem)及其應用。(同 8-a-05)
- 8-s-09 能熟練直角坐標上任兩點的距離公式。
- C-C-01 能理解數學語言(符號、用語、圖表、非形式化演繹等)的內涵。
- C-C-02 能理解數學語言與一般語言的異同。
- C-C-03 能用一般語言與數學語言說明情境與問題。
- C-C-04 能用數學的觀點推測及說明解答的屬性。
- C-C-05 能用數學語言呈現解題的過程。
- C-C-06 能用一般語言及數學語言說明解題的過程。
- C-C-07 能用回應情境、設想特例、估計或不同角度等方式說明或反駁解答的合理性。
- C-C-08 能尊重他人解決數學問題的多元想法。
- C-E-01 能用解題的結果闡釋原來的情境問題。
- C-E-02 能由解題的結果重新審視情境,提出新的觀點或問題。
- C-E-03 能經闡釋及審視情境,重新評估原來的轉化是否得宜,並做必要的調整。
- C-E-04 能評析解法的優缺點。
- C-R-01 能察覺生活中與數學相關的情境。
- C-R-02 能察覺數學與其他領域之間有所連結。

	C-R-03 能知道數學可以應用到自然科學或社會科學中。
	C-R-04 能知道數學在促進人類文化發展上的具體例子。
	C-S-01 能分解複雜的問題為一系列的子題。
	C-S-02 能選擇使用合適的數學表徵。
	C-S-03 能了解如何利用觀察、分類、歸納、演繹、類比等方式來解決問題。
	C-S-04 能多層面的理解,數學可以用來解決日常生活所遇到的問題。 C-S-05 能了解一數學問題可有不同的解法,並嘗試不同的解法。
	C-T-01 能把情境中與問題相關的數、量、形析出。
	C-T-02 能把情境中數、量、形之關係以數學語言表出。
	C-T-03 能把情境中與數學相關的資料資訊化。
	C-T-04 能把待解的問題轉化成數學的問題。
	【家政教育】
	2-3-1 了解織品與生活的關係。
	2-4-1 了解織品的基本構成與特性。
	3-3-6 利用科技蒐集生活相關資訊。
	3-4-4 運用資源分析、研判與整合家庭消費資訊,以解決生活問題。
	3-4-5 了解有效的資源管理,並應用於生活中。
融入議題之能力指標 (議題實質內涵)	【環境教育】
(战观貝貝門加)	1-4-1 覺知人類生活品質乃繫於資源的永續利用和維持生態平衡。
	4-4-3 能以調查與統計分析等方式檢討環境問題解決策略之成效。
	【生涯發展教育】
	3-3-2 學習如何尋找並運用工作世界的資料。
	【資訊教育】
	3-4-5 能針對問題提出可行的解決方法。

	5-4-5 能應用資訊及網路科技,培 能力。	養合作與主動學習的能力。5-	-4-5 能應	用資訊及網路科技,培養	合作與主動學習的
教學期程 週次	能力指標-代號 (學習內容、學習表現)	單元名稱	節數	表現任務(評量方式)	備註 融入議題能力指標
1	8-a-01 C-T-02 C-T-03 C-S-01 C-S-02 C-S-03 C-C-05 C-C-06	1-1 乘法公式 校園巡禮之一~多大的地	1	1. 口頭評量 2. 紙筆評量	【生涯發展教育】 3-3-2 【家政教育】 2-3-1 2-4-1 【資訊教育】 3-4-5 5-4-5 【環境教育】 4-4-3
2	8-a-03 8-a-04 C-R-04 C-T-02 C-S-02 C-S-03 C-C-06	1-1 乘法公式 校園巡禮-2	1	1. 分組評量 2. 紙筆評量	【家政教育】 3-3-6 3-4-4 3-4-5 【資訊教育】 3-4-5 【環境教育】 1-4-1 4-4-3
3	8-a-03 8-a-04 C-R-04 C-T-02	1-2 多項式的加減 校園巡禮-2	1	紙筆評量	【家政教育】 2-3-1 3-4-4 3-4-5

4	C-S-02 C-S-03 C-C-06 8-a-04 C-T-02 C-S-01 C-S-02 C-S-03 C-C-06	1-2 多項式的加減 校園巡禮-3	1	1. 分組評量 2. 紙筆評量 3. 口頭評量	【資訊教育】 3-4-5 5-4-5 【家政教育】 2-3-1 3-3-6 3-4-4 【資訊教育】 3-4-5 【環境教育】 1-4-1 4-4-3
5	8-a-04 C-T-02 C-S-01 C-S-02 C-S-03 C-C-06	1-3 多項式的乘除 校園巡禮-3	1	學習單 2	【生涯發展教育】 3-3-2 【家政教育】 3-3-6。 3-4-4。 3-4-5 【資訊教育】 3-4-5 【環境教育】 1-4-1。 4-4-3
6	8-n-01 8-n-02 8-n-03 8-a-02 C-R-01	1-3 多項式的乘除 我的農場怎麼算面積	1	1. 分組評量 2. 口頭評量 3. 紙筆評量	【生涯發展教 育】 3-3-2 【家政教育】 2-4-1。

	C-R-02 C-R-03 C-R-04 C-T-04 C-S-02 C-C-01 C-C-02				3-3-6。 3-4-4 【環境教育】 1-4-1
7	8-n-01 8-n-02 8-n-03 8-a-02 C-R-01 C-R-02 C-R-03 C-R-04 C-T-04 C-S-02 C-C-01 C-C-02	1-3 多項式的乘除 我的農場怎麼算面積	1	紙筆評量	【生涯發展教育】 3-3-2 【家政教育】 3-4-5 【資訊教育】 3-4-5 5-4-5
8	8-n-01 8-n-03 8-a-02 C-R-01 C-R-02 C-S-05 C-C-08 C-E-01	2-1 二次方根的意義 二次方根	1	1. 紙筆評量 2. 分組評量	【生涯發展教育】 3-3-2 【家政教育】 3-4-4 3-4-5 【資訊教育】 5-4-5 【環境教育】 4-4-3

9	8-s-08 8-s-09 8-a-05 C-R-04 C-T-02 C-S-02 C-S-04 C-C-03 C-C-06 C-C-07	2-2 根式的運算 我的相框	1	1. 操作評量 2. 分組評量 3. 口頭評量 4. 紙筆評量	【家政教育】 2-4-1 3-3-6 3-4-5 【資訊教育】 3-4-5 5-4-5 【環境教育】 4-4-3
10	8-s-08 8-s-09 8-a-05 C-R-04 C-T-02 C-S-02 C-S-04 C-C-03 C-C-06 C-C-07	2-2 根式的運算 我的相框	1	紙筆評量	【生涯發展教育】 3-3-2 【家政教育】 2-3-1 3-4-4 3-4-5 【資訊教育】 5-4-5 【環境教育】 4-4-3
11	8-a-06 8-a-07 C-R-04 C-S-02 C-S-03 C-C-06 C-E-04	2-3 畢氏定理 魔術數字	1	1. 分組評量 2. 紙筆評量 3. 口頭評量	【家政教育】 2-4-1 【環境教育】 1-4-1
12	8-a-06		1	紙筆評量	【家政教育】

	8-a-07	2-3 畢氏定理			2-3-1
	C-R-04	魔術數字			【資訊教育】
	C-S-02	- ' '			5-4-5
	C-S-03				【環境教育】
	C-C-06				1-4-1
	C-E-04				4-4-3
					【家政教育】
	0 - 00				2-3-1
	8-a-08				2-4-1
	C-R-04	3-1 利用提公因式法因式分		1. 分組評量	3-3-6
13	C-S-02	解	1	2. 紙筆評量	【資訊教育】
	C-S-03	因式分解多樣化		3. 口頭評量	3-4-5
	C-C-06				5-4-5
	C-E-04				【環境教育】
					1-4-1
					【生涯發展教
					育】
					3-3-2
	8-a-08				【家政教育】
	C-R-04				2-4-1
14	C-S-02 C-S-03	3-2 利用乘法公式因式分解	1	紙筆評量	3-3-6
14		因式分解多樣化	1	弑 丰 計 里	3-4-5
	C-C-06				【資訊教育】
	C-E-04				5-4-5
					【環境教育】
					1-4-1
					4-4-3
15	8-a-08	3-3 利用十字交乘法因式分	1	1. 分組評量	【生涯發展教
Ü	C-S-02	解	1	2. 紙筆評量	育】

	C-S-03 C-C-06 C-E-04	雙十字交乘		3. 口頭評量	3-3-2 【家政教育】 2-3-1 3-3-6 3-4-5 【環境教育】 1-4-1 4-4-3
16	8-a-08 C-S-02 C-S-03 C-C-06 C-E-04	3-3 利用十字交乘法因式分解 雙十字交乘	1	紙筆評量	【生涯發展教育】 3-3-2 【家政教育】 2-3-1 3-3-6 【資訊教育】 5-4-5 【環境教育】 4-4-3
17	8-a-09 8-a-10 C-T-02 C-C-05 C-C-08 C-E-02	4-1 因式分解法解一元二次 方程式 解題高手	1	1. 分組評量 2. 紙筆評量	【家政教育】 2-3-1 2-4-1 3-3-6 3-4-4 【環境教育】 1-4-1
18	8-a-11 C-S-02 C-S-05 C-C-01	4-2 配方法與公式解 我的拍賣品	1	 操作評量 分組評量 口頭評量 紙筆評量 	【生涯發展教 育】 3-3-2 【家政教育】

	C-C-02 C-C-04 C-C-06 C-C-07 C-E-02 C-E-04				2-3-1 【資訊教育】 3-4-5 5-4-5 【環境教育】 1-4-1 4-4-3
19	8-a-11 C-S-02 C-S-05 C-C-01 C-C-02 C-C-04 C-C-06 C-C-07 C-E-02 C-E-04	4-2 配方法與公式解 我的拍賣品	1	紙筆評量	【生涯發展教育】 3-3-2 【家政教育】 3-3-6 3-4-4 3-4-5 【環境教育】 1-4-1 4-4-3
20	8-a-12 C-R-01 C-T-01 C-T-02 C-T-03 C-S-04 C-C-03 C-C-04 C-E-01 C-E-02 C-E-02 C-E-03 C-E-04	4-3 應用問題 草地跑跑	1	1. 操作評量 2. 分組評量 3. 口頭評量 4. 紙筆評量	【生涯發展教育】 3-3-2 【家政教育】 2-4-1 3-3-6 【環境教育】 1-4-1 4-4-3

21	8-a-12 C-R-01 C-T-01 C-T-02 C-T-03 C-S-04 C-C-03 C-C-04 C-E-01 C-E-02 C-E-03 C-E-04	4-3 應用問題 草地跑跑跑	1	紙筆評量	【生涯發展教育】 3-3-2 【家政教育】 2-3-1 2-4-1 【資訊教育】 3-4-5 5-4-5 【環境教育】 4-4-3
----	--	-------------------	---	------	--

- ◎「備註」欄請填入可融入教學之重大議題的「能力指標(學習重點)序號」,及是否為「自編」單元,或主題課程。
- ◎表現任務(評量方式)請具體敘寫。
- ◎教學期程請敘明週次起訖,如行列太多或不足,請自行增刪。

臺南市立西港國民中學 108 學年度第二學期八年級彈性學習 數學探索 課程計畫(■普通班/□特教班)

教材來源 1.學生瞭解等差數列在生活上的應用。 2.學生熟練等差數列在生活上的應用。 3.學生瞭解等差級數的生活應用。 4.熟練等差級數的生活應用。 4.熟練等差級數於本的的解題。 5.學生理解點、線、面及三角形、四邊形。 6.瞭解線對稱的相關題型。 8.用園規畫重直線及角平分線。 9.熟練以園規畫出所要的形狀。 10.瞭解內角和及外角和。 11.熟練計算內外角和。 12.了解全等的意義及三角型的全等。 13.熟練三角形的全等題型。 14.了解重直平分線及角平分線怎麼形成及性質。 15.熟練重直平分線及角平分線的定義與性質。 16.瞭解大角對大邊、兩邊和大於第三邊的性質。 17.能應用三角形的邊角關條解決題目。 18.了解平行與截線的性質。 19.熟練平行四邊形性質的解題方法。			
2. 學生瞭解等差級數的生活應用。 4. 熟練等差級數於和的解題。 5. 學生理解點、線、面及三角形、四邊形。 6. 瞭解線對稱的生活應用。 7. 熟練線對稱的相關題型。 8. 用圖規畫垂直線及角平分線。 9. 熟練以圖規盡出所要的形狀。 10. 瞭解內角和及外角和。 11. 熟練計算內外角和。 12. 了解全等的意義及三角型的全等。 13. 熟練三角形的全等題型。 14. 了解垂直平分線、角平分線怎麼形成及性質。 15. 熟練垂直平分線及角平分線的定義與性質。 16. 瞭解大角對大邊、兩邊和大於第三邊的性質。 17. 能應用三角形的邊角關係解決題目。 18. 了解平行與截線的性質。 19. 熟練平行的性質相關題型。 20. 熟練平行四邊形性質的解題方法。	教材來源	翰林 教學節數 每週(1)節 本學期共(20)節	
191 前伸加息以从扣眼晒利。	課程目標	1.學生瞭解等差數列在生活上的應用。 2.學生熟練等差數列的第N項。 3.學生瞭解等差級數的生活應用。 4.熟練等差級數求和的解題。 5.學生理解點、線、面及三角形、四邊形。 6.瞭解線對稱的生活應用。 7.熟練線對稱的相關題型。 3.用圓規畫垂直線及角平分線。 9.熟練以圓規畫出所要的形狀。 10.瞭解內角和及外角和。 11.熟練計算內外角和。 12.了解全等的意義及三角型的全等。 13.熟練三角形的全等題型。 14.了解垂直平分線、角平分線怎麼形成及性質。 15.熟練垂直平分線及角平分線的定義與性質。 16.瞭解大角對大邊、兩邊和大於第三邊的性質。 17.能應用三角形的邊角關係解決題目。 18.了解平行與截線的性質。 19.熟練平行的性質相關題型。	

相關領域	數學
能力指標(總綱核心素養)	8-n-04 能在日常生活中,觀察有次序的數列,並理解其規則性。 8-n-05 能觀察出等差數列的規則性,並能利用首項、公差計算出等差數列的一般項。 8-n-06 能理解等差級數求和的公式,並能解決生活中相關的問題。 8-s-01 能認識一些簡單圖形及其常用符號,如點、線、線段、射線、角、三角形的符號。 8-s-02 能理解的多達形內角和以及外角和公式。 8-s-03 能理解的多達形內角和以及外角和公式。 8-s-06 能理解終對稱的意義,以及能應用到理解平面圖形的幾何性質。 8-s-07 能理解之事的意義,以及能應用到理解平面圖形的幾何性質。 8-s-07 能理解與有分達的的意義,以及能應用到理解平面圖形的幾何性質。 8-s-10 能理解與有於之等性質。 8-s-11 能認識尺規作圖並能做基本的尺規作圖。 8-s-12 能理解特殊的三角形與持殊的四邊形的性質。 8-s-13 能理解平行四邊形及其性質。 8-s-13 能理解平行四邊形及其性質。 8-s-15 能理解辨形及其性質。 8-s-16 能舉例說明,有一些數述成立時,其遊數述也會成立;但是,也有一些敘述成立時,其遊數述卻不成立。 8-s-16 能舉例說明,有一些數述成立時,其遊數述也會成立;但是,也有一些敘述成立時,其遊數述卻不成立。 8-s-16 能舉例說明,有一些數述成立時,其遊數述也會成立;但是,也有一些敘述成立時,其遊數述卻不成立。 8-s-11 能理解據形及其性質。 8-s-12 能理解據形及其性質。 8-s-13 能理解辨形及其性質。 8-s-10 能理解轉變固相關的概念(如半徑、弦、弧、弓形等)的意義。 8-s-20 能理解與圖相關的概念(如半徑、弦、弧、弓形等)的意義。 8-s-21 能理解弧長的公式以及扇形面積的公式。 C-C-O1 能理解數學語言與一般語言的與同。 C-C-O2 能理解數學語言與一般語言的與同。 C-C-O3 能用一般語言與數學語言與一般語言與則應。 C-C-O3 能用一般語言與數學語言與一般語言的與同。 C-C-O3 能用一般語言與數學語言與一般語言與則應

|C-C-05 能用數學語言呈現解題的過程。 C-C-06 能用一般語言及數學語言說明解題的過程。 C-C-07 能用回應情境、設想特例、估計或不同角度等方式說明或反駁解答的合理性。 C-C-08 能尊重他人解決數學問題的多元想法。 C-E-01 能用解題的結果闡釋原來的情境問題。 C-E-02 能由解題的結果重新審視情境,提出新的觀點或問題。 C-E-03 能經闡釋及審視情境,重新評估原來的轉化是否得宜,並做必要的調整。 C-E-04 能評析解法的優缺點。 |C-R-01 能察覺生活中與數學相關的情境。 C-R-02 能察覺數學與其他領域之間有所連結。 C-R-03 能知道數學可以應用到自然科學或社會科學中。 C-R-04 能知道數學在促進人類文化發展上的具體例子。 C-S-01 能分解複雜的問題為一系列的子題。 C-S-02 能選擇使用合適的數學表徵。 |C-S-03 能了解如何利用觀察、分類、歸納、演繹、類比等方式來解決問題。 C-S-04 能多層面的理解,數學可以用來解決日常生活所遇到的問題。 |C-S-05 能了解一數學問題可有不同的解法,並嘗試不同的解法。 |C-T-01 能把情境中與問題相關的數、量、形析出。 C-T-02 能把情境中數、量、形之關係以數學語言表出。 C-T-03 能把情境中與數學相關的資料資訊化。 C-T-04 能把待解的問題轉化成數學的問題。 【家政教育】 2-3-1 了解織品與生活的關係。 融入議題之能力指標 |2-4-1 了解織品的基本構成與特性。 (議題實質內涵) 3-3-6 利用科技蒐集生活相關資訊。 3-4-4 運用資源分析、研判與整合家庭消費資訊,以解決生活問題。 3-4-5 了解有效的資源管理,並應用於生活中。

C-C-03

C - C - 07

8-n-04

8-n-05

C-R-0

C-T-01 C-T-02

2

	【環境教育】							
	1-4-1 覺知人類生活品質乃繫於資源的永續利用和維持生態平衡。							
	4-4-3 能以調查與統計分析等方式檢討環境問題解決策略之成效。							
	【生涯發展教育】							
	3-3-2 學習如何尋找並運用工作世界	P 的資料。						
	【資訊教育】							
	3-4-5 能針對問題提出可行的解決力	5法。						
	5-4-5 能應用資訊及網路科技,培養	養合作與主動學習的能力。						
教學期程	能力指標-代號 (學習內容、學習表現)	單元名稱	節數	表現任務(評量方式)	備註 融入議題能力指核			
1	8-n-04 8-n-05 C-R-0 C-T-01 C-T-02 C-S-02 C-S-03 C-S-05	1-1 數列 坐遊覽車旅行	1	1. 操作評量 2. 口頭評量 3. 紙筆評量	【生涯發展 育】 2-3-2 【家政教育】 2-3-1 2-4-1 【資訊教育】 3-4-5 5-4-5			

1-1 數列

坐遊覽車旅行

5-4-5

4-4-3

3-3-6

3-4-4

3-4-5

1. 分組評量

2. 紙筆評量

【環境教育】

【家政教育】

【資訊教育】

	C-S-02 C-S-03 C-S-05 C-C-03 C-C-07				3-4-5 【環境教育】 1-4-1 4-4-3
3	8-n-06 C-R-01 C-R-04 C-T-01 C-T-02 C-S-02 C-S-03 C-S-05 C-C-05	1-2 等差級數 來場電影院之旅	1	1. 分組評量 2. 口頭評量 3. 紙筆評量	【家政教育】 2-3-1 3-4-4 3-4-5 【資訊教育】 3-4-5。 5-4-5
4	8-n-06 C-R-01 C-R-04 C-T-01 C-T-02 C-S-02 C-S-03 C-S-05 C-C-05	1-2 等差級數 來場電影院之旅	1	1. 分組評量 2. 紙筆評量	【家政教育】 2-3-1。 3-3-6。 3-4-4 【資訊教育】 3-4-5 【環境教育】 1-4-1 4-4-3
5	8-s-01 8-s-02 8-s-12 C-R-01 C-T-03 C-S-01	2-1 平面圖形 廟宇之旅	1	1. 分組評量 2. 紙筆評量	【生涯發展教 育】 3-3-2 【家政教育】 3-3-6 3-4-4

	3-131-C-S-05 C-C-01 C-C-08 C-E-03				【資訊教育】 3-4-5 【環境教育】 1-4-1 4-4-3
6	8-s-04 8-s-06 8-s-12 8-s-13 8-s-20 8-s-21 C-R-01 C-T-03 C-S-01 C-S-05 C-C-01 C-C-08 C-E-03	2-2 垂直、平分與線對稱 汽車大觀	1	1. 分組評量 2. 口頭評量	【生涯發展教育】 3-3-2 【家政教育】 2-4-1。 3-3-6。 3-4-4 【環境教育】 1-4-1
7	8-s-04 8-s-06 8-s-12 8-s-14 8-s-19 C-R-01 C-T-03 C-S-01 C-S-05 C-C-01 C-C-08	2-2 垂直、平分與線對稱 汽車大觀	1	1. 操作評量 2. 紙筆評量	【生涯發展教育】 3-3-2 【家政教育】 3-4-5 【資訊教育】 3-4-5 5-4-5

	C-E-03				
8	8-s-02 8-s-04 C-T-04 C-S-05 C-C-01 C-C-08 C-E-02 C-E-03	2-3 尺規作圖 畫一個屋子	1	1. 紙筆評量 2. 報告評量	【生涯發展教育】 3-3-2 【家政教育】 3-4-4。 3-4-5 【資訊教育】 5-4-5 【環境教育】 4-4-3
9	8-s-04 8-s-11 C-T-04 C-S-05 C-C-01 C-C-08 C-E-02 C-E-03	2-3 尺規作圖 畫一個屋子	1	紙筆評量	【家政教育】 2-4-1 3-3-6 3-4-5 【資訊教育】 3-4-5 5-4-5 【環境教育】 4-4-3
10	8-s-03 8-s-10 C-R-01 C-T-04 C-S-02 C-S-04 C-S-05 C-C-05 C-C-06	3-1 內角與外角 賽車高手	1	1. 操作評量 2. 紙筆評量	【生涯發展教育】 3-3-2 【家政教育】 2-3-1 3-4-4 3-4-5 【資訊教育】 3-4-5

	C-C-07			5-4-5 【環境教育】 4-4-3
11	8-s-03 8-s-10 C-R-01 C-T-04 C-S-02 C-S-04 C-S-05 C-C-05 C-C-06 C-C-07	3-1 內角與外角 賽車高手	1. 操作評量 2. 口頭評量 3. 紙筆評量	【家政教育】 2-4-1 【環境教育】 1-4-1
12	8-s-07 8-s-08 8-s-12 C-R-02 C-T-03 C-S-04 C-C-02 C-C-04 C-C-07 C-E-02	3-2 三角形的全等 回收分類疊一疊	1. 操作評量 2. 口頭評量 3. 紙筆評量	【家政教育】 2-3-1 【資訊教育】 5-4-5 【環境教育】 1-4-1。 4-4-3
13	8-s-12 8-s-16 8-s-17 C-R-02 C-T-03 C-S-04	3-3 垂直平分線與角平分線 摺紙比賽	 操作評量 紙筆評量 	【家政教育】 2-3-1。 2-4-1。 3-3-6 【資訊教育】 3-4-5。

	C-C-02 C-C-04 C-C-07 C-E-02				5-4-5 【環境教育】 1-4-1
14	8-s-10 8-s-16 8-s-17 C-R-01 C-T-04 C-S-03 C-S-05 C-C-05 C-C-06 C-E-04	3-4 三角形的邊角關係 溜冰體驗	1	1. 報告評量 2. 操作評量 3. 紙筆評量	【生涯發展教育】 3-3-2 【家政教育】 2-4-1。 3-3-6。 3-4-5 【資訊教育】 5-4-5 【環境教育】 1-4-1。 4-4-3
15	8-s-02 8-s-05 C-R-01 C-R-03 C-T-02 C-S-01 C-C-02 C-C-05 C-E-01	4-1 平行線與截角性質 火車追追追	1	1. 操作評量 2. 口頭評量 3. 紙筆評量	【生涯發展教育】 3-3-2 【家政教育】 2-3-1 3-3-6 3-4-5 【環境教育】 1-4-1 4-4-3
16	8-s-02 8-s-05 C-R-01	4-1 平行線與截角性質 火車追追追	1	紙筆評量	【生涯發展教育】 3-3-2

	C-R-03 C-T-02 C-S-01 C-C-02 C-C-05 C-E-01				【家政教育】 2-3-1 3-3-6 【資訊教育】 5-4-5 【環境教育】 4-4-3
17	8-s-12 C-S-02 C-S-05 C-C-01 C-C-04 C-C-06 C-C-08 C-E-03 C-E-04	4-2 平行四邊形 幾何形體變變	1	1. 分組評量 2. 操作評量 3. 紙筆評量	【生涯發展教育】 3-3-2 【家政教育】 2-3-1 2-4-1 3-3-6 3-4-4 【環境教育】 1-4-1
18	8-s-13 8-s-16 C-S-02 C-S-05 C-C-01 C-C-04 C-C-06 C-C-08 C-E-03 C-E-04	4-2 平行四邊形 幾何形體變變	1	1. 操作評量 2. 口頭評量 3. 紙筆評量	【生涯發展教育】 3-3-2 【家政教育】 2-3-1 【資訊教育】 3-4-5 5-4-5 【環境教育】 1-4-1。 4-4-3
19	8-s-12		1	1. 口頭評量	【生涯發展教

8-s-19 有】 C-R-01 (C-T-02) C-T-04 (C-S-01) C-S-05 (C-C-03) C-C-04 (C-C-04) 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	8-s-15 8-s-18 8-s-19 C-R-01 C-T-02 C-T-04 C-S-01 C-S-05 C-C-03 C-C-04 C-C-06	4-3 特殊四邊形與梯形 拼貼幾何圖形		2. 紙筆評量	育】 3-3-2 【家政教育】 2-4-1。 3-3-6 【環境教育】 1-4-1。 4-4-3
C-E-01	8-s-12 8-s-15 8-s-18 8-s-19 C-R-01 C-T-02 C-T-04 C-S-01 C-S-05 C-C-03 C-C-04 C-C-06		1	2. 分組評量 3. 口頭評量	3-3-2 【家政教育】 2-4-1 3-3-6 【環境教育】 1-4-1

^{◎「}備註」欄請填入可融入教學之重大議題的「能力指標(學習重點)序號」,及是否為「自編」單元,或主題課程。

[◎]表現任務(評量方式)請具體敘寫。

[◎]教學期程請敘明週次起訖,如行列太多或不足,請自行增刪。