臺南市公立東區德高國民小學108學年度學校課程願景

壹、 學校願景(可用文字或圖像)

學生學習是教育的核心價值,經由多元適性的教育,開啟學生多元潛能、縮短學習落差並提供積極的差別協助,教師觀察學生的學習,發現學生的優勢,並將學生的優勢進一步培養成為學生的核心競爭力,也就是具備終身學習的「學習力」,學會如何生活的「適應力」,學會如何與人相處的「合作力」,學會自我實現的「創造力」,等四項競爭力,搭配「平安、健康、感恩、勤奮、合作、探索」等六項元素,促進學生健全地成長發展,更是國民小學的核心價值與目的。「成就每一位學生,和學生預約20年。」教育是一種尋找自己的歷程,老師、學生和家長在這裡相互學習成長,透由六個元素的內在滋養,展現為外在的四個能力,達到全人發展,期許未來能充分展能發揮所長,並將成就獻給德高的願景。

貳、 學生圖像(可用文字或圖像)



一、一個中心:我的教育圖像以學生為中心,學生在快樂學習的歷程中,涵養 學習如何與學習的學習力,學習如何與人相處的品格力,學習如何生活的適應力,學習自我實現的創造力,等四大關鍵能力。

二、三方同心:透過教師專業有效的教學,行政積極體貼的服務,家長熱心協助 的參與,三方同心促成兒童的快樂有用學習。

三、四大軸心:以「適性多元、健康友善、協調整合、創新永續」等四大軸心策 略,促成學校特色發展,啟動社區協力興學。

零、課程地圖(說明:各校自行依整體課程發展所需撰寫,惟須包含彈性學習課程架構規劃及 各年級統整性探究課程主題規畫。)

一、學校校訂課程規劃架構表(大系統)

校訂課程:

在終身學習的時代裡要不斷的累積自己的實力,充實自己內在和外在的涵養,內在部分包含知識、靈性與穩定情緒的能力,外在的部分包含身體保健、與人相處和處理事情的能力。善待自己也要感謝照顧我們的家人,珍惜我們身邊每一位和我們相遇的朋友,因為他們都是成就和豐富我們生命的重要貴人。

未來完整新課綱版之校訂課程

			年級節數	1 年級	2 年級	3年級	4 年級	5 年級	6年級
		課程類型	課程名稱	節數	節數	節數	節數	節數	節數
		統整性探究	生活好朋友	2	1	2	2	2	2
		課程	程式好朋友			1	1	1	1
	彈	主題/專題/議題	歡慶節慶同歡樂	1	2	1	1	1	1
校	性	(自行增列)							
訂	學習課	社團活動與 技藝課程							
課程		特殊需求領 域課程							
	程		生命美學					2	2
		其他類課程							
	Ē	(自行增列)							
		學校實際彈性	學校實際彈性學習總節數			4	4	6	6
		課綱規範彈性	學習節數	2-4	2-4	3-6	3-6	4-7	4-7

108 學年度新課綱版低年級校訂課程

		÷田 ₹口 米石 ∓1[年級節數	1年級	2 年級	3年級	4 年級	5 年級	6年級
		課程類型	課程名稱	節數	節數	節數	節數	節數	節數
		統整性探究	生活好朋友	2	1				
		課程 主題/專題/議題	歡慶節慶同歡樂	1	2				
	彈	(自行增列)							
校訂	性學	社團活動與 技藝課程							
課程	習課	特殊需求領 域課程							
	程	其他類課程 (自行增列)							
		學校實際彈性	3	3					
		課綱規範彈性	學習節數	2-4	2-4	3-6	3-6	4-7	4-7

108 學年度彈性九貫版三至六年級彈性課程

		年級節數	3年級	4 年級	5 年級	6 年級
		課程名稱	節數	節數	節數	節數
		校本	1	1	1	1
		英語	1	1		
		資訊	1	1	1	1
九		唐詩	1			
年		硬筆		1		
<i>→</i>	習	數補			1	1
貫	課程	主題			1	1
	13	閱讀			1	1
		學校實際彈性學習總節 數	4	4	5	5
		課綱規範彈性學習節數	3-6	3-6	4-7	4-7

二、學校校訂課程統整性探究課程規劃表(中系統)

課程 名稱	實施 時間	學習主題名稱	內容實際所含涉 領域		
	1	好朋友一起玩	介紹臺灣各民族常見的童玩或遊戲,並從遊戲中建立朋友間互動的方 式及規則。	原住民教育、生活	
生	11	原是好朋友	臺灣族群眾多,且各具特色。從族群 的故事開始說起,帶領學生了解族群 的文化。	藝術、生活	
活好	[11]	爱的樂章	拉拉老師是學校的狗老師,藉由認識 拉拉老師開始,進而喜愛動物,關懷 動物。	藝術 、自然	
朋	四	生命禮讚	感受生命存在的價值,懷想與生命中 重要人與物的互動,進而珍惜現在所 擁有的一切。	藝術、綜合	
友	五	巨人好朋友	校樹是校園中比我們還高大的 朋友。藉由特徵、特性、故事等面向, 我們重新認識就站在我們周遭的好 朋友。	自然、 綜合	
	六	跟著朋友去旅行	許多校樹朋友的家並不在臺灣,是在 外國。讓我們跟著校樹朋友一起去認 識他的家。	科技、自然	

- 1、 社團活動與技藝課程、特殊需求領域課程、其他類課程於本次檢視無需呈現。
- 2、 構思(1)各年級可能的核心概念、場域、素材或題材。(2)各年級培養的相關能力。(3)檢核其 各年級的適切性及銜接性。
- 3、 在學校主題下,命名年級學期/學年主題,為學期/學年主題撰述 30-50 字的概說,再次檢視年級間的縱向連貫與領域間的橫向統整。

課	歡慶節慶同歡樂(英語)											
程												
名												
稱									T	1	T	
實												
施	一上	一下	二上	二下	三上	三下	四上	四下	五上	五下	六上	六下
年		'									, ,	
級	\h				11	- 1 1-	** /		P 77			\ b
學	萬聖	彩蛋	月圓	母親	熱鬧	地球	尊師	快樂	感恩	濃情	團聚	慎終
習	狂歡	大作	中秋	真偉	的聖	小尖	重道	兒童	的心	端午	慶新	追遠
主	節	戰	情	大	誕	兵		節			年	
題		. 16		P ./.			. 14	A. 3-	n		_	
	發揮	欣賞	認識	感謝	小朋	人與	培養	兒童	感恩	淡淡	Г —	清明
	想像	同學	中秋	母親	友希	自然	學生	是國	節是	棕葉	年復	節代
	力及	們彩	節的	及家	望今	之間	尊師	家未	美國	香,	始,	表了
	創造	繪出	羽台	人(照	年聖	是相	重道	來的	全國	濃濃	萬象	我們
	力,	的復	俗,如	顧者)	誕老	互依	的好	主人	節	世間	更	對祖
	在變	活節	賞	的付	公公	存,學	品	翁,守	日,	情,	新」	先的
	裝大	彩	月、吃	出並	送什	習珍	格,以	護保	為感	農曆	的含	崇敬
內	賽中	蛋,同	月	且真	麼呢?	惜及	弘揚	障每	謝上	五月	義。	與追
容	挑戰	時能	餅、柚	誠和	學生	爱護	師	位孩	帝賜	初	因	
概	學生	讓學	子、烤	即時	製作	環	道,學	童有	予一	五,	此,	思,
述	的創	生表	肉等	的表	聖誕	境,維	習表	個快	年度	是中	過年	許多
(請	意,	現出	活	達對	賀卡	持共	達對	樂幸	豐收	國傳	成為	的習
概	服裝	創意	動,體	母親	寄給	生共	教師	福的	的祝	統的	一年	俗也
述	走秀	及創	驗家	及家	聖誕	榮的	生命	童年	福。	節日	中最	提醒
30-	結合	新於	庭成	人(照	老公	生態	的貴	吧!	培養		重要	人們
50	校園	彩蛋	員之	顧者)	公。快	法	人的		兒童	來有	的日	慎終
字)	不給	上;此	間的	的	樂吟	則。	感謝		以一	吃粽	子。	追遠
	糖就	外,需	親	爱。	唱聖		之		種感	子、	也因	的精
	捣蛋	要靠	情,萌	~	誕		情。		恩的	吃雞	為這	神。
	活	觀察	發尊		歌,渡		1/3		心態	蛋、	様,	此
	動。	環境	敬嗣		過溫				對待	掛香	從農	外,
	」 到 ˇ											
		及巧	愛人		馨快				身邊	袋等	曆初	清明
		思找	的情		樂的				的人	風	一到	本是
		尋藏	感。		聖誕				和事	俗。	十五	寒食

		蛋地, 趣尋遊戲的 有的蛋遊。			佳節。				物。		都是假過十元節整年才結束算年。完五宵,個假算結。	節一次日所有許應食皆冷的個要,以多景物是
課程目標及內容實際所屬領域	英生性家教	英 生 性	英生性家教健與育參活平庭育康體	英生性家教	英 音樂 藝術	英自然	英综合藝術	英綜合	英綜合	英綜合	英 綜 藝術	食 英 綜合

	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	貝京(國小)		市家庭城丘人社
課程名稱	實施時間	學習主題名稱	内容概述	内容實際所含涉 領域
	11	桌上遊戲學程式	三年級的學生剛接觸資訊課程,透過 知名的程式桌遊:海霸,讓學生透過 紙卡遊戲的過程,學習程式課程的相 關知識與架構。	語文、數學
程式	四	遊戲世界學程式	使用國外知名的程式學習網站: Code.org,結合許多知名遊戲與動畫 如 Minecraft、冰雪奇緣或星際大戰, 讓初接觸到程式設計的學生,從熟悉 的遊戲內容與人物造型,培養學習程 式設計的興趣。	數學、綜合
好 朋 友	五	積木堆疊學程式	利用 MIT 針對兒童學習程式所開發的軟體: Scratch,讓學生透過積木堆疊的方式,自由控制角色的動作,甚至觸發設計,進而學習開發小遊戲。	數學、綜合
	六	電路設計學程式	運用 Micro:bit 電路板,透過上面的 針腳與感應器,設計燈光閃爍、溫度 偵測與體感控制等程式,讓學生將程 式與生活做結合,並發展專題研究, 進行小組合作與討論。	數學、自然