臺南市仁德區大甲國民小學 108 學年度第一學期三年級彈性學習 資訊 課程計畫

教材來源	Windows10 電腦 世界初體驗 (巨 教學節數 每週 (1) 節 本學期共 (22) 節					
	岩)					
	一、運用(web CAI)多媒體動畫啟發學生學習的興趣,運用資訊科技融入資訊教育課程的基本核心。					
	二、落實資訊教學的生活化,培養學生運用學習資源有效立自我激勵學習的動機。					
課程目標	三、倡導學生利用資訊科技的能力,來增強資個人訊融入教學的先備條件。					
	四、提升資訊教育學習的品質,重視學習上的互動,達成 e 化學習的目標。					
	五、瞭解智慧財產權的重要、提升對資訊倫理素養的瞭解。					
相關領域	【自然與生活科技】、【英語】、【國語文】、【數學】、【藝術與人文】					
	【資訊教育】					
	1-2-1 能瞭解資訊科技在日常生活之應用。					
	1-2-2 能瞭解操作電腦的姿勢及規劃使用電腦時間。					
	1-2-3 能正確操作及保養電腦硬體。					
┃ 能力指標	2-2-1 能遵守電腦教室(或公用電腦)的使用規範。					
■	2-2-2 能操作視窗環境的軟體。					
(總納核心系食)	2-2-4 能有系統的管理電腦檔案。					
	2-2-5 能正確操作鍵盤。					
	2-2-6 能熟練中英文輸入。					
	3-2-3 能操作常用之繪圖軟體。					
	5-2-1 能遵守網路使用規範。					
	【自然與生活科技】					
融入議題之能力指標 (議題實質內涵)	2-2-6-1 認識傳播設備,如錄音、錄影設備等。					
	4-2-1-1 瞭解科技在生活中的重要性。					
	【英語】					
(哦~只只门四)	6-1-16 會在生活中或媒體上注意到學過的英語。					
	【國語文】					
	5-2-9-1 能利用電腦和其他科技產品,提升語文認知和應用能力。					

【數學】

S-2-02 能透過操作,將簡單圖形切割重組成另一已知簡單圖形。

【藝術與人文】

1-2-1 探索各種媒體、技法與形式,瞭解不同創作要素的效果與差異,以方便進行藝術創作活動。

教學期程	能力指標-代號 (學習內容、學習表現)	單元名稱	節數	表現任務(評量方式)	備註 融入議題能力指 標
第一週第五週	1-2-1 能瞭解資訊科技在日常生活之應用。 1-2-2 能瞭解操作電腦的姿勢及規劃使用電腦時間。 1-2-3 能正確操作及保養電腦硬體。 2-2-1 能遵守電腦教室(或公用電腦)的使用規範。 【自然與生活科技】 2-2-6-1 認識傳播設備,如錄音、錄影設備等。 4-2-1-1 瞭解科技在生活中的重要性。	一、我們的好朋友-電腦	5	1)口頭問答 2)操作評量 3)學習評量	【資訊教育】 1-2-1 1-2-2 1-2-3 2-2-1 2-2-2 2-2-4 2-2-5 2-2-6 3-2-3 5-2-1
第六週 第十週	1-2-3 能正確操作及保養電腦硬體。 2-2-2 能操作視窗環境的軟體。	二、電腦操作好簡單	5	1)口頭問答 2)操作評量 3)學習評量	【資訊教育】 1-2-1 1-2-2 1-2-3 2-2-1 2-2-2 2-2-4 2-2-5 2-2-6 3-2-3 5-2-1

第十一週 第十六週	1-2-1 能瞭解資訊科技在日常生活之應用。 1-2-3 能正確操作及保養電腦硬體。 2-2-2 能操作視窗環境的軟體。 5-2-1 能遵守網路使用規範。 【自然與生活科技】 4-2-1-1 瞭解科技在生活中的重要性。	三、電腦好好玩	6	1)口頭問答 2)操作評量 3)學習評量	【資訊教育】 1-2-1 1-2-2 1-2-3 2-2-1 2-2-2 2-2-4 2-2-5 2-2-6 3-2-3 5-2-1
第十七週 第二十二週	2-2-2 能操作視窗環境的軟體。 2-2-5 能正確操作鍵盤。 2-2-6 能熟練中英文輸入。 【英語】 6-1-16 會在生活中或媒體上注意到學過的英語。	四、英文快打高手	6	1)口頭問答 2)操作評量 3)學習評量	【資訊教育】 1-2-1 1-2-2 1-2-3 2-2-1 2-2-2 2-2-4 2-2-5 2-2-6 3-2-3 5-2-1

^{◎「}備註」欄請填入可融入教學之重大議題的「能力指標(學習重點)序號」,及是否為「自編」單元,或主題課程。

[◎]表現任務(評量方式)請具體敘寫。

[◎]教學期程請敘明週次起訖,如行列太多或不足,請自行增刪。

臺南市仁德區大甲國民小學 108 學年度第二學期三年級彈性學習 資訊 課程計畫

	至的中口心些人,因此不于100 于了及水一于别一了冰片江于日 <u>貞毗</u> 冰柱可重					
教材來源	Windows10 電腦 世界初體驗(巨 教學節數 每週(1)節 本學期共(21)節					
V = V V V V	岩)					
	一、運用(web CAI)多媒體動畫啟發學生學習的興趣,運用資訊科技融入資訊教育課程的基本核心。					
	二、落實資訊教學的生活化,培養學生運用學習資源有效立自我激勵學習的動機。					
課程目標	三、倡導學生利用資訊科技的能力,來增強資個人訊融入教學的先備條件。					
	四、提升資訊教育學習的品質,重視學習上的互動,達成e化學習的目標。					
	五、瞭解智慧財產權的重要、提升對資訊倫理素養的瞭解。					
相關領域	【自然與生活科技】、【英語】、【國語文】、【數學】、【藝術與人文】					
	【資訊教育】					
	1-2-1 能瞭解資訊科技在日常生活之應用。					
	1-2-2 能瞭解操作電腦的姿勢及規劃使用電腦時間。					
	1-2-3 能正確操作及保養電腦硬體。					
能力指標	2-2-1 能遵守電腦教室(或公用電腦)的使用規範。					
(總綱核心素養)	2-2-2 能操作視窗環境的軟體。					
	2-2-4 能有系統的管理電腦檔案。					
	2-2-5 能正確操作鍵盤。					
	2-2-6 能熟練中英文輸入。					
	3-2-3 能操作常用之繪圖軟體。					
	5-2-1 能遵守網路使用規範。					
	【自然與生活科技】					
	2-2-6-1 認識傳播設備,如錄音、錄影設備等。					
融入議題之能力指標	4-2-1-1 瞭解科技在生活中的重要性。 【英語】					
(議題實質內涵)	L 央 市					
	[10] 日本生活 + 以殊 版工 在 息 到 字 迥 的 央 語 。 【 國 語 文 】					
	[5-2-9-1 能利用電腦和其他科技產品,提升語文認知和應用能力。					
	TO THE COURT OF TH					

【數學】

S-2-02 能透過操作,將簡單圖形切割重組成另一已知簡單圖形。

【藝術與人文】

1-2-1 探索各種媒體、技法與形式,瞭解不同創作要素的效果與差異,以方便進行藝術創作活動。

教學期程	能力指標-代號 (學習內容、學習表現)	單元名稱	節數	表現任務(評量方式)	備註 融入議題能力指標
第一週 第五週	2-2-2 能操作視窗環境的軟體。 2-2-5 能正確操作鍵盤。 2-2-6 能熟練中英文輸入。 【國語文】 5-2-9-1 能利用電腦和其他科技產 品,提升語文認知和應用能 力。	五、中文自我介紹	5	1)口頭問答 2)操作評量 3)學習評量	【資訊教育】 1-2-1 1-2-2 1-2-3 2-2-1 2-2-2 2-2-4 2-2-5 2-2-6 3-2-3 5-2-1
第六週 第十週	2-2-2 能操作視窗環境的軟體。 2-2-4 能有系統的管理電腦檔案。	六、檔案收納妙管家	5	1)口頭問答 2)操作評量 3)學習評量	
第十一週 第十六週	2-2-2 能操作視窗環境的軟體。 3-2-3 能操作常用之繪圖軟體。 【數學】 S-2-02 能透過操作,將簡單圖形 切割重組成另一已知簡單圖 形。	七、你我都是小畫家	6	1)口頭問答 2)操作評量 3)學習評量	【資訊教育】 1-2-1 1-2-2 1-2-3 2-2-1 2-2-2 2-2-4 2-2-5 2-2-6 3-2-3 5-2-1
第十七週 第二十二週	2-2-2 能操作視窗環境的軟體。 3-2-3 能操作常用之繪圖軟體。 【藝術與人文】	八、彩繪、組合一級棒	6	1)口頭問答 2)操作評量 3)學習評量	【資訊教育】 1-2-1 1-2-2 1-2-3 2-2-1

1-2-1 探索各種媒體、技法與形		2-2-2	2-2-4
式,瞭解不同創作要素的效		2-2-5	2-2-6
果與差異,以方便進行藝術 創作活動。		3-2-3	5-2-1

- ○「備註」欄請填入可融入教學之重大議題的「能力指標(學習重點)序號」,及是否為「自編」單元,或主題課程。
- ◎表現任務(評量方式)請具體敘寫。
- ◎教學期程請敘明週次起訖,如行列太多或不足,請自行增刪。